

Manuel d'utilisateur
Eocortex
Version 3.1

© 2020 Satellite LLC

www.eocortex.com

Publié 13.06.2020

Table des matières

Eocortex Client	5
Démarrage et entrée dans le système.....	5
Fenêtre d'application principale.....	6
Panneau de configuration	6
Sélection des vues	11
Vue actuelle	12
Visualisation en temps réel	12
Visualisation de l'archive d'une caméra individuelle	16
Visualisation synchrone de l'archive de plusieurs caméras.	19
Analyse vidéo	21
Zoom automatique	21
Détecteur de son fort.....	22
Détecteur d'incendie et de fumée.....	23
Détection d'objets abandonnés.....	23
Détection de casque	24
Détecteur de l'absence de masque.....	26
Module de vidéosurveillance de sabotage	27
Détection du rassemblement des gens.....	28
Recherche interactive	30
Recherche dans la zone de l'image	34
Recherche par taille.....	34
Recherche par proportions	35
Recherche par intersection de ligne	36
Recherche par visages.....	37
Recherche par échantillon.....	38
Surveillance de l'activité du personnel	45
Poursuite par caméras croisées	47
Vérification remplissage étagère	55
Détermination de la longueur de la file d'attente	56
Comptage des personnes	58
Comptage de visiteurs uniques.....	60
Balayage des caméras FishEye	62
Reconnaissance des plaques d'immatriculation de voiture.	63
Visualisation en mode temps réel.....	64
Rapport « Reconnaissance des numéros des plaques d'immatriculation »	67

Base de données de plaques d'immatriculation	68
Reconnaissance faciale.....	72
Visualisation en mode temps réel.....	72
Rapport Reconnaissance faciale.....	74
Rapport Comptage du temps de fonctionnement (Complete)	76
Base de données sur les visages	77
Carte thermique de l'intensité du mouvement.....	82
Poursuite (suivi des objets en mouvement)	85
Gestion de la caméra orientable.....	86
Alarmes et mode Protection	89
Journal des événements	93
Plans des sites	98
Marque-pages d'archive.....	99
Exportation des archives.....	101
Enregistrement d'image (du fragment d'image).....	103
Zoom d'image.....	104
Impression d'image (du fragment d'image).....	105
Rapports sur la profondeur des archives	105
Tâches d'utilisateur.....	106
Mur vidéo.....	106
Configuration de mur vidéo.....	107
Gestion de mur vidéo.....	109
Paramètres du lieu de travail.....	110
Interface	111
Vidéo	112
Son	114
Mode Protection.....	115
Alarme utilisateur.....	117
Moniteurs	118
Réseau.....	119
Console PTZ	120
Interphones	120

Eocortex Client

Pour le travail dans le système de vidéosurveillance **Eocortex** sur l'ordinateur sous gestion de Windows, l'application **Eocortex Client** est utilisée.

Démarrage et entrée dans le système

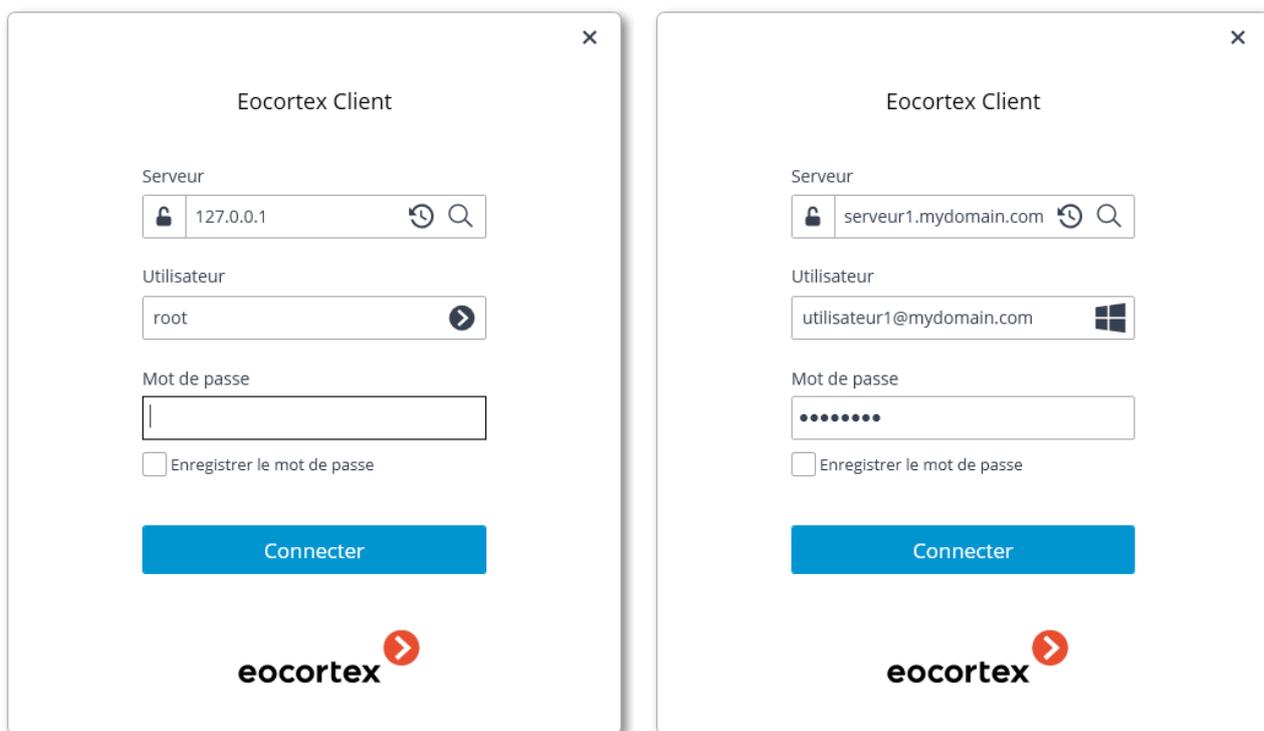
Il est possible de démarrer l'application **Eocortex Client** en appuyant un raccourci sur le bureau, l'écran d'accueil, le lancement rapide ou dans le groupe de menu **Eocortex**.

Une fenêtre d'autorisation s'ouvre, dans laquelle il faut spécifier l'adresse du serveur dans le champ **Serveur** (ou sélectionner l'adresse dans la liste déroulante à droite du champ de saisie), ainsi que le type de compte (seulement pour **Ultra** et **Enterprise**), le nom et le mot de passe de l'utilisateur, puis appuyer le bouton **Connecter**.

Types de comptes :  — **Eocortex**,  — **Active Directory**.

Pour les comptes **Active Directory**, le nom d'utilisateur est indiqué sous forme : **username@domain** ; où **domain** — le nom de domaine, **username** — le nom d'utilisateur dans le domaine.

L'inscription sous le compte **Active Directory** n'est disponible que dans une licence **Ultra** et, de manière optionnelle, dans une licence **Enterprise**.



La connexion sécurisée au serveur via HTTPS est activée à l'aide du bouton  situé sur le côté gauche du champ avec l'adresse du serveur.

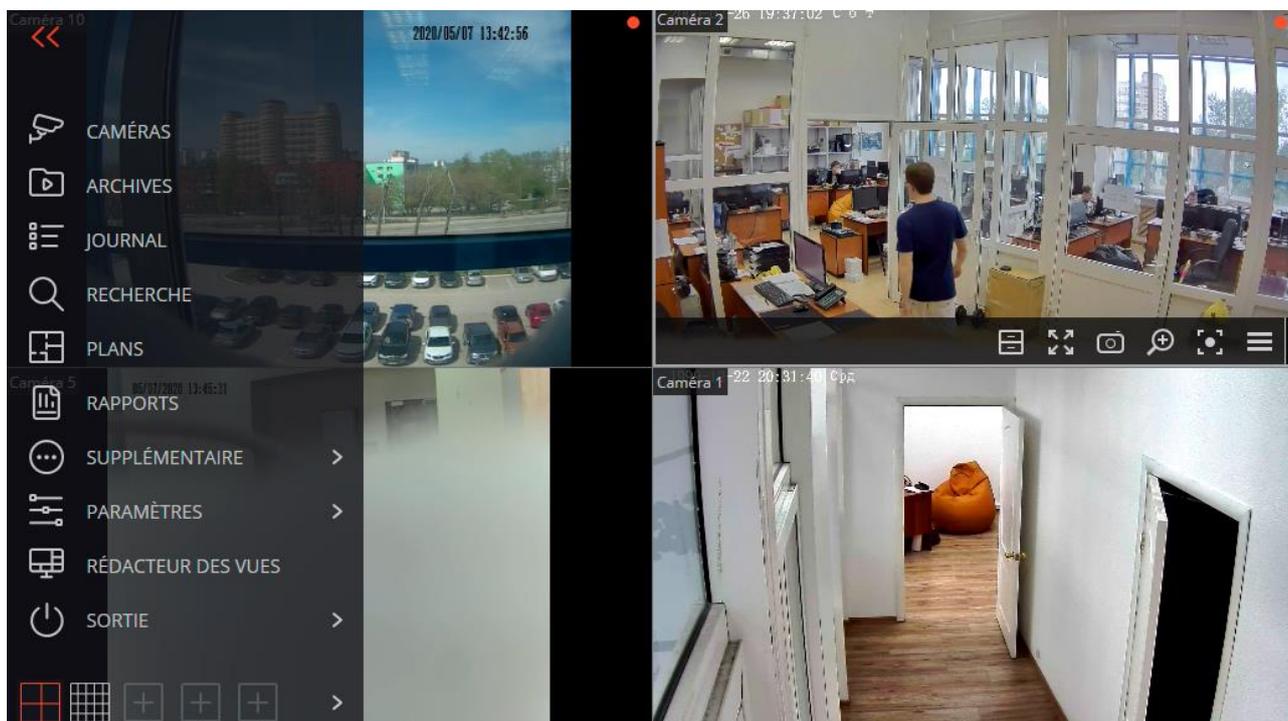
Étant donné que la possibilité d'une connexion sécurisée au serveur est configurée sur le serveur par l'administrateur système, les paramètres d'une telle connexion doivent être obtenus auprès de l'administrateur.

Dans les cas où il n'est pas possible d'obtenir des paramètres de connexion sécurisée auprès de l'administrateur système, il faut garder à l'esprit que pour une connexion sécurisée, il faut utiliser le port explicitement spécifié via deux points à la fin de la ligne d'adresse de connexion. Si le port n'est pas défini explicitement, le port 18080 sera utilisé pour une connexion sécurisée.

L'administrateur système peut interdire la connexion au serveur à l'aide d'un protocole non sécurisé. De tels serveurs nécessitent toujours une connexion sécurisée.

Il est possible d'apprendre l'adresse du serveur, le type du compte, le nom et le mot de passe de l'utilisateur en demandant l'administrateur système de vidéosurveillance **Eocortex**.

Fenêtre d'application principale



La fenêtre d'application principale **Eocortex Client** comprend l'espace de travail (dans lequel se trouve l'écran multi-vues de canaux) et le panneau de configuration (sur le côté gauche de fenêtre).

Panneau de configuration

Pour que le panneau de configuration s'affiche, il faut cliquer sur le bouton  qui se trouve sur le côté gauche en haut de la fenêtre.

L'horloge et le bouton d'activation d'alarme utilisateur se trouvent en haut du panneau de configuration. Les points du menu principal se trouvent sous l'horloge. Le menu de sélection des vues se trouve en bas du panneau de configuration.

Quelques points ne s'affichent que quand l'utilisateur a l'accès aux possibilités correspondantes.



Le bouton **Déclenchement/arrêt de l'alarme** se trouve à droite de l'horloge, il active l'alarme utilisateur.

Les caméras pour lesquelles l'alarme utilisateur est activée, les actions qui sont effectuées à l'activation de l'alarme utilisateur ainsi que l'affichage du bouton-

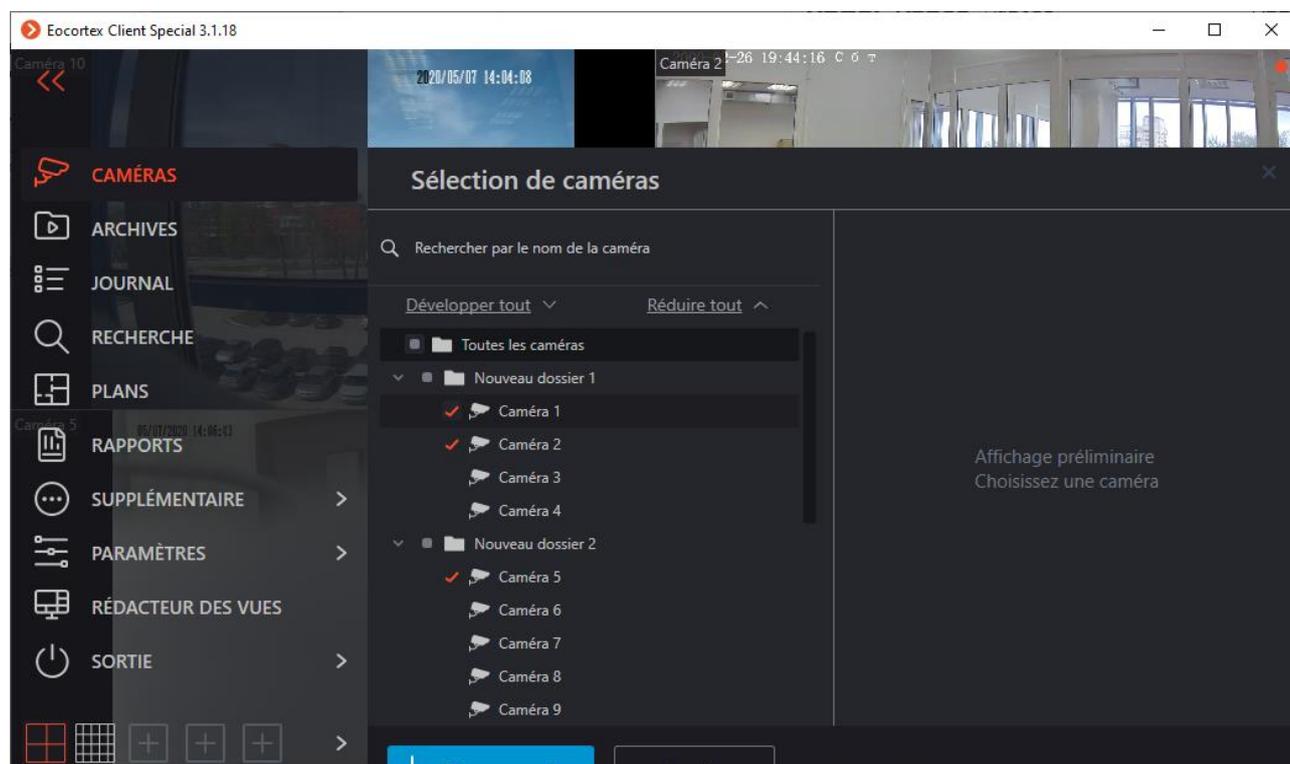


même **Déclenchement/arrêt de l'alarme** sont paramétrés dans la configuration du lieu de travail.

Puis, la description des points du panneau de configuration suit :



CAMÉRAS permet de sélectionner les caméras qui seront affichées sur l'écran.



Après avoir sélectionné les caméras, il faut appuyer le bouton **Créer une carte**, puis les caméras sélectionnées seront affichées sur l'écran sans noms en utilisant un écran multi-vues le plus approprié.



Archives ouvre la Visualisation synchrone de l'archive de plusieurs caméras.



JOURNAL ouvre le **Journal des événements**.



RECHERCHE ouvre la **Recherche interactive**.



Plans ouvre les **Plans des sites**.



Rapports permet d'établir les rapports disponibles pour l'utilisateur actuel.



SUPPLÉMENTAIRE ouvre le sous-menu qui comprend les points suivants :



Exportation des archives effectue l'export de l'archive.



Chat ouvre un chat local.



Mode Protection permet de configurer le mode protection.



Archiver les marque-pages ouvre l'historique des marque-pages d'archives.

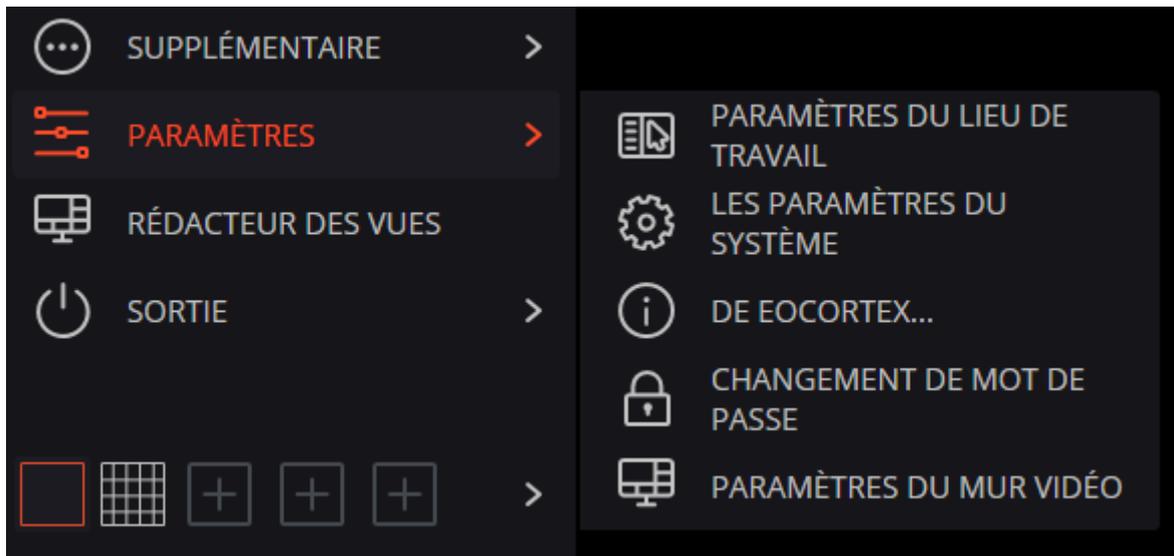


Gestion de mur vidéo permet de gérer le mur vidéo.

Ce sous-menu peut aussi comprendre les points ouvrant les bases de plaques d'immatriculation et de visages si ces modules sont utilisés dans le système.



PARAMÈTRES ouvre le sous-menu qui comprend les points suivants :



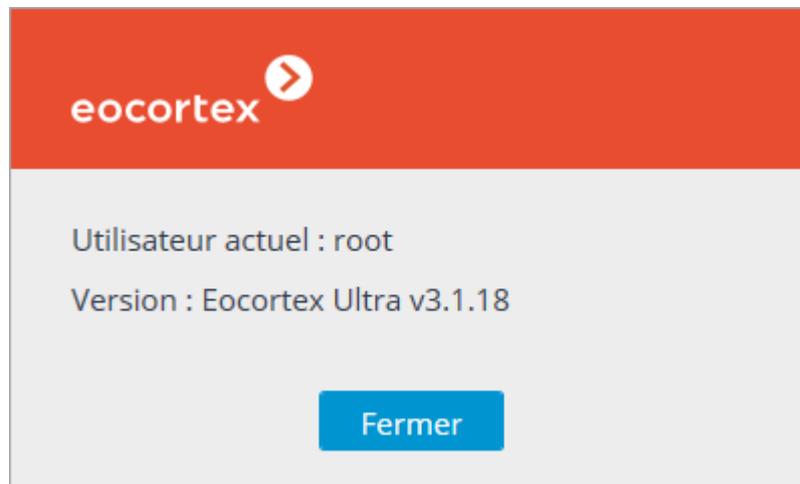
Paramètres du lieu de travail ouvre les **Paramètres du lieu de travail**.



Les paramètres du système démarre l'application **Configurateur Eocortex**.



De Eocortex... ouvre la fenêtre d'information.





Changer le mot de passe permet de changer le mot de passe.

Changement de mot de passe

Ancien mot de passe:

Nouveau mot de passe:

Confirmation du nouveau mot de passe:

Annuler OK



Paramètres du mur vidéo permet de configurer le mur vidéo.



Rédacteur des vues ouvre la page **Rédacteur des vues**.

Rédacteur des vues

Nouvelle visualisation 2
Caméras : 3 pcs

Recherche de vues et commutation automatique

+ Créer une carte

Nouvelle visualisation 2

Ma vue 6

Rechercher par le nom de la caméra

Développer tout Réduire tout

- Toutes les caméras
 - Nouveau dossier 1
 - Caméra 1
 - Caméra 2
 - Caméra 3
 - Caméra 4
 - Nouveau dossier 2
 - Caméra 5
 - Caméra 6
 - Caméra 7
 - Caméra 8
 - Caméra 9
 - Caméra 10
 - Caméra 11
 - Caméra 12
 - Caméra 13

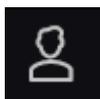
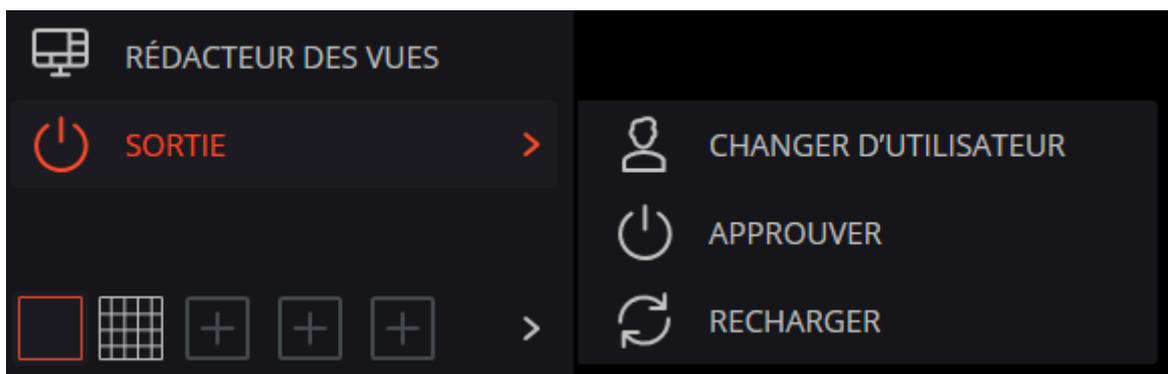
Caméra 1

Caméra 2

Caméra 5



SORTIE ouvre le sous-menu qui comprend les points suivants :



Changer d'utilisateur permet de changer l'utilisateur ; ce point étant choisi, la fenêtre principale se ferme et la fenêtre d'autorisation s'ouvre.



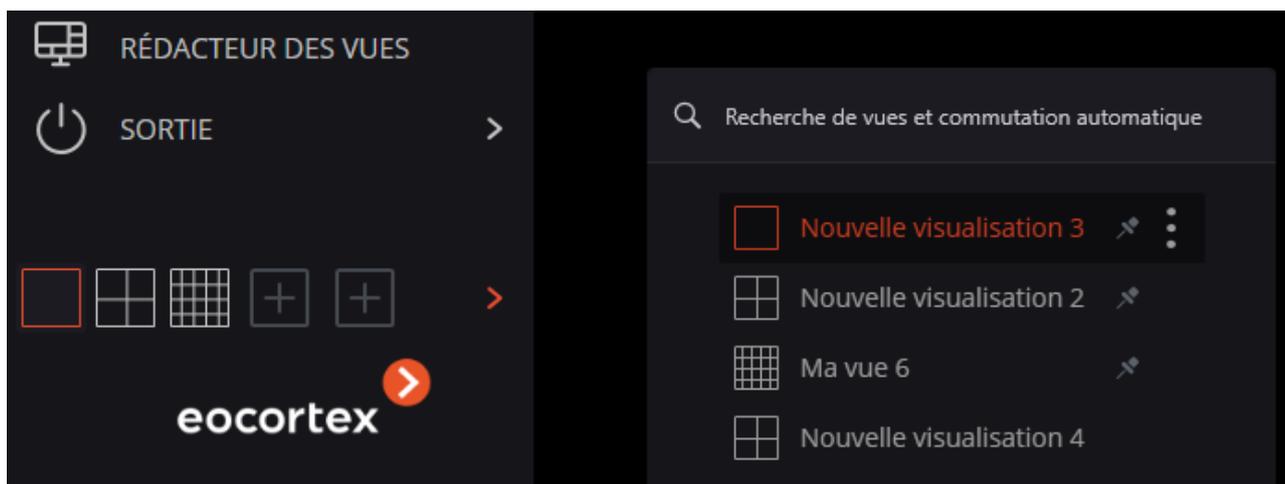
Approuver ferme l'application.



Recharger redémarre l'application sans nécessité de s'autoriser encore une fois.

Sélection des vues

En bas du panneau de configuration, il y a le menu qui permet de sélectionner l'une des vues prédéfinies de l'écran ou activer le mode commutation automatique des vues de l'écran.



La configuration des vues serveur et des listes de commutation automatique des vues de l'écran s'effectue par l'administrateur système de vidéosurveillance dans l'application **Configurateur Eocortex**. Les vues client sont configurées dans le rédacteur des vues.

Ce menu n'affiche pas de vues et de commutations automatiques qui ne comprennent aucune caméra disponible à cet utilisateur.

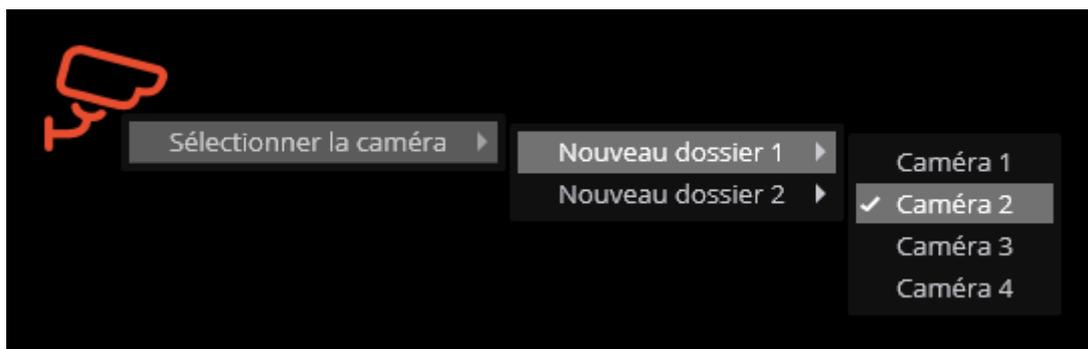
Les vues marquées d'une étoile (*) sont temporaires et seront supprimées à la clôture ou au redémarrage de l'application.

Vue actuelle

Il est possible de glisser-déplacer les caméras d'une cellule de vue actuelle dans une autre cellule en maintenant enfoncé le bouton gauche de souris. Si la cellule de vue où la caméra a été déplacée était occupée, les caméras changeront de places.

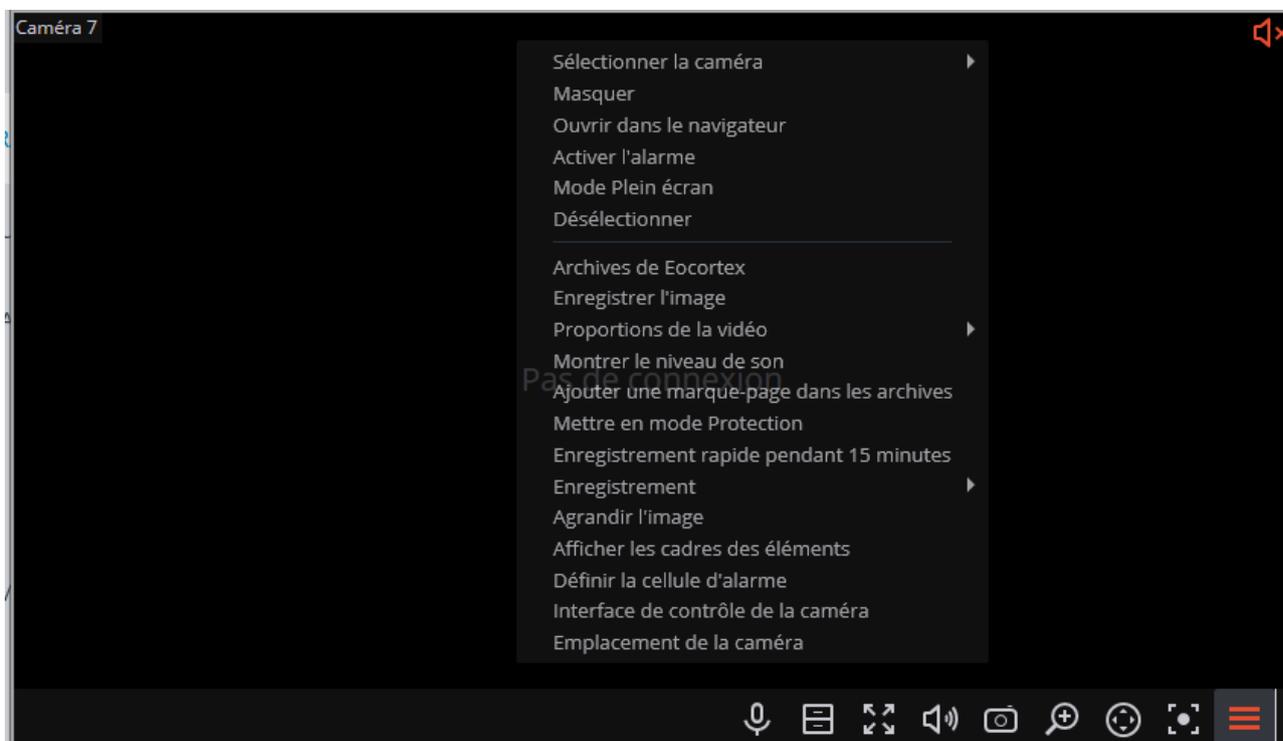
Une des cellules de vue peut être active. Une cellule active est mise en cadre. Pour activer une cellule, il faut cliquer sur l'intérieur de la cellule par la souris.

Ayant cliqué sur une cellule vide de vue, il est possible de sélectionner une caméra de la liste ouverte ou de la fenêtre de sélection des caméras.



De plus, il est possible de sélectionner la caméra dans une cellule active à l'aide du menu contextuel, il faut appeler le menu contextuel et sélectionner le point **Sélectionner la caméra**.

Visualisation en temps réel



Pour afficher les éléments de contrôle qui se trouvent dans la cellule de l'écran multi-vues, il faut cliquer sur l'intérieur de la cellule.

Toutes les commandes appelées par les signes qui se trouvent dans la cellule de l'écran multi-vues peuvent être aussi appelées depuis le menu contextuel.

Une partie de signes est affichée uniquement dans le cas où la fonction appelée par le signe est configurée pour la caméra et l'utilisateur actuel a le droit d'accès à cette fonction. La configuration des possibilités des caméras et des droits d'accès s'effectue par l'administrateur système.

Indicateur d'enregistrement dans l'archive est affiché quand la vidéo est en train d'être enregistrée dans l'archive.

Micro permet de transmettre le son de micro du lieu de travail client à un haut-parleur de caméra. Pour transmettre le son, il faut cliquer sur le signe micro. Le micro peut fonctionner en deux modes :

- **Maintien** — le micro fonctionne pendant que le bouton est maintenu enfoncé ;
- **Mode commutation** — en cliquant sur le bouton micro, vous activez/désactivez le micro.

Le mode de fonctionnement du micro est défini dans la configuration du lieu de travail actuel.

Mode de fonctionnement du bouton de transmission du son de la caméra:



Archive — change le mode de la cellule en mode de navigation de l'archive d'une caméra individuelle.

Le mode Plein écran — développe la cellule en plein écran ; en mode Plein écran – vous rend en mode de l'écran multi-vues.

Le passage entre le mode de l'écran multi-vues et le mode Plein écran s'effectue aussi par un double clic sur la cellule de l'écran multi-vues.

Enregistrer l'image — enregistre l'image sur le disque.

Montrer le niveau de son — permet de régler le volume du son transmis de la caméra ainsi qu'activer et désactiver la lecture du son. Pour afficher le réglage, il faut cliquer sur le signe de l'écouteur. Si le modèle ou les paramètres de caméra ne

permettent pas de transmettre le son, le signe  sera affiché aussi bien que quand la lecture du son est désactivée.

Agrandir l'image — active le mode de zoom dans lequel en cliquant sur le champ de l'image, vous le zoomez jusqu'à la taille de la cellule.

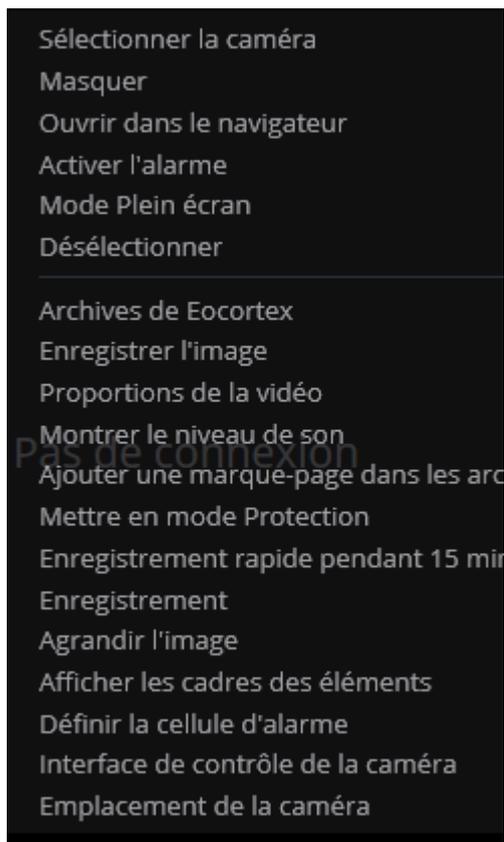
Interface de contrôle de la caméra — affiche/masque [Le contrôle de la caméra orientable](#).

Enregistrement rapide dans l'archive — active l'enregistrement de la vidéo de caméra dans l'archive pour 15 minutes.

Il est possible d'appeler le menu contextuel par deux méthodes :

- en cliquant sur un signe  dans un coin droit en bas de la cellule ;
- en cliquant sur n'importe quel lieu de cellule par un bouton droit de souris.

La composition des points de menu peut différencier du menu donné plus bas selon les paramètres de caméra et le lieu de travail client.



Sélectionner la caméra — permet de sélectionner une caméra qui sera affichée dans la cellule.

Masquer — masque la caméra (libère la cellule).

Ouvrir dans le navigateur — ouvre l'interface web de caméra dans le navigateur.

Activer l'alarme — active l'alarme dans la cellule.

Mode Plein écran / Quitter le mode plein écran — développement de la cellule en plein écran / retour en mode de l'écran multi-vues.

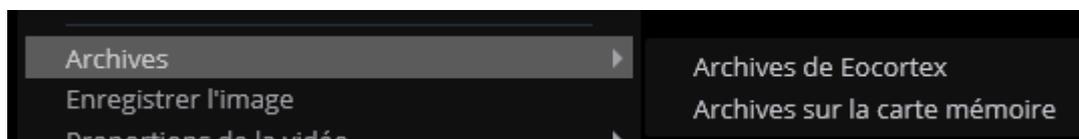
Quitter le mode plein écran

Le passage entre le mode de l'écran multi-vues et le mode Plein écran s'effectue aussi par un double clic sur la cellule de l'écran multi-vues.

Désélectionner — désélectionne la cellule (rend la cellule inactive).

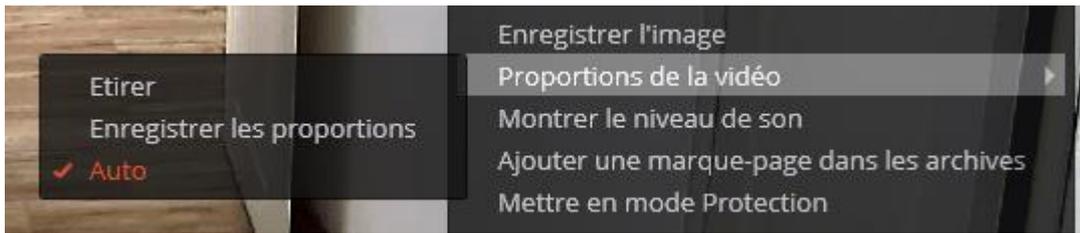
Archives — change le mode de la cellule en mode de navigation de l'archive d'une caméra individuelle. En même temps, les variantes d'accès aux types suivants de l'archive sont possibles :

- **Archives Eocortex** — l'archive sur le serveur Eocortex.
- **Archives sur la carte mémoire** — l'archive sur la carte mémoire de caméra.



Enregistrer l'image — effectue l'enregistrement de l'image (du fragment de l'image).

Proportions de la vidéo — permet de sélectionner les proportions de l'image.



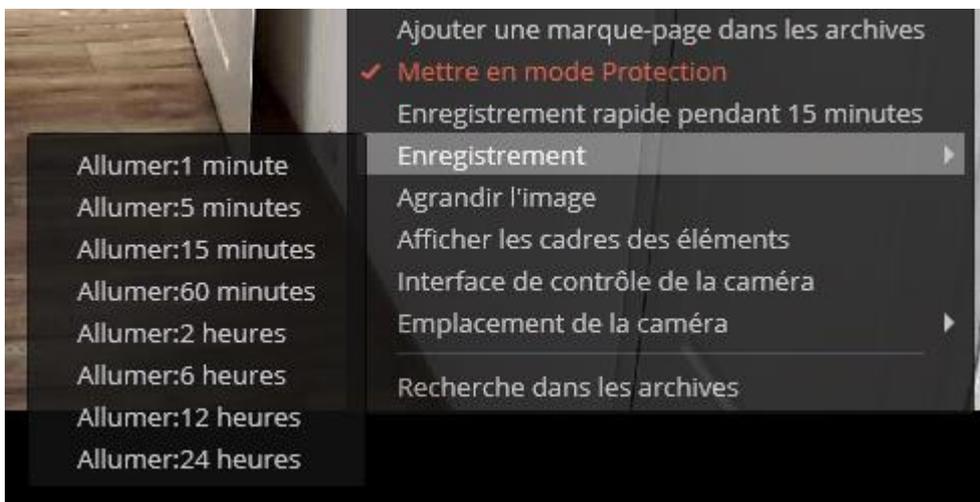
Montrer le niveau de son — affiche le réglage du volume dans le bas de la cellule.

Ajouter une marque-page dans les archives — ajoute une marque-page d'archive.

Mettre en mode Protection / Enlever du mode Protection — active/désactive le mode **Protection** pour la caméra.

Enregistrement rapide pendant 15 minutes — active pour 15 minutes l'enregistrement forcé de la vidéo de caméra dans l'archive.

Enregistrement — active l'enregistrement forcé de la vidéo de caméra dans l'archive pendant une période de temps définie sélectionnée dans le sous-menu.



L'enregistrement forcé dans l'archive ne sera activé que dans le cas où l'administrateur du sous-système a donné à cette caméra et cet utilisateur l'autorisation de faire l'enregistrement dans l'archive.

L'enregistrement forcé étant activé, l'enregistrement continu dans l'archive sera effectué pendant le temps indiqué quel que soit les paramètres d'enregistrement établis par l'administrateur système de cette caméra.

L'enregistrement forcé étant achevé, l'enregistrement dans l'archive sera effectué en mode établi pour cette caméra par l'administrateur système.

L'enregistrement forcé étant activé, le menu affichera le point **Désactiver l'enregistrement (Temps restant : ... min.)**.



Pour désactiver l'enregistrement forcé, il faut sélectionner ce point.

Si le menu ne comprend pas de points **Enregistrement rapide pendant 15 minutes** et **Enregistrement**, cela signifie que l'enregistrement dans l'archive depuis cette caméra est déjà effectué de manière constante ou impossible.

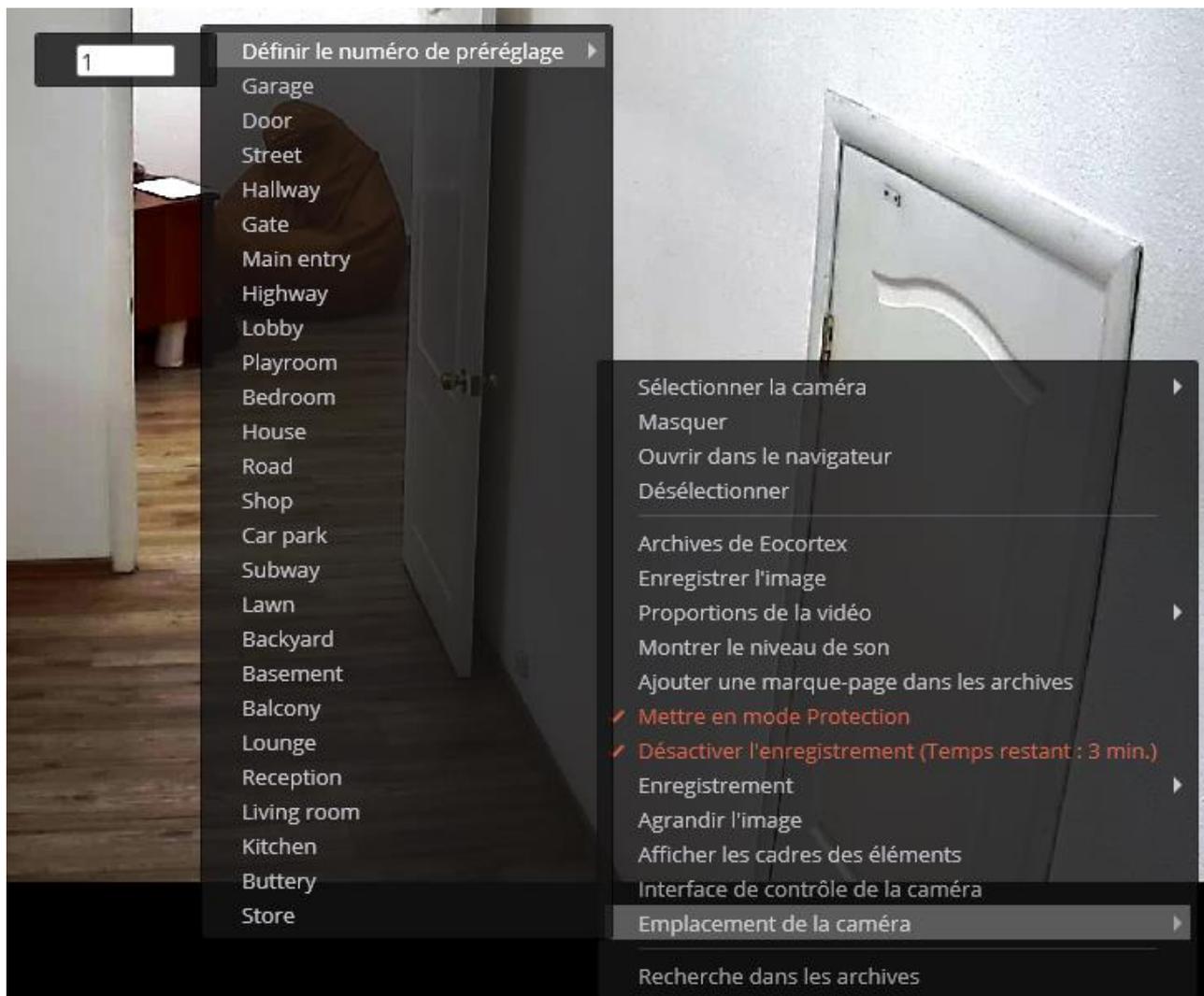
Agrandir l'image — effectue le Zoom de l'image.

Afficher les cadres des éléments — active/désactive l’affichage des cadres colorés rectangulaires pour les objets en mouvement (à l’utilisation du détecteur de programme du mouvement) et la détection de visage (à l’utilisation du module détection de visage).

Définir la cellule d’alarme — les cellules d’alarme vont afficher les caméras en état **Alarme**.

Interface de contrôle de la caméra — active/désactive Le contrôle de caméra orientable.

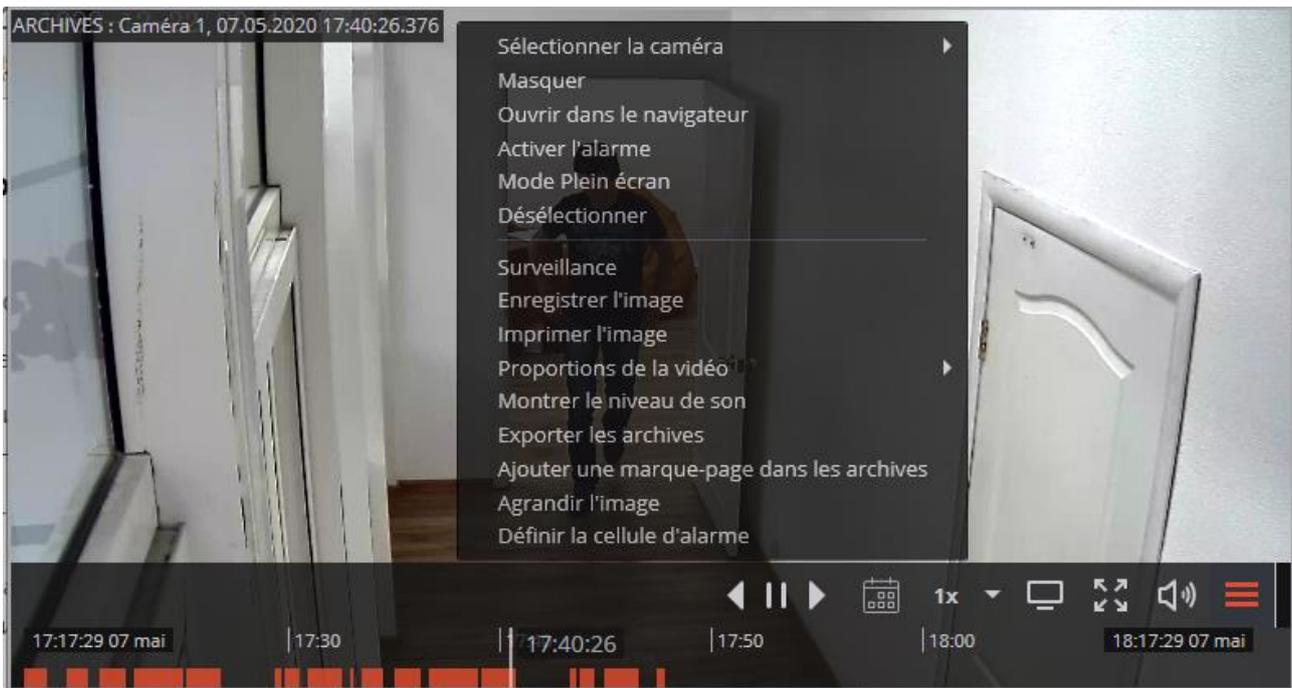
Emplacement de la caméra — effectue L’emplacement de la caméra en position prédéfinie (préréglage).



Le bas de menu a les points liés au modules intellectuels connectés pour cette caméra. La description de ces points est donnée dans les sections décrivant les modules intellectuels correspondants.

Visualisation de l’archive d’une caméra individuelle

Pour ouvrir l’archive de caméra (du mode de visualisation en temps réel), il faut cliquer sur le signe  dans la cellule active ou sélectionner le point **Archives de Eocortex** dans le menu contextuel — la cellule passera en mode de visualisation de l’archive.



La description des éléments de contrôle disponibles dans la cellule en mode de visualisation de l'archive d'une caméra individuelle est donnée plus bas :

Panneau de fragments — l'échelle chronologique ayant l'indication des fragments des vidéos enregistrées dans l'archive pour cette caméra. Une barre verticale indique le lieu de l'archive affiché au moment donné. Pour passer au fragment nécessaire, il faut cliquer sur le lieu correspondant du panneau. Pour se déplacer sur l'échelle en avant ou en retour, il faut cliquer sur le panneau et en maintenant enfoncé le bouton gauche de souris, déplacer l'échelle en direction nécessaire. L'échelle du temps est modifiée en défilant la molette de souris. Outre l'échelle, pour passer au fragment de l'archive, il est possible d'utiliser le **Calendrier**.

Les boutons de lecture servent à activer la lecture en avant et en retour et à arrêter la lecture.

Le calendrier permet d'accéder au lieu défini de l'archive en indiquant la date exacte et le temps. Les dates qui ont l'archive sont marquées par hachure.

Vitesse de lecture — en cliquant sur ce signe vous ouvrez le réglage permettant de définir la vitesse de lecture de l'archive — de 0.1x à 120x.

Pour avoir une lecture par image, il faut mettre une flèche de souris dans la cellule et tourner la molette de souris (vers le haut – en avant, vers le bas – en arrière).

Le panneau de fragments affiche le temps local de l'ordinateur sur lequel la visualisation de l'archive s'effectue, l'archive étant stockée sur le serveur avec l'indication du **Temps universel coordonné (UTC)**.

Exemple :

Un fragment des archives de 12h00 à 12h05, heure de **Moscou** a été enregistré sur un serveur avec les paramètres de fuseau horaire (**UTC+03:00**).

Si vous visualisez ce fragment dans l'application **Ecortex Client**, lancée directement sur le serveur, il s'affichera de 12h00 à 12h05.

Si vous visualisez ce fragment depuis un ordinateur avec les paramètres du fuseau horaire (**UTC+05:00**) **Iekaterinbourg** — l'heure du fragment sera de 14h00 à 14h05.

Si vous visualisez ce fragment depuis un ordinateur avec les paramètres du fuseau horaire **(UTC+01:00) Paris** — l'heure du fragment sera de 10h00 à 10h05.

Pour les images codées au format H.264, lors de la lecture en arrière, les saccades auront lieu parce que dans ce cas-là les images clés seules seront affichées. Cela s'explique par une particularité du codec H.264 même, parce que pour décoder les images intermédiaires, il est nécessaire de stocker toute la chaîne d'images commençant par l'image clé dernière ; lors de la lecture en retour, cela peut résulter en dépense injustifiée de ressources de l'ordinateur.

Masquer/afficher le panneau de fragments — à l'aide de ce signe, il est possible de masquer ou afficher le panneau de fragments dans la cellule.

Surveillance — met la cellule en mode de visualisation de vidéo en temps réel.

Poursuite par caméras croisées — passage en mode [Poursuite par caméras croisées](#).

La Poursuite par caméras croisées est disponible uniquement pour les caméras ayant la recherche interactive activée dans l'archive.

Le mode Plein écran — développe la cellule en plein écran ; en mode Plein écran – vous rend en mode de l'écran multi-vues.

Le passage entre le mode de l'écran multi-vues et le mode Plein écran s'effectue aussi par un double clic sur la cellule de l'écran multi-vues.

Enregistrer l'image — effectue L'enregistrement de l'image (du fragment de l'image).

Montrer le niveau de son — permet de régler le volume du son transmis de l'archive ainsi qu'activer et désactiver la lecture du son. Pour afficher le réglage, il faut cliquer sur le signe de l'écouteur. S'il n'y a pas d'enregistrement de son dans l'archive, le signe



sera affiché aussi bien que quand la lecture du son est désactivée. Ce signe ne s'affiche que quand l'enregistrement du son dans l'archive est activé pour la caméra.

Il est possible d'appeler le menu contextuel par deux méthodes :

- en cliquant sur un signe 
- en cliquant sur n'importe quel lieu de cellule par un bouton droit de souris.

La composition des points de menu peut différencier du menu donné plus bas selon les paramètres de caméra, d'archive et de lieu de travail client.

Sélectionner la caméra — permet de sélectionner l'une des caméras disponibles pour l'afficher dans la cellule de l'écran multi-vues.

Masquer — masque la caméra (libère la cellule).

Ouvrir dans le navigateur — ouvre l'interface web de caméra dans le navigateur.

Activer l'alarme — active l'alarme dans la cellule.

Le mode Plein écran — développe la cellule en plein écran ; en mode Plein écran – vous rend en mode de l'écran multi-vues.

Désélectionner — désélectionne la cellule (rend la cellule inactive).

Surveillance — met la cellule en mode de visualisation de vidéo en temps réel.

Enregistrer l'image — effectue [L'enregistrement de l'image \(du fragment de l'image\)](#).

Imprimer l'image — effectue [L'impression de l'image \(du fragment de l'image\)](#).

Proportions de la vidéo — permet de sélectionner les proportions de l'image.

Montrer le niveau de son — affiche le réglage de son en bas de la cellule.

Exporter l'archive — effectue [L'export de l'archive](#).

Ajouter une marque-page dans l'archive — ajoute une marque-page dans l'archive.

Agrandir l'image — effectue [Zoom de l'image](#).

Définir la cellule d'alarme — les cellules d'alarme afficheront les caméras en état **Alarme**.

Visualisation synchrone de l'archive de plusieurs caméras.

Le mode de visualisation synchrone de l'archive permet de visualiser les enregistrements vidéo de l'archive de toutes les caméras mises dans l'écran multi-vues de caméras, la vidéo du même temps étant affichée dans toutes les cellules.

Pour commuter en mode de visualisation synchrone de l'archive, il faut sélectionner le point **Archives** dans le menu principal — une page de visualisation de l'archive sera ouverte.

The screenshot displays the Eocortex Client v2.8.24 interface. The main window is titled "ARCHIVES" and features a search bar with the text "Rechercher par le nom de la caméra". Below the search bar, there are two buttons: "Développer tout" (expanded) and "Réduire tout" (collapsed). A list of cameras is shown, organized into two folders: "Nouveau dossier 1" and "Nouveau dossier 2". The first folder contains cameras 1 through 4, all of which are checked. The second folder contains cameras 5 through 10, which are not checked. The main display area is a 2x2 grid of video feeds. The top-left feed shows an indoor scene with people, labeled "ARCHIVES : Caméra 2, 16.01.2020 17:33:28.369". The top-right feed shows an outdoor street scene with a car, labeled "ARCHIVES : Caméra 1, 16.01.2020 17:33:28.363". The bottom-left feed shows an indoor scene with people sitting at tables, labeled "ARCHIVES : Caméra 4, 16.01.2020 17:33:28.369". The bottom-right feed shows an outdoor parking lot scene with cars, labeled "ARCHIVES : Caméra 3, 16.01.2020 17:33:28.327". At the bottom of the interface, there is a timeline showing the time range from 17:03:28 to 18:03:28 on January 16, 2020. The current time is 17:33:28. Below the timeline, there are playback controls: a play button, a pause button, and a stop button. A zoom control is also visible, showing "1x". The Eocortex logo is in the bottom left corner.

Le bas de page a le **Panneau de fragments** — l'échelle chronologique ayant l'indication de fragments de vidéos enregistrées dans l'archive pour chaque caméra mise sur l'écran. Une barre verticale indique le lieu de l'archive affiché au moment donné. Pour passer au fragment nécessaire, il faut cliquer sur le lieu correspondant du panneau. Pour se déplacer sur l'échelle en avant ou en retour, il faut cliquer sur le panneau et en maintenant enfoncé le bouton gauche de souris, déplacer l'échelle en direction nécessaire. L'échelle du temps est modifiée en défilant la molette de souris. Outre l'échelle, pour passer au fragment de l'archive, il est possible d'utiliser le **Calendrier**.

Le panneau de fragments affiche le temps local de l'ordinateur sur lequel la visualisation de l'archive s'effectue, l'archive étant stockée sur le serveur avec l'indication du **Temps universel coordonné (UTC)**.

Exemple :

Un fragment des archives de 12h00 à 12h05, heure de **Moscou** a été enregistré sur un serveur avec les paramètres de fuseau horaire **(UTC+03:00)**.

Si vous visualisez ce fragment dans l'application **Eocortex Client**, lancée directement sur le serveur, il s'affichera de 12h00 à 12h05.

Si vous visualisez ce fragment depuis un ordinateur avec les paramètres du fuseau horaire **(UTC+05:00) Iekaterinbourg** — l'heure du fragment sera de 14h00 à 14h05.

Si vous visualisez ce fragment depuis un ordinateur avec les paramètres du fuseau horaire **(UTC+01:00) Paris** — l'heure du fragment sera de 10h00 à 10h05.

Si au moment donné (correspondant à l'indicateur de temps) l'archive d'une des caméras est absente, la cellule de cette caméra affichera l'inscription **Pas d'images**.

En bas de fenêtre, dans un coin droit, sous le panneau de fragments, vous voyez le bloc de contrôle de la lecture qui est commun pour toutes les cellules. Il comprend les éléments suivants :

Les boutons de lecture servent à activer la lecture en avant et en retour et à arrêter la lecture.

Le calendrier permet d'accéder au lieu défini de l'archive en indiquant la date exacte et le temps.

Vitesse de lecture — en cliquant sur ce signe vous ouvrez le réglage permettant de définir la vitesse de lecture de l'archive — de x0.1 à x120.

Pour les images codées au format H.264, lors de la lecture en arrière, les saccades auront lieu parce que dans ce cas-là les images clés seules seront affichées. Cela s'explique par une particularité du codec H.264 même, parce que pour décoder les images intermédiaires, il est nécessaire de stocker toute la chaîne d'images commençant par l'image clé dernière ; lors de la lecture en retour, cela peut résulter en dépense injustifiée de ressources de l'ordinateur.

En mode de visualisation synchrone, il est possible de faire une des cellules active en cliquant sur l'intérieur de cette cellule.

Dans la cellule active, lors de la visualisation synchrone de l'archive, les éléments de contrôle, analogues aux éléments de la cellule active lors de la visualisation de l'archive d'une caméra individuelle, sont disponibles.

Analyse vidéo

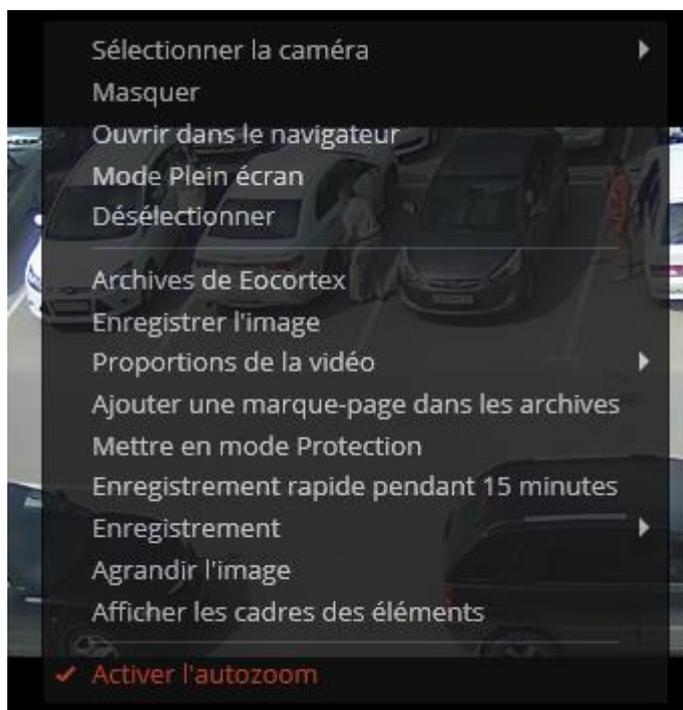
Zoom automatique

La fonction est destinée à afficher un champ distinct agrandi de l'image ayant les objets en mouvement.

La fonction ne peut fonctionner que sur les caméras où son support est activé dans sa configuration par l'administrateur système.

L'autozoom ne fonctionne que dans les cas quand la résolution de l'image reçue de la caméra est plus grande que la taille de la cellule. Si la résolution reçue de la caméra est plus petite ou coïncide avec la taille de la cellule, l'agrandissement d'un champ distinct de l'image ne sera pas effectué.

Pour activer la fonction **Autozoom**, il faut sélectionner en mode temps réel le point **Activer l'autozoom** dans le menu contextuel de la cellule de caméra.



Après cela, en mode temps réel, le mouvement étant fixé dans l'image, un champ agrandi s'affichera ayant les objets détectés par un détecteur de mouvement du logiciel.

L'image sera mise à l'échelle de sorte qu'elle comprenne tous les objets en mouvement au moment donné.

Une pratique suivante peut être utile : dans **Eocortex Client**, dans les cellules voisines de l'écran multi-vues, le même canal est mis sur lequel **L'autozoom** est utilisé. En même temps l'option **Activer l'autozoom** n'est activée que pour une cellule. Ainsi, il y a la possibilité d'afficher en même temps toute l'image et un champ agrandi qui a des objets en mouvement.

La figure suivante illustre cet exemple : dans l'image gauche, l'option **Activer l'autozoom** est activée, dans l'image droite est désactivée.

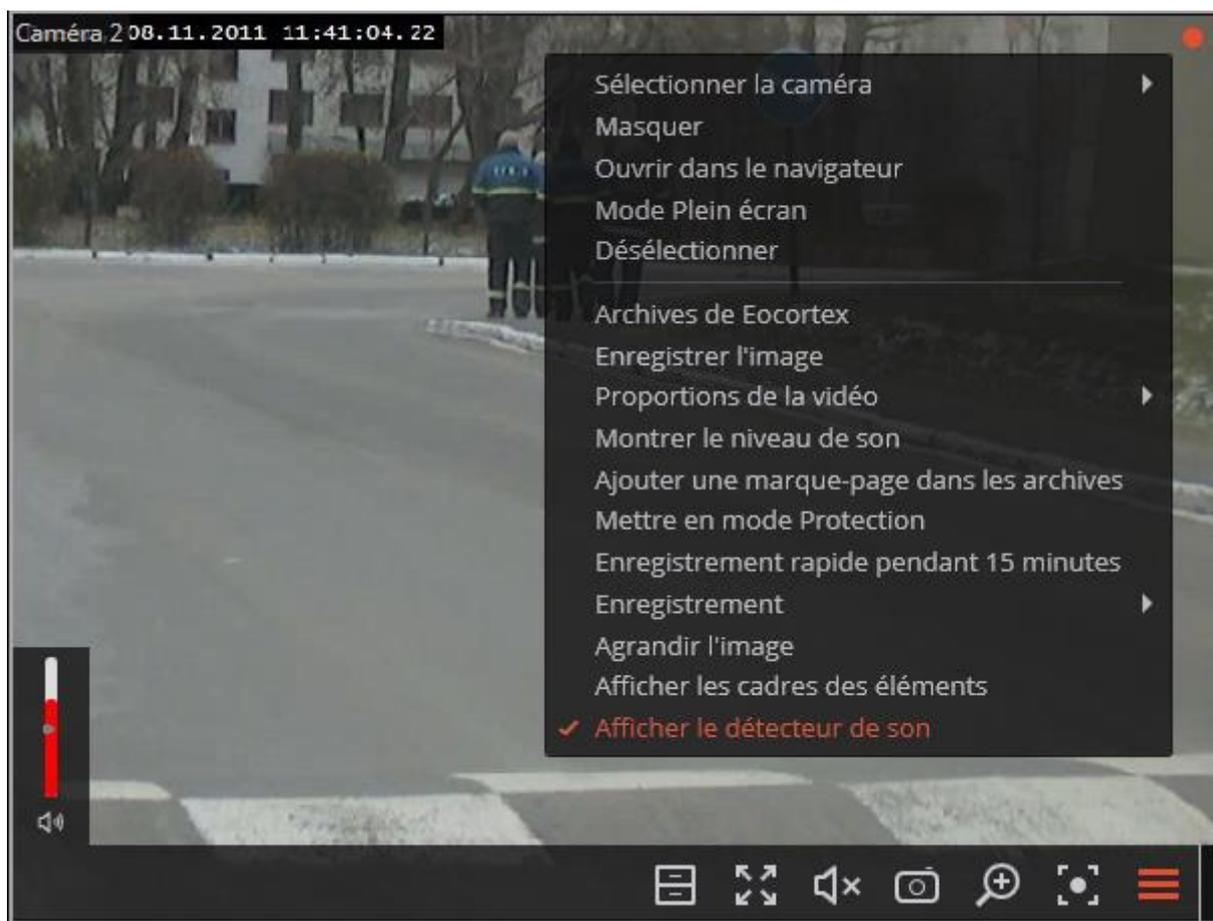


Détecteur de son fort

Le détecteur de son fort permet de réagir au dépassement du niveau de son arrivant au micro de caméra.

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Pour activer l'indicateur du niveau de son, il faut sélectionner le point **Afficher le détecteur de son** dans le menu contextuel de cellule, puis le coin gauche, en bas de cellule, affichera l'indicateur.



L'indicateur affiche le niveau de son actuel et, sous forme de curseur, le niveau limite défini par l'administrateur système.

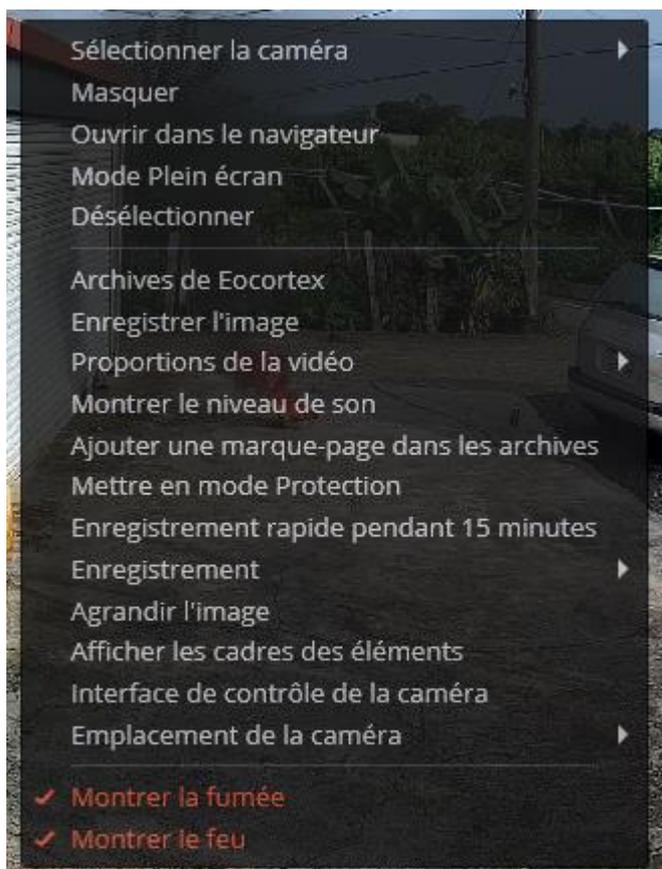
Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).

Détecteur d'incendie et de fumée

Le module permet de détecter les traits de fumée et de flamme nue sur l'image.

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Pour activer l'affichage de l'information relative à la fumée et/ou à l'incendie, il faut sélectionner le point **Afficher les fumées** et/ou **Afficher les incendies** dans le menu contextuel de cellule, puis lors de la visualisation de la caméra en mode temps réel, une fumée ou une incendié étant détectée, le champ correspondant de l'image sera mis en cadre coloré avec l'inscription **Une fumée** ou **un incendie possible**.



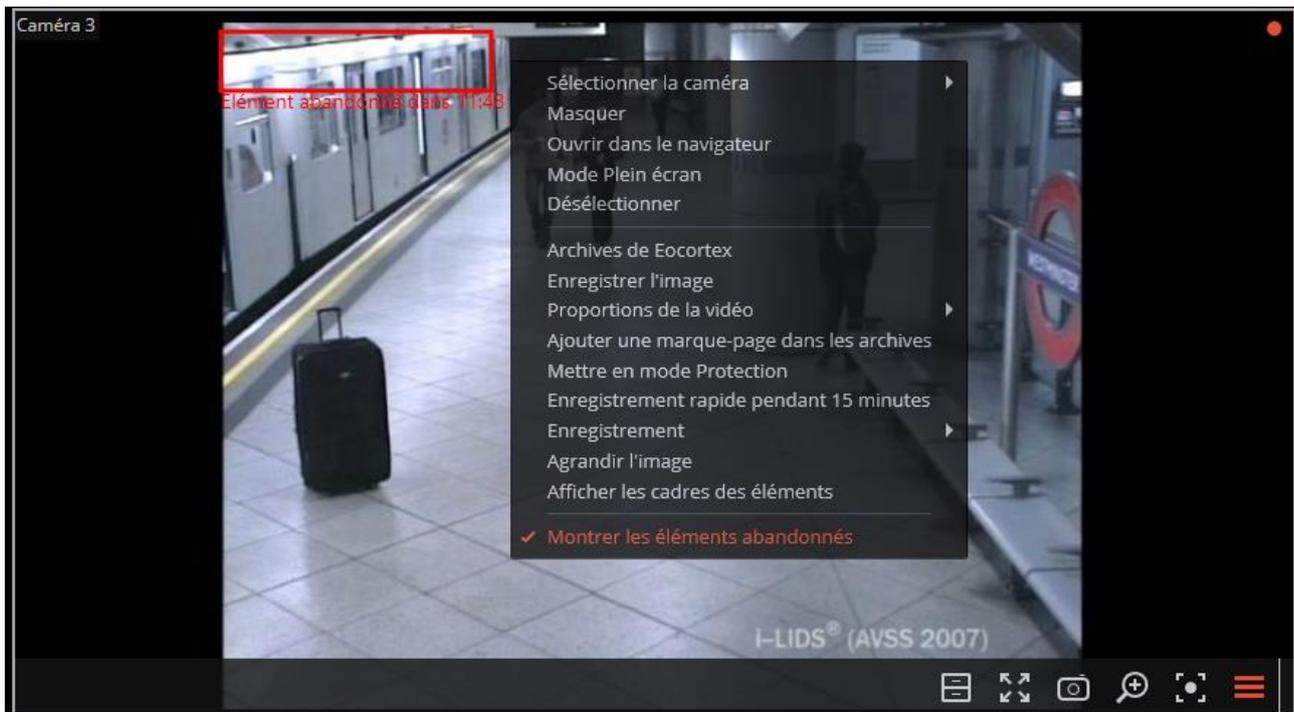
Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).

Détection d'objets abandonnés

Le module sert à détecter les éléments abandonnés. Un élément dans l'image étant détecté abandonné pour une période de temps dépassant le temps défini, le lieu de travail de l'opérateur génère une alarme correspondante tandis que l'objet-même est illuminé sur l'écran.

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Pour activer l'affichage des éléments abandonnés, sélectionner le point **Montrer les éléments abandonnés** dans le menu contextuel de cellule, puis, à l'issue du temps défini par l'administrateur dans les paramètres du système, les éléments abandonnés seront mis en cadres colorés et auront des titres **Élément abandonné dans HH:MM**.

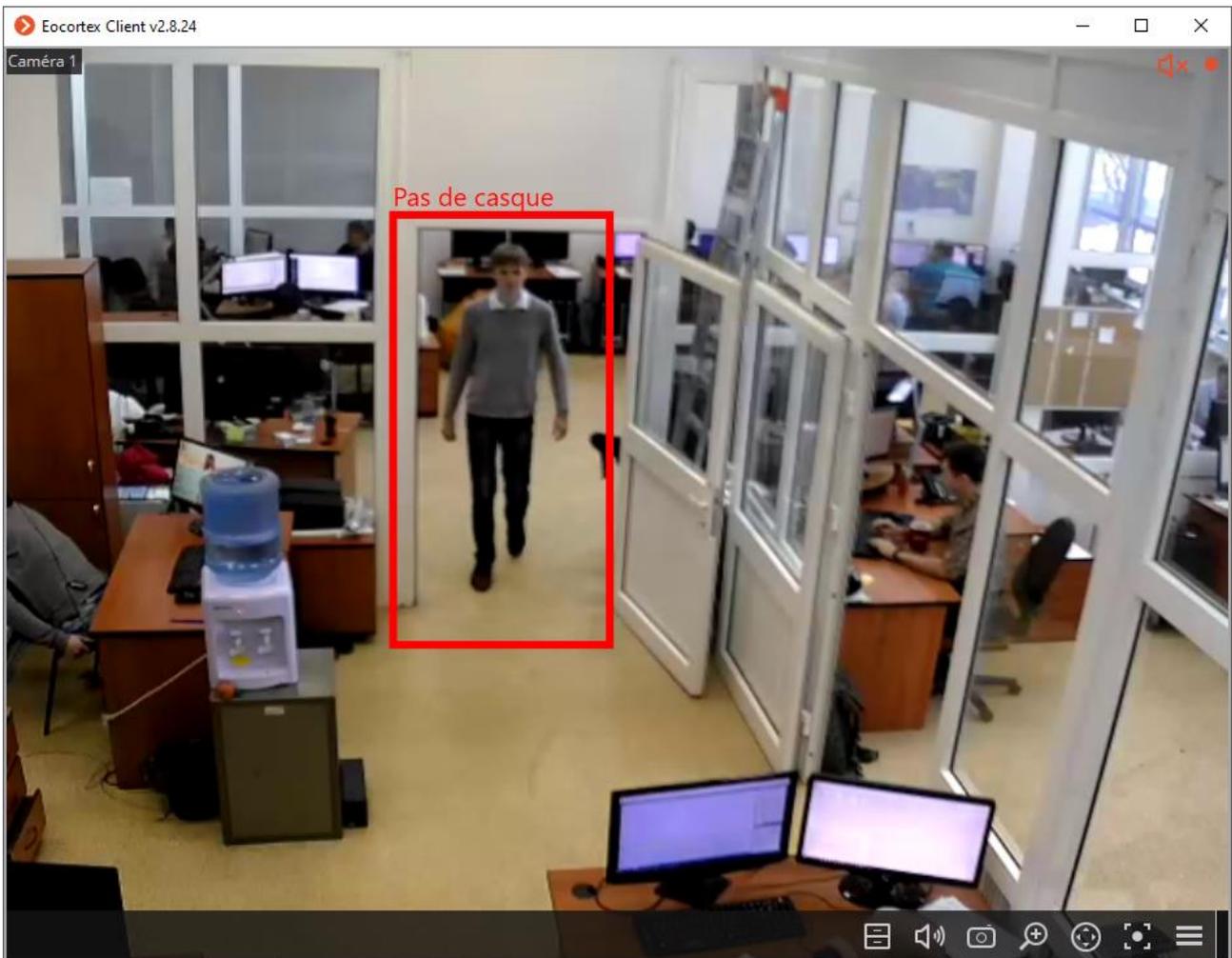


Pour réagir à l'événement, l'opérateur doit cliquer sur le cadre, puis il disparaîtra.
Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).

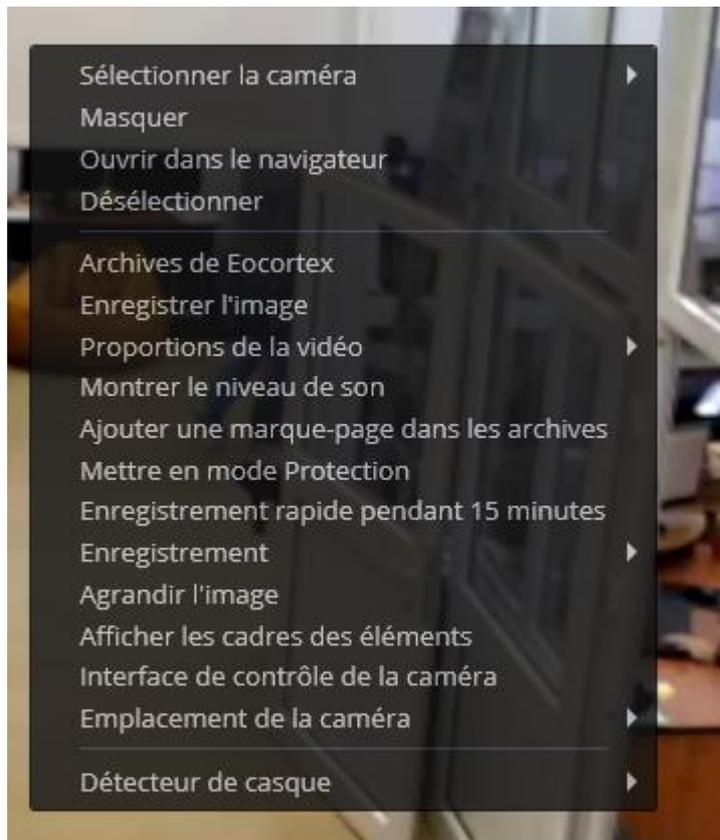
Détection de casque

Le module est conçu pour détecter les personnes sans casque de protection dans l'image. Lorsque de telles personnes sont détectées, le module les entoure en temps réel d'un cadre à l'écran et enregistre l'incident dans le journal des événements.

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.



Pour activer l'affichage de cadre autour des personnes sans casque de protection, il faut sélectionner dans le menu contextuel de cellule, dans le point **Détecteur de casque**, le sous-point **Afficher les cadres des infracteurs**.



Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).

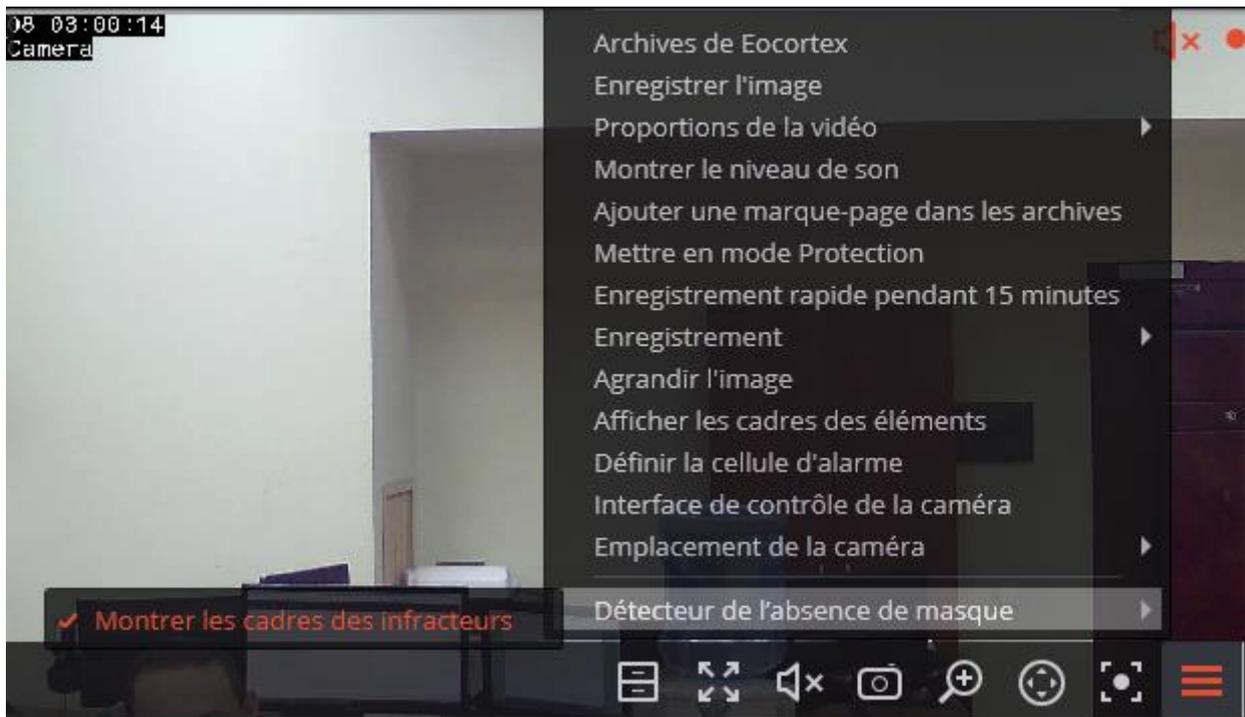
Détecteur de l'absence de masque

Le module **Détecteur de l'absence de masque** est conçu pour détecter dans l'image les personnes sans masque. Lorsque de telles personnes sont détectées, le module les entoure en temps réel d'un cadre à l'écran et enregistre l'incident dans le journal des événements.

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.



Pour activer l'affichage de cadre autour des personnes sans masque de protection, il faut sélectionner dans le menu contextuel de cellule, dans le point **Détecteur de l'absence de masque**, le sous-point **Montrer les cadres des infracteurs**.



Tous les événements de module sont enregistrés dans le **Journal des événements**.

Module de vidéosurveillance de sabotage

Module de vidéosurveillance de sabotage est conçu pour détecter les actions visant à perturber intentionnellement le fonctionnement des caméras de vidéosurveillance en provoquant la détérioration de la qualité de l'image ou la perte d'informations visuelles sur les objets observés. Le module permet de détecter les événements suivants :

- Défocalisation de la caméra vidéo ;
- Caméra vidéo détournée ;
- Éblouissement de la caméra vidéo ;
- Recouvrement de la caméra vidéo.

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

En cas de survenance d'une des situations, la cellule de caméra affichera un message d'alarme **Le sabotage est détecté**.



Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).

Détection du rassemblement des gens

Le module permet de détecter le rassemblement des gens dans l'image et apprécier leur nombre dans un groupe.

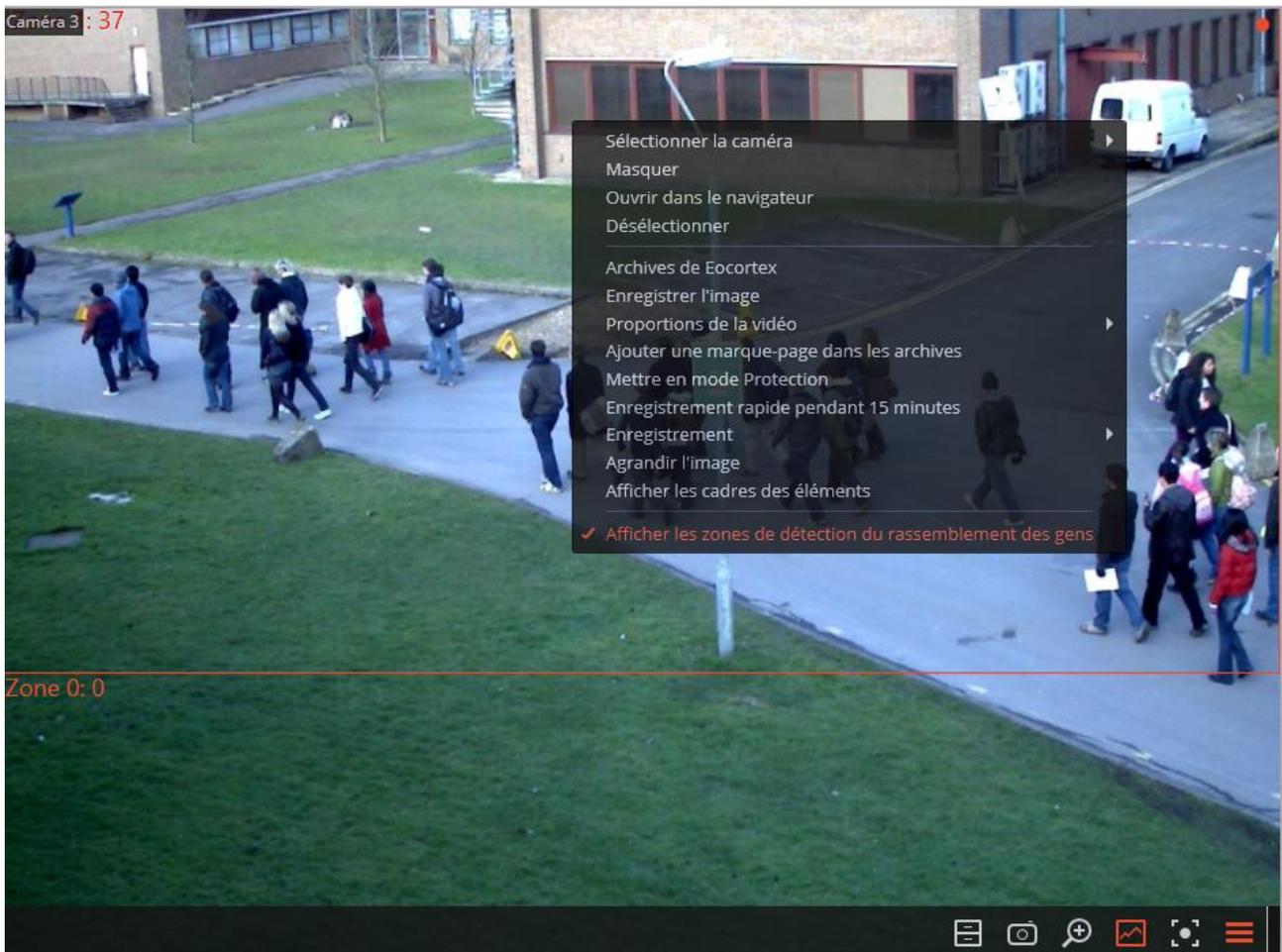
Lors de la configuration du module, l'administrateur système définit les zones de l'image qui seront contrôlées et deux critères quantitatifs (niveaux) : un niveau demandant l'attention et un niveau maximum autorisé. Si un nombre de personnes dans les zones définies de l'image dépasse l'un des niveaux indiqués, un message d'alarme correspondant sera généré.

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Sauf la génération des événements système, le module permet d'établir un graphique en courbes sur lequel le nombre de personnes est affiché sur l'échelle de temps.

Comme l'évaluation du nombre de personnes est effectuée analytiquement, sur la base d'algorithmes spécialement développés, le nombre estimé de personnes sera différent de celui réel, la valeur d'écart peut atteindre 30%. L'un des facteurs influençant l'estimation du nombre est la vitesse de mouvement des personnes dans l'image : si les personnes se déplacent assez vite dans l'image, le nombre d'estimation sera plus grand que celui réel ; si les personnes se déplacent très lentement dans l'image ou se trouvent sur place, le nombre d'estimation sera plus bas que celui réel.

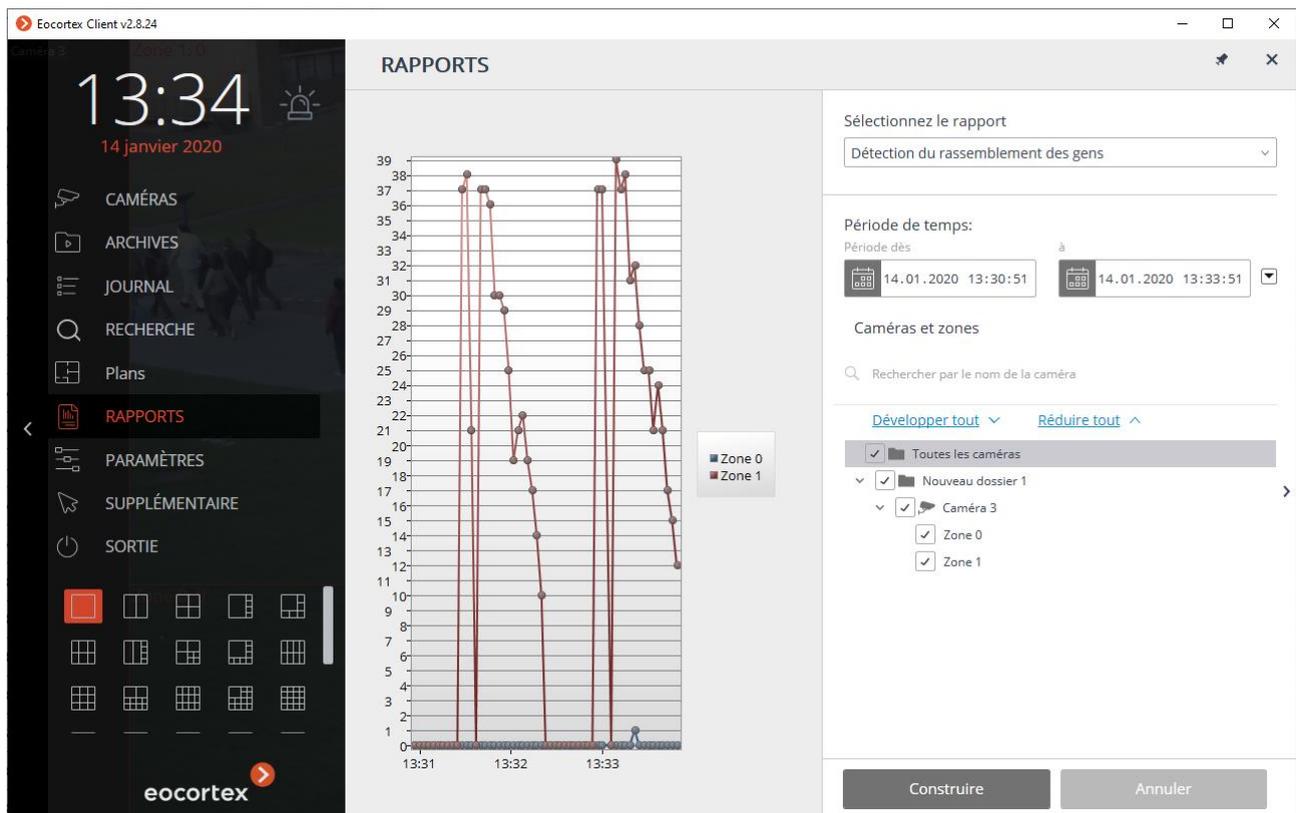
Lors de la visualisation en mode temps réel, la cellule de caméra qui compte le nombre de personnes en accumulation affichera une zone qui en haut, dans le coin gauche, affichera le nom de la zone et un nombre d'estimation de personnes qui y se trouvent. Dans le cas de dépassement du nombre de personnes maximum admissible dans une zone, son cadre et son nom seront colorés en rouge et son nom sera précédée d'un signe d'exclamation. Outre cela, l'administrateur système peut configurer les actions supplémentaires en réponse aux événements de dépassement du nombre admissible : par exemple, la génération d'alarme.



Pour activer l'affichage de zones, il faut sélectionner dans le menu contextuel de la cellule le point **Afficher les zones de détection du rassemblement des gens**.

Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).

Pour établir des rapports, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Rapports**.



Dans le champ **Sélectionnez le rapport** mettre la valeur **Détection du rassemblement des gens**.

Définir la **Période de temps** pendant laquelle le rapport sera établi. De plus, dans la zone de liste modifiable, il est possible de définir l'intervalle qui précède le temps actuel pendant lequel il faut établir le rapport en choisissant l'une des valeurs : **Minute, Heure, Jour, Semaine, Mois**.

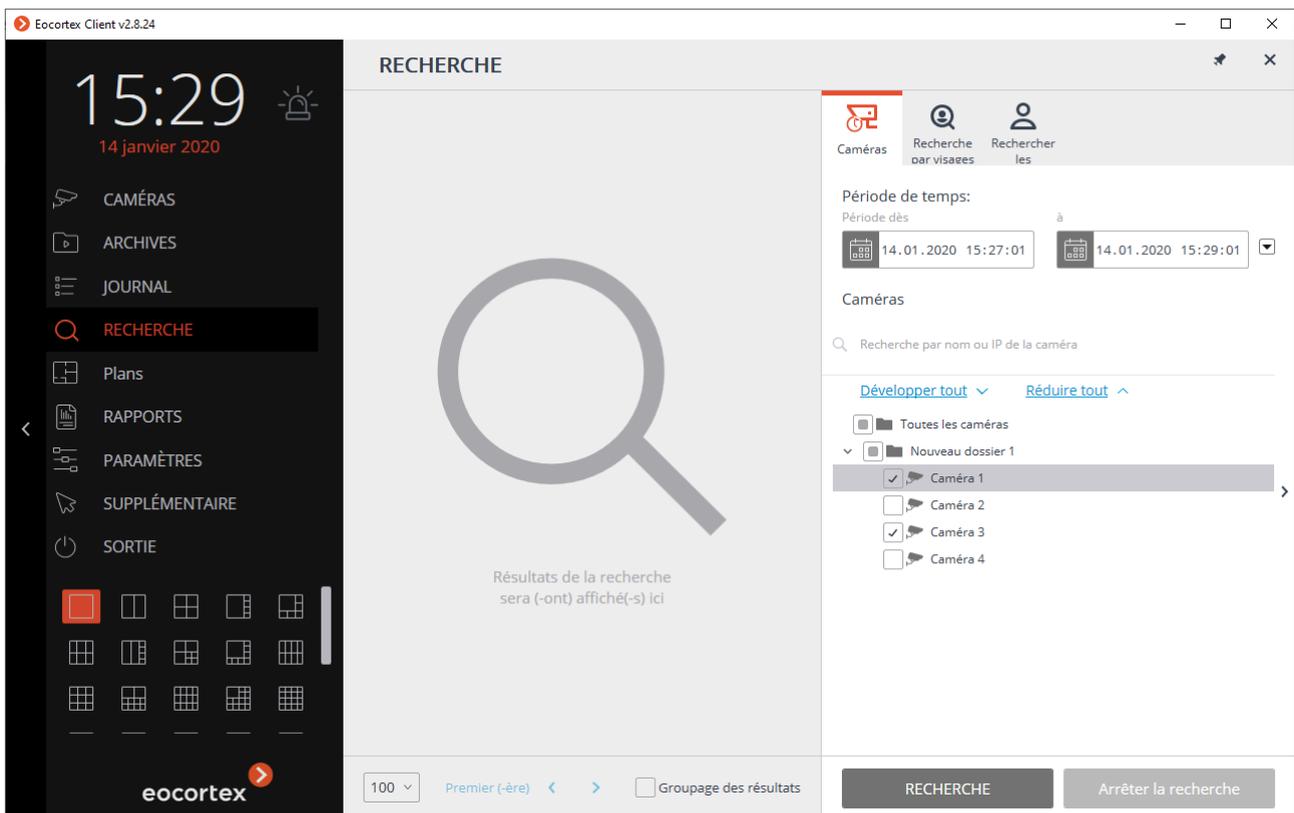
Sélectionner les **Caméras** et les zones à la base desquelles le rapport sera établi.

Pour établir le rapport, cliquer sur le bouton **Construire** (pour arrêter l'établissement du rapport, cliquer sur **Annuler**).

Recherche interactive

Pour rechercher les objets dans l'archive selon les paramètres différents, utilisez une page universelle **Recherche**.

Pour ouvrir la fenêtre de recherche, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Recherche**.



Le panneau de résultats de la recherche se trouve à gauche de la page, au cours de la recherche elle affichera les liens aux fragments vidéo trouvés qui correspondent aux critères définis à l'aide des filtres.

Les résultats d'une dernière recherche dans le panneau de résultats de la recherche sont enregistrés même à la clôture de la page de recherche jusqu'à une recherche nouvelle ou la clôture de l'application **Eocortex Client**.

Les critères de la recherche sont définis dans le panneau de filtres qui se trouve dans la partie droite de la page. En cliquant sur le côté droit de la page, vous pouvez masquer/afficher le panneau de filtres.

Avant de commencer la recherche sur le panneau de filtres dans l'onglet **Caméras**, il est nécessaire de définir la période de temps et sélectionner les caméras dans les archives desquelles la recherche sera effectuée.

La liste n'affichera que les caméras sur lesquelles la **Recherche interactive**, et, de manière optionnelle, la **Détection de visages** et/ou le **Suivi (suivi des objets en mouvement)** sont activés.

A la première ouverture de la page **Recherche**, le panneau de filtres n'affichera que l'onglet **Caméras**. Après la sélection des caméras, selon les fonctions intellectuelles configurées sur ces caméras, les autres onglets seront affichés.

Les filtres par zone, tailles, proportions et échantillons ne sont disponibles que sur les canaux ayant le module **Recherche interactive** activé. En même temps, si plusieurs canaux sont sélectionnés, seule la recherche par échantillons reste disponible.

Pour la recherche par proportions, la configuration du module doit avoir une option classification par proportions activée.

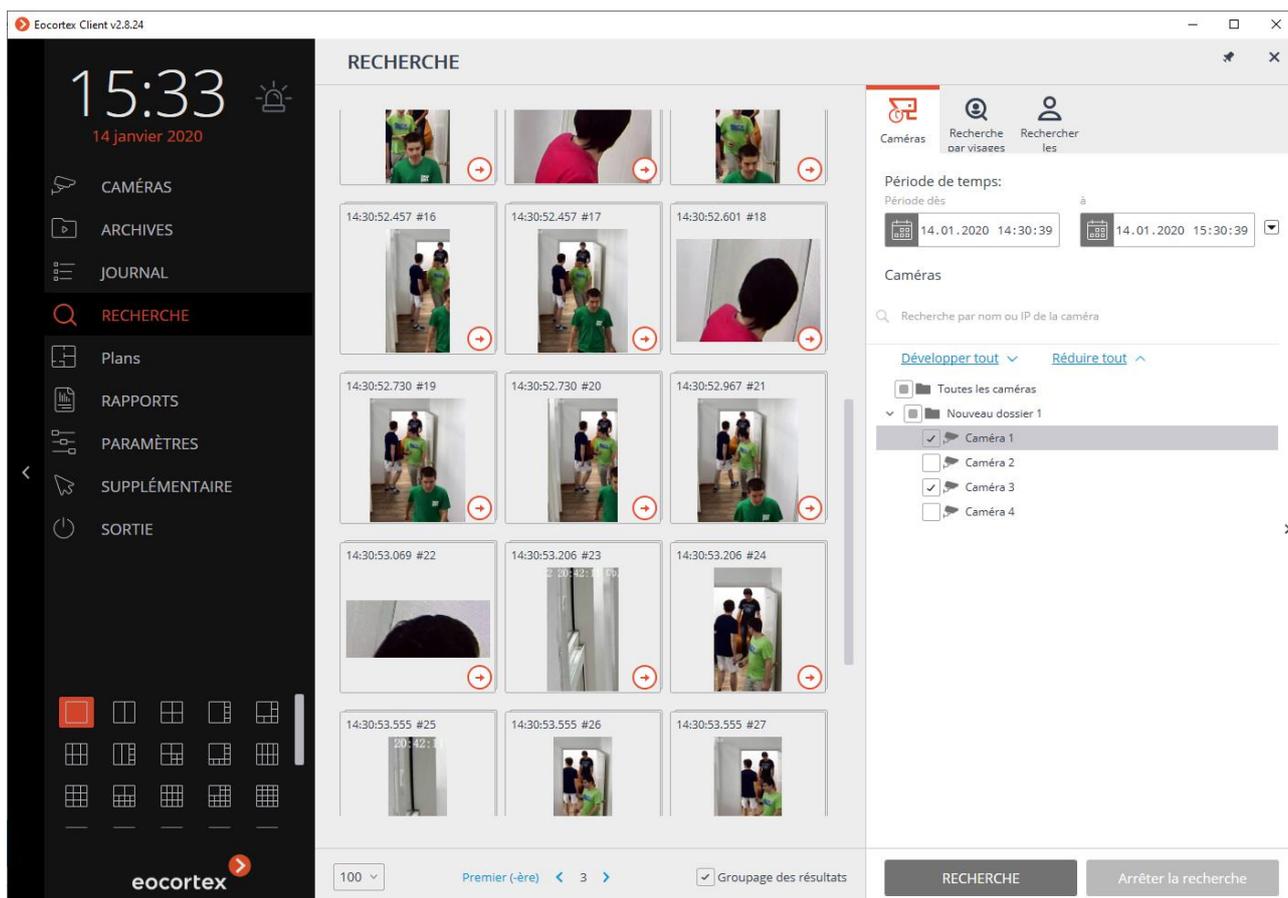
Le filtre par visages n'est disponible que sur les canaux ayant le module **Détection de visages** activé.

Le filtre par l'intersection de ligne n'est disponible que sur les canaux ayant le module **Suivi (suivi des objets en mouvement)**.

Tous les modules indiqués sont activés par l'administrateur système dans l'application **Configuration d'Eocortex**.

Ayant défini tous les paramètres de recherche nécessaires, il faut appuyer le bouton **Trouver** en bas du panneau de filtres.

Si aucun filtre n'est défini à l'exception de la sélection des caméras et de l'intervalle de temps, le résultat de la recherche affichera tous les fragments détectés par le détecteur du mouvement de logiciel sur les caméras sélectionnées.



Au cours de la recherche, les fragments trouvés seront affichés sur le panneau de résultats.

Le bas du panneau de résultats a le panneau de configuration des résultats de la recherche affichés qui comprend les éléments de contrôle suivants (de gauche à droite) :

La liste déroulante permettant de sélectionner le **Nombre de résultats sur une page**.

Navigation sur les pages.

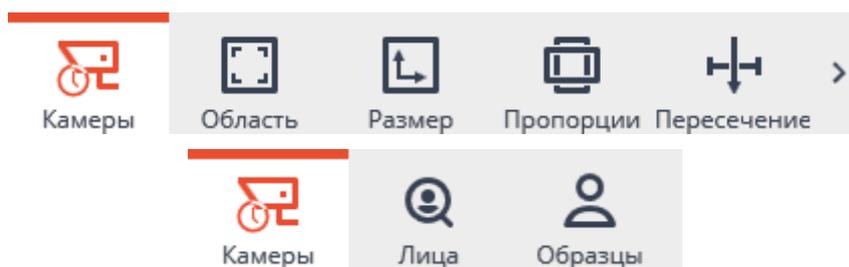
Groupage des résultats — ce marqueur étant activé, les fragments seront groupés s'ils sont trouvés dans l'archive d'une caméra, suivent l'un après l'autre et correspondent aux mêmes critères de recherche. Les groupes de fragments sont

marqués par le signe  ; pour développer un groupe, cliquer sur le signe, en même temps les fragments liés seront liés par flèches  . Pour réduire les fragments en groupe, cliquer sur le signe  .

En cliquant sur le fragment, vous passez à la [Visualisation synchrone de l'archive de plusieurs caméras](#) au moment de temps correspondant, en même temps l'écran multi-vues de canaux affichera une caméra dans l'archive de laquelle ce fragment est trouvé.

Le travail avec les fragments peut être commencé à partir du moment de leur affichage sur le panneau de résultats, cela veut dire avant la fin de la recherche. Dans ce cas-là, la recherche sera arrêtée lors du passage à l'archive. En outre, la recherche peut être arrêtée si vous cliquez sur le bouton **Arrêter la recherche** en bas du panneau de filtres.

Selon les modules activés sur les caméras sélectionnés, les onglets de filtres seront affichés en haut du panneau de filtres. En même temps, les filtres **Zone**, **Taille**, **Proportions** et **Intersection** ne seront affichés que dans le cas où un seul canal est sélectionné.



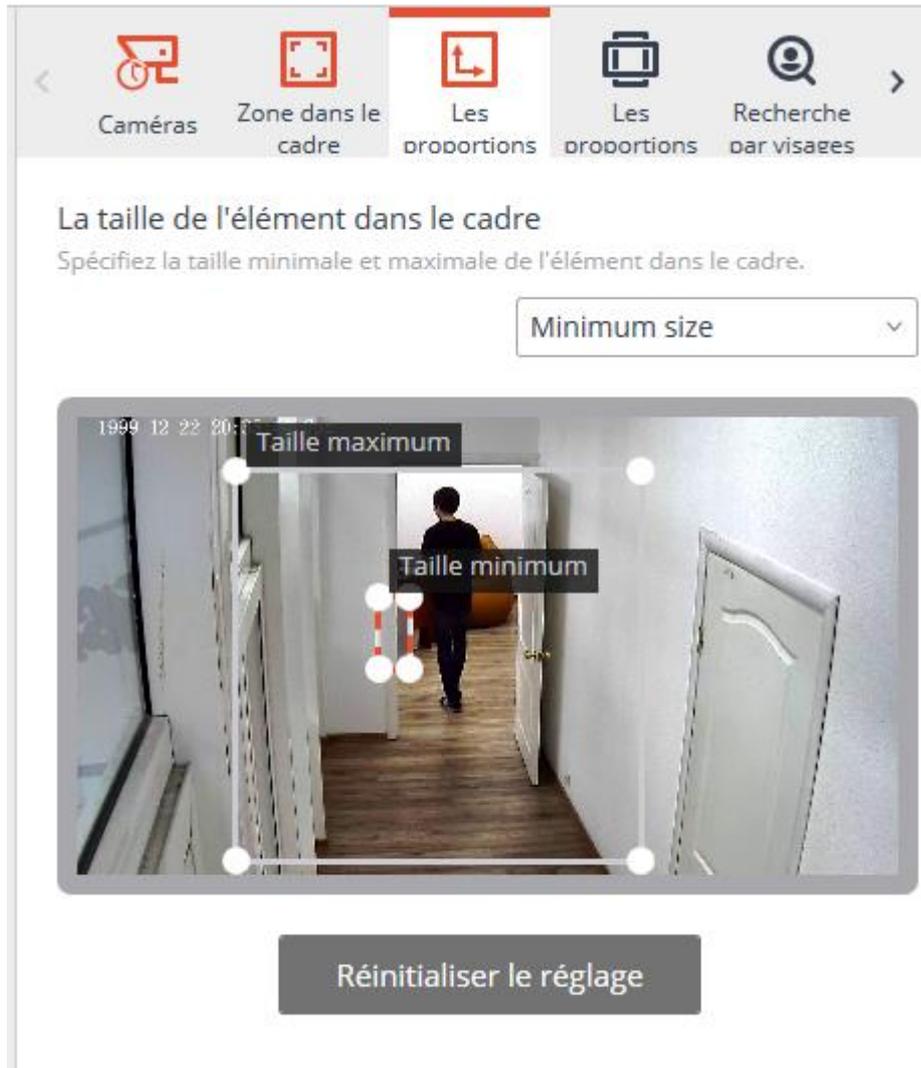
Les signes des filtres ayant des critères définis sont mis en couleur. En bas de l'onglet de chaque filtre, il y a le bouton **Réinitialiser le filtre**, en l'appuyant, vous réinitialisez tous les critères définis pour ce filtre.

En définissant plusieurs critères de recherche, les résultats correspondant simultanément à tous les critères seront affichés.

Comme plusieurs filtres sont incompatibles entre eux, en définissant un de ces filtres, vous ne pourrez plus choisir un autre. Dans ce cas-là, pour définir un filtre bloqué, il est nécessaire de réinitialiser un filtre qui le bloque.

La description de tous les filtres est donnée ci-dessous.

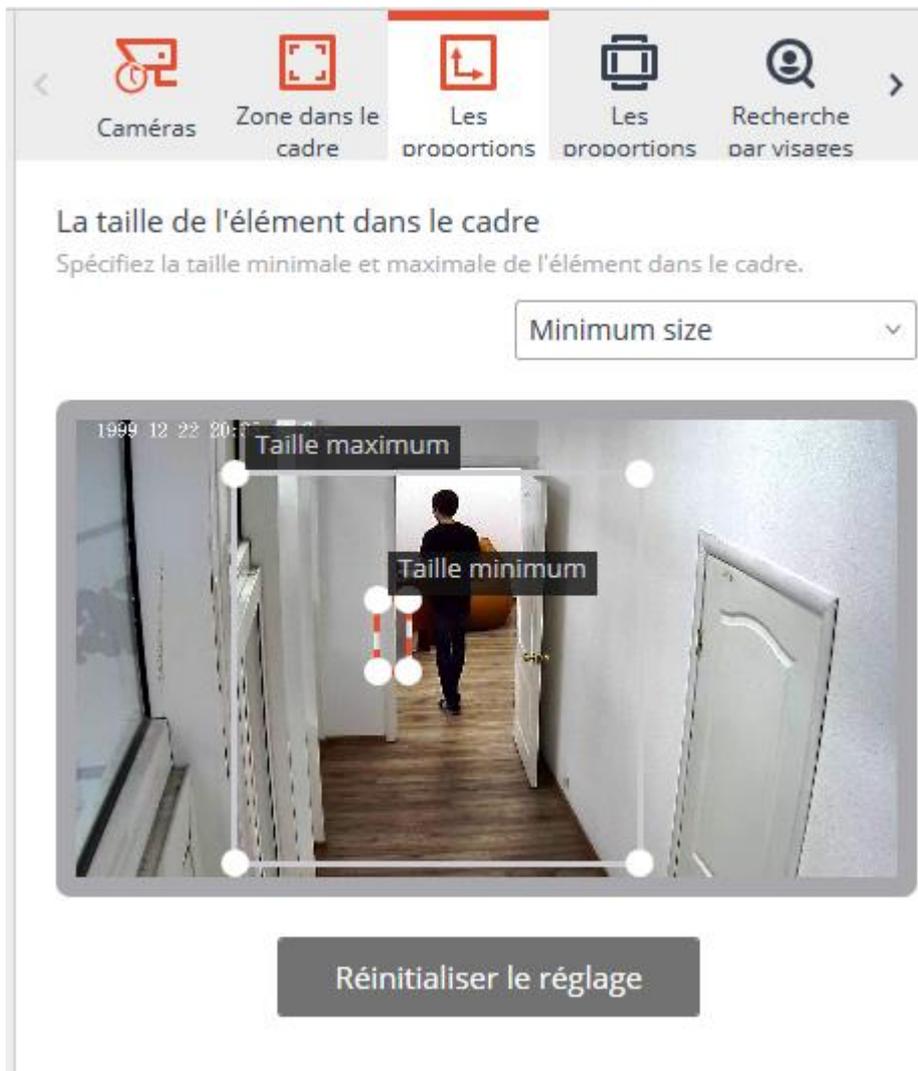
Recherche dans la zone de l'image



Effectue Pour redimensionner et modifier l'emplacement de la zone, il faut modifier la position de ses coins : pour cela, il faut appuyer et déplacer le coin du rectangle.

Recherche par taille

Effectue la recherche par la taille de l'objet en mouvement qui ne sort pas d'une taille définie. Les limites sont définies par rectangles qui peuvent se trouver dans n'importe quelle partie de l'image. Le redimensionnement des rectangles est effectué par la modification de la position de leurs coins : pour cela, il faut appuyer et déplacer le coin du rectangle.



La recherche selon ce critère ne sera effectuée que sur les caméras où l'administrateur système de vidéosurveillance a activé le module **Recherche interactive**.

Recherche par proportions

Effectue la recherche des objets prenant en compte (de manière approximative) de leurs proportions. Les critères de la recherche correspondant aux commutateurs sont énumérés plus bas (de gauche à droite) :

- étendus verticalement ;
- un peu étendus (deux fois au plus) en toute direction ;
- étendus horizontalement ;
- tous (correspond au filtre désactivé).



La recherche selon ce critère ne sera effectuée que sur les caméras où l'administrateur système de vidéosurveillance a activé le module **Recherche interactive**.

Recherche par intersection de ligne

Effectue la recherche des objets intersectant la ligne définie.

La recherche selon ce critère ne sera effectuée que sur les caméras où l'administrateur système de vidéosurveillance a activé les modules **Recherche interactive** et **Suivi (suivi des objets en mouvement)**.

Il est impossible d'activer ce filtre ensemble avec le filtre de proportions.

Pour redimensionner et modifier l'emplacement de la ligne, il faut modifier l'emplacement de ses extrémités en les déplaçant à l'aide de la souris. Pour définir la direction du mouvement des objets recherchés, il faut activer/désactiver la flèche indicatrice : pour cela, il faut cliquer sur un marqueur rond près du centre de la ligne d'une côté correspondante.

Zone dans le cadre Les proportions Les proportions Recherche par Rechercher les

Recherche par intersection de ligne

Désactivé **Activé**

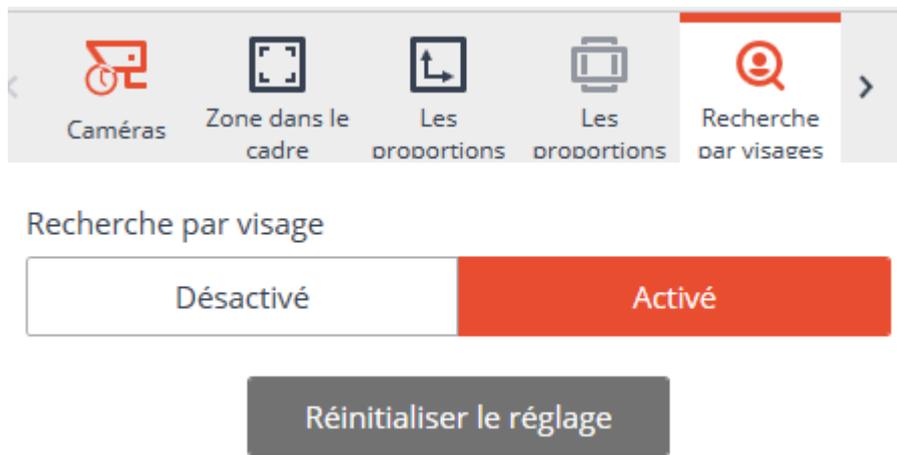
Spécifiez la direction et la ligne d'intersection



Réinitialiser le réglage

Recherche par visages

Effectue la recherche des visages détectés dans l'image.



La recherche selon ce critère sera effectuée uniquement sur les caméras où l'administrateur système de vidéosurveillance a activé les modules **Recherche interactive** et **Détection de visages**.

Recherche par échantillon

Effectue la recherche des personnes ou des objets selon les échantillons définis par les critères de la recherche.

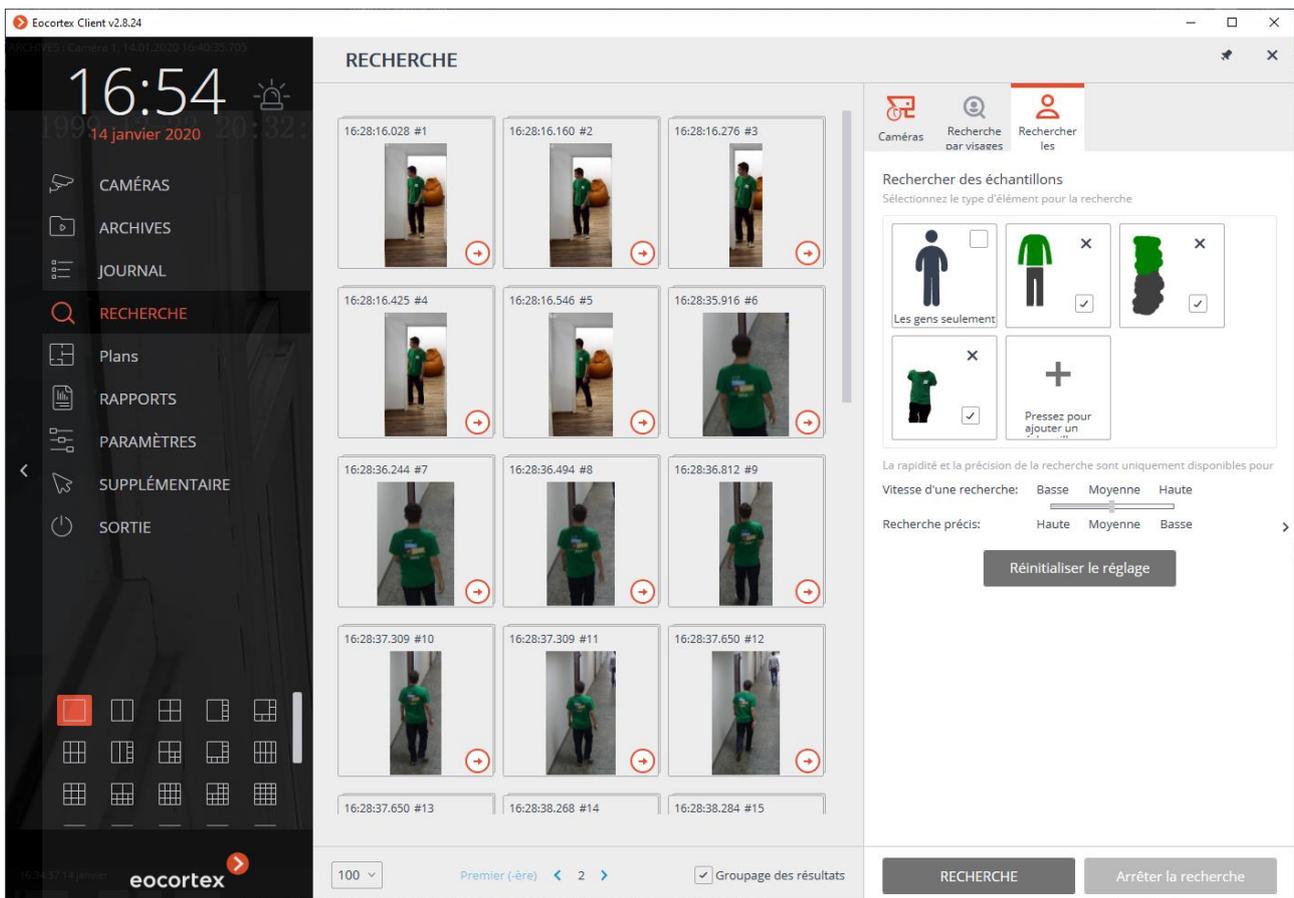
La recherche selon ce critère ne sera effectuée que sur les caméras où l'administrateur système de vidéosurveillance a activé le module **Recherche interactive** ensemble avec l'option de classification par proportions.

Si aucun critère n'est défini, par défaut, la recherche de quelque personne est effectuée. Tout nombre d'échantillons peut être ajouté de manière supplémentaire, en même temps la recherche des personnes ou des objets correspondant à un (au moins un) des échantillons ajoutés avec le marqueur défini .

Pour supprimer un échantillon ajouté précédemment, cliquer sur le bouton **X** au coin droit, en haut d'échantillon.

Lors de la recherche par échantillon d'une personne, la configuration des paramètres influençant la vitesse et l'exactitude de la recherche est disponible :

- Si la vitesse basse de recherche est sélectionnée, la recherche de tous les objets en mouvement sera effectuée (non seulement de personnes). En même temps, un nombre maximum de résultats sera obtenu mais la recherche prendra plus de temps par comparaison aux autres modes.
- Si la vitesse moyenne de recherche est sélectionnée, la recherche de toutes les personnes qui correspondent au jeu donné d'échantillons sera effectuée. Le nombre de résultats sera plus petit qu'à la vitesse basse parce que le résultat ne comprendra que des objets classifiés comme des personnes. En même temps, la recherche prendra moins de temps qu'en mode de la recherche à la vitesse basse.
- La vitesse haute de recherche étant sélectionnée, les résultats seront affichés le plus vite (cents fois plus vite qu'en modes précédents lors de la recherche dans de grandes archives) mais une partie de résultats (de 5% à 15%) peut être omise.

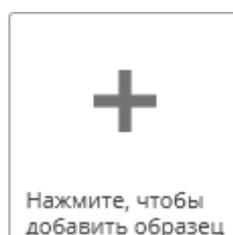


Pour ajouter un échantillon, il faut cliquer sur le bouton d'ajout (ayant l'inscription **Appuyer pour ajouter un échantillon**). En appuyant ce bouton, le panneau **Ajout d'un échantillon** s'ouvrira. Ayant défini l'échantillon, il faut cliquer sur le bouton **Ajouter** en bas du panneau **Ajout d'un échantillon**.

Les échantillons ajoutés peuvent être de trois types : **Individu**, **Arbitraire** et **Depuis le fichier**.

Selon les échantillons du type **Arbitraire**, la recherche de tous les objets proches à l'échantillon par la combinaison et l'emplacement des fragments de couleurs est effectuée. Selon les échantillons du type **Individu** et **Depuis le fichier**, seulement la recherche des individus correspondant à ces échantillons est effectuée.

La description des moyens de définition des échantillons de types différents est donnée plus bas.



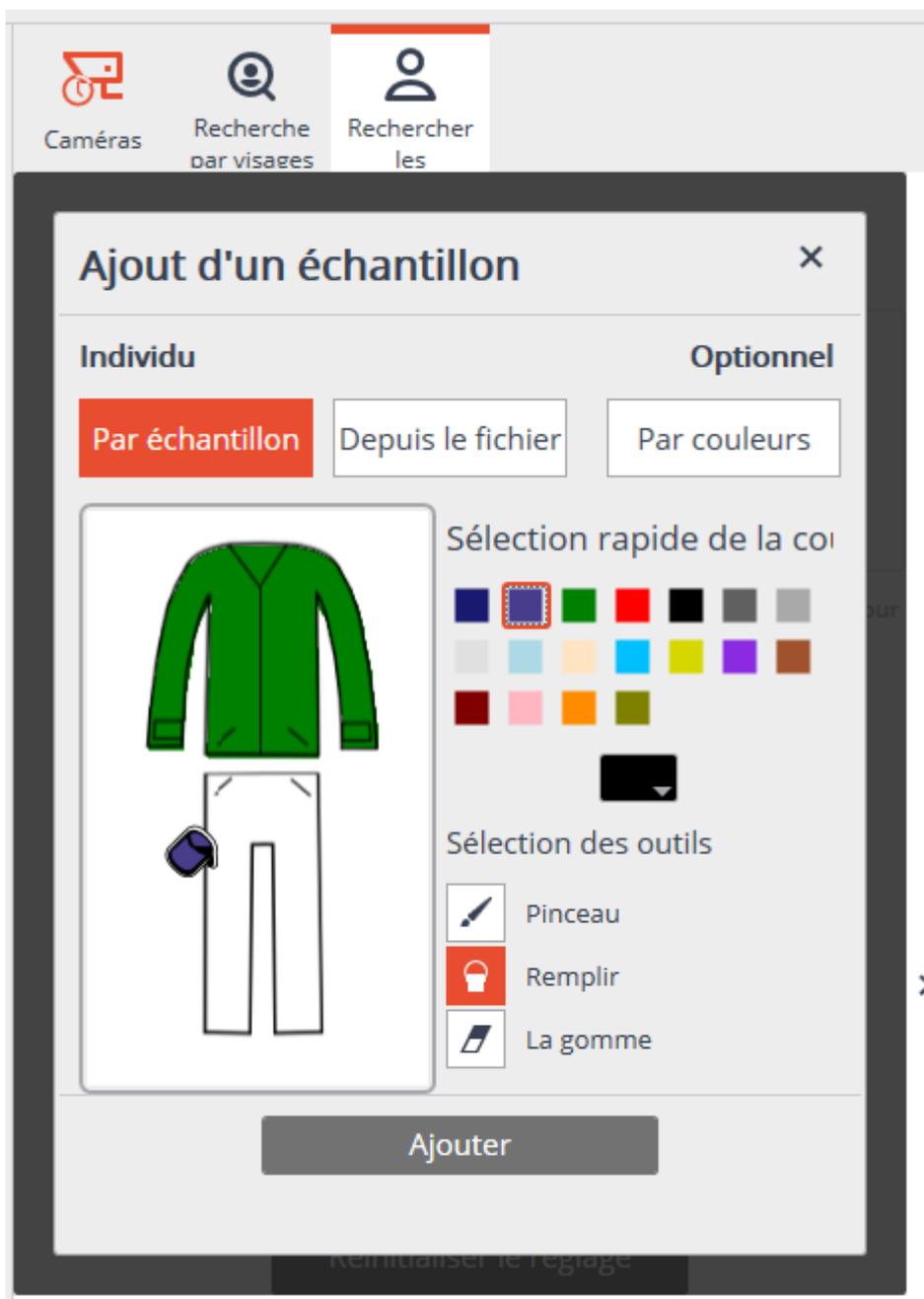
La définition d'un échantillon de couleur de l'individu pour la recherche

Pour ajouter un échantillon de couleur de la personne, il est nécessaire de sélectionner un type de l'échantillon ajouté — **Individu** ; puis colorer séparément le haut et le bas de la silhouette et cliquer sur le bouton **Ajouter**.

Pour colorer la silhouette, les outils suivants sont disponibles :

- **Pinceau** — permet de colorer intégralement le haut ou le bas de la silhouette en l'appuyant.
- **Remplir** — permet de colorer la silhouette à l'aide d'un pinceau rond. Pour colorer, maintenir enfoncé le bouton gauche de souris. La taille de pinceau est réglable à l'aide de la molette de souris.
- **La gomme** — permet de supprimer le coloriage à l'aide d'une gomme ronde. Pour supprimer, maintenir enfoncé le bouton gauche de souris. La taille de gomme est réglable à l'aide de la molette de souris.

Il est recommandé d'utiliser **Remplir** pour colorer la silhouette.



Pour sélectionner la couleur de l'outil, vous pouvez utiliser une palette Sélecteur de couleurs rapide ayant des couleurs prédéfinies ou ouvrir un dialogue standard du sélecteur de couleurs Windows en cliquant sur le bouton 

Le sous-système de la recherche par un échantillon coloré de personne ne prend pas en compte la couleur d'un couvre-chef, des chaussures et des gants et n'effectue pas la recherche par un ornement difficile coloré. Dans le cas, où il est nécessaire de rechercher une personne en vêtements ayant un dessin, il faut sélectionner une couleur de base (qui prédomine) de ses vêtements.

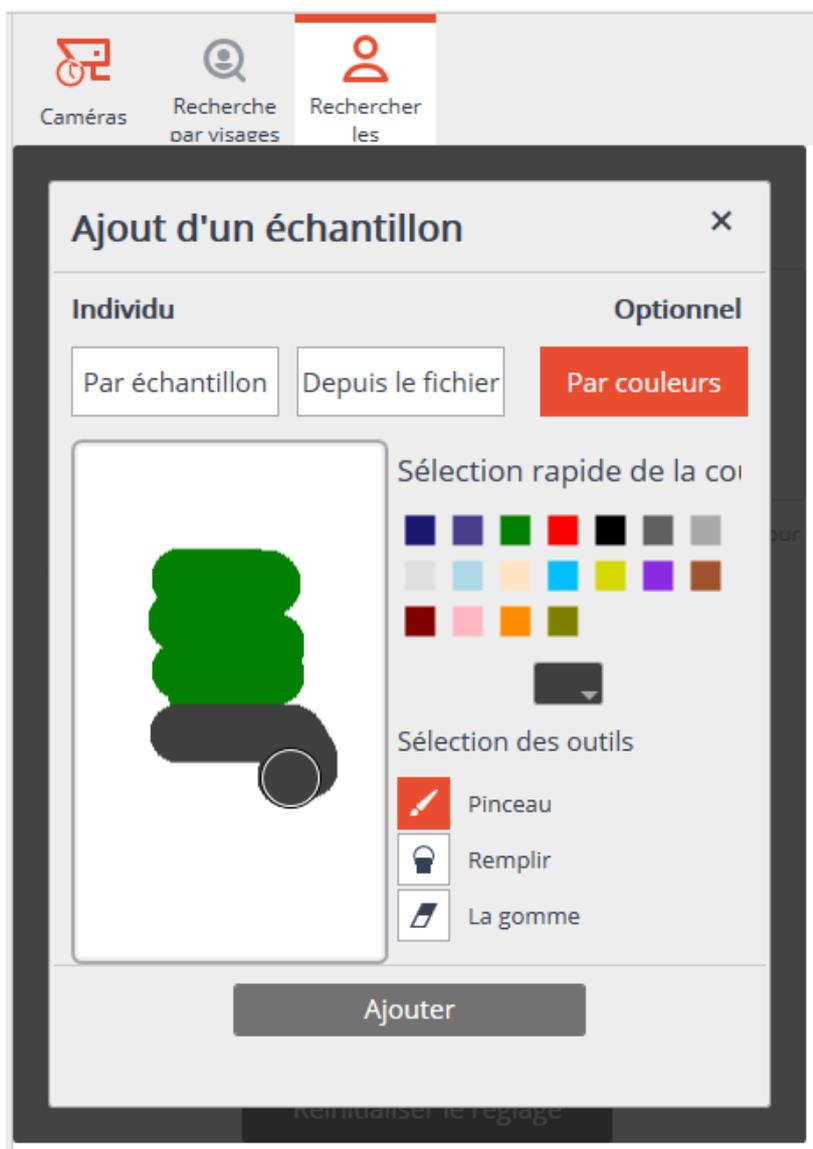
Définition d'un échantillon coloré arbitraire pour la recherche

Pour définir un échantillon coloré arbitraire, il est nécessaire de sélectionner un type de l'échantillon ajouté — **Arbitraire** ; puis, dessiner un échantillon de manière schématique ; et enfin, appuyer le bouton **Ajouter**.

Pour dessiner, les outils suivants sont disponibles :

- **Pinceau** — en l'appuyant, vous colorez intégralement la planche graphique.
- **Remplir** — permet de dessiner l'échantillon à l'aide d'un pinceau rond. Pour dessiner, maintenir enfoncé le bouton gauche de souris. La taille de pinceau est réglable à l'aide de la molette de souris.
- **La gomme** — permet de supprimer une partie colorée à l'aide d'une gomme ronde. Pour supprimer, maintenir enfoncé le bouton gauche de souris. La taille de gomme est réglable à l'aide de la molette de souris.

Pour dessiner un échantillon arbitraire, il est recommandé d'utiliser le **Pinceau**.

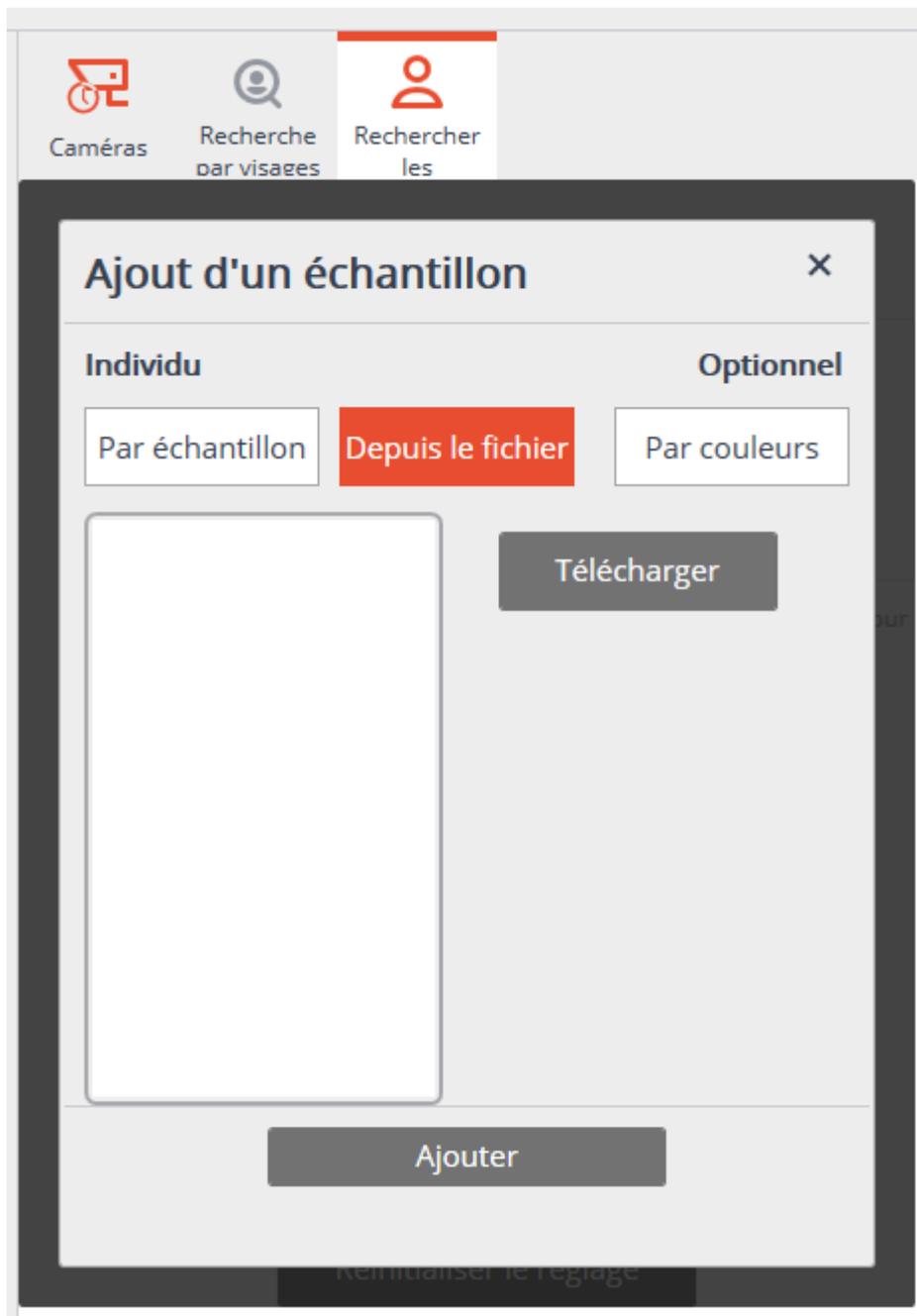


Comme le sous-système de recherche par échantillon coloré n'effectue pas la recherche par un ornement coloré complexe, dans le cas, où il faut rechercher l'objet ayant une texture dessinée, il est nécessaire de sélectionner une couleur principale de l'objet.

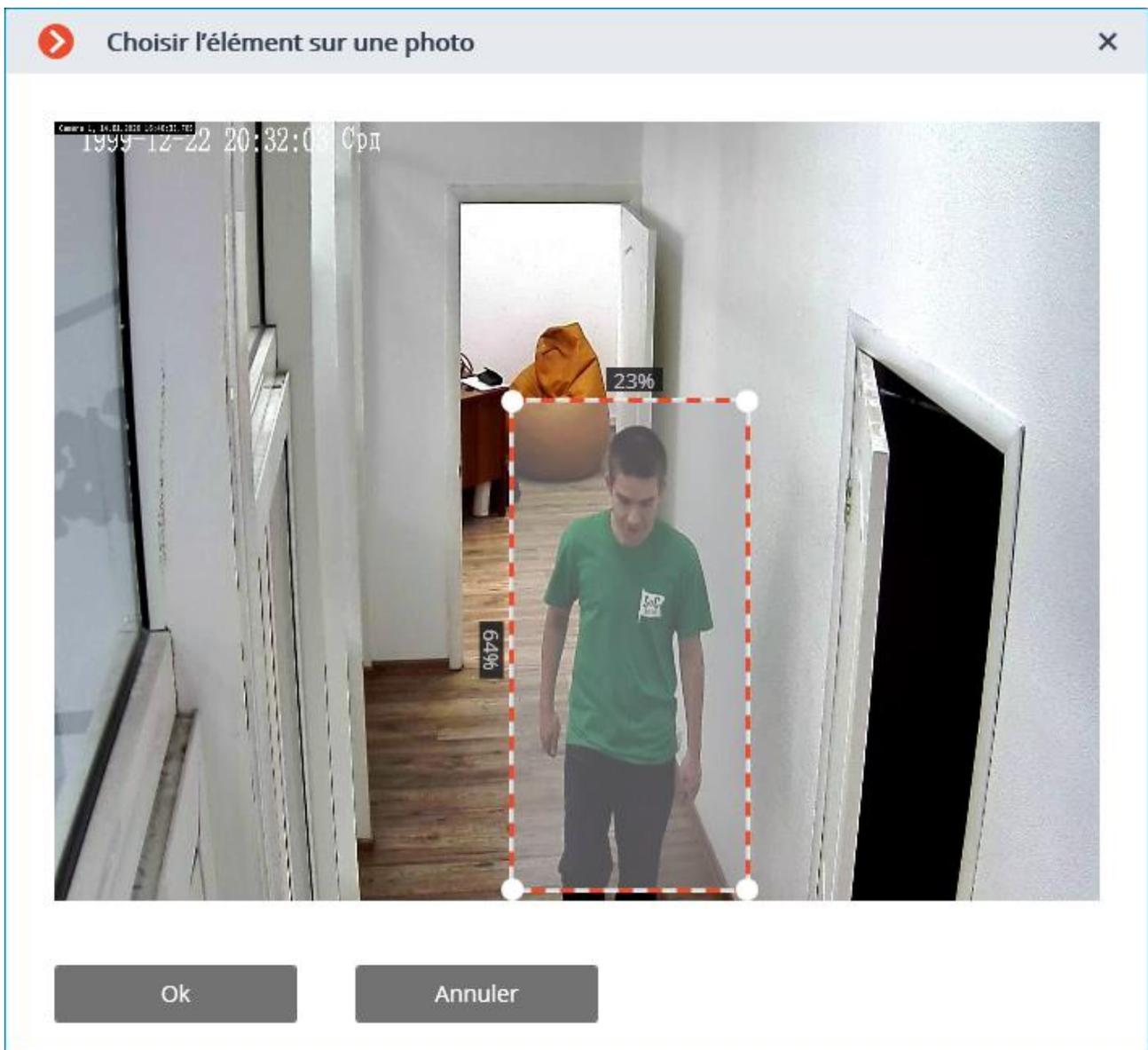
Chargement d'un échantillon depuis le fichier pour la recherche

Pour ajouter en échantillon depuis le fichier, il est nécessaire de sélectionner un type de l'échantillon ajouté **Depuis le fichier** et appuyer le bouton **Télécharger**.

Dans la fenêtre ouverte, sélectionner le fichier ayant des échantillons et appuyer **Ouvrir**.



Dans la fenêtre d'image, sélectionner une partie de l'image ayant un objet demandé et appuyer le bouton **OK**.



Dans le fragment d'image, supprimer les parties inutiles de l'image à l'aide de la souris (en résultat, un objet seul recherché doit rester) et appuyer le bouton **OK**.



Dans la fenêtre d'ajout de l'échantillon, appuyer le bouton **Ajouter** — l'échantillon sera ajouté dans le panneau des échantillons définis.

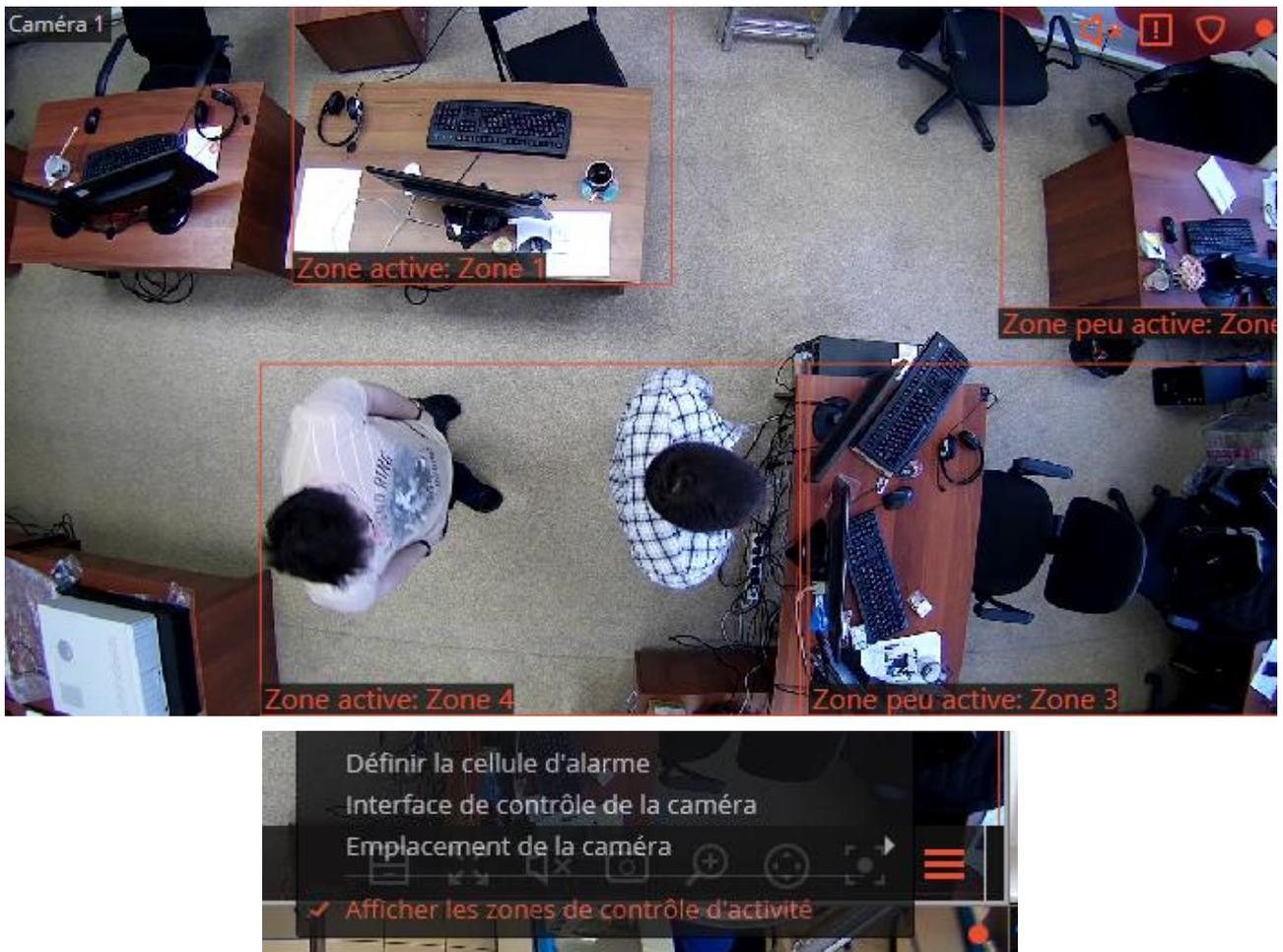


Surveillance de l'activité du personnel

Le module est conçu pour suivre l'activité du personnel sur les postes de travail. Par activité on entend la détection du mouvement dans la zone de travail, y compris des mouvements mineurs.

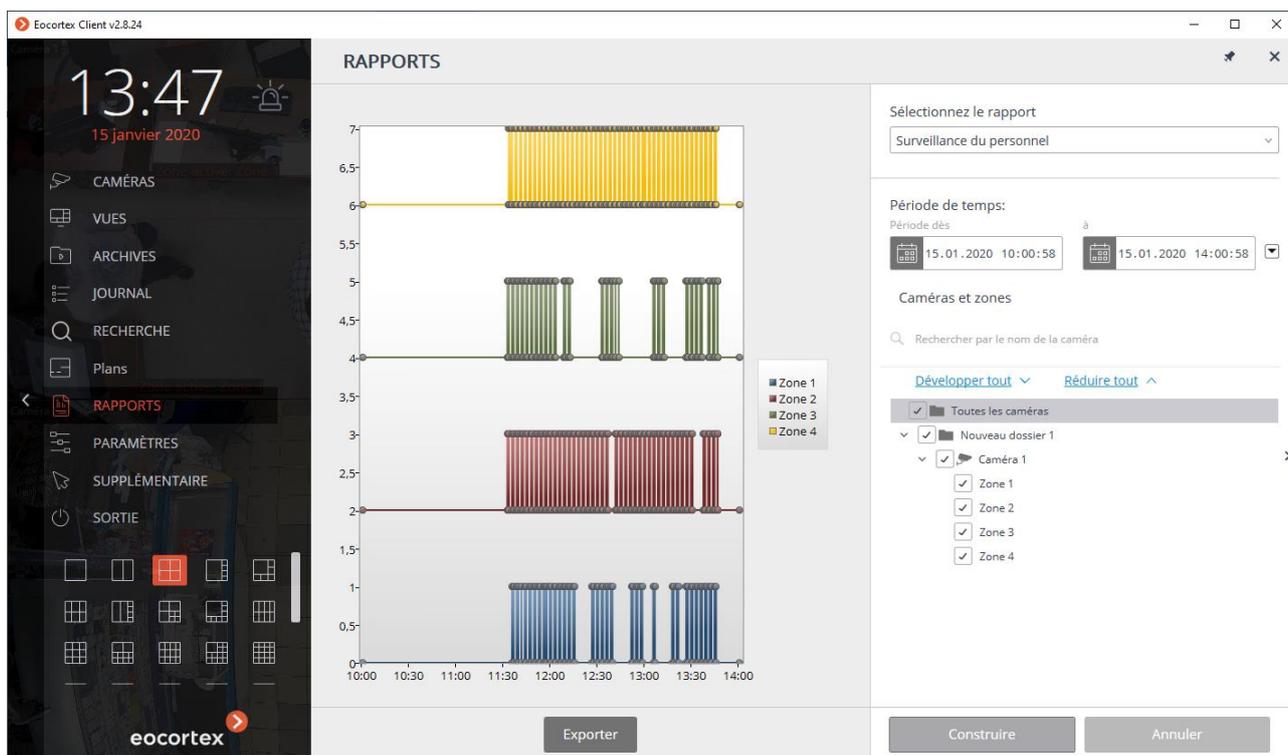
Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Pour activer l'affichage de l'information de l'activité du personnel, il faut dans le menu contextuel de la cellule sélectionner le point **Afficher les zones de contrôle d'activité**, puis lors de la visualisation de la caméra en temps réel, l'image affichera les limites des zones et comprendra son numéro et statut comme un en-tête de chacune des zones. Le statut peut avoir l'une des trois valeurs : **Zone active**, **Zone peu active** et **Zone inactive**. Pour la zone inactive, l'inscription et la limite vont modifier la couleur de l'orange au rouge.



Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).

Pour établir le rapport, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Rapports**, puis sur la page ouverte sélectionner (dans un coin droit, en haut) le rapport **Surveillance du personnel**, définir la période de temps, le pas d'établissement du graphique, marquer les caméras selon lesquelles le rapport sera établi et, enfin, appuyer le bouton **Construire**.



Pour enregistrer le rapport sur le disque, il faut appuyer le bouton **Exporter** ; sélectionner le lieu d'enregistrement dans la fenêtre ouverte ; si nécessaire, modifier le **Nom de fichier** ; appuyer **Enregistrer**.

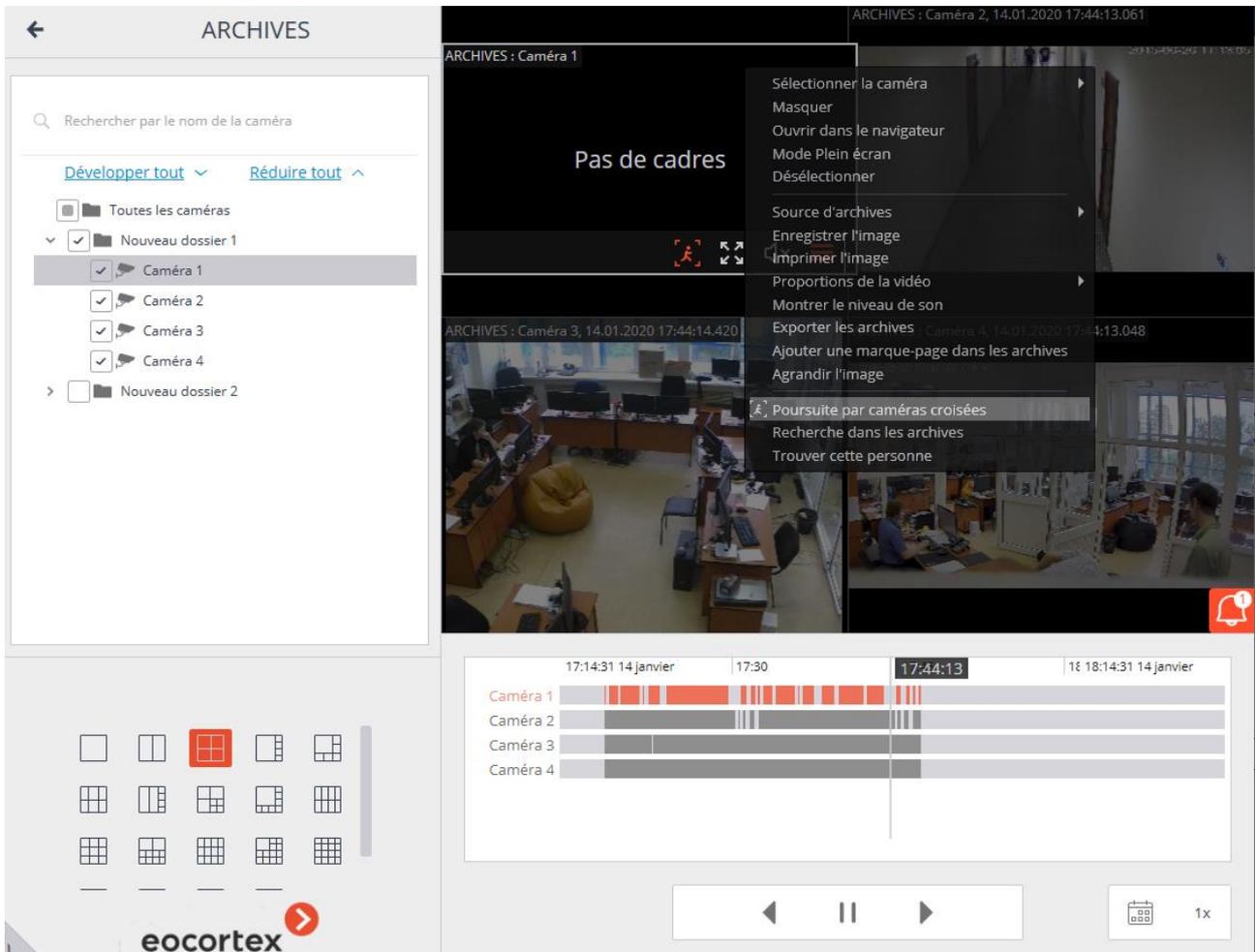
Poursuite par caméras croisées

La **Poursuite par caméras croisées** permet d'établir une trajectoire de mouvement d'une personne entre les caméras affichant cette trajectoire sur les plans et faire une vidéo à sa base.

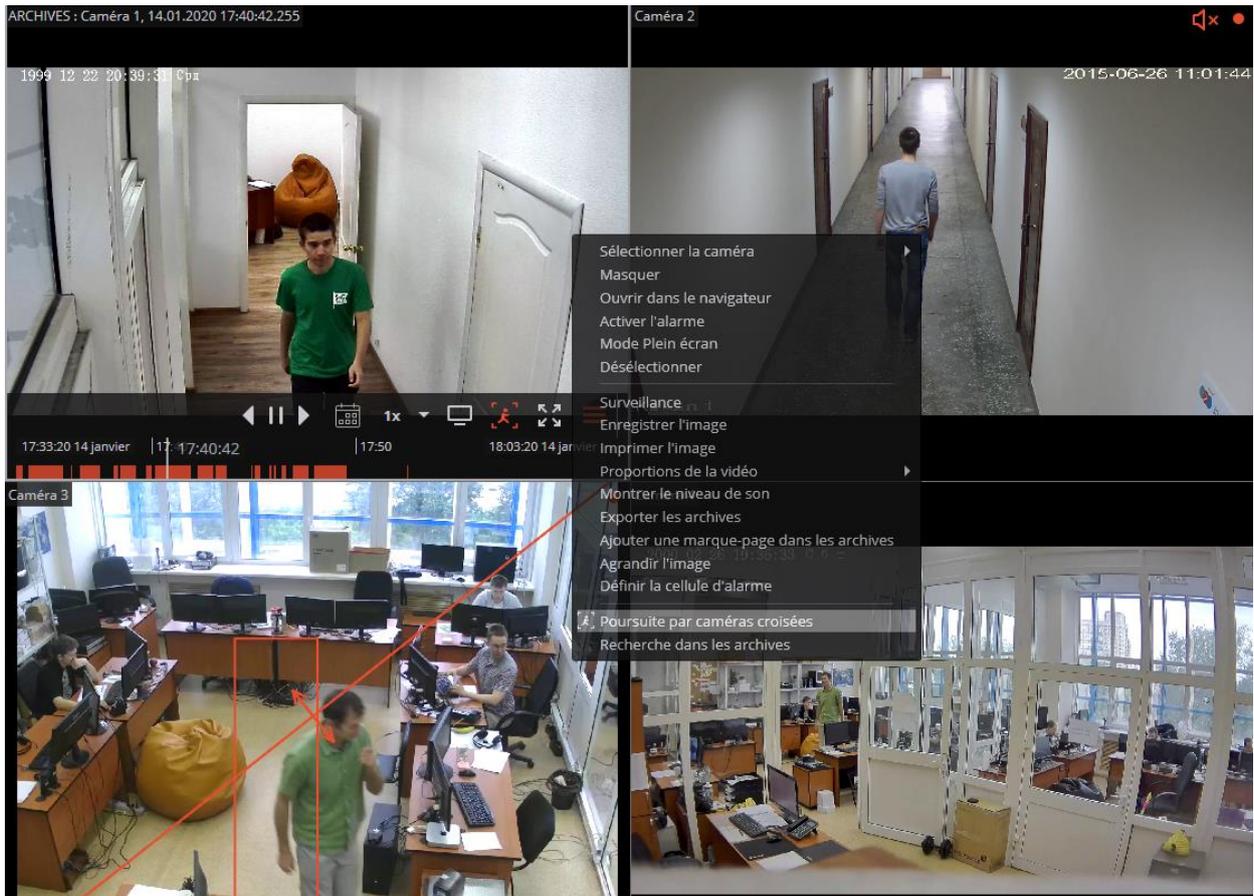
La **Poursuite par caméras croisées** sera effectué uniquement sur les canaux dans la configuration desquels l'administrateur système a activé l'option **Référencement des objets en mouvement par signes**.

La **Poursuite par caméras croisées** peut être activé par trois méthodes :

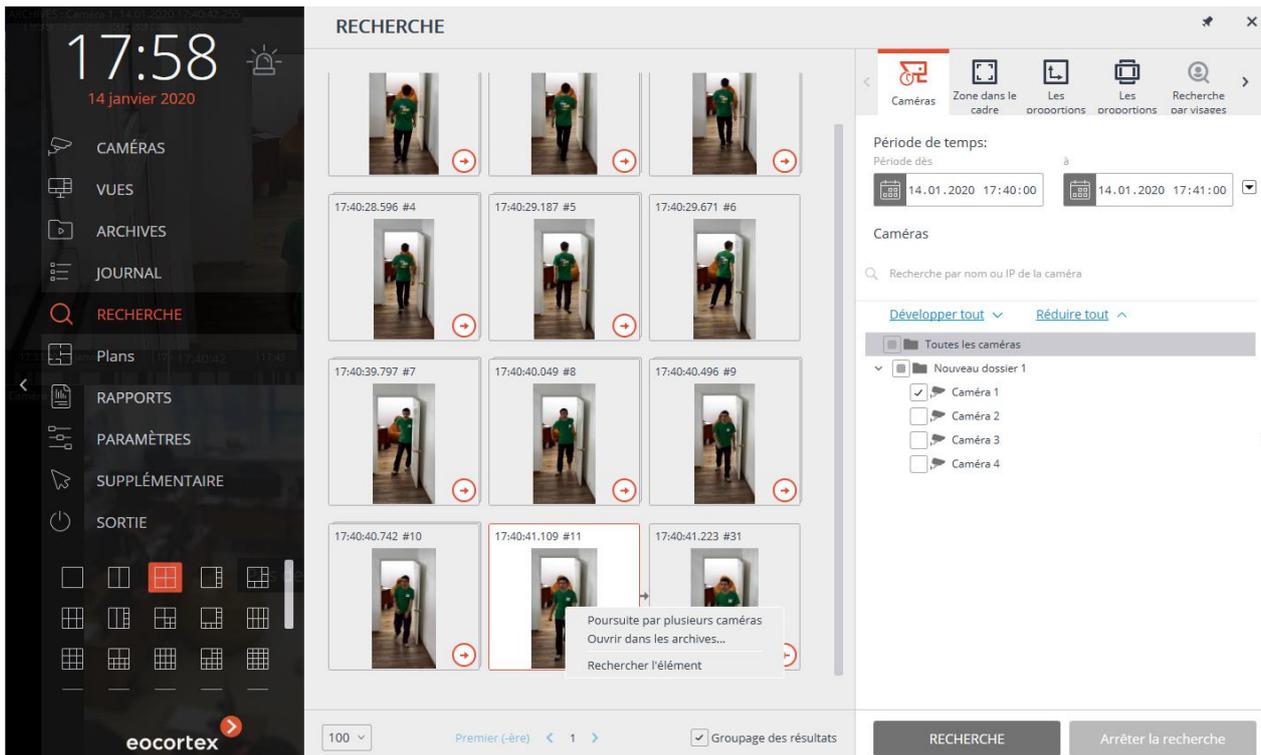
- en mode de la [visualisation synchrone de l'archive](#) (pour commuter en ce mode, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Archives**) sélectionner la cellule et cliquer sur le signe  ou sélectionner le point **Poursuite par caméras croisées** dans le menu contextuel de la cellule ;



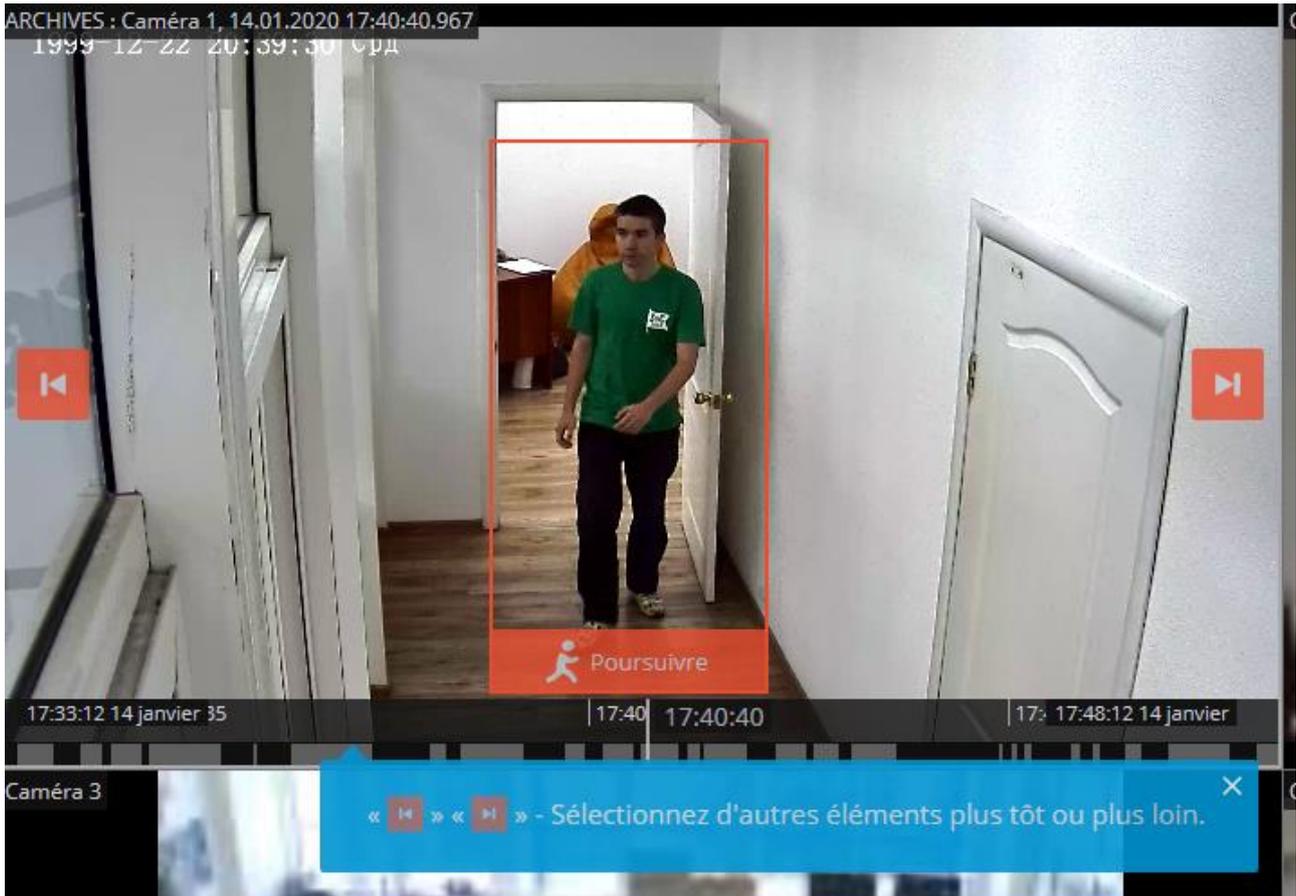
- en mode de la [visualisation de l'archive d'une caméra individuelle](#) cliquer sur le signe  ou sélectionner le point **Poursuite par caméras croisées** dans le menu contextuel de la cellule ;



- en mode [Recherche dans les archives](#), sélectionner un fragment, appeler le menu contextuel par un bouton droit de souris et sélectionner le point **Poursuite par caméras croisées**.



Les silhouettes des gens dans l'image seront mises en cadres.



S'il n'y a pas de silhouette d'une personne recherchée ou elle n'est pas mise en cadre dans l'image, ou il n'y a pas du tout de silhouettes de gens, il est possible d'accéder

aux fragments précédents ou suivants ayant des gens en cliquant sur les boutons

et .

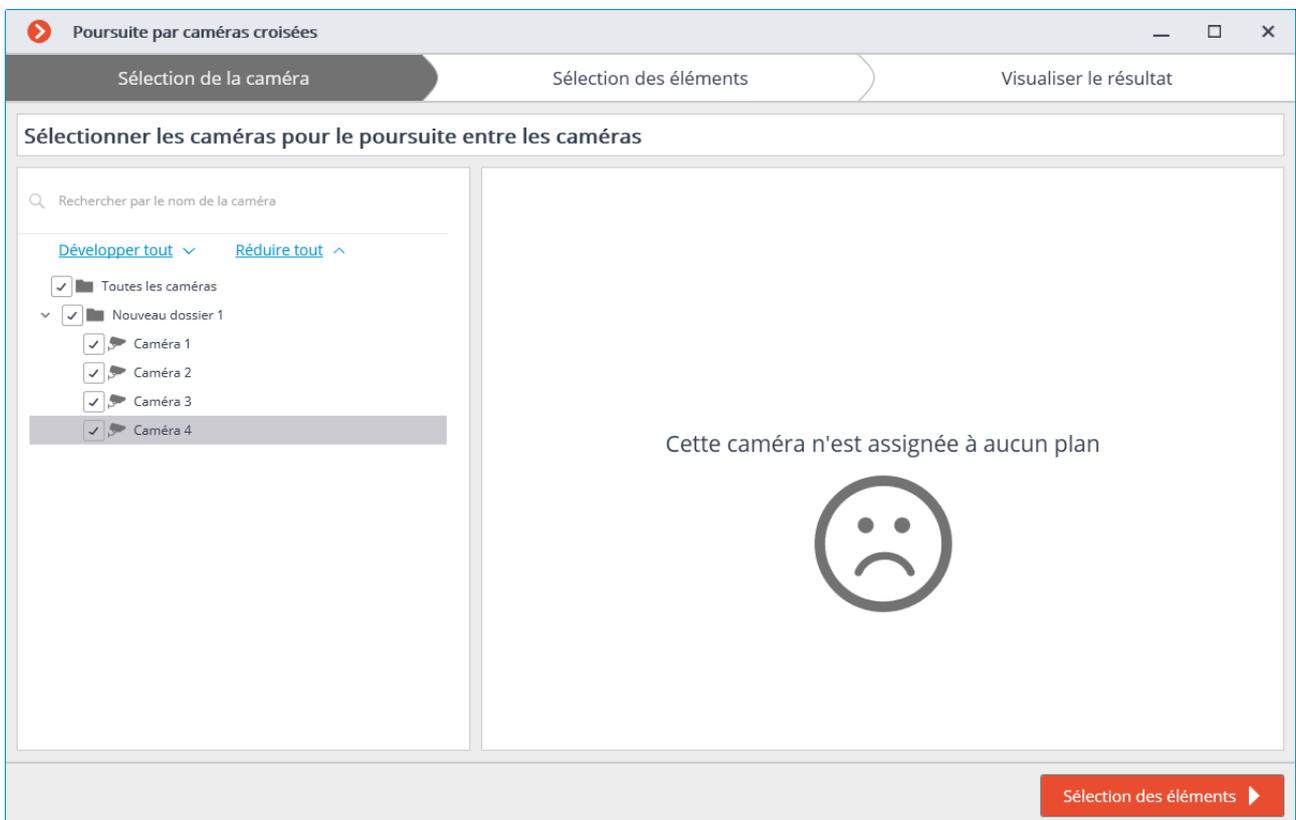
Pour rechercher une chaîne de fragments ayant une personne recherchée, il faut cliquer sur le bouton  en bas du cadre de cette personne, puis la fenêtre d'assistant de la poursuite par caméras croisées s'ouvrira.

Sur l'onglet **Sélection de la caméra**, il faut sélectionner les caméras où la recherche sera effectuée.

Si la caméra est assignée au plan de site, le plan sur lequel la caméra sera illuminée s'affichera à droite de la page.



Si la caméra n'est assignée à aucun de ces plans (et si les plans ne sont pas utilisés), l'avertissement correspondant s'affichera à droite de la page. Par ailleurs, la recherche par cette caméra sera effectuée mais les fragments trouvés du tour ne seront pas affichés sur les plans.



Ayant choisi les caméras, il faut accéder à l'onglet **Sélection des éléments**, en cliquant sur le bouton ayant le même nom ou sur l'en-tête de l'onglet. Cet onglet affichera les fragments ayant des gens rassemblant une personne recherchée à l'intervalle ± 2 min. du premier fragment. Il faut marquer uniquement les fragments ayant une personne recherchée (parce que la liste peut comprendre d'autres gens qui la rassemblent).

The screenshot shows a software interface for video analysis. The window title is "Poursuite par caméras croisées". It has three tabs: "Sélection de la caméra", "Sélection des éléments", and "Visualiser le résultat". The "Sélection des éléments" tab is active. On the left, there is a "Élément de poursuite" section showing a person in a green shirt from "Caméra 1" at "mardi 14 janvier 2020 17:40:40". Below it, "Éléments confirmés:9" and a "Regarder" button. The main area shows a grid of 12 video frames from various cameras (Caméra 2, Caméra 4). Several frames have a red checkmark in the top-left corner, indicating they are confirmed. At the bottom, there is a timeline from 17:35:40 to 17:45:40, with a playhead at 17:40:05. Navigation buttons "Sélection de la caméra" and "Visualiser le résultat" are at the bottom left and right respectively.

Ayant marqué tous les fragments contenant une personne recherchée, vous pouvez cliquer sur le lien **Pas plus de coïncidence ?** en bas de la page. En même temps la recherche affinée sera effectuée sur la base des échantillons marqués sur l'intervalle courant de temps. Si ces échantillons sont trouvés, ils seront affichés sur la page de la sélection des objets.

Poursuite par caméras croisées

Sélection de la caméra Sélection des éléments Visualiser le résultat

Élément de poursuite

Caméra 1
mardi 14 janvier 2020 17:40:40

Éléments confirmés:9

Regarder

Caméra 4 Caméra 4 Caméra 2 Caméra 4

Caméra 4 Caméra 4 Caméra 2

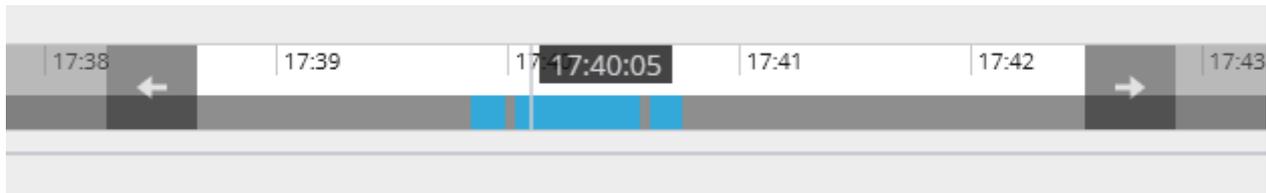
Caméra 4 Caméra 4 Caméra 2

Pas plus d'accordance?

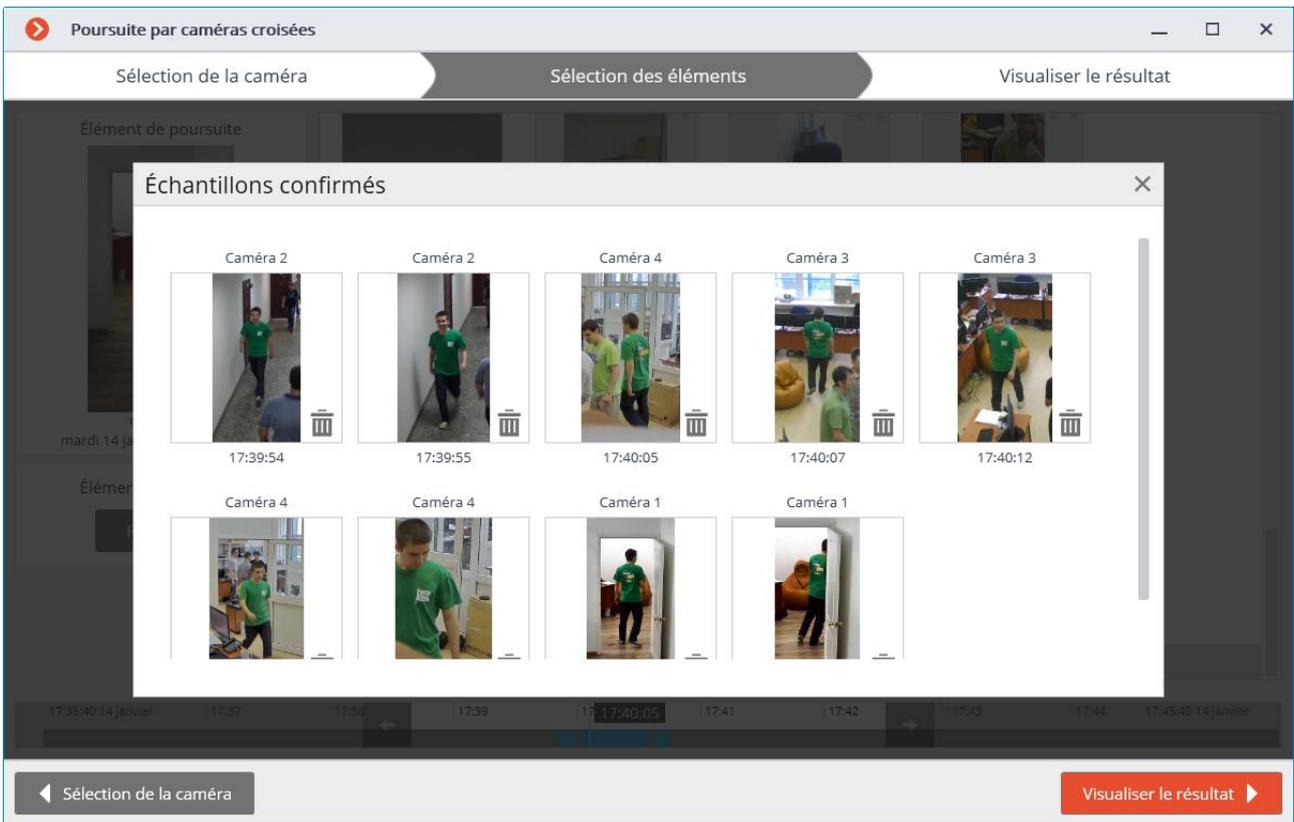
17:35:40 14 janvier 17:37 17:38 17:39 17:40:05 17:41 17:42 Demander des données supplémentaires pour l'intervalle en cours 17:45:40 14 janvier

← Sélection de la caméra Visualiser le résultat →

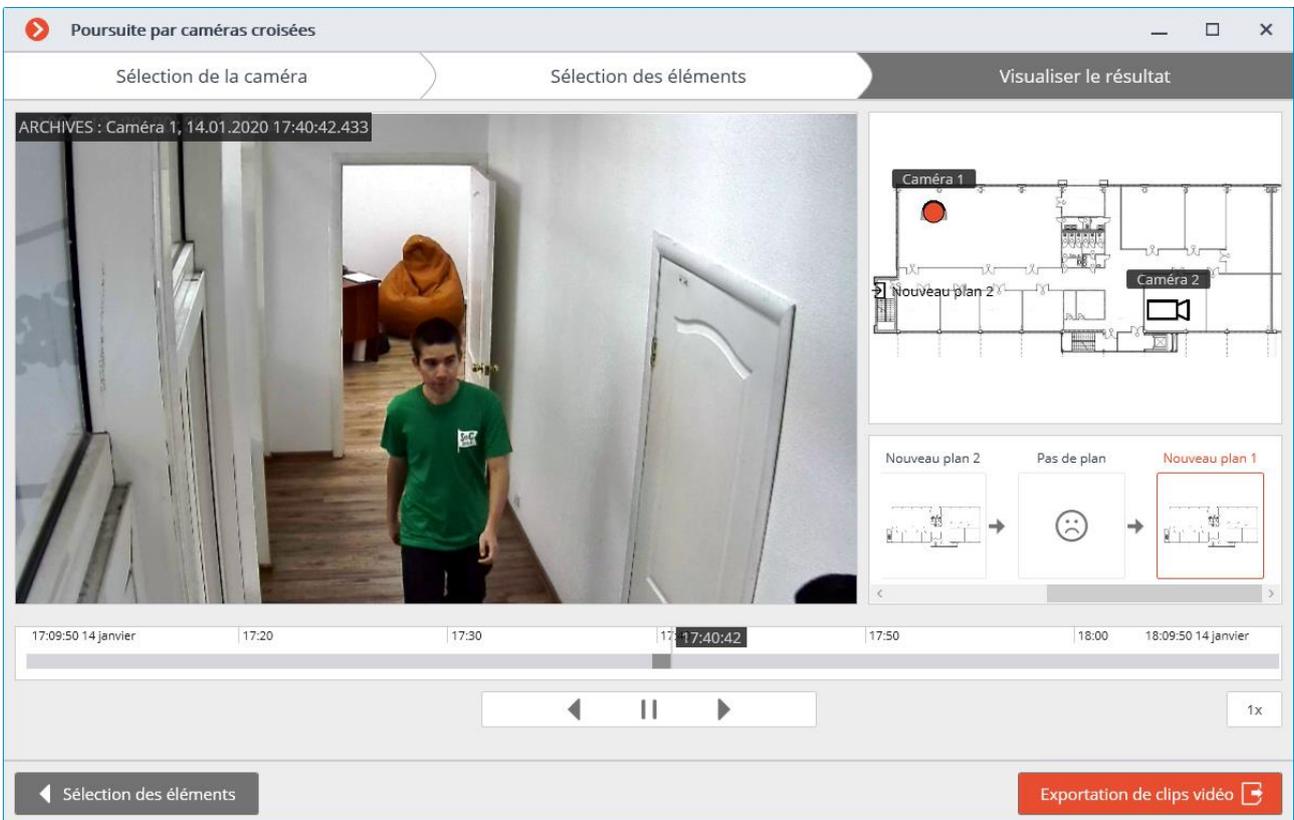
Pour modifier l'intervalle de recherche, utilisez les boutons avec des flèches sur l'échelle de temps.



Pour visualiser tous les échantillons confirmés, utilisez le bouton **Visualiser le résultat**.



Ayant choisi les échantillons, il faut accéder à l'onglet **Visualiser le résultat**, en cliquant sur le bouton ayant le même nom ou sur l'en-tête de l'onglet. Cet onglet affichera de manière consécutive les fragments de vidéo qui ont une personne recherchée.



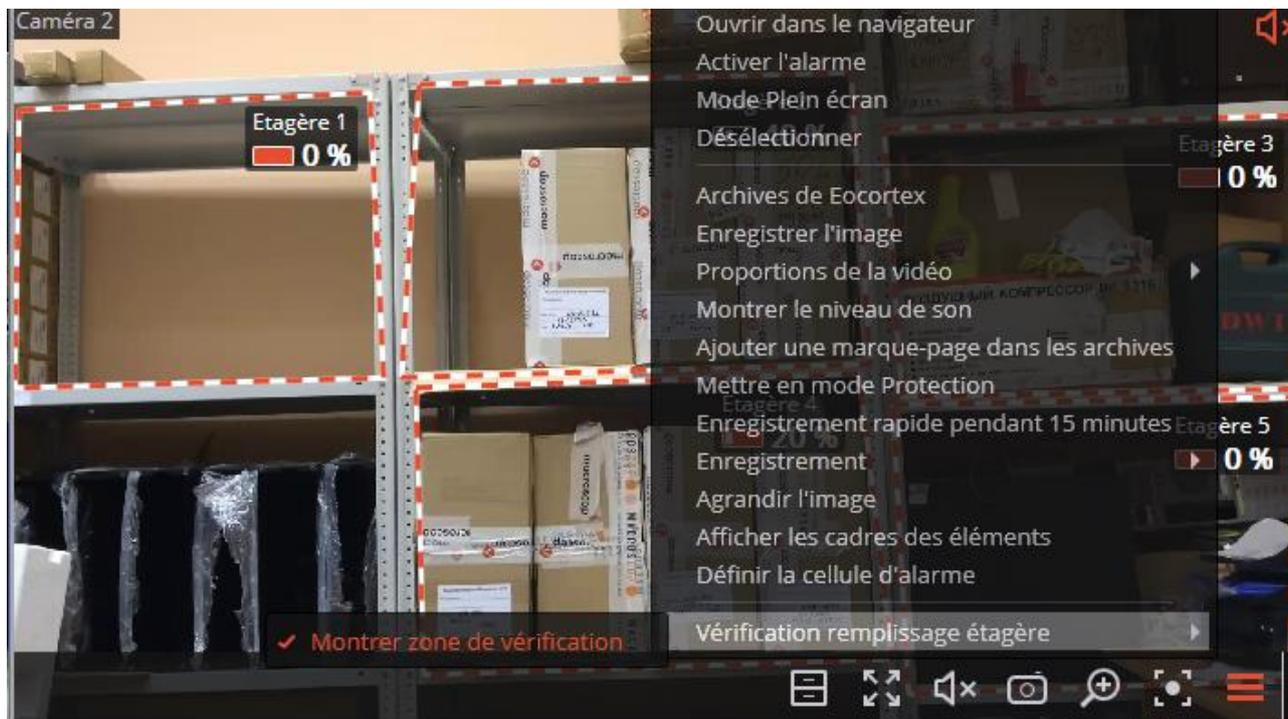
Pour les caméras assignées aux plans, la trajectoire schématique de déplacement de l'objet recherché s'affichera.

L'appui sur le bouton **Exportation de clips vidéo** effectue l'export au fichier du format *.avi, *.mp4 ou *.mcm.

Vérification remplissage étagère

Le module **Vérification remplissage étagère** est conçu pour déterminer le niveau de remplissage des étagères, permettant un remplissage à temps des étagères en cas de leur vidange.

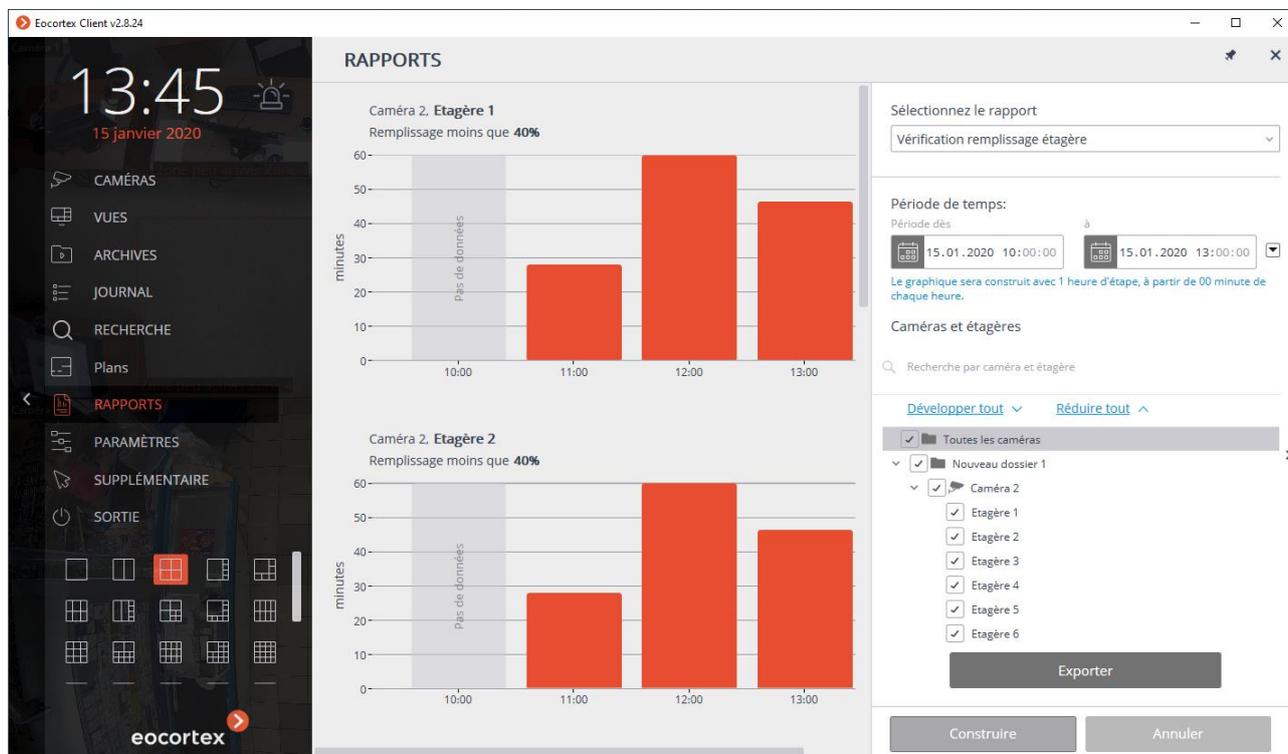
Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.



Pour activer l'affichage des contours, noms et indicateurs du remplissage actuel des étagères, il faut dans le menu contextuel de la cellule sélectionner dans le point **Vérification remplissage étagère** le sous-point **Montrer zone de vérification**.

Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).

Pour établir le rapport, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Rapports**, puis sur la page ouverte sélectionner (dans un coin droit, en haut) le rapport **Vérification remplissage étagère**, définir l'intervalle de temps, marquer les caméras selon lesquelles le rapport sera établi et, enfin, appuyer le bouton **Construire**.



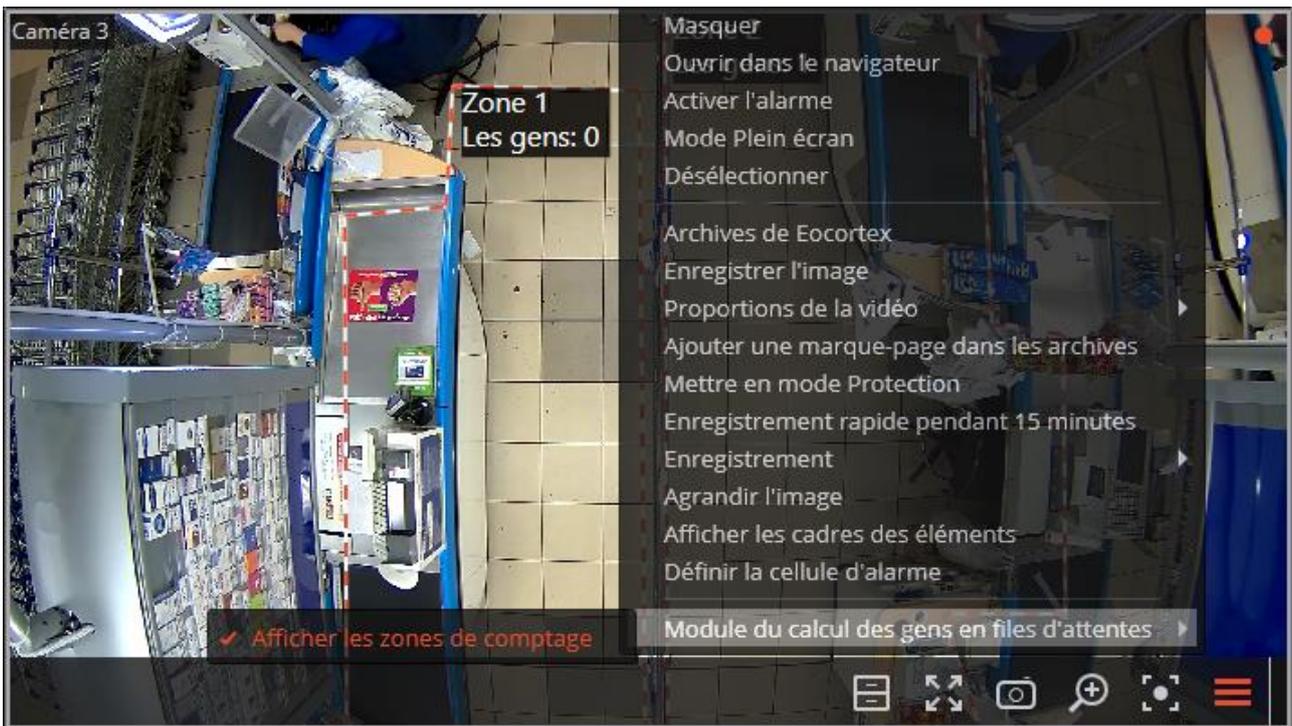
Pour enregistrer le rapport sur le disque, il faut appuyer le bouton **Exporter** ; sélectionner le lieu d'enregistrement dans la fenêtre ouverte ; si nécessaire, modifier le **Nom de fichier** ; appuyer **Enregistrer**.

Détermination de la longueur de la file d'attente

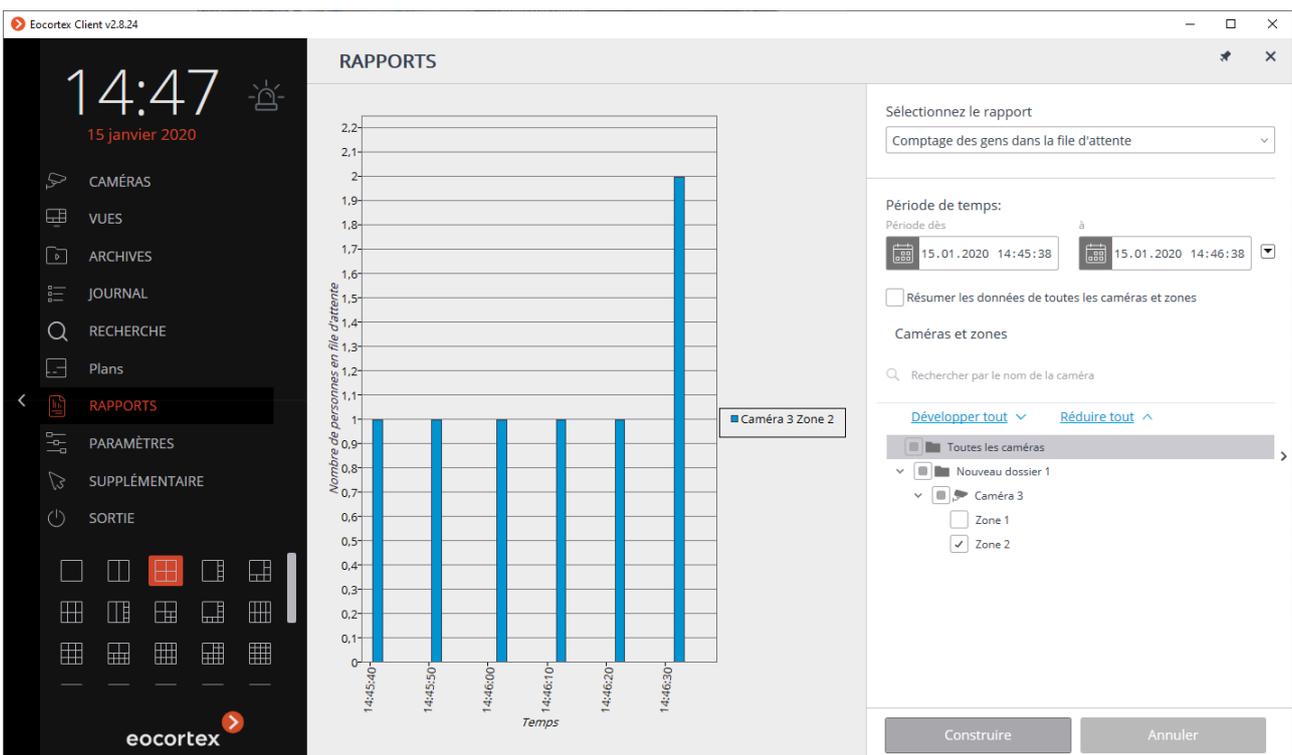
Le module est conçu pour compter les gens en files.

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Pour activer l'affichage des files, il faut dans le menu contextuel de la cellule sélectionner le point **Afficher les files**, puis lors de la visualisation de la caméra en temps réel, l'image affichera les limites des zones de comptage et le nombre de gens en files pour chacune des zones. Dans le cas de dépassement de la valeur seuil, l'inscription aura la couleur rouge.



Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).
Pour établir des rapports, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Rapports**.



Dans le champ **Sélectionner le rapport** mettre la valeur **Comptage de gens dans la file d'attente**.

Définir la **Période de temps** pendant laquelle le rapport sera établi. De plus, dans la zone de liste modifiable, il est possible de définir l'intervalle qui précède le temps actuel pendant lequel il faut établir le rapport en choisissant l'une des valeurs : **Minute, Heure, Jour, Semaine, Mois**.

Sélectionner les **Caméras** et les zones à la base desquelles le rapport sera établi.

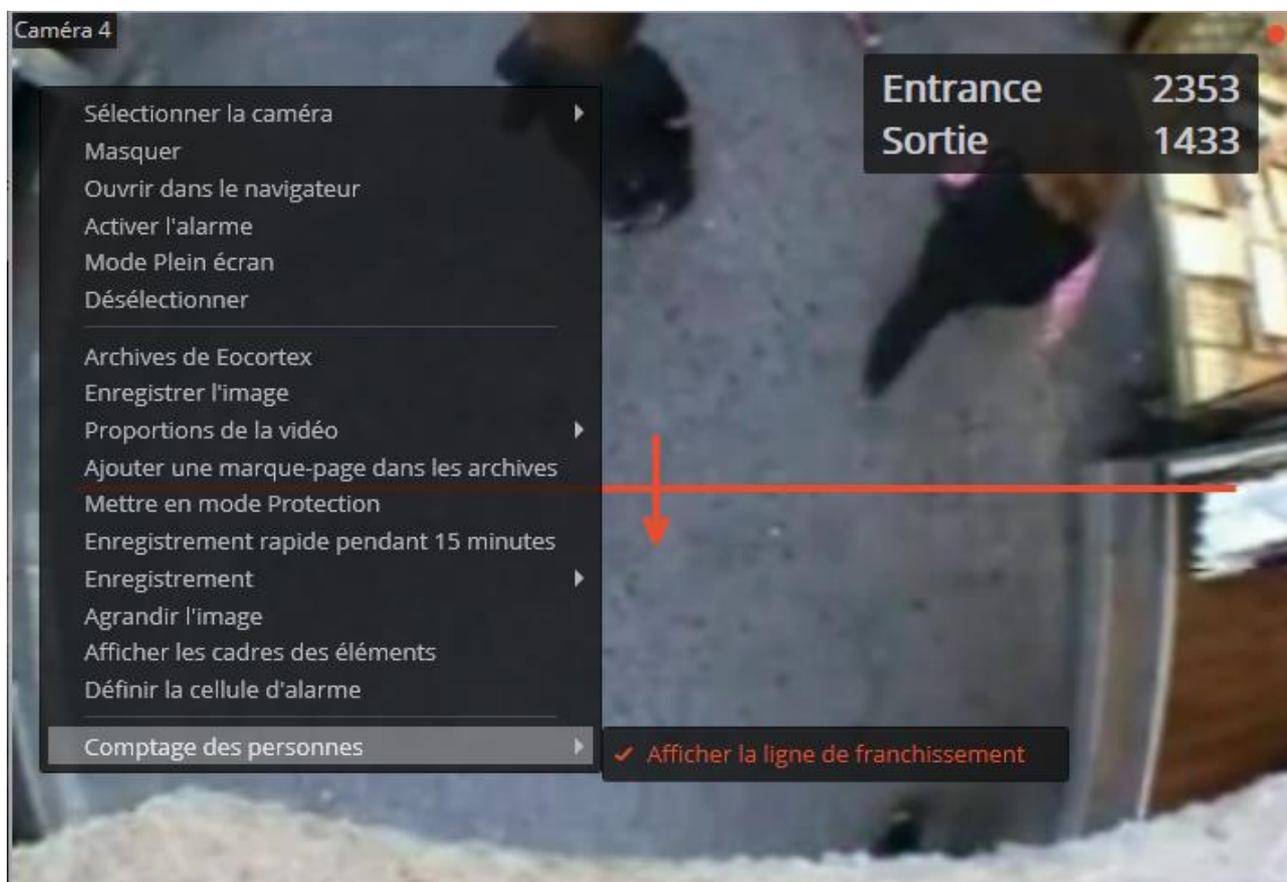
Pour établir le rapport, cliquer sur le bouton **Construire** (pour arrêter l'établissement du rapport, cliquer sur **Annuler**).

Comptage des personnes

Le module présente les fonctionnalités suivantes :

- Comptage du nombre de personnes entrant et sortant en temps réel – et par une seule entrée, et par plusieurs entrées (si plusieurs caméras sont utilisées).
- La création des rapports sur les personnes qui sont entrées, sorties et sont dans les locaux pendant les périodes de temps différents (d'une heure jusqu'à un an) à travers une et plusieurs entrées.
- Le téléchargement des rapports au format CSV.
- Le comptage de gens en groupes en mouvement.
- La mise à jour automatique des compteurs.

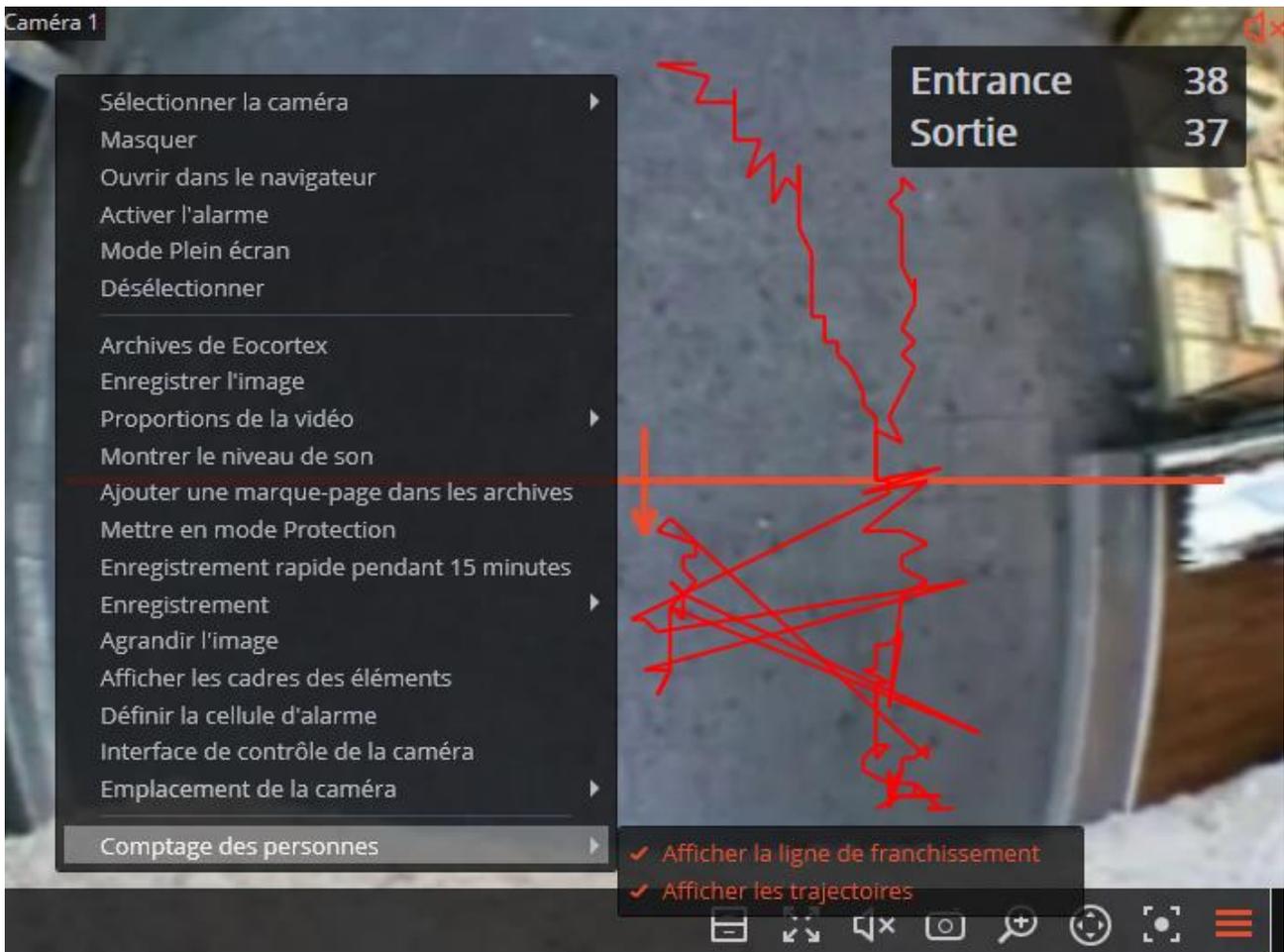
Le module fonctionne uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.



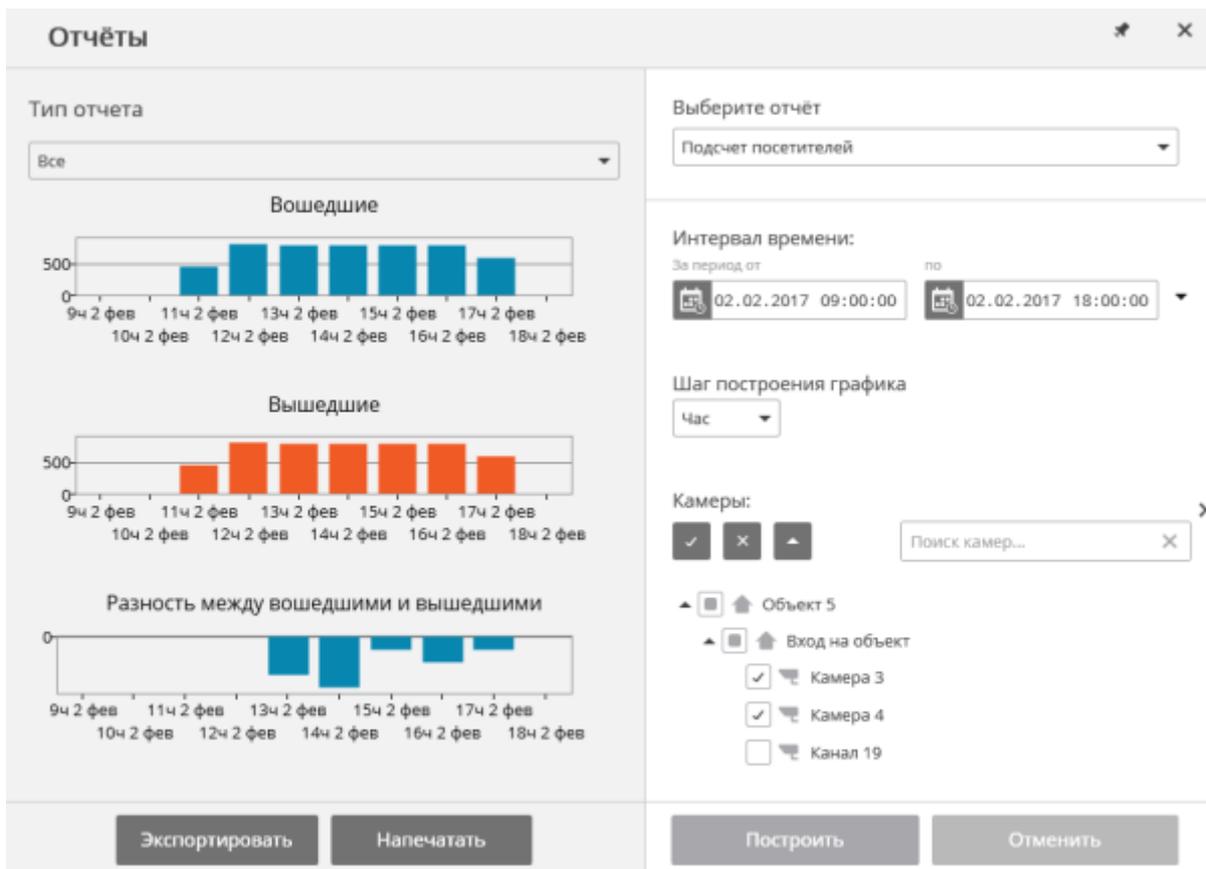
Lors de la visualisation en temps réel, un coin droit, en haut de la cellule, affichera le nombre de visiteurs entrés et sortis du moment de dernier comptage. Le temps de la mise à jour des compteurs est défini par l'administrateur système dans la configuration de la caméra. De plus, l'administrateur peut configurer le module de manière que seules les visiteurs entrés ou sortis soient comptés.

Pour le suivi plus commode, il est possible d'activer dans le menu contextuel l'affichage de la ligne d'intersection.

Pour l'une des méthodes de comptage (configurée par l'administrateur), il est aussi possible d'activer l'affichage des trajectoires des objets.



Pour établir le rapport, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Rapports**, puis sur la page ouverte sélectionner (dans un coin droit, en haut) le rapport **Comptage de visiteurs**, définir l'intervalle de temps, le pas d'établissement du graphique, marquer les caméras selon lesquelles le rapport sera établi et, enfin, appuyer le bouton **Construire**.



Pour enregistrer le rapport sur le disque, il faut appuyer le bouton **Exporter** ; sélectionner le lieu d'enregistrement dans la fenêtre ouverte ; si nécessaire, modifier le **Nom de fichier** et sélectionner un **Type de fichier (CSV, Excel ou JPEG)** ; appuyer **Enregistrer**.

Pour imprimer le rapport, il faut appuyer le bouton **Imprimer** ; sélectionner l'imprimante dans la fenêtre ouverte ; si nécessaire, configurer les paramètres d'impression ; appuyer **L'impression**.

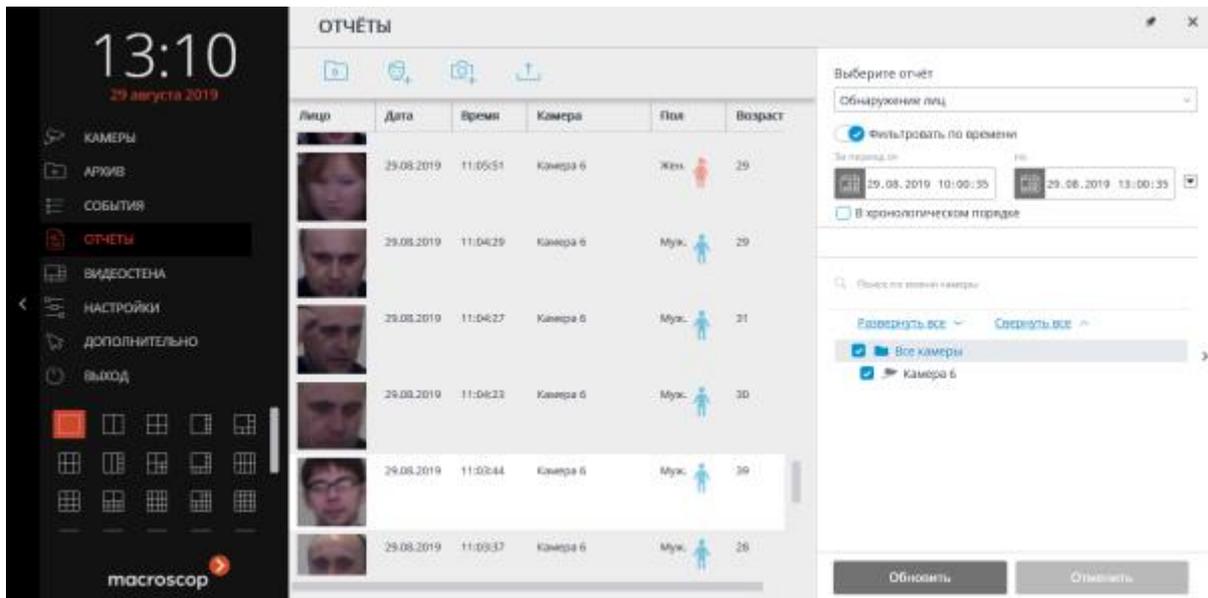
Comptage de visiteurs uniques

Le module **Comptage des visiteurs uniques** est conçu pour générer des rapports sur le comptage des visiteurs uniques en fonction de la détection et de la reconnaissance des visages. Dans le même temps, les personnes appartenant à des groupes spécifiques peuvent être exclues du calcul ; par exemple, ne pas prendre en compte les employés

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

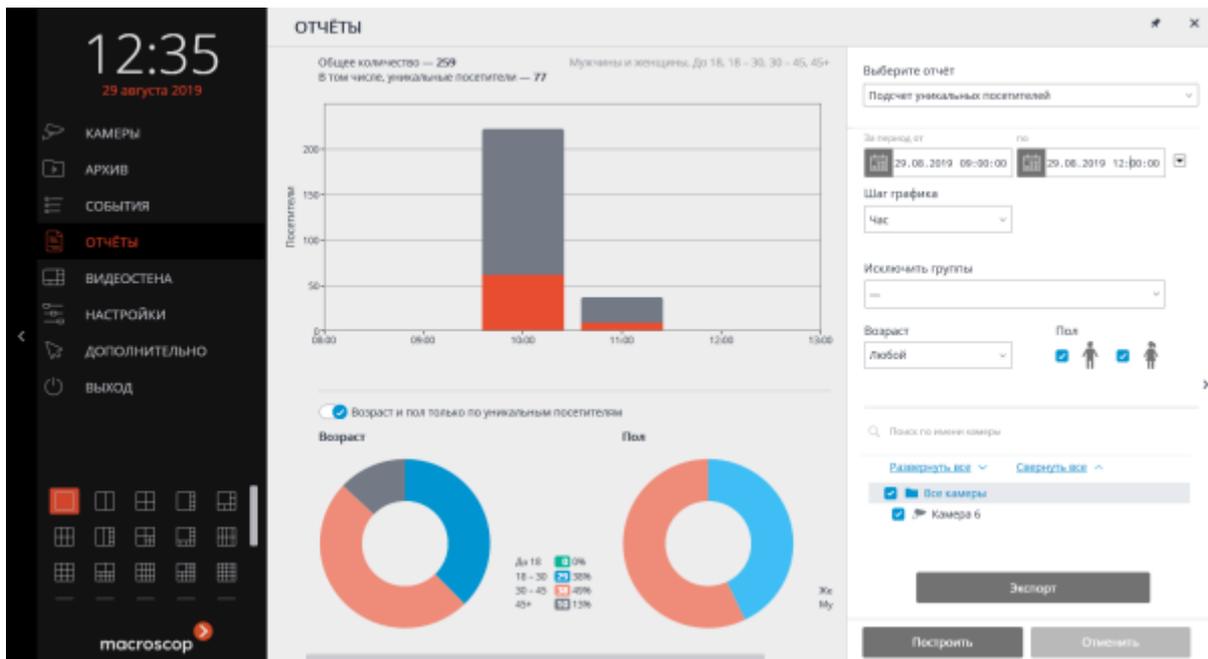
Rapport Détection de visage

Le rapport **Détection de visage** affiche l'information brève sur les visages détectés : le temps de détection, l'âge et le sexe (sans indication de nom, prénom et patronyme, même si le visage est enregistré dans la base de visages).



Rapport Comptage de visiteurs uniques

Le rapport **Comptage de visiteurs uniques** présente l'information graphique sur les visiteurs uniques qui comprennent trois graphiques : selon le nombre de visiteurs, selon l'âge et le sexe.



Sauf l'intervalle et le pas de graphique, il est aussi possible d'indiquer dans le rapport le sexe et l'âge des gens qu'il faut inclure dans le rapport. De plus, il est possible de définir les groupes de la base de visages dont les participants ne seront pas pris en compte lors de l'établissement du rapport ; ainsi, par exemple, il est possible d'exclure du comptage son personnel.

Le graphique du nombre de visiteurs affiche en même temps les visiteurs uniques et totaux.

Les diagrammes de l'âge et du sexe sont établis par défaut pour les visiteurs uniques.

Pour commuter à l'affichage de la statistique de l'âge et du sexe pour tous les visiteurs, il faut commuter l'interrupteur correspondant. En même temps, pour mettre l'information à jour, il ne faut plus d'établir le rapport encore une fois.

Base de données sur les visages

Pour exclure du comptage des personnes définies (par exemple, ses propres employés), il est possible d'utiliser la base de visage. Comme cette base est analogue aux bases des modules de la reconnaissance des visages, les méthodes de travail avec elle sont décrites dans la [documentation de reconnaissance des visages](#).

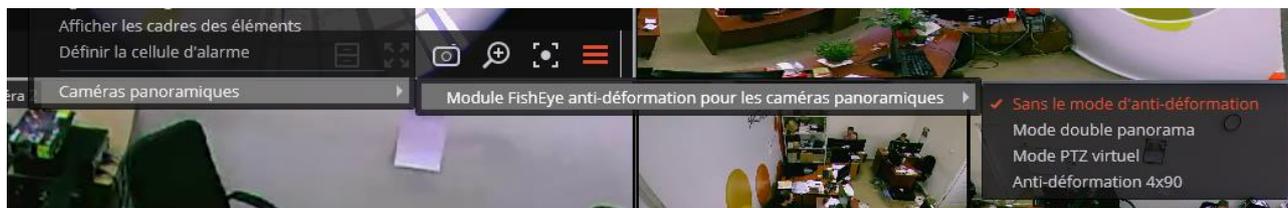
Balayage des caméras FishEye

Le module est conçu pour le balayage logiciel des images obtenues des caméras panoramiques en mode de visualisation en temps réel et en mode de lecture de l'archive.

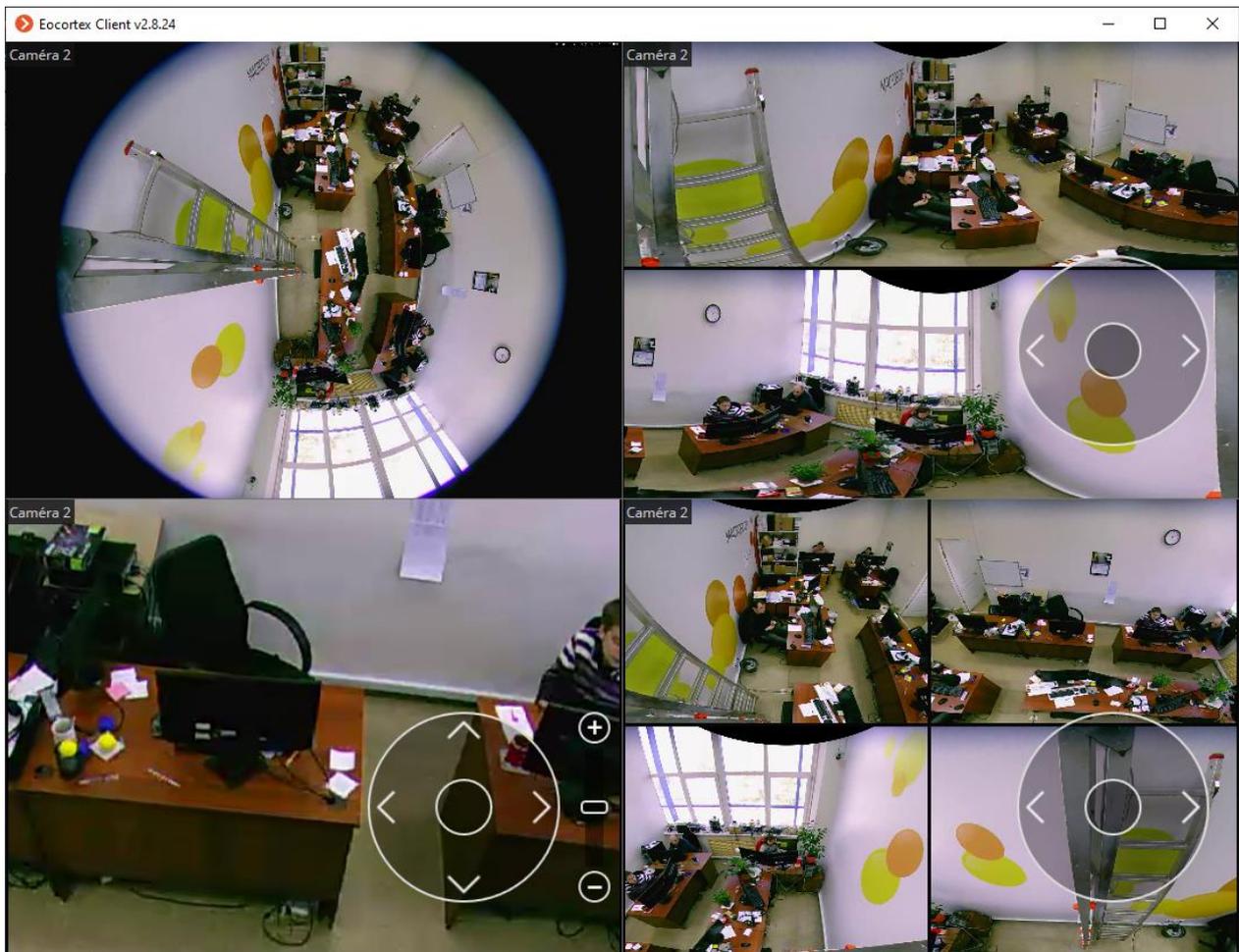
Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Pour développer l'image obtenue d'une caméra panoramique, il faut dans le menu contextuel de la cellule sélectionner le point **Caméras panoramiques**, puis dans le sous-point **Balayage pour les caméras panoramiques** sélectionner l'un des modes : **Sans balayage**, **Balayage 2*180**, **PTZ virtuelle** ou **Balayage 4*90** ; puis la cellule s'affichera en mode correspondant.

Les modes **Balayage 2*180** et **Balayage 4*90** sont recommandés à utiliser uniquement pour les caméras qui ont l'axe de l'objectif orienté verticalement (par exemple, pour les caméras, installées sur le plafond). Lors de l'utilisation de ces modes de caméras dont l'axe est orienté horizontalement (par exemple, les caméras installées sur le mur), l'image dans quelques cellules sera tournée.



La description de chacun des modes est donnée plus bas.



Sans balayage — l'image de la cellule est affichée sans transformation : telle qu'elle est reçue depuis la caméra.

Balayage 2*180 — l'image de la cellule est divisée à deux panoramas, chacun par 180°. La rotation de panorama à gauche et à droite est effectuée à l'aide de la manette virtuelle affichée en bas de la cellule, à droite (pour contrôler la manette virtuelle, il faut utiliser le souris) ; ou à l'aide de la console PTZ (manette) connectée à l'ordinateur.

Balayage PTZ — l'image de la cellule est développée de manière qu'elle fasse l'imitation du fonctionnement de la caméra orientable. Le contrôle s'effectue à l'aide de la manette virtuelle affichée en bas de la cellule, à droite (pour contrôler la manette virtuelle, il faut utiliser le souris) ; ou à l'aide de la console PTZ (manette) connectée à l'ordinateur.

Balayage 4*90 — l'image de la cellule est divisée à quatre panoramas, chacun par 90°. La rotation d'image à gauche et à droite est effectuée à l'aide de la manette virtuelle affichée en bas de la cellule, à droite (pour contrôler la manette virtuelle, il faut utiliser le souris) ; ou à l'aide de la console PTZ (manette) connectée à l'ordinateur.

Reconnaissance des plaques d'immatriculation de voiture.

Le module permet de rendre possible :

- La reconnaissance des plaques d'immatriculation de voiture en mouvement avec enregistrement dans les archives des informations sur l'heure et la date de reconnaissance, le numéro de voiture, ainsi que le lien vers l'image vidéo correspondante.

- L'interception en temps réel des plaques d'immatriculation reconnues mises dans la base.
- Fonctionnement avec la base intégrée de plaques d'immatriculation : l'ajout et la rédaction du numéro, l'insertion de l'information supplémentaire (couleur, titulaire etc.) relative au véhicule.
- La création des groupes de plaques d'immatriculation, y compris pour l'interception et l'ouverture automatique d'une barrière ; l'insertion d'une plaque d'immatriculation dans un ou plusieurs groupes.
- Recherche des plaques d'immatriculation reconnues dans les archives par heure, date et informations supplémentaires de la base.
- Téléchargement d'une liste de plaques d'immatriculation reconnues au format Microsoft Excel ou CSV.
- Gestion des barrières

Le module fonctionnera uniquement sur les caméras où l'administrateur système a activé son support (la fonctionnalité est aussi indiquée dans la configuration : la reconnaissance des plaques d'immatriculation et/ou le contrôle de la barrière).

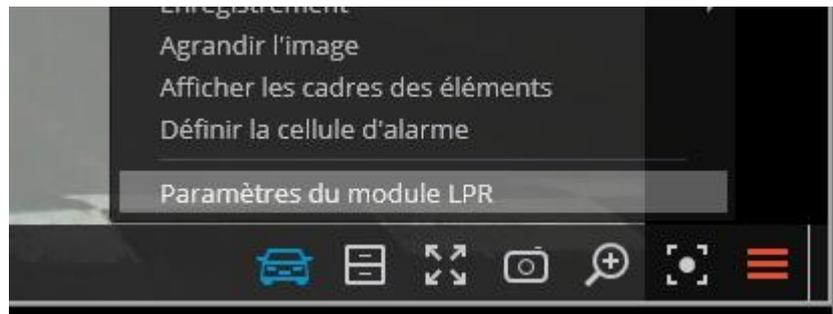
Visualisation en mode temps réel



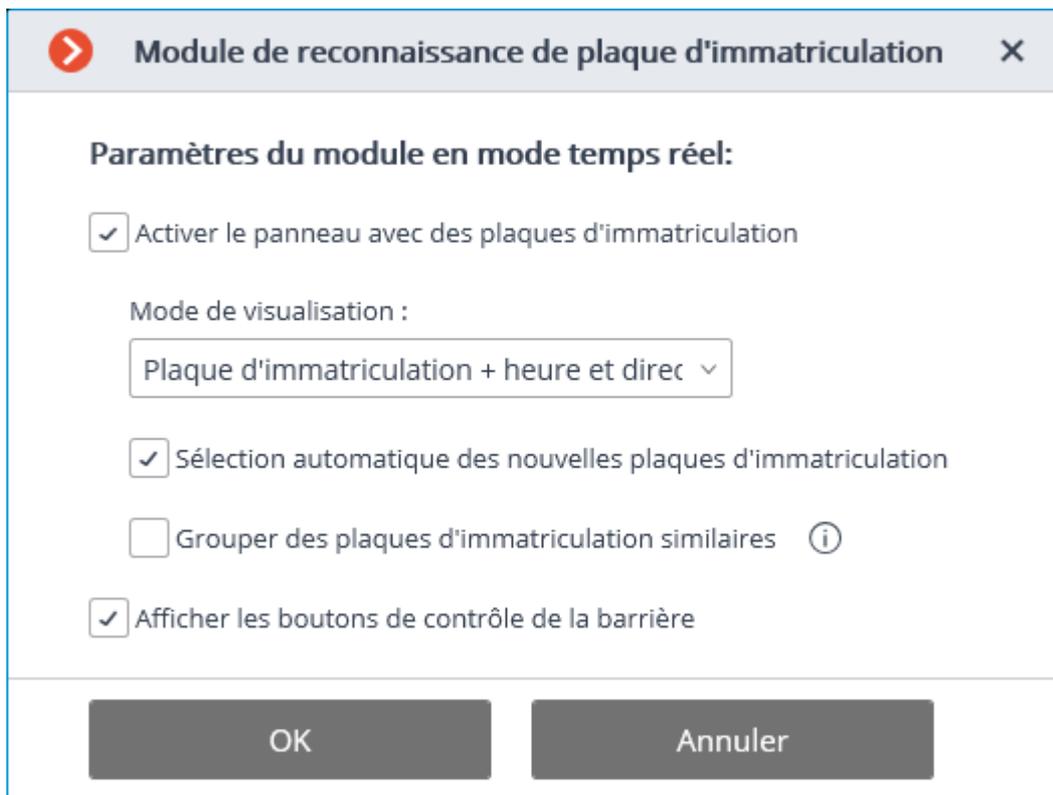
Configuration de l'affichage

Lors de la visualisation de caméra en temps réel, il est possible d'activer l'affichage des plaques d'immatriculation reconnus et l'interface de contrôle de la barrière. Pour cela, il faut sélectionner la

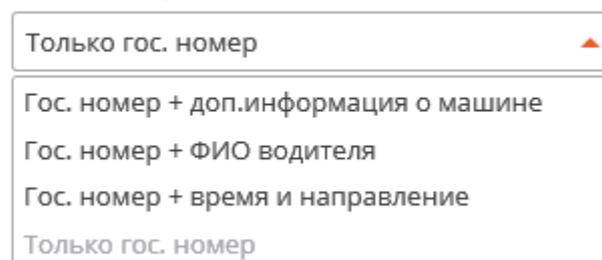
cellule et cliquer sur le signe  ou sélectionner dans le menu contextuel le point **Paramètres du module LPR** — la fenêtre de configuration de l'affichage du module s'ouvrira.



La configuration suivante est disponible dans la fenêtre :



Режим отображения:



Activer le panneau avec des plaques d'immatriculation — affiche le panneau de la liste de derniers numéros reconnus dans une partie droite de la cellule. Cette option est disponible quand le mode de reconnaissance des plaques d'immatriculation est activé sur le canal.

Mode de visualisation — permet de sélectionner la composition de l'information affichée.

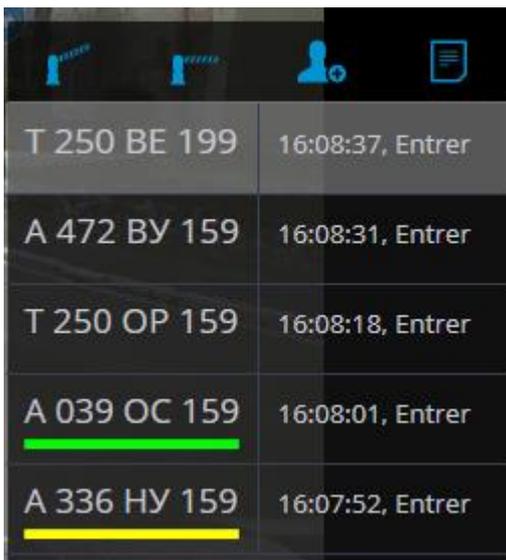
Sélection automatique des nouvelles plaques d'immatriculation — la plaque d'immatriculation reconnue encore une fois sera sélectionné.

Grouper des plaques d'immatriculation similaires — si une plaque d'immatriculation a été reconnue plusieurs fois pendant 5 minutes, la liste comprendra seulement un enregistrement de cette plaque.

Afficher les boutons de contrôle de la barrière — à droite et en haut de l'image,

affiche les boutons **Fermer/Ouvrir la barrière**  : en appuyant ces boutons, vous envoyez les commandes de fermeture et d'ouverture de la barrière. Comme la plupart des barrières contemporaines sont fermées automatiquement, le bouton de fermeture peut ne pas être utilisé. Cette option est disponible quand le mode de contrôle de la barrière est activé sur le canal.

Panneau des plaques d'immatriculation reconnues



Plaque	Temps	Action
T 250 BE 199	16:08:37	Entrer
A 472 BY 159	16:08:31	Entrer
T 250 OP 159	16:08:18	Entrer
A 039 OC 159	16:08:01	Entrer
A 336 HY 159	16:07:52	Entrer

Le haut du panneau a les boutons de passage dans la base de plaques d'immatriculation



, de passage aux rapports



et de l'ouverture et fermeture de la barrière



La liste des plaques d'immatriculation reconnues est donnée plus bas en ordre chronologique inverse.

Si une plaque d'immatriculation fait partie d'un ou de plusieurs groupes, une bande de couleurs de ces groupes est mise sous cette plaque d'immatriculation.

En cliquant doublement sur une plaque d'immatriculation, une fenêtre de l'archive fixant le moment de la reconnaissance de cette plaque est ouverte.



Pour ajouter une plaque d'immatriculation reconnue dans la base, il faut accéder aux rapports.

Rapport « Reconnaissance des numéros des plaques d'immatriculation »

Le rapport **Reconnaissance des numéros des plaques d'immatriculation** affichent les plaques d'immatriculation reconnues.

Date	Heure	Plaque d'imm.	Caméra	Groupes	Nom complet
16.01.2020	16:05:09	A 039 OC 159	Caméra 1		
16.01.2020	16:05:00	A 336 HY 159	Caméra 1		
16.01.2020	16:04:42	C 896 AT 159	Caméra 1		
16.01.2020	16:04:36	X 998 YC 799	Caméra 1		
16.01.2020	16:03:38	C 644 OO *99	Caméra 1		
16.01.2020	16:03:31	TTP 09900	Caméra 1		
16.01.2020	16:03:12	P 950 OO *90	Caméra 1		
16.01.2020	16:02:59	KT 763 X 15	Caméra 1		
16.01.2020	16:02:53	T 250 BE 199	Caméra 1		
16.01.2020	16:02:48	A 472 BY 159	Caméra 1		
16.01.2020	16:02:34	T 250 OP 199	Caméra 1		
16.01.2020	16:02:16	A 039 OC 159	Caméra 1		
16.01.2020	16:02:09	A 336 HY 159	Caméra 1		

Le rapport est un tableau dont chaque ligne a une plaque d'immatriculation reconnue, la date, le temps et le canal de reconnaissance, la direction de mouvement (si la reconnaissance de direction est définie dans la configuration du module) et ces plaques d'immatriculation indiquées dans la base des plaques d'immatriculation (si cette plaque d'immatriculation est enregistrée dans la base) : groupes, marque et couleur de voiture, nom, prénom et patronyme de titulaire, autre information.

A l'aide de la souris, il est possible de changer les lieux des colonnes et modifier leur largeur.

En haut de rapport, il y a des boutons :

Ouvrir l'archive — la fenêtre de l'archive s'ouvre du moment de la reconnaissance de cette plaque d'immatriculation (l'archive s'ouvre aussi par un double clic sur la ligne).

Modifier dans la base / Ajouter dans la base — la fenêtre de rédaction de la plaque d'immatriculation dans la base des plaques d'immatriculation s'ouvre. Permet de modifier les informations pour les plaques d'immatriculation existantes et ajouter dans la base de nouvelles plaques d'immatriculation reconnues.

Exporter — ouvre la fenêtre d'export des plaques d'immatriculation reconnues dans le fichier du format CSV.

Par défaut, le rapport affiche de dernières plaques d'immatriculation reconnues selon l'ordre chronologique inverse. La liste et l'ordre des plaques d'immatriculation affichées dans le rapport peuvent être modifiés à l'aide du panneau de filtre à droite qui s'ouvre.

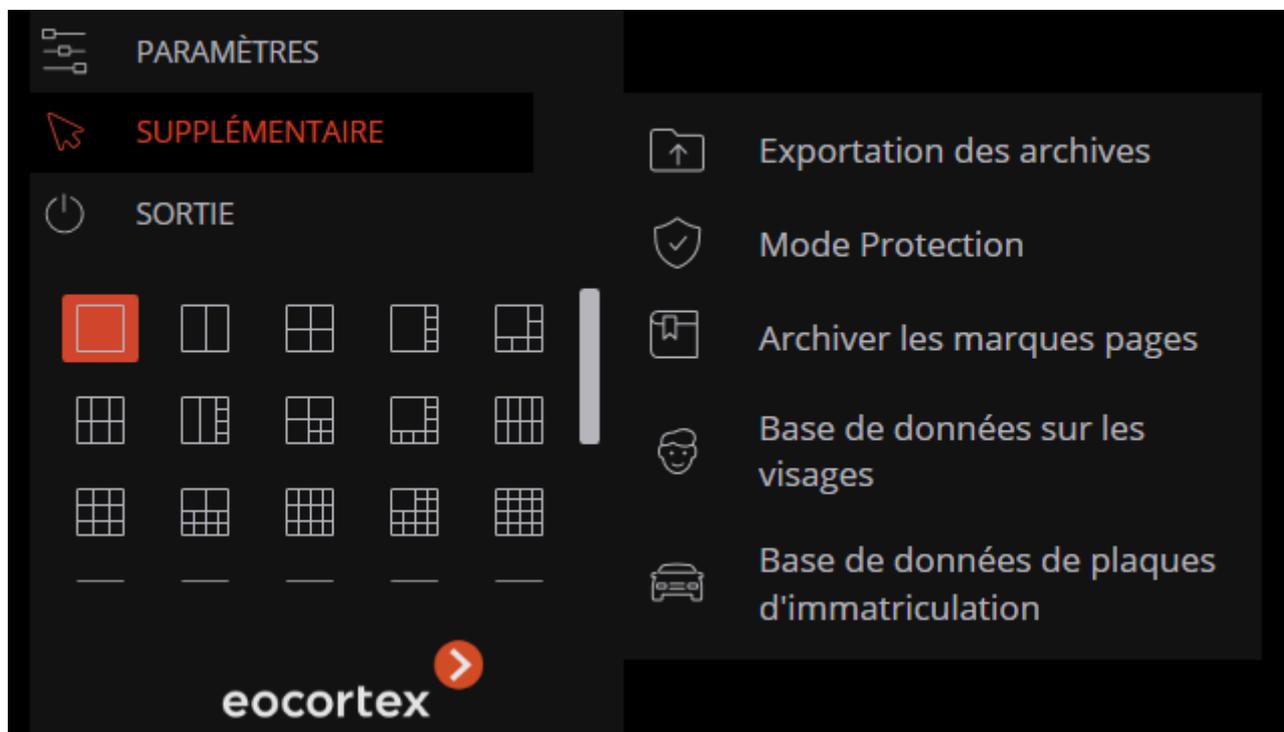
Pour ce rapport, le filtrage de rapport par le temps, les caméras, la plaque d'immatriculation, le groupe et la direction est disponible.

Lors du filtrage par le temps, il est aussi possible de modifier l'ordre chronologique des plaques d'immatriculation dans le rapport.

Base de données de plaques d'immatriculation

Base de données de plaques d'immatriculation comprend les informations différentes sur les plaques d'immatriculation : groupes dans lesquels cette plaque d'immatriculation est incluse ; marque et couleur de voiture ; nom, prénom et patronyme de titulaire ; autre information.

Il est possible d'ouvrir la fenêtre de la base des plaques d'immatriculation depuis le panneau principal de l'application et depuis la cellule du canal qui a la reconnaissance des plaques d'immatriculation.



Numéro de pl.	Groupes	Modèle	Couleur	Nom complet	Information supplémentaire
C896AT199					
A336HY159					
A039OC159					

A l'aide de la souris, il est possible de changer les lieux des colonnes et modifier leur largeur.

En haut de fenêtre, il y a des boutons :

Ajouter une plaque d'immatriculation — un formulaire d'ajout de l'enregistrement s'ouvre (analogue au formulaire de rédaction de l'enregistrement).

Modifier la plaque d'immatriculation — un formulaire de rédaction de l'enregistrement sélectionné s'ouvre.

Modification d'enregistrement

Plaque d'immatriculation: A336HY159

Groupes: Ouverture de la barrière ▾

Nom de famille:

Prénom:

Nom patronymique:

Modèle:

Couleur:

Information supplémentaire:

OK Annuler

Pour indiquer les groupes dans lesquels cette plaque d'immatriculation est incluse, il faut ouvrir la liste déroulante **Groupes** et marquer les groupes correspondants.

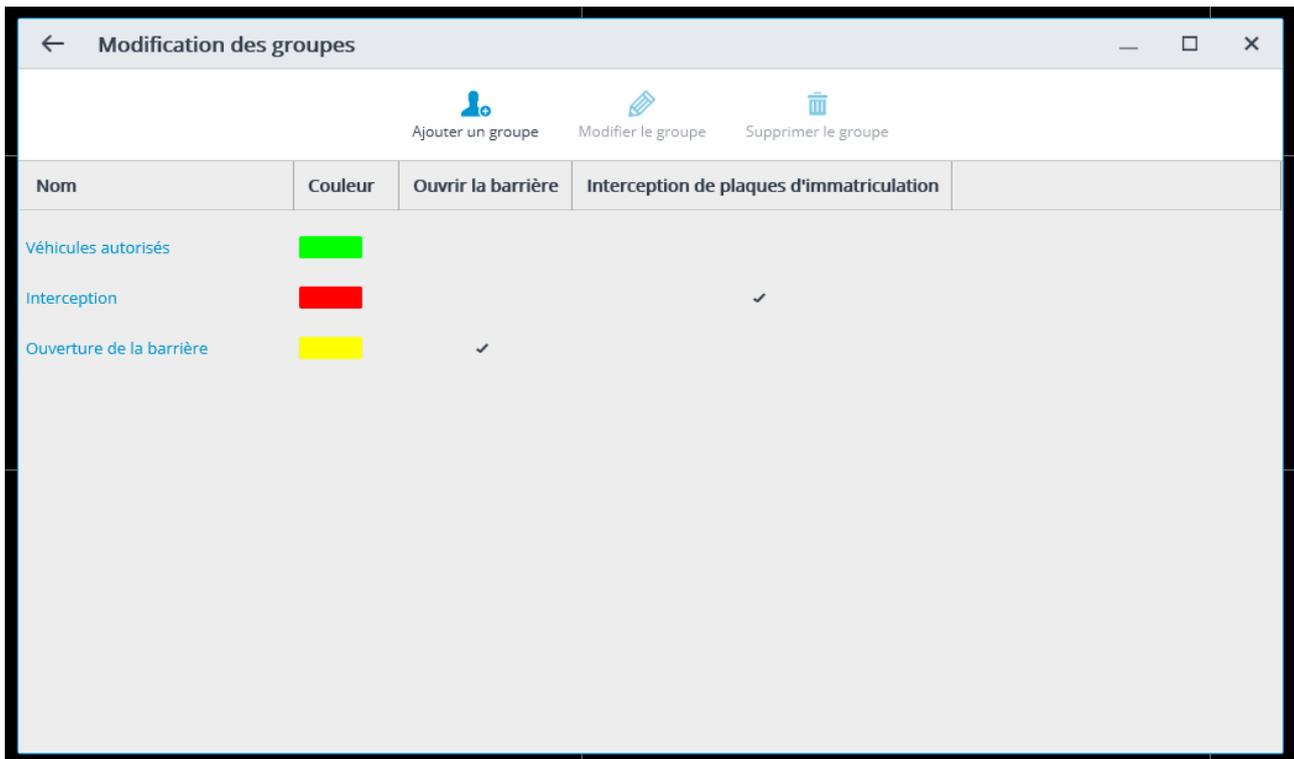
Groupes: Véhicules autorisés, Ou... ^

de famille: Véhicules autorisés
 Interception

Prénom: Ouverture de la barrière

Supprimer la plaque d'immatriculation — supprime l'enregistrement sélectionné de la base.

Modifier des groupes – ouvre la fenêtre de rédaction des groupes.

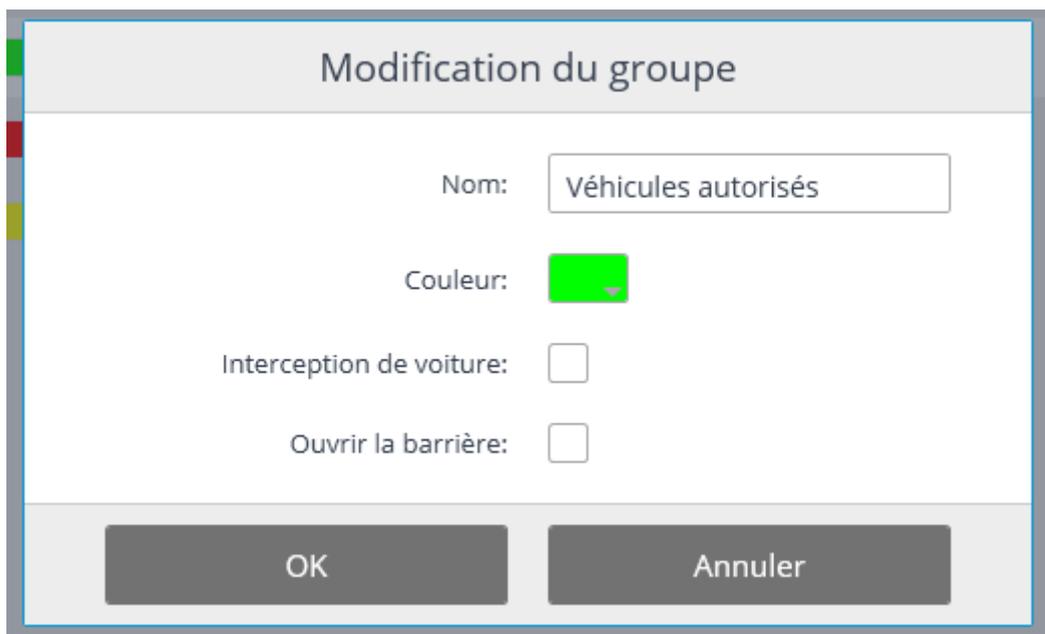


En haut de la fenêtre, il y a des boutons d'ajout, de rédaction et d'enlèvement des groupes.

Chaque groupe doit avoir un nom unique.

De plus, le groupe peut être assigné à une couleur, dans ce cas-là les plaques d'immatriculation qui font partie de ce groupe seront marquées par cette couleur dans les rapports et dans les listes des plaques d'immatriculation reconnues.

Les options **Interception des plaques d'immatriculation** et **Ouvrir la barrière** peuvent être activées pour le groupe. Elles peuvent être utilisées pour la configuration des actions automatiques (la configuration est définie par l'administrateur système).



+

Importation de base — effectue l'importation dans la base de plaques d'immatriculation depuis le fichier CSV du format suivant :

```
111BC98;;Nom 1;Prénom 1;Patronyme 1;;;Autre info 1;Modèle 1;Couleur 1;Groupe 1,Groupe 2,Groupe 3 ;  
E222HK198;;Nom 2;Prénom 2;Patronyme 2;;;Autre info 2;Modèle 2;Couleur 2;Approuvé, Mon groupe, Groupe 2;  
M333OP001;;;;;;;;;
```

Si une propriété est absente, on utilise une « ligne vide », il faut mettre un séparateur (point-virgule) sans espace. En outre, au format d'importation, on utilise les champs qui ne sont pas actifs dans une version actuelle, les lignes vides seront toujours mises en place d'eux.

Exporter la base — effectue l'export de base au fichier CSV du format décrit ci-dessus.

Recherche — effectue la recherche des enregistrements dans la base selon les paramètres définis dans le formulaire de recherche.

Reconnaissance faciale

Eocortex permet d'utiliser plusieurs modules employant la technologie de reconnaissance faciale : Reconnaissance faciale (complète), Reconnaissance faciale (légère) et Comptage de visiteurs uniques.

En même temps, il est impossible d'utiliser plusieurs modules de reconnaissance faciale sur la même caméra.

Les modules offrent un taux de reconnaissance élevé et peuvent être utilisés en conjonction avec des systèmes de contrôle d'accès aux sites avec des exigences de sécurité élevées ; par exemple, dans les banques ou dans les entreprises classées. Une autre application importante des modules est l'automatisation de l'identification des clients des hôtels, restaurants et autres établissements similaires.

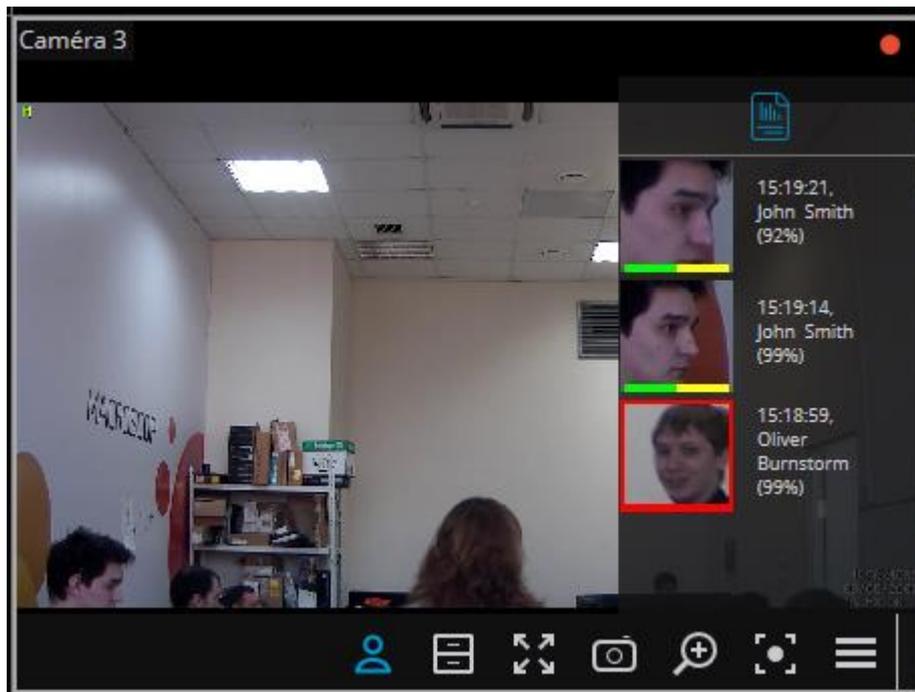
Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Le sexe et l'âge des personnes reconnues sont disponibles uniquement dans les modules **Reconnaissance faciale (complète)**, et **Comptage de visiteurs uniques**.

Visualisation en mode temps réel

Lors de la visualisation de caméra en mode temps réel, il est possible d'activer l'affichage des visages reconnus. Pour cela, il faut sélectionner la cellule et cliquer sur

le bouton . Le panneau des visages reconnus s'ouvrira :

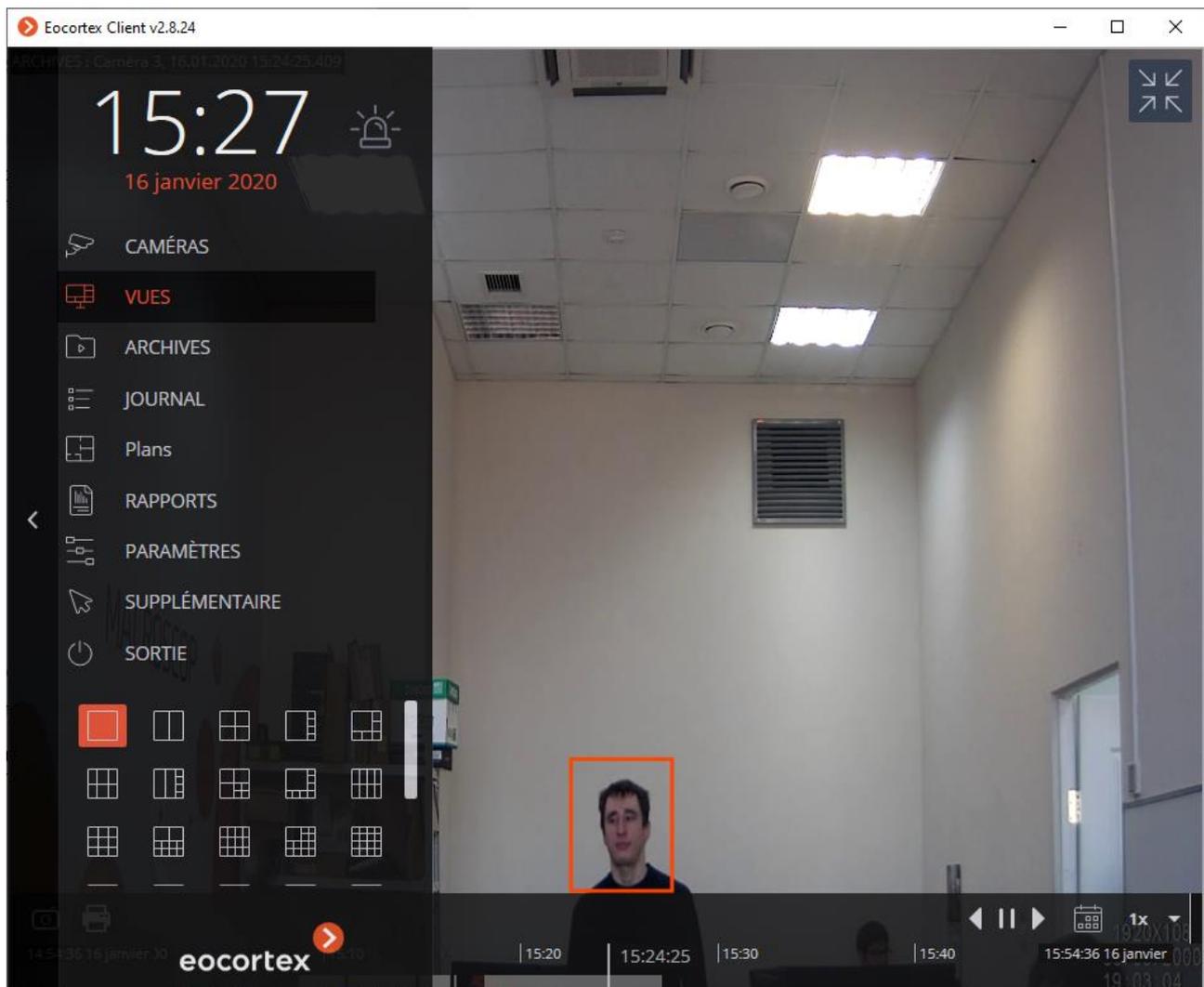


En haut du panneau, il y a des boutons de l'ouverture de la base de visages , de l'accès aux rapports  et de la configuration de la bande de visages .

La liste des visages reconnus est donnée plus bas en ordre chronologique inverse sous forme d'une bande.

Si un visage fait partie d'un ou de plusieurs groupes, une bande de couleurs de ces groupes est mise sous ce visage. Si la propriété **Interception** est activée pour le groupe, la cellule avec le visage reconnu sera mise en cadre rouge.

En cliquant doublement sur un visage, une fenêtre de l'archive fixant le moment de reconnaissance de ce visage est ouverte.



Dans le menu contextuel, selon le fait si ce visage est identifié ou pas, les actions différentes sont disponibles :

La fenêtre de configuration de la bande des visages :

La configuration suivante est disponible dans la fenêtre :

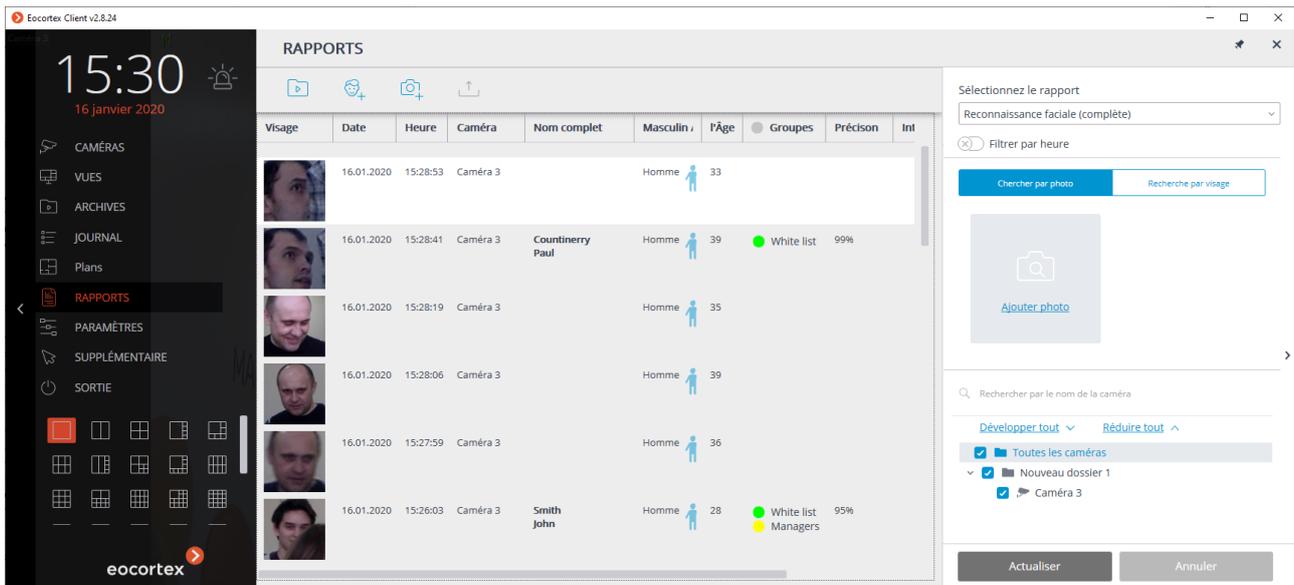
Mode de visualisation : permet de sélectionner la composition de l'information affichée.

Ne montrer que des gens reconnus (de la base): la liste affichera uniquement les visages reconnus qui ont déjà été enregistrés dans la base de visages.

Rapport Reconnaissance faciale

Le rapport **Reconnaissance faciale** affiche les visages reconnus.

Les rapports de tous les modules sont plus ou moins identiques avec de petites différences de détails de l'interface et des possibilités fonctionnelles.



Le rapport est un tableau avec des visages détectés dans l'image et l'information sur le fait quand et sur laquelle caméra ils sont détectés. Pour le module **Reconnaissance faciale (complète)**, le sexe et l'âge de personne sont indiqués identifiés par le réseau neuronal. En même temps, si une personne a été aussi identifiée selon la base de visages, l'information de cette base est aussi donnée : photo de référence, nom, prénom, patronyme, autre information, appartenance aux groupes.

A l'aide de la souris, il est possible de changer les lieux des colonnes et modifier leur largeur.

En cliquant doublement sur la ligne, la fenêtre de l'archive avec le moment de reconnaissance du visage s'ouvre.

Par défaut, le rapport affiche de derniers visages reconnus selon l'ordre chronologique inverse.

Si vous mettez le curseur sur l'image minuscule de visage, l'écran affichera son image agrandie.

Dans le menu contextuel, selon le fait si ce visage est identifié ou pas, les actions différentes sont disponibles.

En utilisant le panneau de filtre ouvrant qui se trouve à droite, il est possible de modifier les paramètres d'affichage dans le rapport.

Pour appliquer le filtre, il faut appuyer le bouton **Actualiser**.

En activant l'option **Filtrer par heure**, vous pouvez définir un intervalle pour lequel les visages reconnus seront affichés.

En choisissant **Gens de la base de visages**, il est possible de filtrer les gens reconnus selon les données enregistrées dans la base.

De plus, il est possible de chercher des gens reconnus selon leur ressemblance à un visage reconnu ou à une image depuis le fichier téléchargé.

Si une période est définie pour le rapport, en appuyant le bouton **Exporter**, ce rapport sera téléchargé sur le disque.

La fenêtre de sélection du lieu et du format de fichier s'ouvrira : CSV ou Excel.

Rapport Comptage du temps de fonctionnement (Complete)

Le rapport **Comptage du temps de fonctionnement (Complete)** est établi par les zones. Une zone est un territoire, sur lequel il est nécessaire de suivre la présence des personnes individuelles. De plus, à l'entrée dans une zone et à la sortie d'une zone, les visages des personnes doivent être reconnus par le module **Reconnaissance faciale (complète)**. Plusieurs caméras peuvent être utilisées pour une zone, à l'entrée et à la sortie.

RAPPORTS

Nombre total d'infractions — 2 Caméras à l'entrée : Caméra 1
Caméras à la sortie : Caméra 2

Nom complet	Première entrée	Dernière sortie	Total dans la zone	Nombre de séjours
13.06.2020				
Dupont Jean	17:25:43		17 h 26 min	2

Sélectionnez le rapport
Comptage du temps de fonctionnement (Complete)

Période dès 13.06.2020 09:00:00 à 13.06.2020 17:27:51

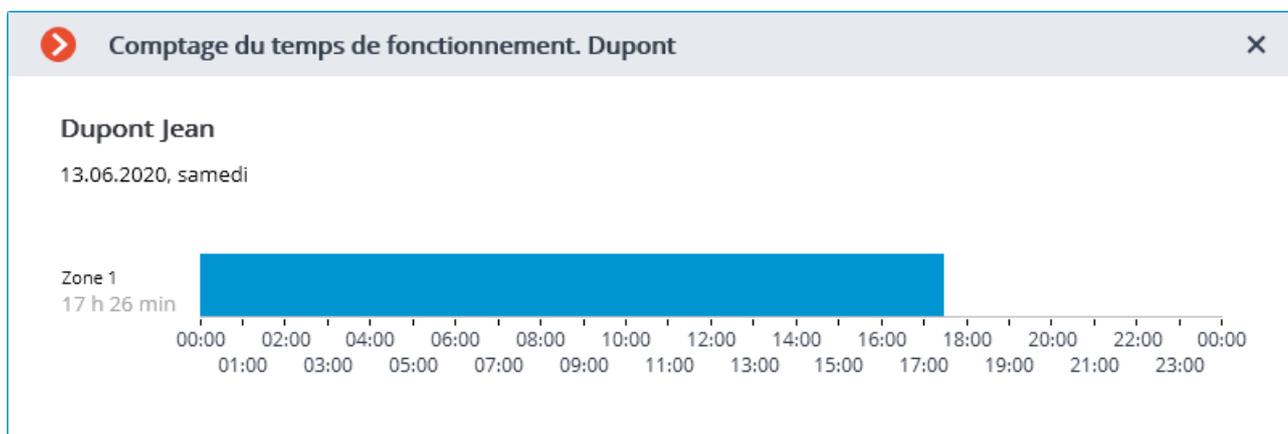
Filtres
Zone 1
Groupes
Nom, prénom, patronyme
[Vider les filtres](#)

Séjour dans la zone par 24 heures
Au moins, h: 10:00 Au plus, h: 17:00
De: 05:00 Jusqu'à: 08:00

Actualiser Annuler

Dupont
Jean

Créer un rapport



Base de données sur les visages

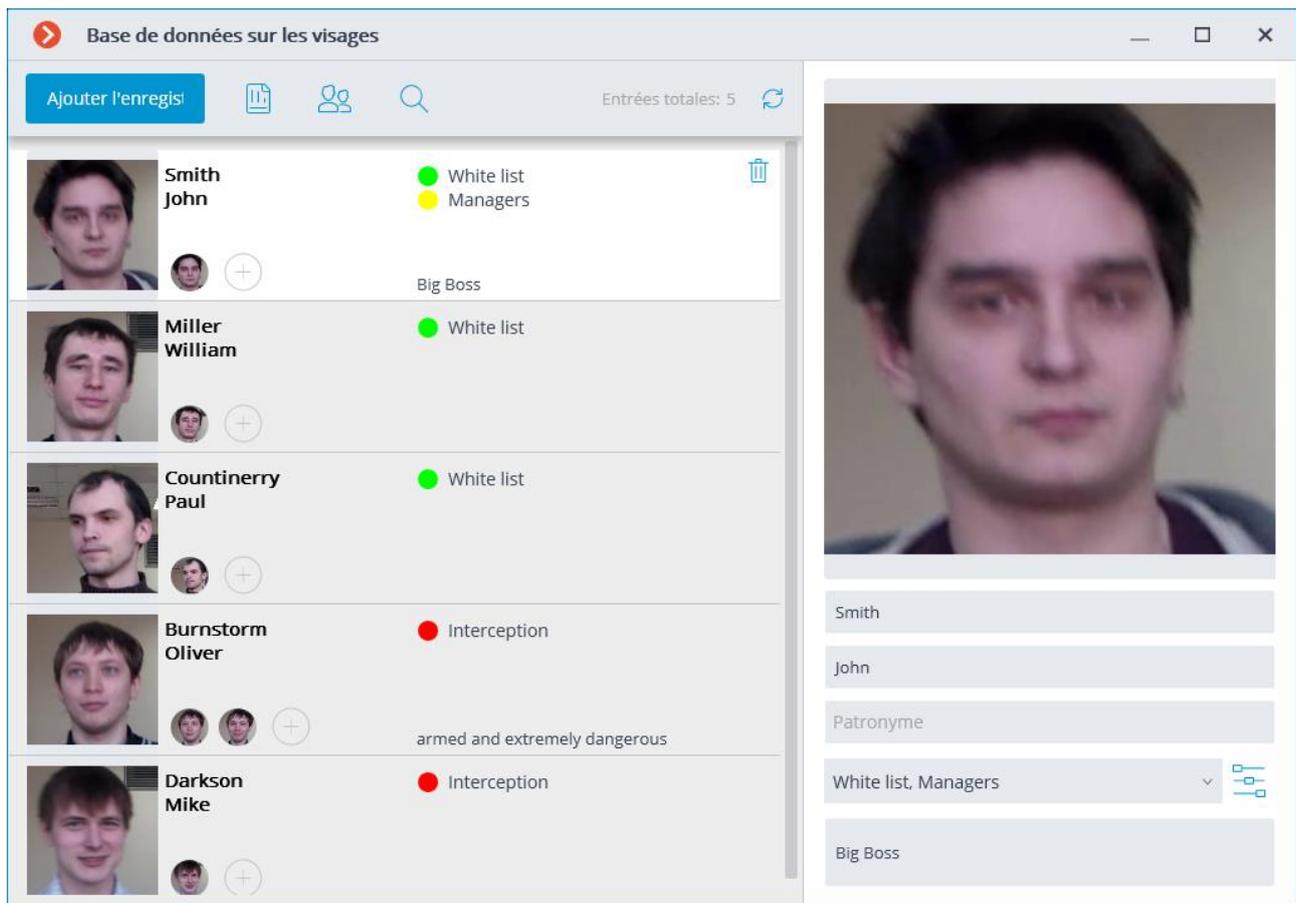
Base de visages comprend les informations différentes sur une personne : image de visage, nom, prénom, patronyme, appartenance aux groupes, autre information textuelle.

Il est possible d'ouvrir la fenêtre de la base de visages depuis le menu principal de

l'application, depuis le panneau des visages reconnus en appuyant le bouton , depuis le panneau de visages et depuis la fenêtre de rapport sur les visages reconnus lors de l'ajout du visage dans la base ou lors de la rédaction des données sur le visage reconnu.



Les bases de visages de tous les modules sont plus ou moins identiques avec de petites différences de détails de l'interface et des possibilités fonctionnelles.



En haut de fenêtre, il y a des boutons suivants :

-  **Créer** ouvre **L'explorateur** pour ajouter dans la base un visage nouveau depuis le fichier d'image.
-  **Rapports** ouvre le rapport **Reconnaissance faciale**.
-  **Groupes** ouvre la liste de groupes de la base de visages.
-  **Chercher** ouvre la fenêtre de recherche de la base.
-  **Rafraîchir la liste** permet de télécharger à nouveau les enregistrements de la base de visage du serveur. Utiliser cette fonction peut être intéressant, notamment, lors du travail simultané de plusieurs utilisateurs avec la base de visages : pour voir des modifications récentes mises par des autres utilisateurs.

Il est possible d'ajouter les visages trouvés par le module de reconnaissance et télécharger les fichiers image de visage en ajoutant un nouvel enregistrement dans la base de données et en ajoutant un visage reconnu à l'enregistrement existant.

Chaque enregistrement de la base de visage comprend les informations suivantes : les échantillons d'image du visage ; nom, prénom, patronyme de la personne à laquelle ces échantillons de visage appartiennent ; autre information textuelle sur cette personne ; groupes dans lesquels cet enregistrement est inclus.

Chaque enregistrement peut comprendre 5 échantillons de visage au plus. Cette limite étant atteinte, le bouton d'ajout d'échantillons devient indisponible.

Dans le coin droit, en haut de l'enregistrement sélectionné, le bouton Supprimer cet enregistrement est affiché.

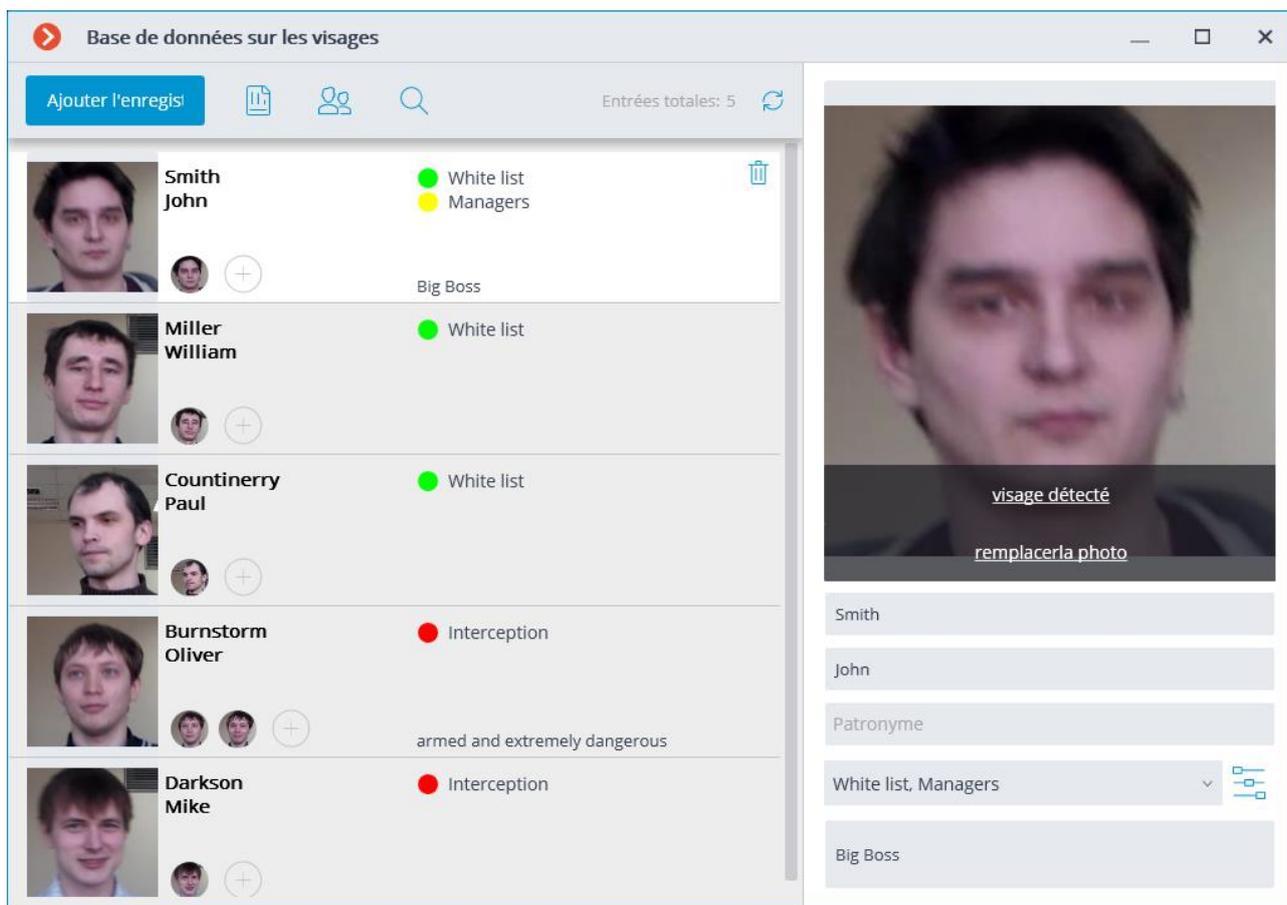
A droite de la liste, vous voyez le panneau de rédaction de l'enregistrement sélectionné. En haut de ce panneau, l'échantillon de visage est affiché. Les zones de texte se trouvent plus bas où le nom, prénom, patronyme et autre information sur la personne sont indiqués ; de plus, il y a une zone de liste modifiable qui permet de

sélectionner les groupes. A droite de la liste de groupes, il y a le bouton  en appuyant lequel la liste modifiable de groupes s'ouvre.

L'enregistrement de modifications mises sur les panneaux de rédaction dans la base s'effectue quand vous sélectionnez un autre enregistrement dans la liste ou fermez la fenêtre de base de visages.

Par défaut, le panneau de rédaction affiche le premier (le plus gauche) échantillon de visage. Pour afficher un autre échantillon, il faut cliquer sur l'échantillon minuscule dans l'enregistrement de base.

Si vous mettez le curseur sur l'échantillon de visage du panneau de rédaction, le bas de l'image affichera les liens **Visage détecté**, **Exporter la photo** et **Remplacer la photo**, et le coin droit, en haut, affichera les boutons d'affectation de l'avatar du compte et d'enlèvement de cet échantillon.



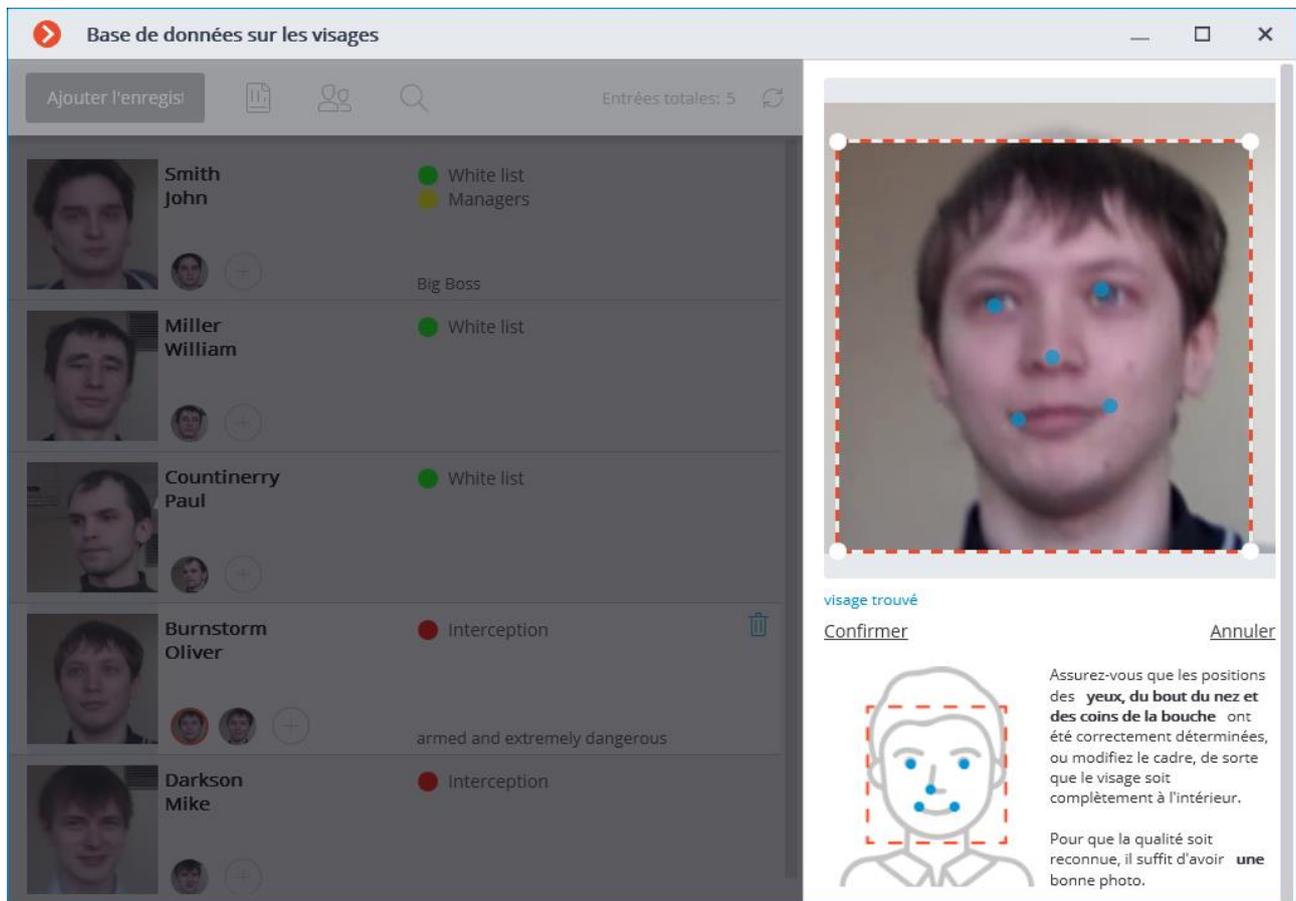
- **Visage détecté** lance la recherche des points spécifiques du visage.
- **Remplacer la photo** ouvre **L'explorateur** pour sélectionner le fichier image avec l'échantillon à remplacer. En même temps, l'échantillon actuel sera supprimé.

L'échantillon de visage est supprimé sans message de confirmation, tout de suite après l'appui du bouton supprimer.

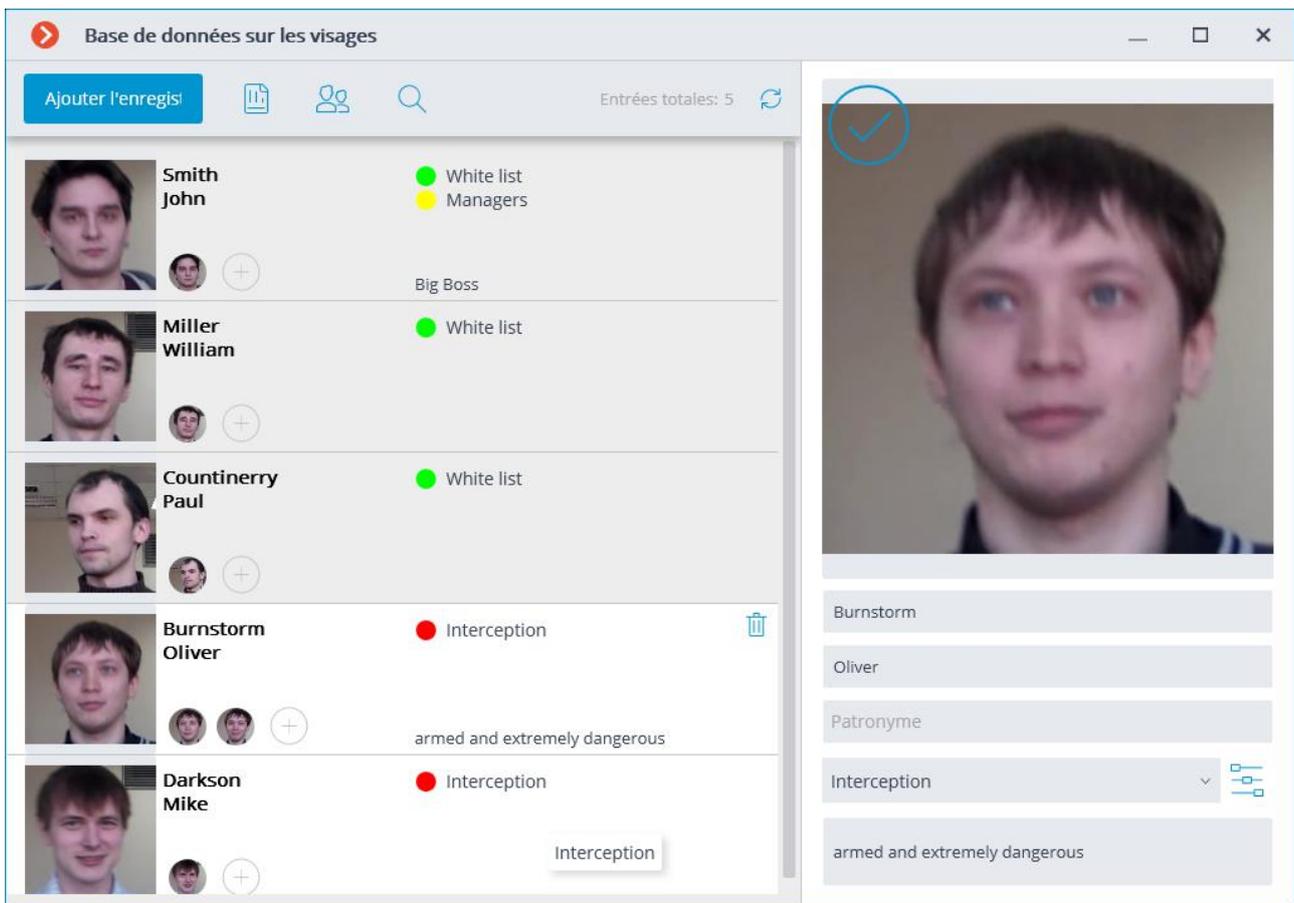
Le bouton Supprimer l'échantillon est affiché uniquement pour les enregistrements qui comprennent plusieurs échantillons.

En ajoutant depuis le fichier, l'image de visage doit prendre au moins 1/3 de l'image.

En ajoutant un nouveau visage et en effectuant l'opération **Visage détecté**, le module de reconnaissance essaie de trouver le visage dans l'image, le mettre en cadre et affiche la position des yeux, du point de nez et des coins de bouche.



Si les points clé sont marqués correctement, il faut cliquer sur le lien **Confirmer**.



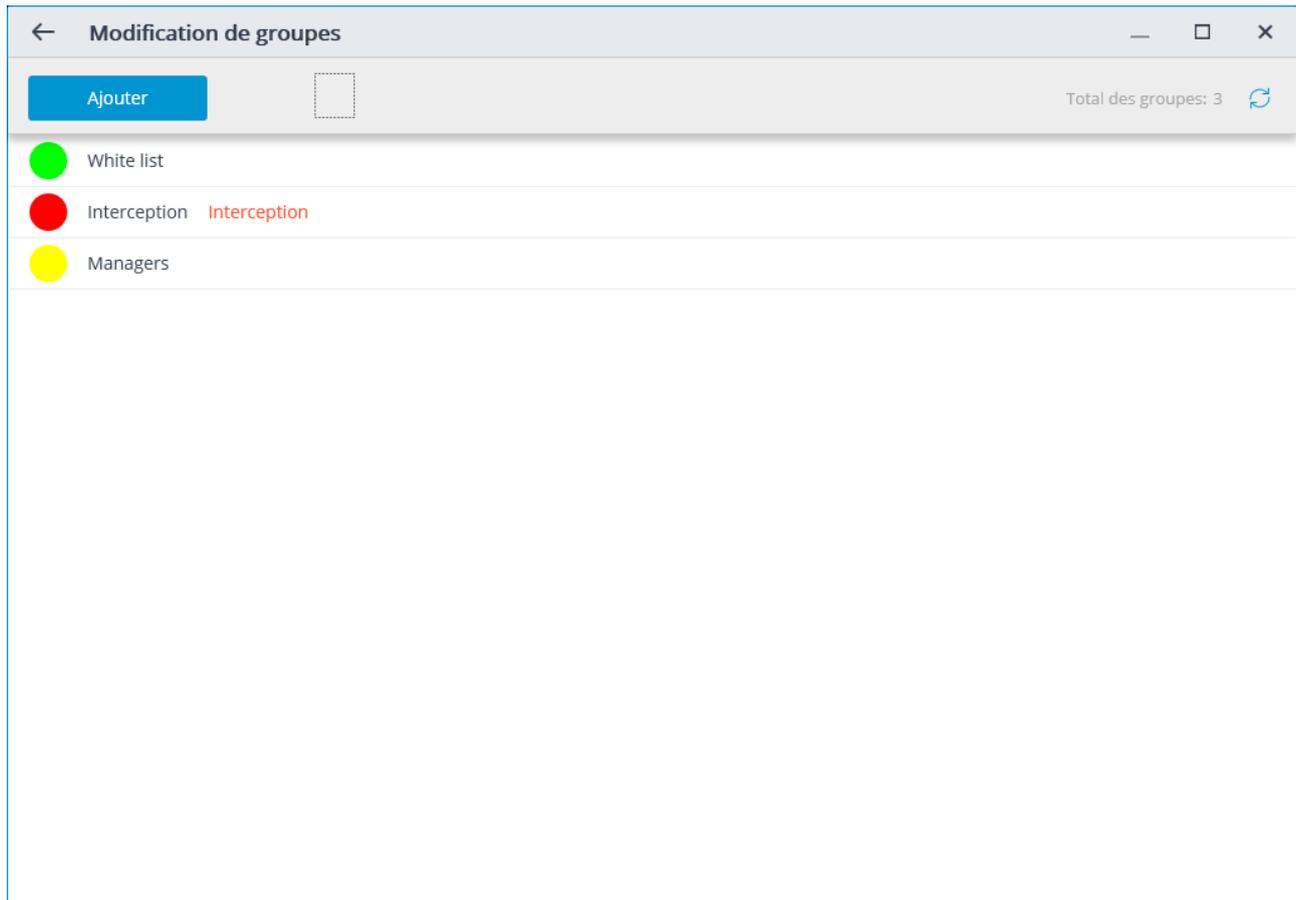
Si les points clé ne sont pas trouvés ou marqués de manière incorrecte, il faut essayer de modifier la position du cadre à la main de sorte qu'il couvre le visage et les épaules intégralement. Puis, le module essaiera de définir la position des points clé encore une fois. Si la modification du cadre n'aide pas et, de toute façon, les points clé ne sont pas définis ou définis de manière incorrecte, il faut refuser le téléchargement de cette image.

Si l'image comprend plusieurs visages, le module trouvera l'un d'eux ; dans ce cas-là, si nécessaire, il faut sélectionner le visage nécessaire à la main par un cadre.

Si les points clé ont été trouvés et le bouton Confirmer n'a pas été appuyé, l'image minuscule sera marquée par un cadre rouge dans la liste. Cela dit qu'il faut trouver et confirmer les points clé pour cet échantillon ou remplacer l'image.

Les échantillons non confirmés ne sont pas ajoutés dans la base. De plus, les échantillons qui ne correspondent pas aux exigences envers l'image de visage ne sont pas ajoutés.

La modification de la liste de groupes :



Chaque groupe doit avoir un nom unique.

De plus, le groupe peut être assigné à une couleur, dans ce cas-là, les visages reconnus qui font partie de ce groupe seront marqués par cette couleur dans les rapports et sur le panneau de visages reconnus.

Il est possible d'activer l'option **Interception de visages** pour un groupe. Cette option peut être utilisée, y compris, pour la configuration des actions automatiques par l'administrateur système.

Carte thermique de l'intensité du mouvement

Le module est destiné à la visualisation de l'intensité du mouvement dans zones différentes de l'image. Une carte thermique est formée en additionnant le temps pendant lequel un mouvement est observé à un certain point, en résultat, des zones où les objets sont le plus souvent localisés et restés le plus longtemps sont mises en évidence.

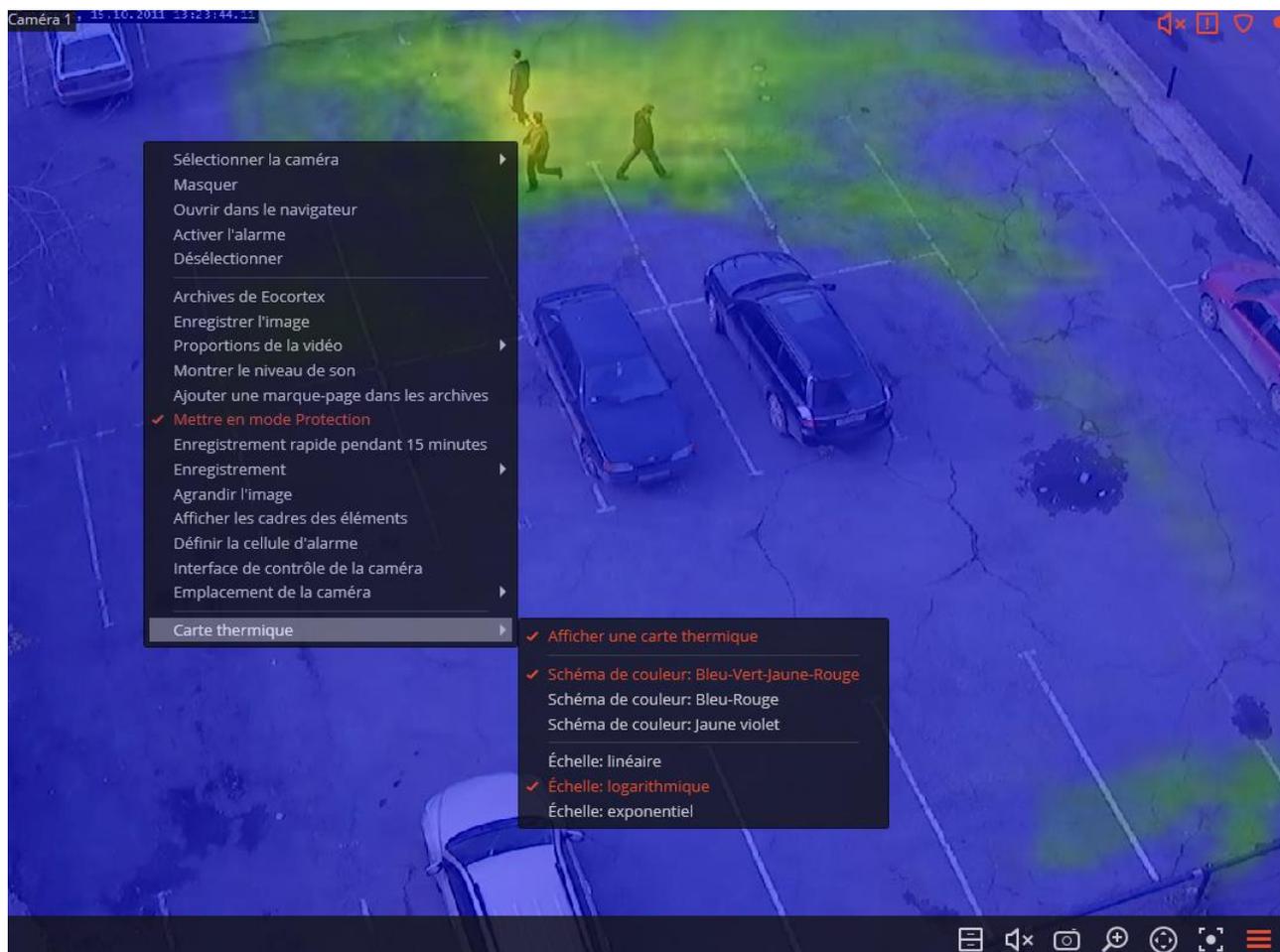
Pour la visualisation de l'intensité du mouvement, une échelle de couleurs est utilisée : des zones de couleur colorées en fonction de l'intensité du mouvement sont superposées à l'image vidéo en couche demi-transparente. Par exemple, si on utilise une échelle à quatre couleurs, les zones à forte intensité de trafic sont indiquées en rouge, les zones avec un trafic faible – en bleu ; les couleurs verte et jaune sont transitoires.

Le module peut être utilisé pour déterminer la popularité de divers endroits dans le magasin (comptoirs, vitrines) ; pour révéler les tours préférés des personnes ou des véhicules à travers le territoire ; pour analyser les statistiques sur les visites de divers objets.

Il existe trois options d'utilisation des cartes thermiques : en mode temps réel, le rapport et la superposition sur la zone de visualisation de la caméra sur le plan de l'objet. En mode temps réel, la carte illumine les zones de l'image dans lesquelles le mouvement a été enregistré au cours des 10 dernières secondes. On définit dans le rapport un intervalle de temps pendant lequel les informations sur l'intensité du trafic dans l'image seront analysées. La superposition d'une carte thermique sur la zone de visualisation de la caméra permet de créer une carte thermique non seulement dans l'image, mais également sur le plan du site.

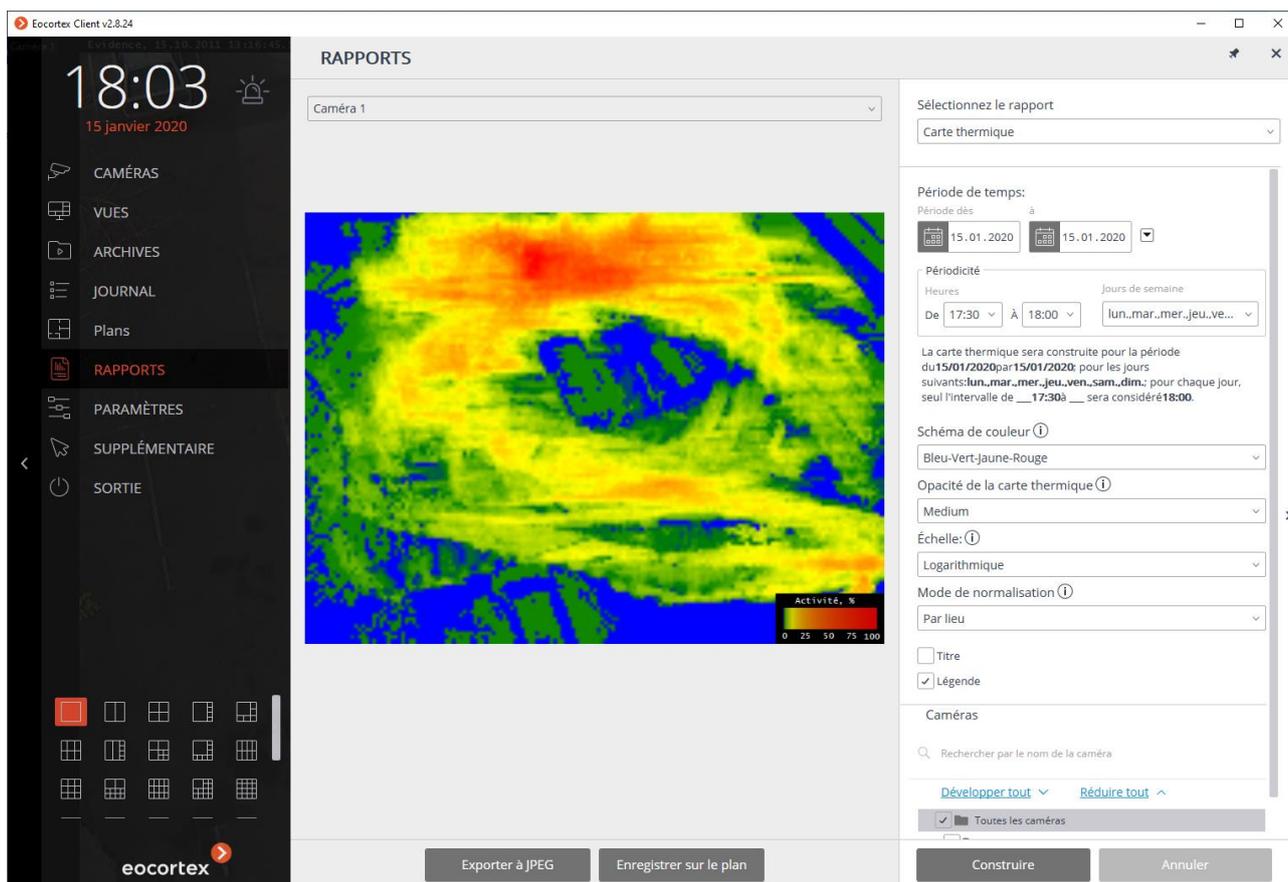
Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Pour activer, dans le menu contextuel de cellule, il faut ouvrir le sous-menu **Carte thermique** et sélectionner le point **Afficher une carte thermique**. De plus, dans ce sous-menu, il est possible d'indiquer l'échelle et le modèle de couleurs de la carte thermique.



Pour établir des rapports, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Rapports**.

Dans le champ **Sélectionnez le rapport**, mettre la valeur **Carte thermique**.



Définir la **Période de temps** pendant laquelle le rapport sera établi. De plus, dans la zone de liste modifiable, il est possible d'indiquer l'intervalle qui précède le temps actuel pendant laquelle il faut établir le rapport en choisissant l'une des valeurs : **Minute, Heure, Jour, Semaine, Mois**.

Sélectionner les **Caméras** et les zones à la base desquelles le rapport sera établi.

Les paramètres suivants sont aussi disponibles pour établir le rapport :

Heures pendant lesquelles le mouvement dans l'image sera pris en compte.

Jours de la semaine pendant lesquels le mouvement dans l'image sera pris en compte.

Schéma de couleur utilisé pour établir la carte thermique.

Opacité de la carte thermique de la carte thermique superposée sur l'image de la caméra.

Échelle met l'échelle de couleur au format non linéaire et active l'affichage de l'en-tête dans le coin gauche, en haut, qui indique le nom de la caméra, la période, les jours de la semaine et les heures pour lesquels la carte thermique est établie.

Mode de normalisation indique comment la valeur maximum de l'intensité du mouvement dans chaque point de la carte thermique sera déterminée.

Titre — active l'affichage du titre dans un coin droit, en bas de la carte thermique.

Légende — active l'affichage de la légende dans un coin droit, en bas de la carte thermique.

Pour établir le rapport, cliquer sur le bouton **Construire** (pour arrêter l'établissement du rapport, cliquer sur **Annuler**).

Le rapport étant établi, l'échelle **Afficher la carte thermique pour le moment indiqué** devient disponible. Elle permet de regarder le rapport pour les intervalles plus courts dans le cadre du rapport établi.

Pour enregistrer le rapport sur le disque, il faut appuyer le bouton **Exporter à JPEG** ; sélectionner le lieu d'enregistrement dans la fenêtre ouverte ; appuyer **Enregistrer**.

Le bouton **Enregistrer sur le plan** permet de télécharger sur le disque le fichier image des cartes thermiques superposées sur le plan des zones de visualisation des caméras correspondantes.

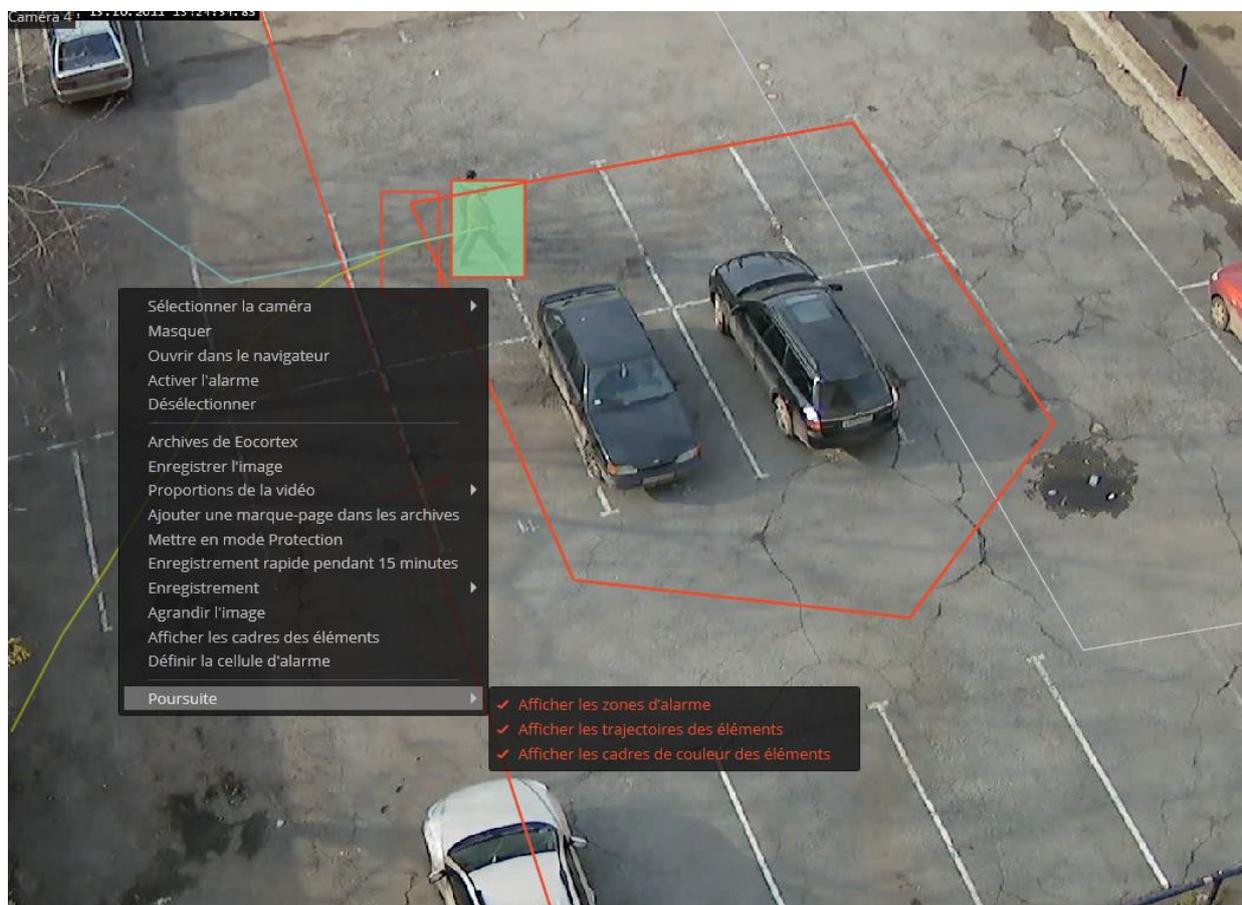
Poursuite (suivi des objets en mouvement)

Le module permet de rendre possible :

- Suivi d'objets en mouvement dans le champ de vision de la caméra.
- La génération des alarmes aux événements suivants :
 - intersection de la ligne
 - passage dans la zone
 - longue présence de l'objet dans la zone.

Le module peut fonctionner uniquement sur les caméras où son support est activé dans leur configuration par l'administrateur système.

Lors de la visualisation en mode temps réel, si l'objet intersecte la ligne de contrôle ou passe dans la zone de contrôle, il sera mis en cadre orange sur l'écran et la ligne ou la zone de contrôle seront illuminées par la couleur orange.



Pour le suivi plus facile, il est aussi possible de :

- afficher les zones et les lignes ;
- suivre les trajectoires des éléments ;
- afficher les cadres colorés des éléments.

Pour cela, dans le menu contextuel de la cellule, il faut sélectionner les sous-points correspondants dans le point **Poursuite**.

Les lignes d'intersection et les zones seront illuminées au moment d'intersection de la ligne et du passage dans la zone même dans le cas où l'affichage des lignes et des zones est désactivé dans la cellule.

Tous les événements de module sont enregistrés dans le [Journal des événements](#).

Gestion de la caméra orientable

Selon le modèle de la caméra, il est possible d'utiliser un ou plusieurs des moyens de gestion de la caméra orientable donnés plus bas, y compris, de gérer le mouvement de la caméra en directions différentes, par zoom/éloignement (zoom), focus, fonctions de service et installer la caméra dans les positions prédéfinies (préréglage).

[Gestion interactive de la caméra orientable](#)

[Emplacement de la caméra en position prédéfinie \(préréglage\)](#)

[Lancement des tours \(automatiques\)](#)

[Zoom optique du champ de cadre \(AreaZoom\)](#)

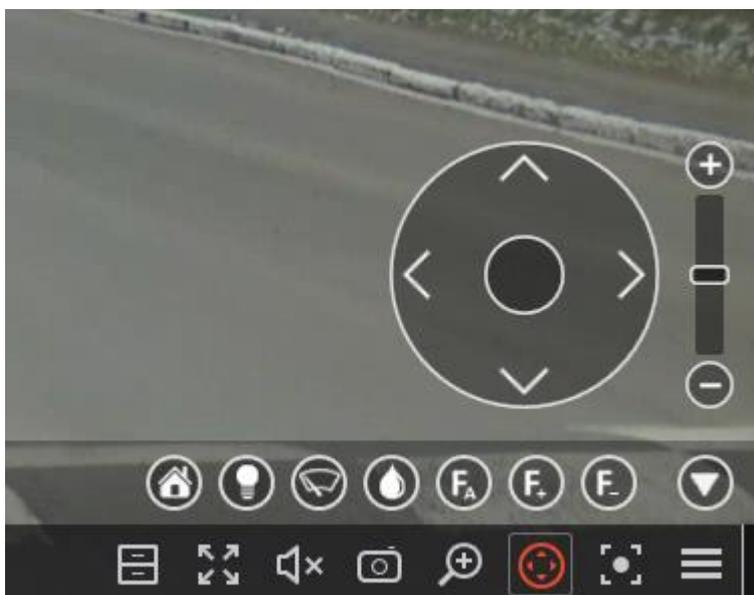
Gestion interactive de la caméra orientable

Pour activer le mode de la gestion interactive de la caméra, dans la cellule active il faut

cliquer sur le signe  ou sélectionner dans le menu contextuel le point **Interface de la gestion de caméra**.

Si le menu n'a pas de point **Interface de la gestion de caméra**, cela signifie que ce modèle de caméra n'est pas contrôlable ou les fonctions de la gestion de caméra sont désactivées par l'administrateur système.

Pour contrôler la caméra, il faut utiliser l'interface de gestion : une manette virtuelle et les signes du panneau PTZ.

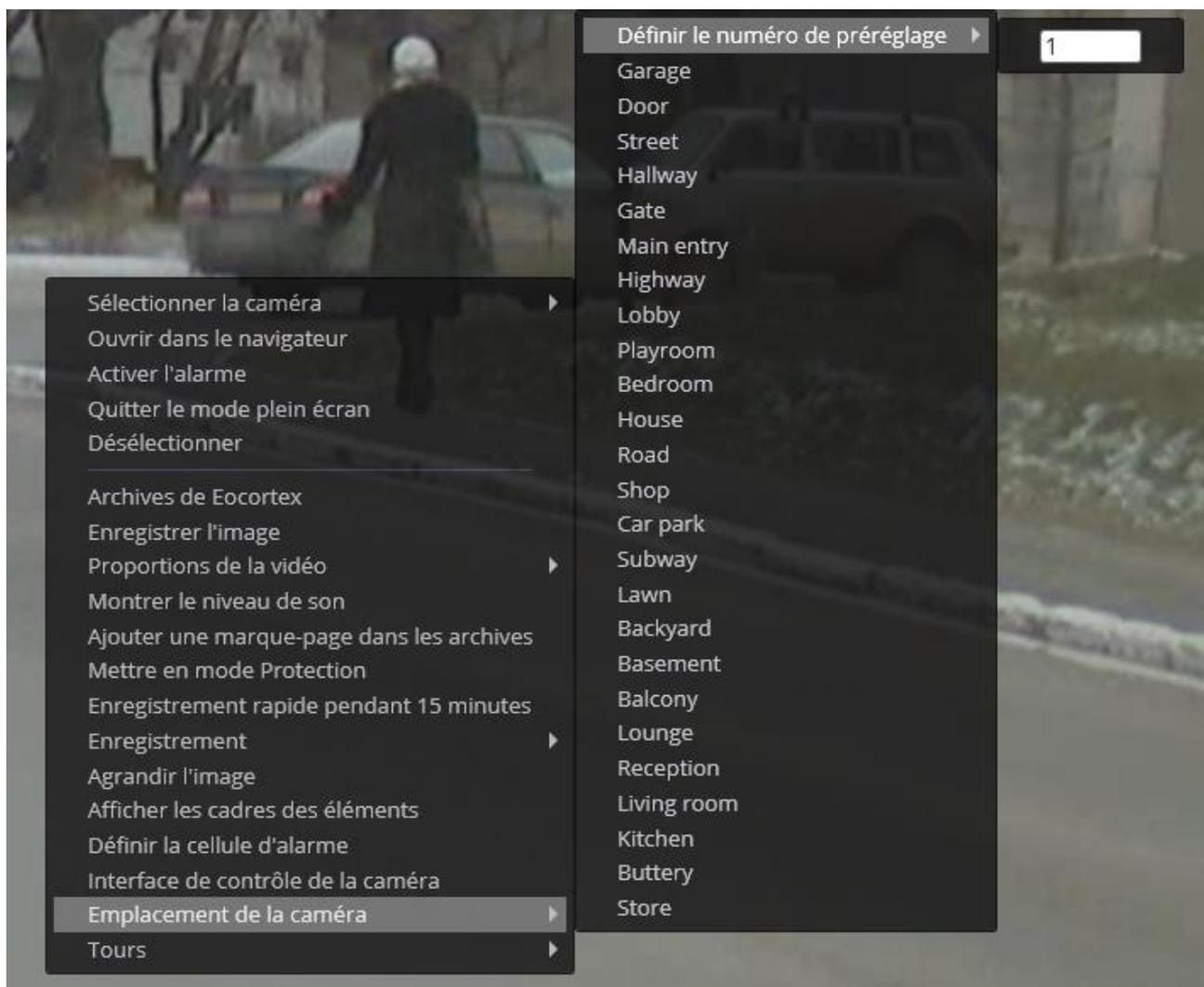


Selon les possibilités de caméra disponibles, les éléments de gestion peuvent être variables. Il y a les éléments suivants de l'interface de la gestion des caméras orientables : une manette virtuelle, zoom/diminution, contrôle du focus (+/-/focus automatique), passage en position « d'accueil », contrôle du lave-caméra, contrôle de l'essuie-glace.

Pour masquer l'interface de la gestion de caméra, dans la cellule active il faut cliquer encore une fois sur le signe  ou sélectionner dans le menu contextuel le point **Interface de la gestion de caméra**.

Emplacement de la caméra en position prédéfinie (préréglage)

Pour mettre la caméra en l'une des positions définies (préréglages), dans le menu contextuel de la cellule il faut sélectionner le point **Emplacement de la caméra** ; puis sélectionner l'une des emplacements dans le sous-menu ou définir le numéro de préréglage dans le sous-point **Définir le numéro de préréglage**.



Les préréglages sont définis sur la caméra-même par l'administrateur système de vidéosurveillance.

Certaines caméras permettent de définir dans les préréglages pas les numéros mais les noms (valeurs textuelles).

Lancement des tours (automatiques)

L'administrateur système de vidéosurveillance peut configurer le passage automatique de la caméra entre les préréglages – les tours (automatiques). Pour lancer le tour, il faut sélectionner dans le menu contextuel le point **Tours**, puis sélectionner l'un des tours dans le sous-menu ouvert.

Zoom optique du champ de cadre (AreaZoom)

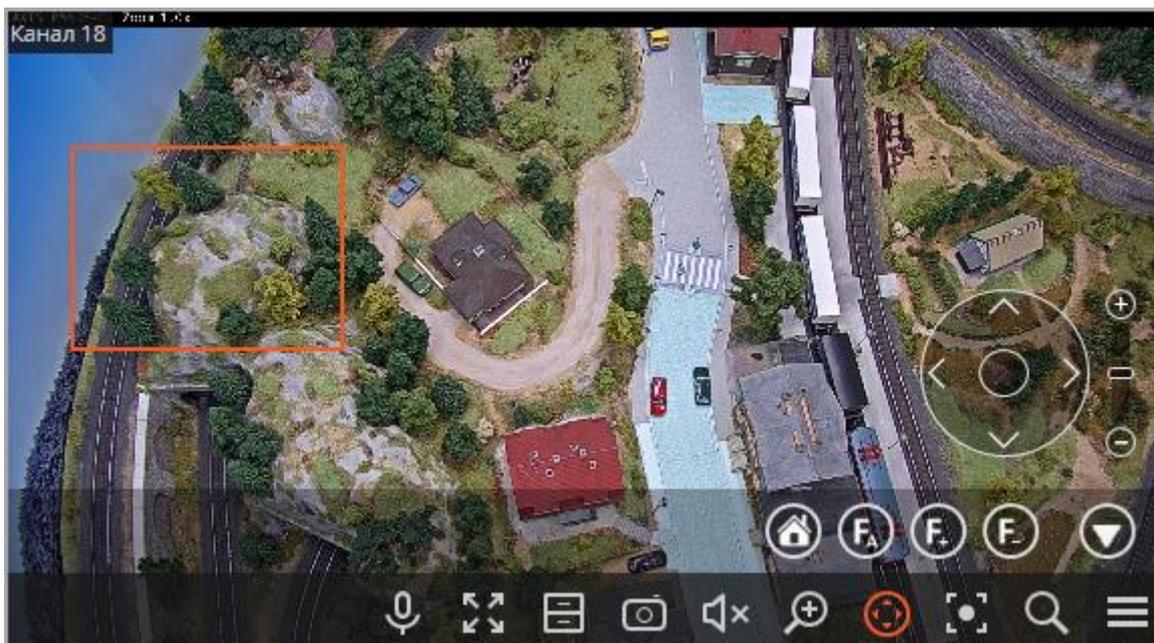
Le zoom optique du champ de cadre (AreaZoom) permet de sélectionner une partie d'image et la zoomer en utilisant le mécanisme PTZ de la caméra-même.

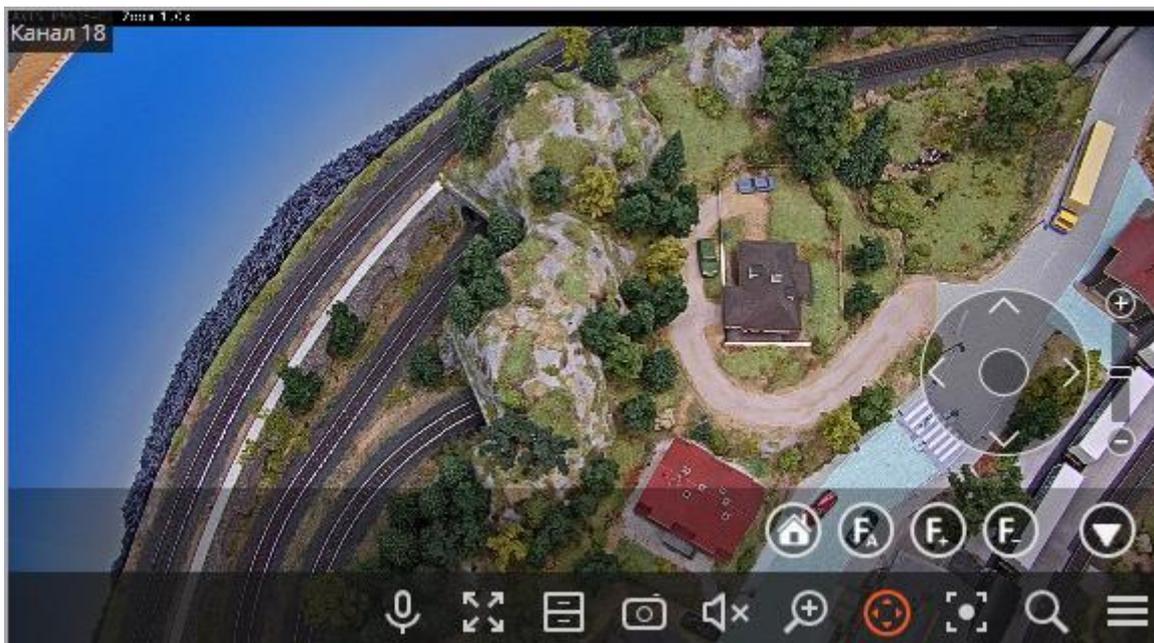
Cette fonction n'est pas disponible pour tous les modèles de caméras.

Pour utiliser la fonction **Zoom optique du champ de cadre (AreaZoom)**, il faut passer en mode gestion interactive de caméra (dans la cellule active, cliquer sur le signe



ou sélectionner dans le menu contextuel le point **Interface de la gestion de caméra**). Puis, en maintenant enfoncé le bouton gauche de souris, sélectionner le champ d'image qu'il faut zoomer, la caméra zoomera cette partie d'image qui a été sélectionnée, de plus, si nécessaire, la caméra sera tournée de manière que le centre du rectangle sélectionné soit, si possible, au centre de l'image.





Alarmes et mode Protection

Alarme — l'état de canal lors de la génération de l'alarme sur ce canal. Une alarme peut être générée de manière [automatique](#) — en réponse aux événements de système définis et par [l'utilisateur](#).

Lors du passage du canal en état d'alarme :

- il y a le son s'il est activé dans la [configuration du lieu de travail](#) ;
- si la caméra est affichée sur l'écran du moniteur standard, un petit indicateur d'alarme clignote dans un coin droit, en haut de la cellule ;
- si la caméra n'est pas affichée sur l'écran du moniteur standard, des situations suivantes sont possibles :
 - si ce lieu de travail utilise un moniteur d'alarme, la caméra est affichée sur le moniteur d'alarme ; en même temps, si toutes les cellules du moniteur d'alarme sont occupées, l'écran affiche de manière automatique un écran multi-vues qui a beaucoup de cellules mais pas plus de 25 ; si 25 cellules sont déjà affichées, l'affichage est effectuée sur l'une des cellules avec une alarme acceptée ; si les cellules vides et les cellules d'alarme acceptée sont absentes, la caméra avec une alarme nouvelle n'est pas affichée sur l'écran ; si l'alarme n'est pas acceptée pendant 1 minute, elle est réputée manquée ;
 - si ce lieu de travail utilise les cellules d'alarme, l'alarme est affichée sur l'une de ces cellules ; en même temps, si toutes les cellules d'alarme sont occupées, l'alarme est affichée dans l'une des cellules avec une alarme acceptée ; si les cellules vides et les cellules d'alarme acceptée sont absentes, la caméra avec une alarme nouvelle n'est pas affichée sur l'écran ; si l'alarme n'est pas acceptée pendant 1 minute, elle est réputée manquée ;
- si ni moniteur d'alarme, ni cellules d'alarme ne sont utilisés, l'alarme est réputée manquée tout de suite.

Une alarme étant manquée, un grand indicateur d'alarme clignote dans un coin droit, en bas de l'écran. En l'appuyant, vous pouvez voir les alarmes manquées dans le [Journal des événements](#).

Alarme automatique

Pour la génération automatique d'alarme en réponse aux événements définis, l'administrateur système de vidéosurveillance doit ajouter dans l'application **Configuration Eocortex** l'action **Génération d'alarme** en tant qu'une réaction à un événement correspondant.

Alarme utilisateur

Une alarme utilisateur est un événement spécial généré par l'utilisateur d'interface lors de l'appui du bouton d'alarme ou lors de la sélection du point spécial du menu contextuel de la caméra. L'administrateur système de vidéosurveillance peut configurer le lancement de toute action à la survenance de l'alarme utilisateur ; en même temps, une propre action peut être configurée pour chaque caméra.

Pour activer ou désactiver l'alarme utilisateur pour plusieurs caméras en même temps,

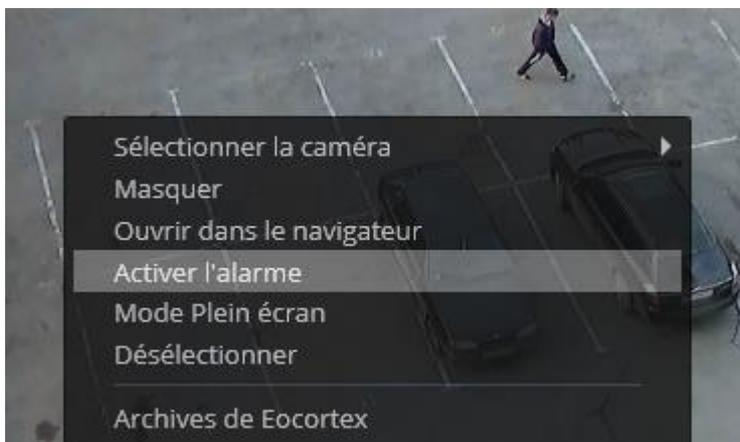


il faut appuyer le bouton sur le panneau de configuration, à droite de l'horloge.



L'affichage du bouton de l'alarme utilisateur et la sélection des caméras sur lesquelles l'alarme sera générée à l'appui de ce bouton sont configurés dans la [configuration du lieu de travail](#).

Pour activer l'alarme sur une caméra individuelle, il faut sélectionner l'option **Activer alarme** dans le menu contextuel de cette caméra.



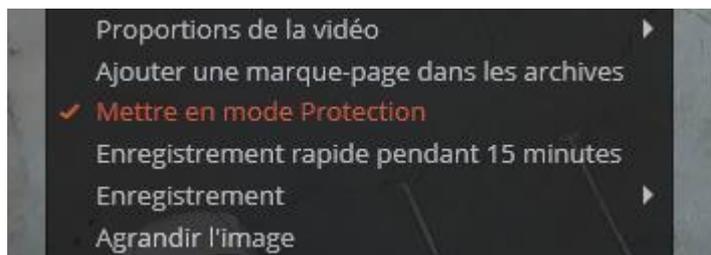
Mode Protection

Protection — le mode de fonctionnement de la caméra auquel dans le cas de génération de l'alarme, le canal passe en état [Alarme](#).

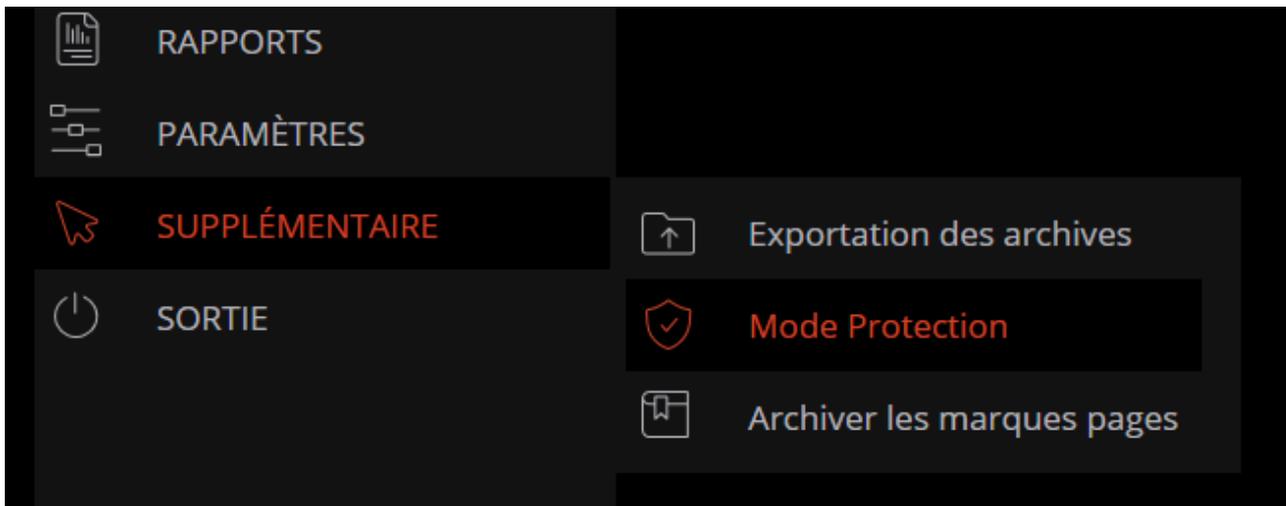
Si la caméra est mise en mode Protection, l'indicateur s'affichera dans un coin droit, en haut de la cellule.

Les méthodes de la mise de la caméra en mode Protection et enlèvement du mode Protection :

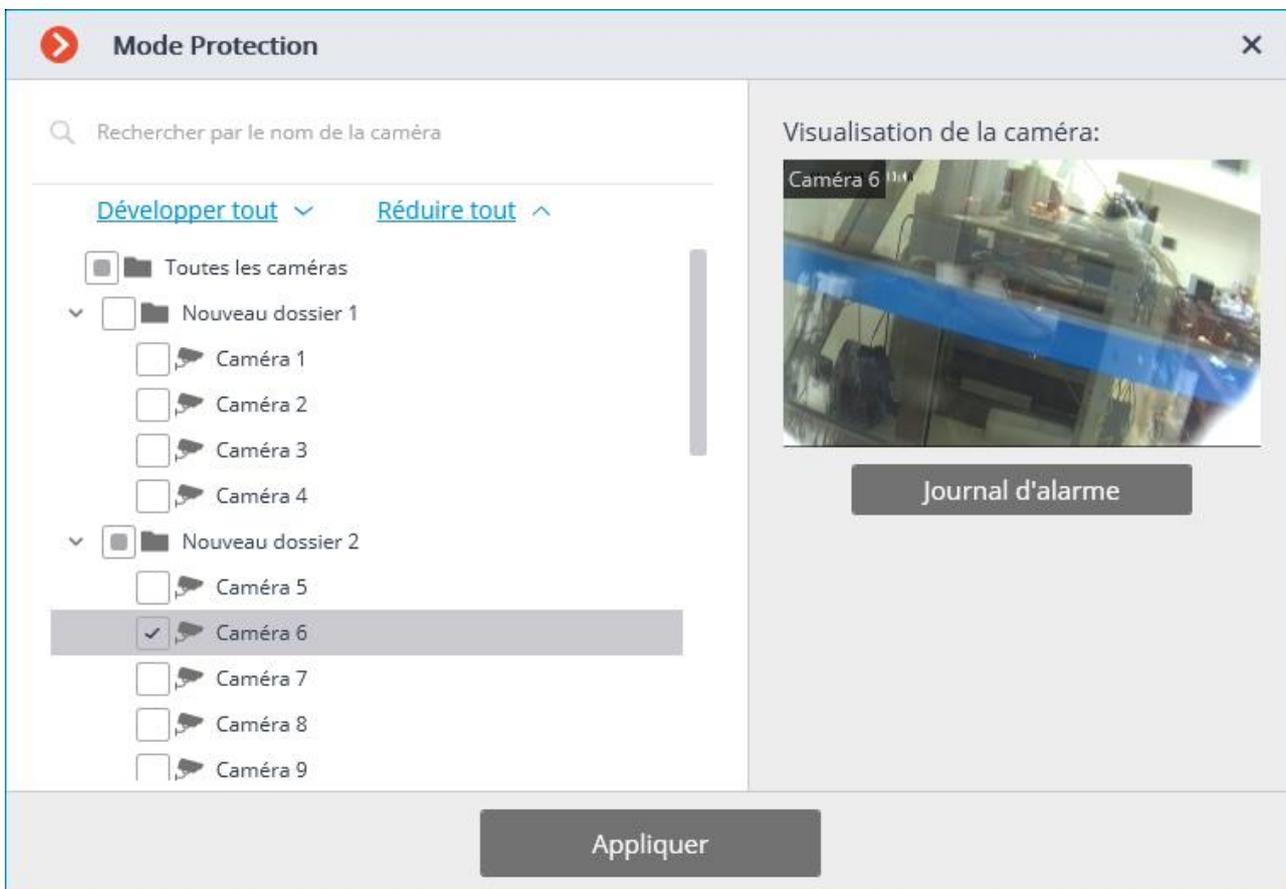
Méthode 1 : Activer dans le menu contextuel de la cellule l'option **Mettre en mode Protection**.



Méthode 2 : Sur le panneau de configuration dans le point **Supplémentaire**, sélectionner le sous-point **Mode Protection**.



Dans la fenêtre ouverte, cocher les caméras qu'il faut mettre en mode Protection, puis appuyer **Appliquer**. De la même manière, décocher les caméras qu'il faut remettre du mode Protection.



L'appui sur le bouton **Journal d'alarme** ouvre le **Journal des événements** filtré selon les alarmes.

The screenshot displays the Eocortex Client v2.8.24 interface. On the left is a dark sidebar with navigation options: CAMÉRAS, VUES, ARCHIVES, JOURNAL (highlighted), Plans, RAPPORTS, PARAMÈTRES, SUPPLÉMENTAIRE, and SORTIE. The main area is titled 'JOURNAL' and contains a table of events. The table has columns for Date, Heure, Type, and Description d'un événement. The events listed are all from January 16, 2020, and include alerts from 'Caméra 3' and 'Caméra 1'. A video player is open at the bottom right, showing a security camera feed of a parking lot with two cars. The video player includes a search bar, filter options (Application de client, Mode Protection, Appareils, Les modules intelligents), and buttons for 'Appliquer le filtre' and 'Exporter'. The video title is 'ARCHIVES : Caméra 3, 16.01.2020 17:48:56.288'.

Date	Heure	Type	Description d'un événement
16.01.2020	17:53:05	▲	Caméra 3. Alerte d'un événe
16.01.2020	17:52:03	▲	Caméra 3. Alerte d'un événe
16.01.2020	17:50:59	▲	Caméra 3. Alerte d'un événe
16.01.2020	17:49:58	▲	Caméra 3. Alerte d'un événe
16.01.2020	17:49:15	▲	Caméra 3. Alerte d'un événe
16.01.2020	17:48:56	▲	Caméra 3. Alerte d'un événe
16.01.2020	17:48:06	i	Caméra 3. Nouvelle alerte d'
16.01.2020	13:47:50	i	Caméra 1. Alerte de l'événer
16.01.2020	13:47:23	i	Caméra 1. Nouvelle alerte d'
15.01.2020	18:02:39	▲	Caméra 1. Alerte d'un événe
15.01.2020	18:01:31	i	Caméra 1. Nouvelle alerte d'
15.01.2020	18:01:28	i	Caméra 1. Alerte de l'événer
15.01.2020	18:01:26	i	Caméra 1. Nouvelle alerte d'
15.01.2020	18:00:50	▲	Caméra 1. Alerte d'un événe
15.01.2020	17:59:49	▲	Caméra 1. Alerte d'un événe
15.01.2020	17:58:42	▲	Caméra 1. Alerte d'un événe

Méthode 3 : Dans la configuration du lieu de travail, configurer la [protection selon le planning](#).

Moniteur d'alarme

Moniteur d'alarme — le moniteur affichant les caméras en état **Alarme**.

A l'apparition de la caméra sur le moniteur d'alarme, il faut accepter l'alarme pendant 1 minute en cliquant doublement sur la cellule de cette caméra sur ce moniteur, sinon l'alarme sera réputée manquée.

Si l'alarme est acceptée opportunément, la vidéo d'une caméra correspondante ne s'affichera plus sur le moniteur d'alarme.

Cellule d'alarme

Cellule d'alarme — la cellule sur le moniteur standard de vidéosurveillance affichant une caméra en état **Alarme**.

A l'apparition de la caméra sur la cellule d'alarme, il faut accepter l'alarme pendant 1 minute en cliquant doublement sur la cellule de cette caméra sur ce moniteur, sinon l'alarme sera réputée manquée.

Si la caméra est déjà ouverte dans la cellule standard, elle ne s'affichera plus dans la cellule d'alarme ; en même temps, dans le cas d'alarme, l'indicateur d'alarme s'affichera dans la cellule standard de la caméra correspondante.

Si toutes les cellules d'alarme sont déjà occupées, l'image dans la cellule de la plus ancienne alarme sera remplacée.

Affichage d'alarmes sur les plans

Si dans la configuration de l'application, sur l'onglet **Mode Protection**, les options **Activer l'affichage des alarmes sur le plan** sont activées, les caméras mises sur les plans sont colorées par le rouge en cas d'alarme.

L'indication peut être enlevée par l'une des méthodes suivantes :

- mettre le curseur de souris sur la caméra et atteindre jusqu'à ce que la fenêtre indépendante de vidéo apparaisse ;
- cliquer sur la caméra sur le plan ;
- accepter l'alarme dans la fenêtre d'application sur le moniteur principal ou d'alarme.

Journal des événements

Journal des événements sert à visualiser les événements système et utilisateur.

Pour ouvrir le **Journal des événements**, il faut ouvrir le panneau de configuration et sélectionner dans le menu principal le point **Évènements**.

Date	Heure	Type	Description d'un évènement
16.01.2020	17:53:05	▲	Caméra 3. Alerte d'un évène
16.01.2020	17:52:03	▲	Caméra 3. Alerte d'un évène
16.01.2020	17:50:59	▲	Caméra 3. Alerte d'un évène
16.01.2020	17:49:58	▲	Caméra 3. Alerte d'un évène
16.01.2020	17:49:15	▲	Caméra 3. Alerte d'un évène
16.01.2020	17:48:56	▲	Caméra 3. Alerte d'un évène
16.01.2020	17:48:06	i	Caméra 3. Nouvelle alerte d'
16.01.2020	13:47:50	i	Caméra 1. Alerte de l'événér
16.01.2020	13:47:23	i	Caméra 1. Nouvelle alerte d'
15.01.2020	18:02:39	▲	Caméra 1. Alerte d'un évène
15.01.2020	18:01:31	i	Caméra 1. Nouvelle alerte d'
15.01.2020	18:01:28	i	Caméra 1. Alerte de l'événér
15.01.2020	18:01:26	i	Caméra 1. Nouvelle alerte d'
15.01.2020	18:00:50	▲	Caméra 1. Alerte d'un évène
15.01.2020	17:59:49	▲	Caméra 1. Alerte d'un évène
15.01.2020	17:58:42	▲	Caméra 1. Alerte d'un évène

La fenêtre comprend une liste d'événements (à gauche) et un panneau de filtres (à droite).

Le panneau de filtres a les onglets de filtres, les boutons **Appliquer le filtre** et **Exporter** ainsi que la fenêtre d'aperçu.

Le journal des événements affiche pour chaque événement la **Date**, le **Temps**, le **Type** sous forme de signe et la **Description d'événement**.

Description d'événement comprend, sauf le nom de l'événement, les attributs différents liés à cet événement. La composition d'attributs dépend d'un événement : par exemple, pour les événements assignés à une caméra, le nom de caméra est indiqué ; pour les événements qui caractérisent l'action des utilisateurs, le nom d'utilisateur, l'adresse IP et le nom d'ordinateur sont indiqués etc.

Lors de la sélection d'un événement assigné à une caméra et en présence de l'archive à la date/au lieu de l'événement, la fenêtre d'aperçu affichera une image de l'archive. La visualisation peut être contrôlée de la même manière que lors de la visualisation de l'archive.

En cliquant doublement sur l'événement, vous ouvrez la visualisation en mode Plein écran de cet événement dans le journal.

En mettant le curseur sur l'événement, vous aurez l'info-bulle qui comprend l'information liée à l'événement.

En cliquant sur un bouton droit de souris sur l'événement, vous ouvrez le menu contextuel qui comprend les points suivants :

- Accéder à l'image (uniquement pour les événements assignés aux caméras).
- Filtrer uniquement par cet événement.
- Exclure cet événement du filtre.
- Filtrer uniquement par cette caméra (seulement pour les événements assignés aux caméras).
- Exclure cette caméra du filtre (seulement pour les événements assignés aux caméras).

Ayant sélectionné les points du menu contextuel ajoutant ou excluant les filtres, il est nécessaire d'appuyer le bouton **Appliquer le filtre** pour qu'un nouveau filtre s'applique.

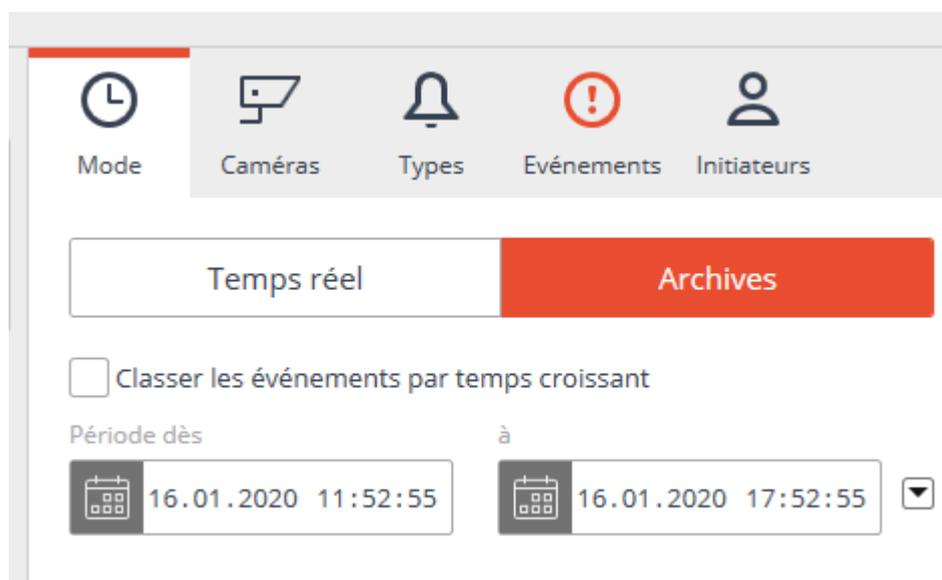
Panneau de filtres permet de définir les paramètres d'affichage des événements dans le journal. En même temps, selon les autorisations d'utilisateur et la configuration de caméra, une partie des filtres décrits plus bas peut ne pas s'afficher. Ayant mis des modifications dans la configuration de filtre, il faut appuyer le bouton **Appliquer le filtre**.

Le filtre **Mode** définit le mode d'affichage des événements :

Temps réel — affiche les événements en mode temps réel. Le tri est effectué en ordre chronologique inverse : les événements plus récents sont en haut et les événements plus anciens sont en bas.

Initialement seulement 150 derniers événements sont affichés et de nouveaux événements générés lors de la visualisation sont ajoutés.

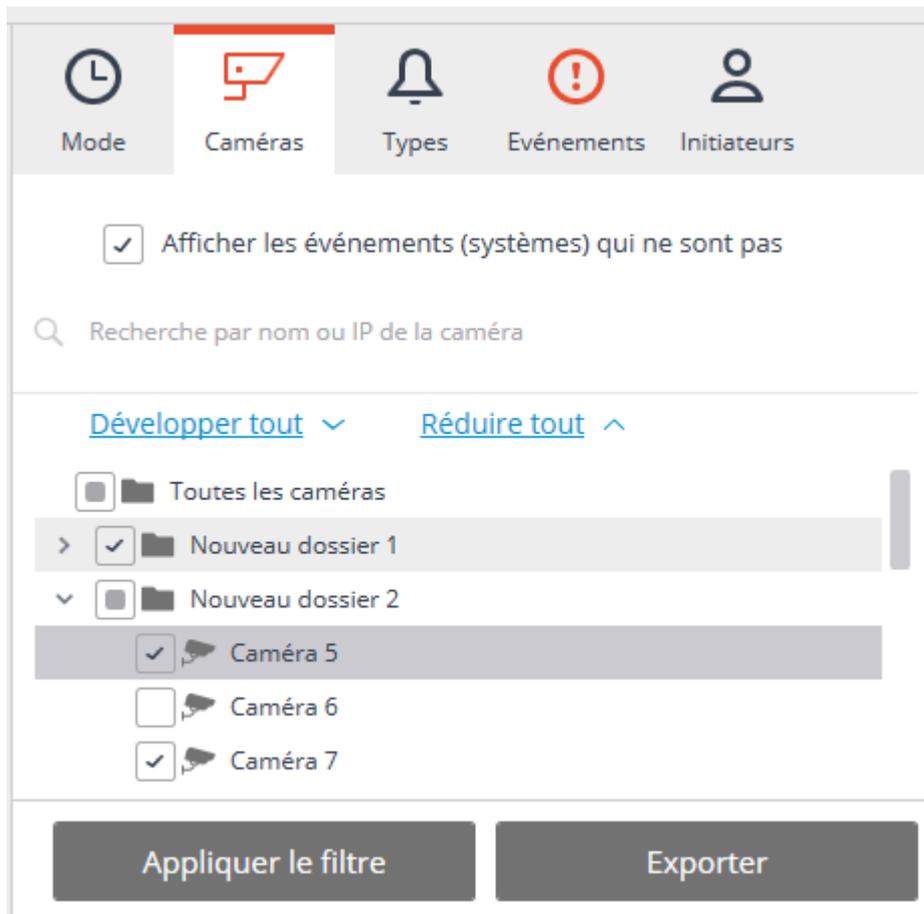
Si aucun événement n'est sélectionné, de nouveaux événements sont affichés automatiquement en haut de la liste.



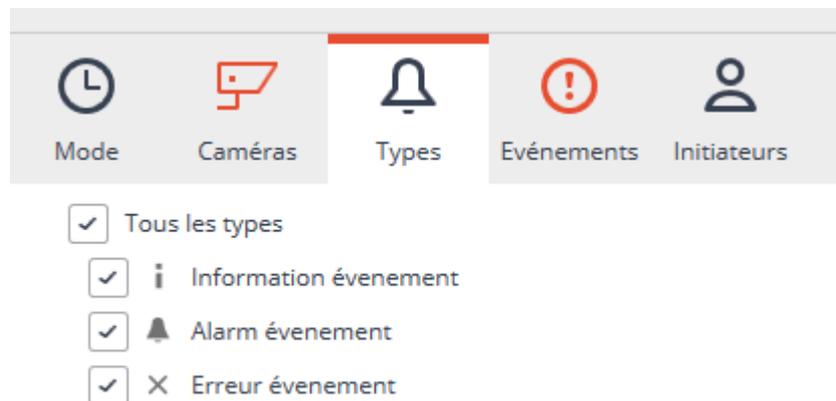
Si un événement est sélectionné dans le journal des événements, le nombre de nouveaux événements est affiché en haut du journal. Pour afficher de nouveaux événements, il faut faire le journal défiler en bas.

Archives — affiche les événements d'archive dans la période de temps définie ; en ce mode, il est aussi possible d'indiquer l'ordre de tri par le temps.

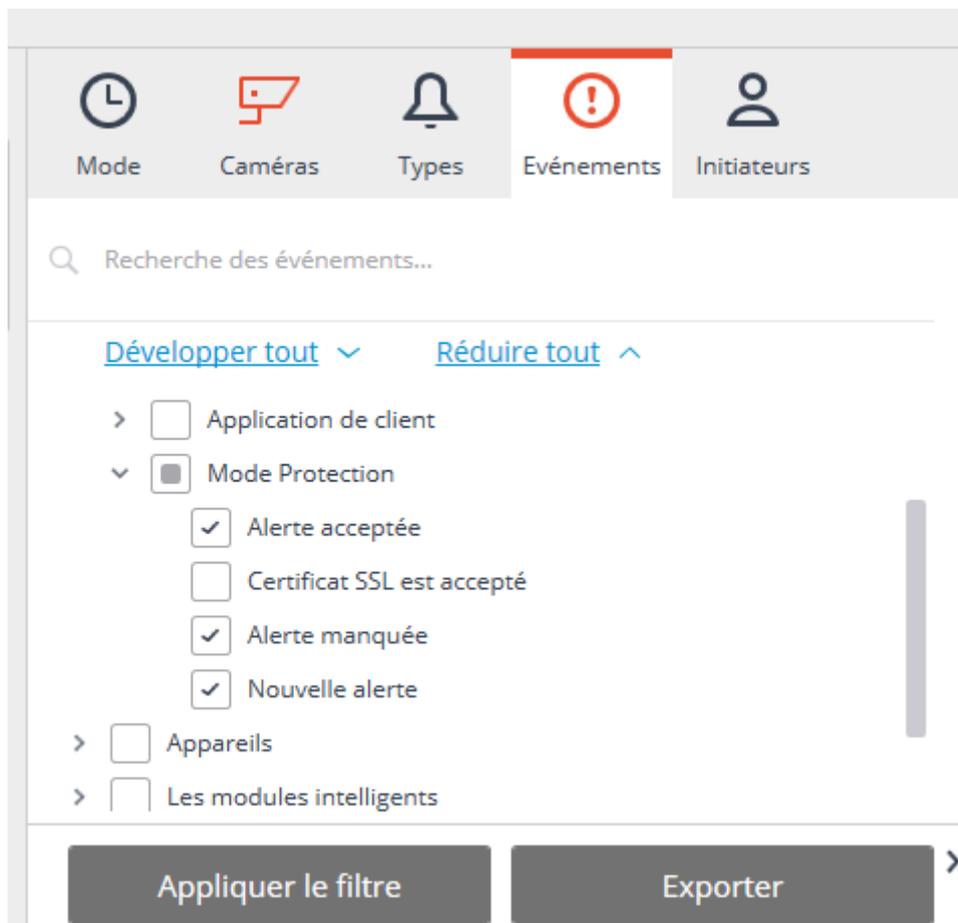
Le filtre **Caméras** permet de filtrer les événements liés aux caméras sélectionnées et, de manière séparée, les événements système (qui ne sont pas liés aux caméras).



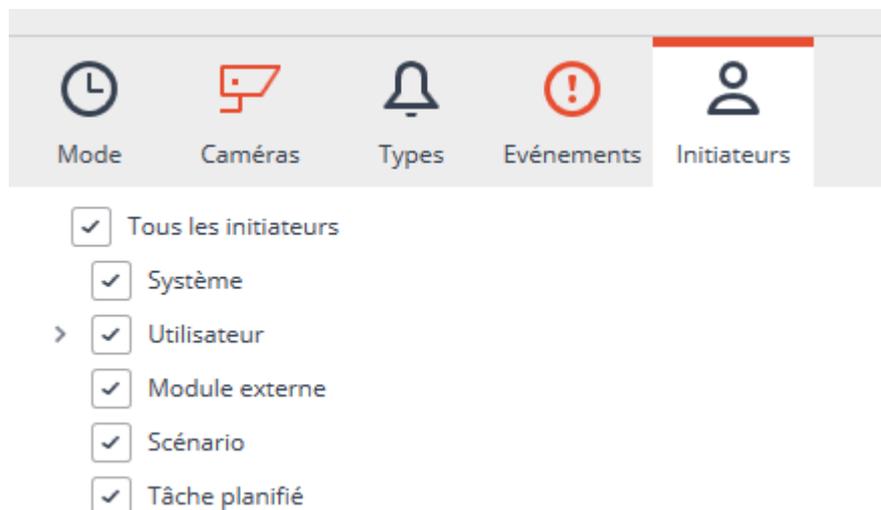
Le filtre **Types** permet de filtrer les événements par types : **Information événement**, **Alarme événement** et **Erreur événement**.



Le filtre **Événements** permet de filtrer les événements par groupes et noms.



Le filtre **Initiateurs** permet de filtrer les événements selon celui qui les a initiés.



Pour exporter le journal des événements, il faut appuyer le bouton **Exporter** sur le panneau de filtres. Dans la fenêtre ouverte, il faut définir la période de temps pendant laquelle les événements seront chargés ; si nécessaire, mettre la coche **Ouvrir un fichier après la fin de l'export** ; puis appuyer le bouton **Commencer l'export**.

Puis, dans la fenêtre ouverte, sélectionner le dossier dans lequel le fichier du journal des événements sera enregistré ; dans la liste déroulante, définir le type du fichier enregistré — CSV (textuel) ou XLS (Microsoft Excel) ; si nécessaire, modifier le nom de fichier dans le champ correspondant ; appuyer le bouton **Enregistrer**.

Après la fin de l'export, fermer la fenêtre.

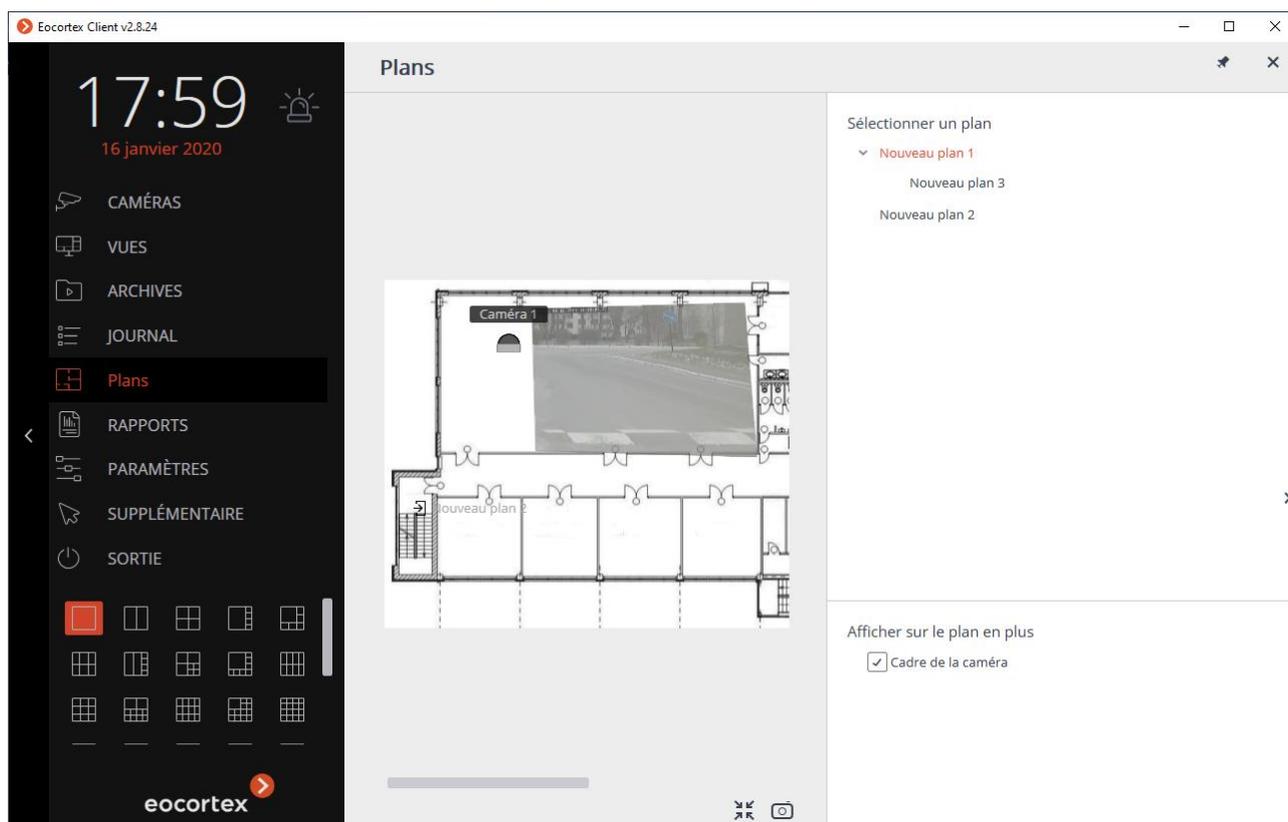
Les événements définis par les filtres actuels définis seront exportés dans le fichier.

Un exemple de contenu du fichier d'export du journal des événements en Excel est donné plus bas.

Plans des sites

Eocortex permet d'utiliser les plans des sites avec des caméras, détecteurs et relais mis sur eux. En outre, il est possible de superposer sur les plans les images reçues de la caméra, y compris les données des modules intellectuels individuels (en version actuelle – les cartes thermiques).

Pour ouvrir les **Plans des sites**, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Plans**.



Dans une partie droite de la page **Plans**, a le panneau de configuration qui peut être masqué/affiché par un clic sur la flèche > latérale à droite de la page. Sur le panneau de configuration, vous pouvez sélectionner le plan dans la section **Afficher sur le plan en plus** et indiquer les options supplémentaires de l'affichage. La liste des options supplémentaires dépend de la configuration définie par l'administrateur système :

- **Cadres de la caméra** — affiche une image superposée sur la zone de visualisation de la caméra.
- **Carte thermique** — affiche les données du module [Carte thermique de l'intensité de mouvement](#).

Pour mettre l'image sur le plan dans la dimension de la fenêtre actuelle, il faut cliquer sur le signe  dans un coin droit, en bas.

Pour enregistrer l'image sur le plan dans le fichier du format JPEG, PNG ou BMP, il faut cliquer sur le signe  dans un coin droit, en bas.

Pour afficher en temps réel la vidéo de la caméra mise sur le plan, il faut cliquer sur le signe de cette caméra, puis la fenêtre d'aperçu s'ouvrira près de ce signe.

Les détecteurs et les relais peuvent être mis sur le plan.

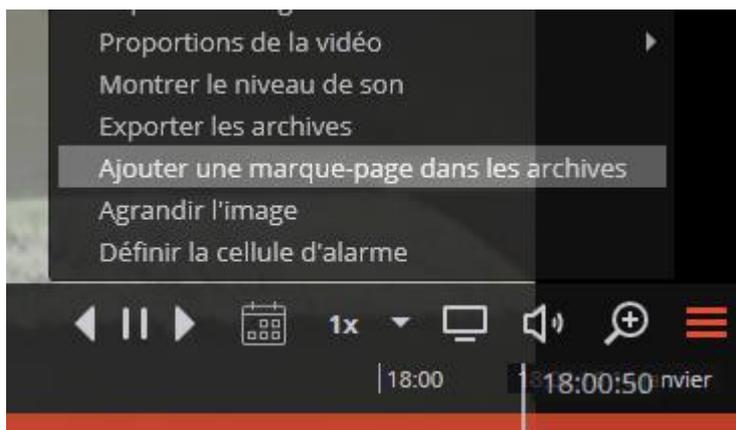
Le détecteur étant déclenché, le signe sera coloré par l'orange.

Pour activer/désactiver le relais, il faut cliquer sur le signe . En état activé, le signe de relais est coloré par la couleur verte et le commutateur se trouve en position droite .

Marque-pages d'archive

Eocortex permet d'ajouter les marque-pages dans l'archive. Puis, il est possible d'accéder au lieu marqué à l'aide de la marque-page.

Pour ajouter la marque-page, en mode de visualisation de l'archive, il faut appeler le menu contextuel de la cellule et sélectionner le point **Ajouter une marque-page dans les archives**. La fenêtre **Ajout d'une marque-page dans les archives** s'ouvrira. Il faut y indiquer le **Nom de la marque-page**, **Catégorie**, **Priorité** et, si nécessaire, la **Description de la marque-page des archives** ; puis, appuyer le bouton **Ajouter** (ou pour annuler l'action, appuyer le bouton **Annuler**).



Ajout d'une marque-page ✕

Nom de la marque-page

Catégorie

Priorité

Description de la marque-page des archives

Nom de la caméra

Heure de la marque page

AjouterAnnuler

Les catégories des marque-pages sont définies par l'administrateur système à travers l'application **Configuration Eocortex**. **La priorité** est sélectionnée d'une liste préétablie : **Minimale, Basse, Moyenne, Haute** et **Critique**.

Pour visualiser les marque-pages ajoutées précédemment, sur le panneau de configuration dans le point **Supplémentaire**, il faut sélectionner le sous-point **Marque-pages d'archive** — la fenêtre des marque-pages d'archive s'ouvrira.

Журнал архивных закладок

Дата	Время	Канал	Название	Категория	Важность	Описание
10.10.2016	10:29:37	Камера 9	Периметр	Происшествия	Низкая	Пересечение периметра с западной стороны
07.10.2016	12:28:10	Камера 9	Внезапно	Преступление	Высокая	Нападение на прохожего за периметром

Сортировать закладки по возрастанию времени

За период от до

Применить фильтр

AP940: Камера 9, 10.10.2016 10:29:37.001

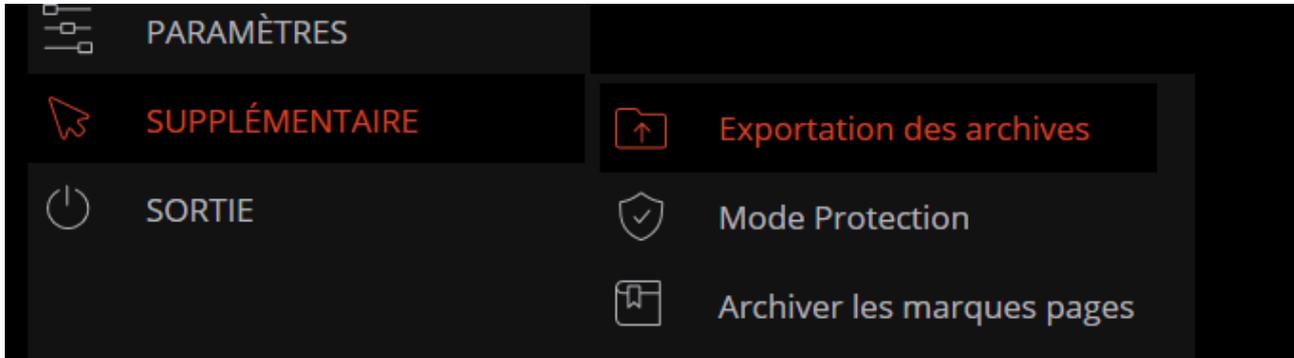


10:56 10:29:37

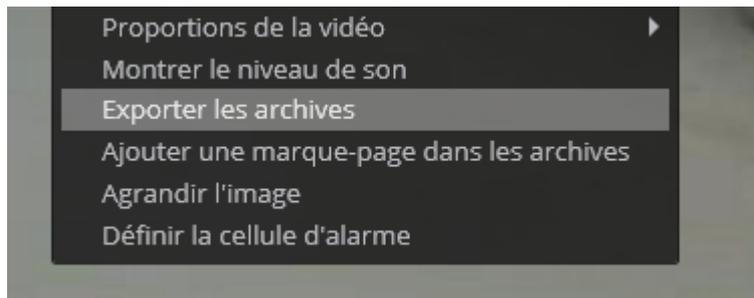
Les marque-pages d'archive peuvent être filtrés par la date, le temps, les caméras, les catégories et la priorité.

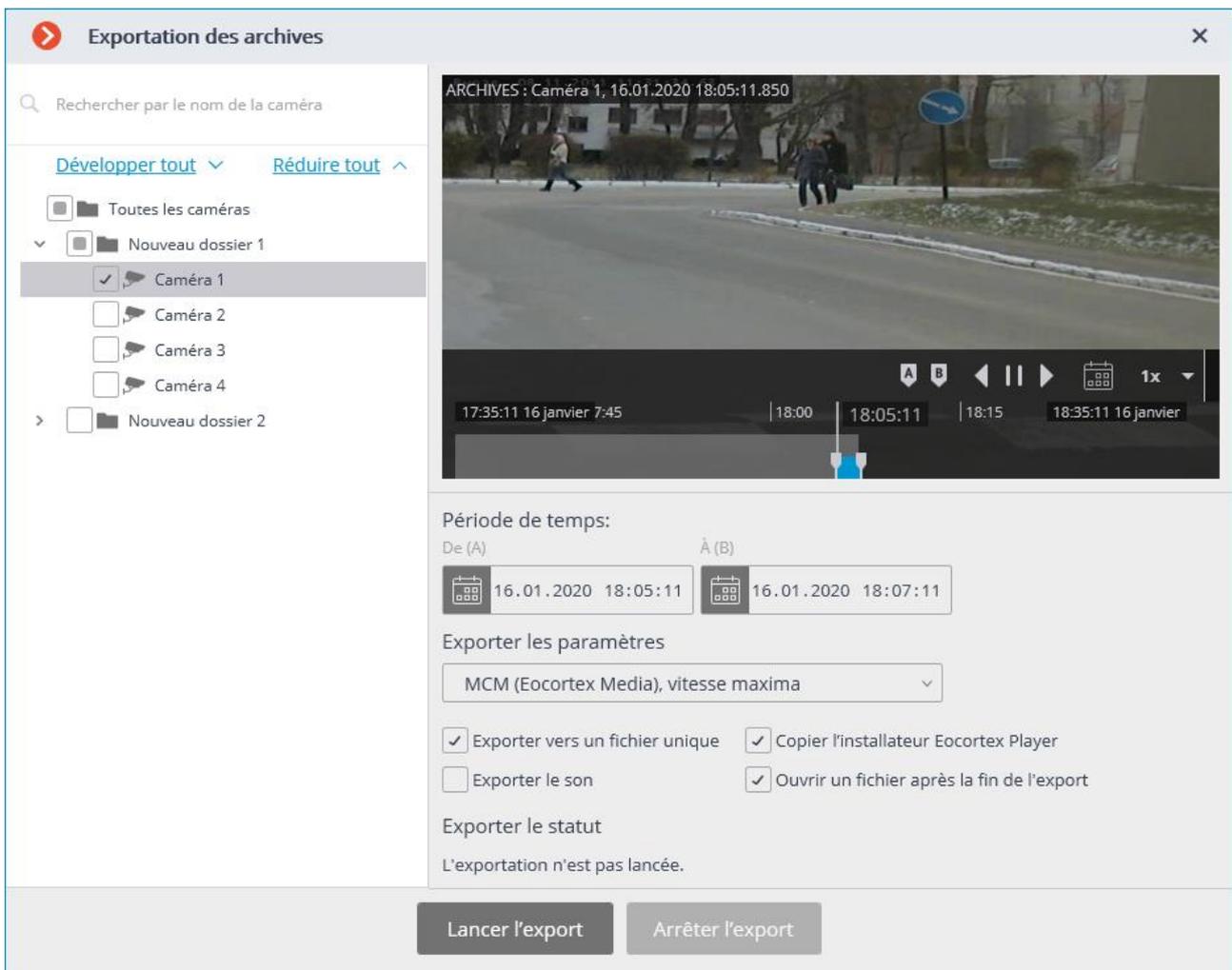
Exportation des archives

Pour exporter les archives, sur le panneau de configuration dans le point **Supplémentaire**, il faut sélectionner le sous-point **Exportation des archives** — la fenêtre **Exporter les archives** s'ouvrira.



De plus, la fenêtre **Exporter les archives** peut être ouverte par un clic dans le menu contextuel de la cellule sur le point **Exporter les archives**.





Ayant indiqué tous les paramètres d'export, il faut appuyer le bouton **Commencer l'export** ; sélectionner dans le menu ouvert le lieu d'enregistrement du fichier exporté de l'archive ; si nécessaire, modifier le nom de fichier de l'archive dans le champ **Nom de fichier** ; puis appuyer **Enregistrer**.

Un état actuel d'export sera affiché sur le panneau **Statut d'export**.

Pour arrêter l'export, il faut appuyer le bouton **Arrêter l'export**.

Paramètres d'export :

La liste hiérarchique comprend les caméras dont l'archive sera exportée.

Le champ **Pour la période de ... à ...** indique les dates et l'heure de début et de fin du fragment exporté de l'archive.

Les dates et l'heure de début et de fin du fragment exporté de l'archive peuvent être aussi définies de manière interactive : à l'aide des curseurs mis sur le panneau des fragments de l'archive.

La zone de liste modifiable **Paramètres d'export** indique le format de l'archive vidéo finale.

Eocortex Client permet d'exporter l'archive vidéo aux fichiers des formats suivants :

MCM — le format local d'**Eocortex**. La visualisation des fichiers de ce format est possible uniquement à l'aide de l'application **Eocortex Player**. L'avantage de l'export au format MCM est la vitesse d'export qui dépasse celle au format AVI. L'avantage est obtenu en résultat de ce qu'il ne faut pas faire la conversion des cadres. La vitesse d'export dépend tout d'abord de la performance du disque. L'export de l'archive de plusieurs caméras en un fichier est possible, ce qui rend possible leur visualisation synchrone ultérieure.

AVI — format conventionnel. La visualisation des fichiers de ce format est possible à l'aide de la plupart de lecteurs. AVI est un conteneur vidéo qui effectue le transcodage complet du flux de vidéo pour superposer les marques de temps sur les images. Les marques de temps correspondent intégralement à la réalité. La vitesse d'export est basse (50-70 images par seconde) ce qui dépend tout d'abord de la performance du processeur.

MP4 sans marques de temps — l'export en conteneur vidéo MP4 sans transcodage du flux de vidéo. La vitesse d'export est comparable à la vitesse d'export en MCM (700-800 images par seconde). Ne superposer pas de marques de temps sur les images. La vitesse d'export dépend tout d'abord de la performance du disque.

MP4 — l'export dans un conteneur vidéo MP4 qui effectue le transcodage du flux de vidéo pour superposer les marques de temps sur les images. Les marques de temps peuvent décaler de la réalité (une erreur admissible est 1-2 secondes). La vitesse d'export est considérablement plus basse que celle sans transcodage mais plus haute que celle en AVI. (300-400 images par seconde). La vitesse d'export dépend tout d'abord de la performance du processeur.

Exporter le son — si ce marqueur est mis, la vidéo reçue de la caméra et enregistrée dans l'archive est exportée ensemble avec le son.

Ouvrir un fichier après la fin de l'export — si ce marqueur est mis, à l'issue de l'export, le lecteur vidéo qui visualise le fichier exporté sera lancé. Le lecteur lancé dépend du format : pour MCM — **Eocortex Player**, pour AVI et MP4 — **Lecteur Windows Media**.

Lors de l'export en MCM, les paramètres suivants sont aussi disponibles :

Copier l'installateur Eocortex Player — si ce marqueur est mis, l'installateur d'application **Eocortex Player** sera enregistré ensemble avec le fichier exporté (nom de fichier — **EocortexPlayer Installer.exe**). C'est utile, quand l'ordinateur sur lequel le fichier MCM sera visualisé n'a pas de **Eocortex Player** installé.

Exporter en un fichier — si ce marqueur est mis, l'archive de toutes les caméras sélectionnées sera exportée en un fichier, leur visualisation synchrone ultérieure dans l'application **Eocortex Player** sera possible. Si le marqueur n'est pas mis, l'archive de chaque caméra sera enregistrée dans un fichier individuel.

Enregistrement d'image (du fragment d'image)

Pour enregistrer l'image sur le disque, il faut cliquer dans la cellule active sur le signe



ou appeler le menu contextuel et sélectionner le point **Enregistrer l'image**. Puis, dans la fenêtre ouverte, il faut sélectionner le lieu d'enregistrement de l'image (si nécessaire, vous pouvez modifier le nom de fichier dans le champ **Nom de fichier** et sélectionner le format d'image — JPG, PNG ou BMP), puis appuyer **Enregistrer**.

Dans un coin gauche de l'image, le nom de caméra et l'heure d'image seront enregistrés.

S'il faut enregistrer le fragment agrandi de l'image, il faut agrandir l'image avant d'enregistrer.

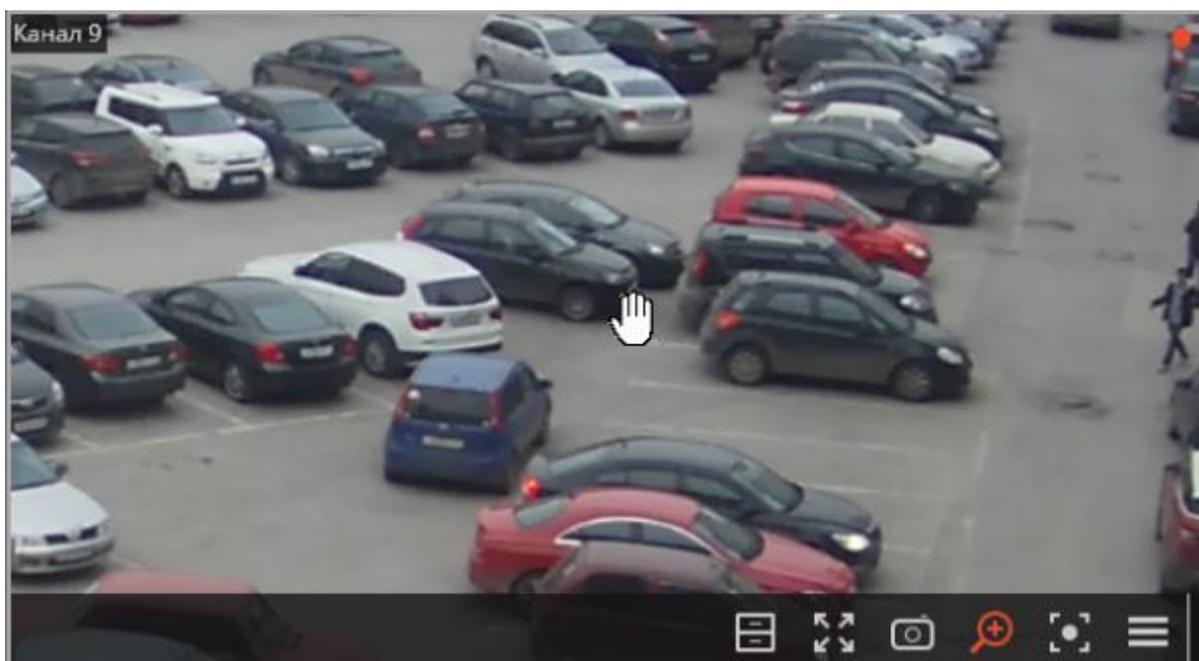
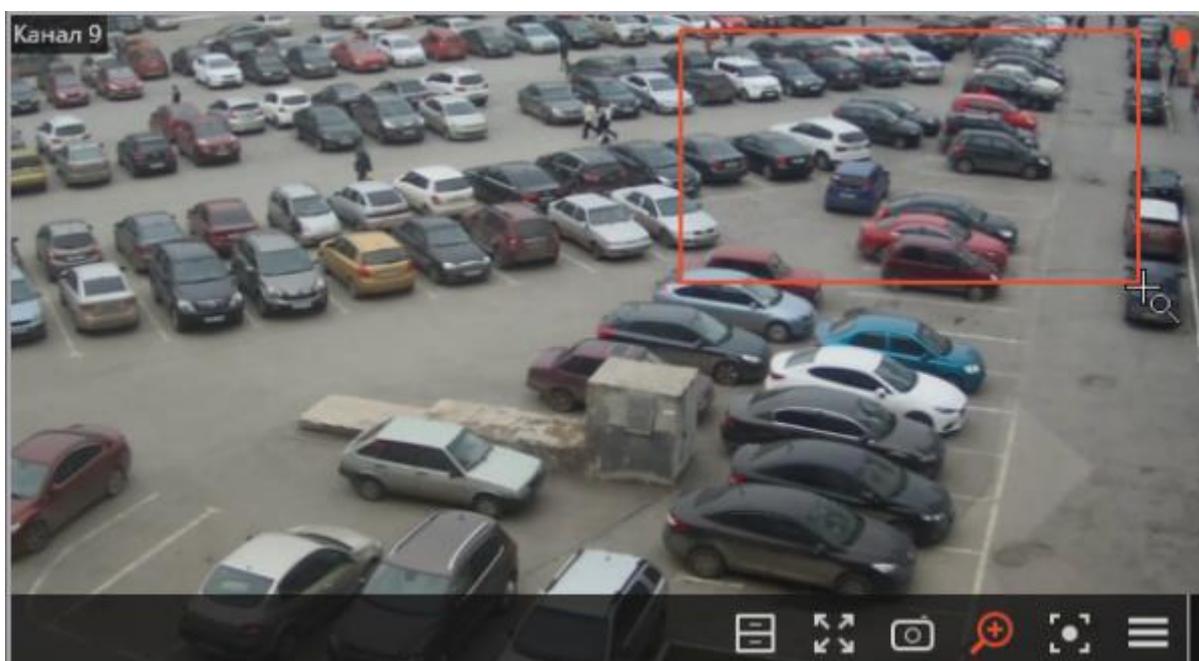
Zoom d'image

Pour mettre en mode zoom d'image de cadre, dans la cellule active, il faut cliquer sur

le signe  ; de plus, vous pouvez appuyer le bouton au milieu de souris (molette) ou appeler le menu contextuel et sélectionner le point **Zoomer l'image**.

Pour zoomer et réduire l'image, vous pouvez utiliser la molette de souris. De plus, pour zoomer un fragment d'image, sélectionnez un rectangle dans l'image à l'aide de souris.

En mode zoom, vous pouvez déplacer l'image en le maintenant enfoncé par le souris.



Pour se revenir du mode zoom à la visualisation, dans la cellule active, il faut cliquer encore une fois le signe  ou appuyer le bouton moyen de souris (molette), ou dans le menu contextuel, désactiver l'option **Zoomer l'image**.

Impression d'image (du fragment d'image)

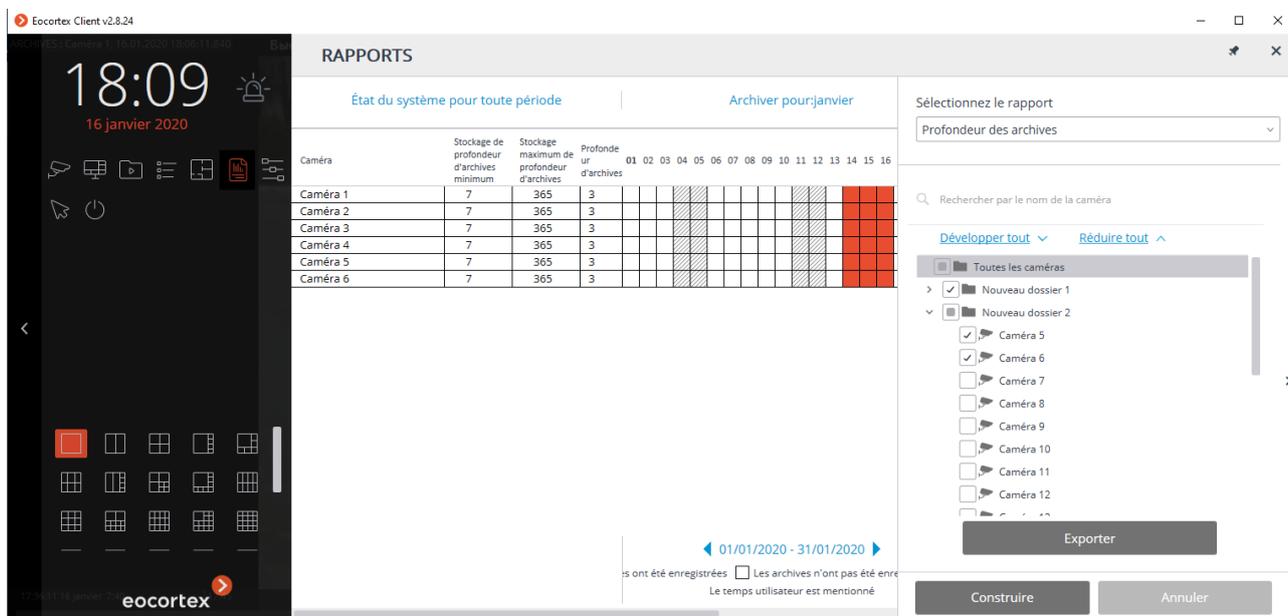
Pour imprimer l'image, dans la cellule active, il faut appeler le menu contextuel et sélectionner le point **Imprimer l'image**. Puis, dans la fenêtre ouverte, il faut sélectionner l'imprimante, si nécessaire, configurer les paramètres d'impression et appuyer **Imprimer**.

Dans un coin gauche de l'image, le nom de caméra et l'heure d'image seront imprimés.

S'il faut imprimer le fragment agrandi de l'image, il faut agrandir l'image avant d'imprimer.

Rapports sur la profondeur des archives

Ce rapport affiche la présence et la configuration de l'archive de chaque caméra.



Caméra	Stockage de profondeur d'archives minimum	Stockage maximum de profondeur d'archives	Profondeur d'archives	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16
Caméra 1	7	365	3																
Caméra 2	7	365	3																
Caméra 3	7	365	3																
Caméra 4	7	365	3																
Caméra 5	7	365	3																
Caméra 6	7	365	3																

Pour ouvrir le rapport, il faut sélectionner dans le menu principal le point **Rapports**, puis, sur la page ouverte, dans un coin droit, en haut, sélectionner le rapport **Profondeur des archives**, ensuite cocher les canaux selon lesquels le rapport sera établi et appuyer le bouton **Construire** — le rapport sur le dernier mois sera établi.

Pour sélectionner un autre mois, utilisez le sélecteur des intervalles de temps mis en bas de la page, au-dessus de la légende.

◀ 01/01/2020 - 31/01/2020 ▶

Archives ont été enregistrées Les archives n'ont pas été enregistrées Weekends

Le temps utilisateur est mentionné

En appuyant le bouton **Exporter**, le rapport sera enregistré dans le fichier CSV.

Les lignes de rapport énumèrent les canaux sélectionnés. Les colonnes de rapport donnent les préférences de la profondeur des archives pour chaque canal, la profondeur réelle d'archive et la présence de l'archive à chaque date de mois.

Tâches d'utilisateur

Si des tâches d'utilisateur sont configurées sur la caméra, et si l'utilisateur a le droit d'exécuter ces tâches, alors en mode surveillance lorsqu'une telle caméra est activée,

le bouton  ou  ; sera affiché dans la cellule, selon qu'une ou plusieurs tâches peuvent être lancées sur cette caméra.

La configuration des tâches d'utilisateur est effectuée par l'administrateur système de vidéosurveillance.

Si une seule tâche est configurée sur la caméra, cette tâche sera lancée après un appui sur le bouton.

Si plusieurs tâches sont configurées sur la caméra, alors après un appui sur le bouton, une liste de ces tâches s'ouvrira et la tâche ne sera lancée qu'après sa sélection dans la liste.

Si une confirmation de lancement est spécifiée dans les paramètres de la tâche, alors avant son lancement, un formulaire de dialogue s'ouvre dans lequel on peut soit confirmer le lancement, soit l'annuler.

La sélection pour une tâche avec la confirmation :

Confirmation pour une tâche :

Confirmation pour une des plusieurs tâches :

Après le lancement de la tâche lancée, une notification correspondante s'affiche à l'écran.

Mur vidéo

Eocortex donne la possibilité de faire un mur vidéo qui comprend n'importe quel nombre de moniteurs individuels, sans utilisation de dispositifs ou logiciels supplémentaires. Les moniteurs qui font partie du mur vidéo doivent être connectés aux ordinateurs sur lesquels l'application **Eocortex Client** est lancée. Pour augmenter l'efficacité, il est recommandé d'utiliser les ordinateurs client ayant plusieurs ordinateurs ; en même temps, la configuration matérielle des ordinateurs client doit assurer la performance nécessaire pour afficher un nombre défini de canaux.

Cette possibilité n'est disponible que dans une licence **Ultra** et, de manière optionnelle, dans une licence **Enterprise**.

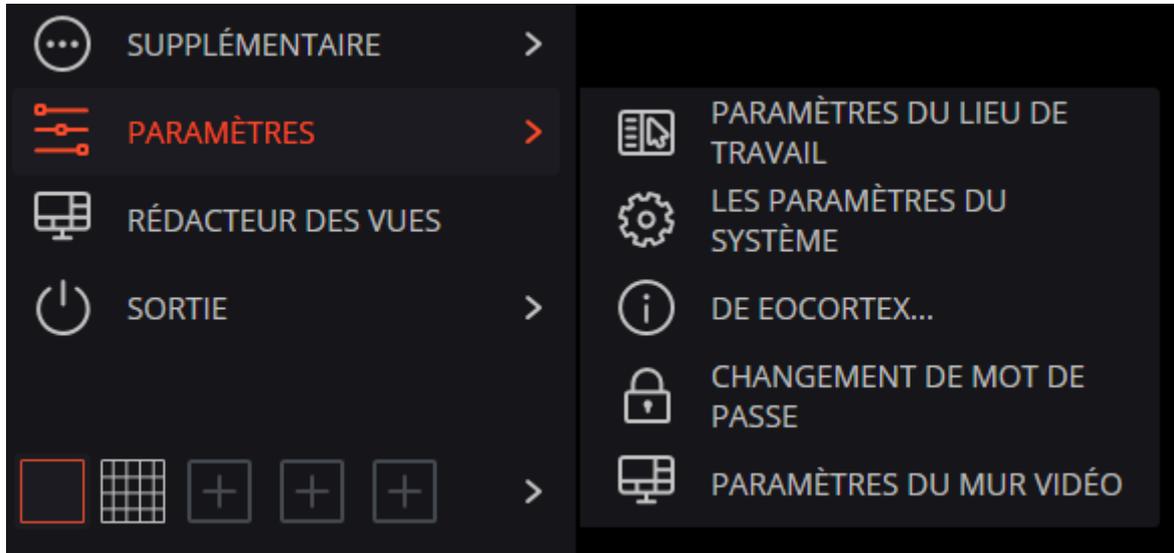
Pour configurer et gérer le mur vidéo, l'utilisateur doit avoir des autorisations correspondantes qui sont configurées par l'administrateur système de vidéosurveillance dans l'application **Eocortex Configurator**.

Configuration de mur vidéo

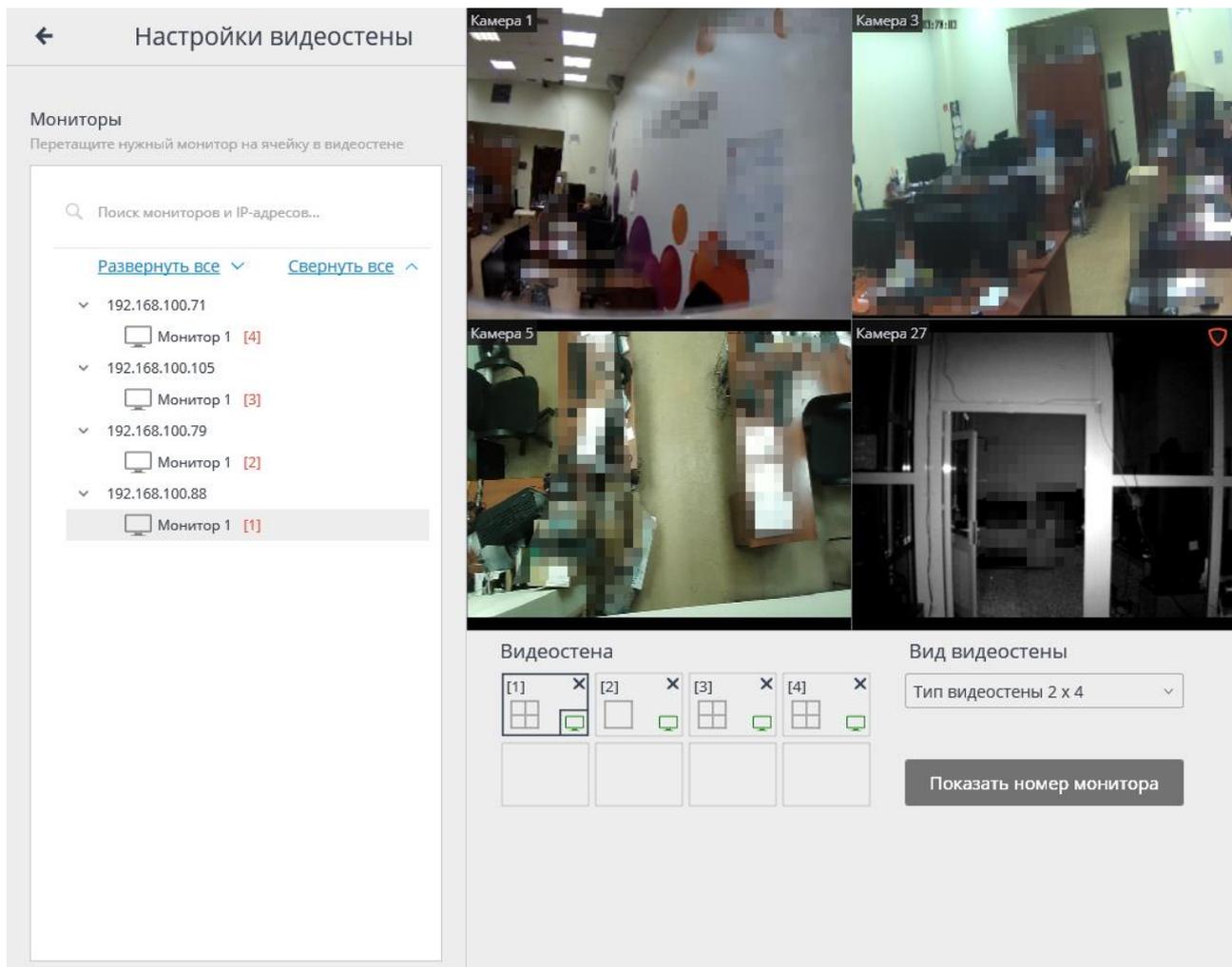
Avant d'utiliser le mur vidéo, il faut le configurer. Pour cela, dans le menu principal il

faut sélectionner le point  **PARAMÈTRES**, puis le sous-

point  **Paramètres du mur vidéo.**



La plus grande partie de la page ouverte de configuration de mur vidéo est la fenêtre d'affichage de l'image de moniteur sélectionné.



Le gauche de la page affiche une liste hiérarchique des adresses de réseau connectées au système d'ordinateurs avec l'application démarrée **Eocortex Client** ; ou de serveurs affichant — **Eocortex Standalone**), ainsi que des moniteurs connectés à ces ordinateurs.

La liste affiche uniquement les ordinateurs et les moniteurs sur lesquels l'application **Eocortex Client** est démarrée et la fenêtre d'affichage est ouverte au moment donné.

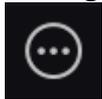
A droite de chaque moniteur, le numéro de séquence du moniteur sur le mur vidéo est indiqué entre crochets droits.

Pour faire le mur vidéo, il faut sélectionner une des variantes de mur vidéo dans la liste déroulante, puis, à l'aide de souris, déplacer les moniteurs de la liste hiérarchique dans les cellules correspondantes qui se trouvent sous la fenêtre d'affichage. Puis, pour définir les écrans multi-vues et les canaux affichés, il est nécessaire d'accéder à la **Gestion de mur vidéo**.

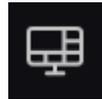
Ensuite, lors de l'utilisation, certains postes de travail distants peuvent être déconnectés du système. Dans ce cas-là, les pictogrammes de ces moniteurs seront colorés par le rouge.

Gestion de mur vidéo

Pour gérer le mur vidéo, dans le menu principal il faut sélectionner le point



SUPPLÉMENTAIRE, puis le sous-point



Gestion de mur vidéo.



La plus grande partie de la page ouverte de la gestion de mur vidéo est la fenêtre d'affichage à distance de l'image de moniteur sélectionné.

La sélection de moniteur est effectuée sur le panneau qui se trouve directement sous la fenêtre d'affichage. Un numéro de séquence est assigné à chaque moniteur. Il est affiché entre crochets droits dans un coin gauche, en haut de la cellule de mur vidéo.

Si l'image d'un des moniteurs utilisés sur le mur vidéo n'est pas affichée sur la fenêtre d'affichage à distance, cela signifie que l'ordinateur auquel ce moniteur est connecté n'est pas connecté au système (en outre, le pictogramme de ce moniteur sera coloré par le rouge dans la liste). Dans ce cas-là, sur cet ordinateur, il faut démarrer l'application **Eocortex Client** et se connecter à l'un des serveurs **Eocortex** (si la visualisation est effectuée sur le serveur ayant l'image **Eocortex Standalone**, il faut ouvrir la fenêtre d'affichage). De plus, l'image ne s'affichera pas du moniteur sur lequel la gestion de vidéo mur est effectuée.

Le gauche de la page affiche une liste hiérarchique des caméras connectées au système et le panneau des écrans multi-vues de canaux disponibles pour la sélection. En configuration multi-serveurs, la liste affichera toutes les caméras connectées à tous les serveurs de cette configuration.

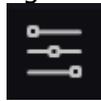
Pour afficher un écran multi-vues de canaux défini sur le moniteur, il faut cocher ce moniteur et puis sélectionner l'écran multi-vues.

Pour mettre les caméras définies dans les cellules, il est possible de déplacer ces caméras dans les cellules correspondantes sur la fenêtre d'affichage ou cliquer sur la cellule dans la fenêtre d'affichage et sélectionner la caméra à l'aide du menu contextuel de cellule.

Paramètres du lieu de travail

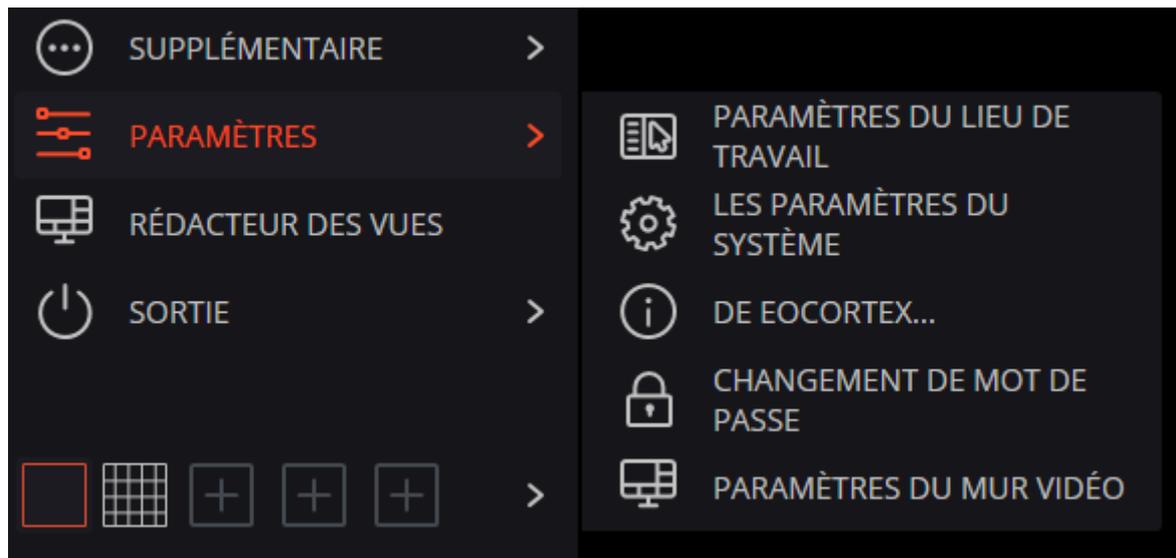
Les **paramètres du lieu de travail** permettent de définir les paramètres de fonctionnement de l'application **Eocortex Client** sur l'ordinateur sur lequel cette configuration est effectuée.

Pour configurer le lieu de travail actuel, dans le menu principal, il faut sélectionner dans le point

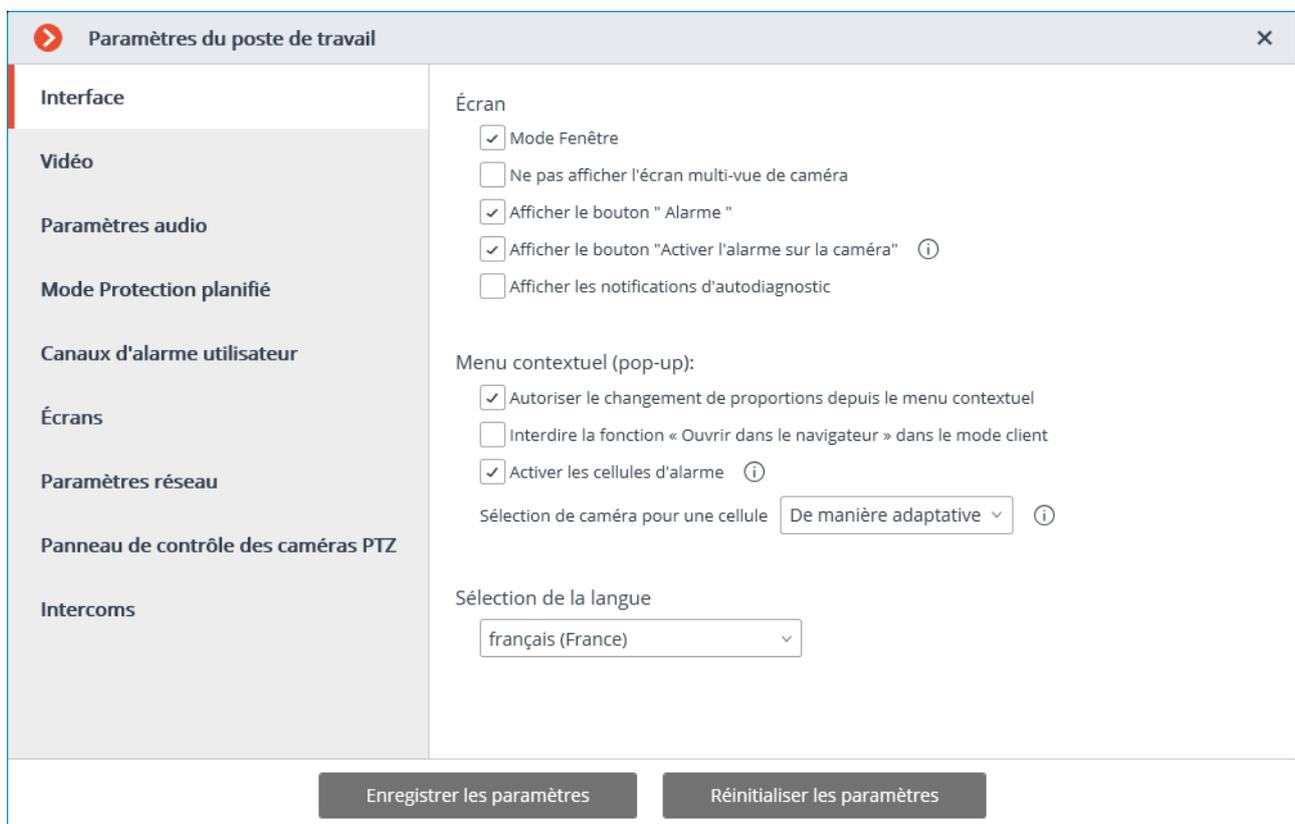


PARAMÈTRES le sous-point **Paramètres du lieu de travail**.

Le point **Paramètres du lieu de travail** est disponible uniquement aux utilisateurs qui ont les autorisations de configurer le lieu de travail.



La fenêtre **Paramètres du lieu de travail actuel** s'ouvrira.



Pour enregistrer les modifications, il faut appuyer le bouton **Enregistrer les paramètres** — en même temps, l'application se rechargera automatiquement.

Pour remettre toutes les préférences par défaut, il faut appuyer le bouton **Réinitialiser les paramètres**.

La description de tous les onglets de la fenêtre **Paramètres du lieu de travail actuel** est donnée plus bas.

Interface

Paramètres du poste de travail

Interface

Vidéo

Paramètres audio

Mode Protection planifié

Canaux d'alarme utilisateur

Écrans

Paramètres réseau

Panneau de contrôle des caméras PTZ

Intercoms

Écran

Mode Fenêtre

Ne pas afficher l'écran multi-vue de caméra

Afficher le bouton " Alarme "

Afficher le bouton "Activer l'alarme sur la caméra" ⓘ

Afficher les notifications d'autodiagnostic

Menu contextuel (pop-up):

Autoriser le changement de proportions depuis le menu contextuel

Interdire la fonction « Ouvrir dans le navigateur » dans le mode client

Activer les cellules d'alarme ⓘ

Sélection de caméra pour une cellule De manière adaptative ⓘ

Sélection de la langue

français (France)

Enregistrer les paramètres

Réinitialiser les paramètres

Mode Fenêtre — si ce marqueur est mis, l'application **Eocortex Client** fonctionnera en mode Fenêtre ; si ce marqueur est enlevé — en mode plein écran.

Ne pas afficher l'écran multi-vues de caméras — si ce marqueur est mis, l'écran ne s'affichera pas de lignes divisant les cellules de caméras ; si ce marqueur est enlevé, les cellules seront divisées par des lignes fines.

Afficher le bouton « Alarme » — si ce marqueur est mis, le panneau de configuration à droite de l'horloge affichera le bouton **Alarme** ; si ce marqueur est enlevé, le bouton ne s'affichera pas.

Afficher le bouton « Activer l'alarme sur la caméra » — si ce marqueur est mis, le menu contextuel des cellules de caméra affichera le point **Activer l'alarme** ; si le marqueur est enlevé, ce point ne s'affichera pas.

Afficher les notification d'autodiagnostic — si ce marqueur est mis, les messages système des problèmes éventuels seront affichés (y compris les recommandations sur leur élimination).

Autoriser le changement de proportions depuis le menu contextuel — si ce marqueur est mis, il sera possible de sélectionner dans le menu contextuel de la cellule les proportions d'affichage ; si ce marqueur est enlevé, la sélection des proportions du menu contextuel est indisponible.

Interdire la fonction « Ouvrir dans le navigateur » dans le mode client — si ce marqueur est mis, les utilisateurs **Eocortex Client** sur cet ordinateur n'auront pas de possibilité d'ouvrir la caméra dans le navigateur depuis le menu contextuel ; si ce marqueur est enlevé, le menu contextuel affichera le point **Ouvrir dans le navigateur**.

Activer les cellules d'alarme — si ce marqueur est mis, le menu contextuel des cellules de caméra affichera le point **Définir une cellule d'alarme** ; ces cellules seront utilisées pour l'affichage depuis les caméras sur lesquelles l'alarme est activée ; si le marqueur est enlevé, ce point ne s'affichera pas.

Sélection de caméra pour une cellule — le mode de l'emplacement de la caméra dans la cellule de l'écran multi-vues est indiqué. En mode adaptative, la caméra sera sélectionnée dans la cellule de manière suivante : si le système a plus de 300 caméras, la fenêtre spéciale ayant l'arborescence de caméras s'ouvrira ; si le nombre de caméra dépasse 300, le menu contextuel de plusieurs niveaux sera utilisé. Si le mode est indiqué de manière explicite, seulement ce mode sera utilisé indépendamment du nombre de caméras dans le système. Il n'est pas recommandé d'utiliser la sélection depuis le menu contextuel pour des systèmes ayant le nombre de caméras plus grand parce que cela peut résulter en retards d'affichage du menu contextuel et en travail moins facile.

Sélection de la langue — permet de sélectionner l'une des langues disponibles de l'interface de l'application **Eocortex Client**.

Vidéo

Paramètres du poste de travail

Interface

Vidéo

Paramètres audio

Mode Protection planifié

Canaux d'alarme utilisateur

Écrans

Paramètres réseau

Panneau de contrôle des caméras PTZ

Intercoms

Cellule de la caméra

Proportions de la vidéo : Enregistrer les proportions

Flux vidéo préférentiel pour l'affichage : Auto

Afficher des informations sur le codec, la résolution, le débit et la fréquence

Afficher les informations de débogage

Taille de police : 12

Alignement horizontal : Gauche

Alignement vertical : Haut

Qualité d'affichage

Utiliser la haute qualité

Traitement vidéo

Autoriser le décodage H.264 sur la carte vidéo

Activer la limitation de la vitesse d'affichage (uniquement pour MIPEG) : 5 images/s

Enregistrer les paramètres

Réinitialiser les paramètres

Proportions d'image par défaut — permet de sélectionner la manière de la mise à l'échelle des images dans la cellule :

- **Étendre** — l'image sera étendue dans la cellule ;
- **Conserver les proportions** — les proportions définies de caméra seront utilisées ;

- **Auto** — l'application définit automatiquement s'il faut étendre l'image ou conserver les proportions.

Flux vidéo préférentiel pour l'affichage — permet de sélectionner les flux et la manière d'affichage sur l'écran pour les canaux affichés :

- **Auto** — lors de la surveillance en mode « multiécran » comme en mode Plein écran pour tous les canaux qui ont dans la configuration sélectionnée l'utilisation de deux flux, le flux seul sera affiché dont la résolution est la plus proche à la résolution actuelle de la cellule.
- **Principal** — lors de la surveillance, le flux principal sera affiché pour tous les canaux en tous les modes.
- **Alternatif** — lors de la surveillance, tous les canaux qui ont la configuration sélectionnée l'utilisation de deux flux en tous les modes afficheront le flux alternatif.
- **Optima** — lors de la surveillance en mode « multiécran » comme en mode Plein écran pour tous les canaux qui ont dans la configuration sélectionnée l'utilisation de deux flux, le flux principal sera affiché dans le cas quand la diffusion du flux alternatif résultera en image floue.

Afficher les informations sur le codec, la résolution, le débit, la fréquence et l'adresse IP — si ce marqueur est mis, un coin gauche en haut de chaque cellule affichera l'information correspondante pour chaque flux affiché.

Afficher l'information de débogage — si ce marqueur est mis, un coin gauche, en haut de chaque cellule, affichera l'information de débogage de la caméra.

Taille de police — définit la taille de police qui affiche le nom de caméra et l'information supplémentaire.

Alignement horizontal — définit l'alignement horizontal du nom de caméra et de l'information supplémentaire par rapport à la cellule.

Alignement vertical — définit l'alignement vertical du nom de canal et de l'information supplémentaire par rapport à la cellule.

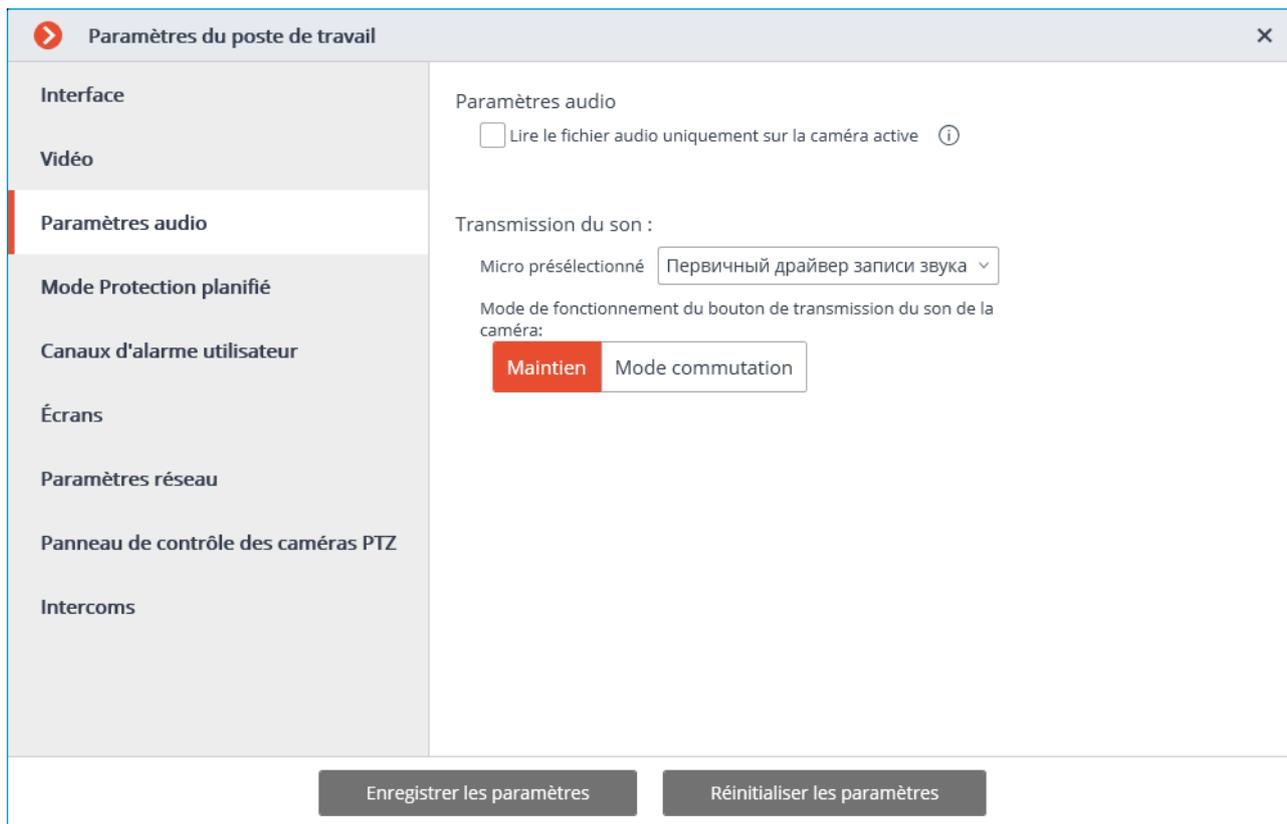
Utiliser la haute qualité — si ce marqueur est mis, l'image sera plus nette mais le chargement du processeur et l'utilisation de la mémoire d'ordinateur augmenteront.

Autoriser le décodage H.264 sur la carte vidéo — si ce marqueur est mis, le décodage du flux H.264 sera effectué sur la carte vidéo de l'ordinateur client ; si ce marqueur est enlevé, le décodage sera effectué sur le processeur central.

Le décodage H.264 sur la carte vidéo sera effectué uniquement pour les caméras sur lesquelles l'administrateur système de vidéosurveillance a autorisé ce décodage dans l'application **Configuration Eocortex**. En outre, le nombre de flux vidéo de caméras décodés en même temps sur la carte vidéo dépend du modèle de carte vidéo.

Activer la limitation de la vitesse d'affichage (uniquement pour MJPEG) — si ce marqueur est mis, l'affichage sur l'écran sera effectué dans les limites de la fréquence d'images maximale admissible. Cette limite peut devenir utile pour diminuer le chargement du processeur et l'utilisation de la mémoire d'ordinateur.

Son



Lire le fichier audio uniquement sur la caméra active — si ce marqueur est mis, le son dans l'écran multi-vues sera reproduit seulement depuis la caméra active (sélectionnée au moment actuel) ; si le marqueur est enlevé, le son sera reproduit depuis toutes les caméras affichées sur l'écran. En mode de visualisation synchrone des canaux indépendamment de cette configuration, le son sera reproduit de toutes les caméras affichées sur l'écran.

Groupe de configuration **Transmission du son** permet de sélectionner le micro et le mode de fonctionnement du bouton d'écran pour les caméras ensemble avec le support de la transmission du son sur la caméra.

Mode Protection

Paramètres du poste de travail

Interface

Vidéo

Paramètres audio

Mode Protection planifié

Canaux d'alarme utilisateur

Écrans

Paramètres réseau

Panneau de contrôle des caméras PTZ

Intercoms

Afficher uniquement sur le moniteur d'alarme

Utiliser l'écran multi-vues optimisé sur l'écran d'alarme ⓘ

Autoriser le mode plein écran dans le moniteur d'alarme

Définissez la limite d'une période d'affichage d'alarme sur le moniteur d'alarme 10 seconds

Accepter automatiquement l'alarme 0 seconds

Désactiver l'alarme

Alarme en mode Protection

Sélectionner Ecouter

Mode Protection sur le planning

Activer le mode Protection planifiée

Rechercher par le nom de la caméra

Développer tout Réduire tout

Toutes les caméras

Pour configurer la planification du mode Protection sur la caméra, cochez la case de la caméra et cliquez sur son nom.

Enregistrer les paramètres Réinitialiser les paramètres

Protection — le mode de fonctionnement de la caméra auquel dans le cas de la génération d'une alarme, la notification client est activée (dans l'application **Eocortex Client**). Pour générer l'alarme en réponse à l'événement défini du système, il est nécessaire de configurer une action correspondante dans l'application **Configuration Eocortex**.

Afficher uniquement sur le moniteur d'alarme — si ce marqueur est mis, les notifications visuelles et sonores seront affichées seulement sur le moniteur d'alarme ; si ce marqueur est enlevé, les notifications seront affichées sur les moniteurs utilisés pour la surveillance.

Utiliser l'écran multi-vues optimisé sur l'écran d'alarme — si ce marqueur est mis, lors de la diminution du nombre de caméras affichées sur l'écran, si possible, l'écran multi-vue du moniteur d'alarme sera configurée selon ce nombre de caméras. Si ce marqueur est enlevé, lors de la diminution du nombre de caméras, l'écran multi-vues ne changera pas.

Autoriser le mode Plein écran dans le moniteur d'alarme — si ce marqueur est mis, en cliquant doublement sur la caméra du moniteur d'alarme, elle sera développée en mode plein écran ; dans ce cas-là, il sera possible d'accepter l'alarme uniquement par le menu contextuel. Si le marqueur est enlevé, l'alarme est acceptée par un double clic sur la cellule.

Définissez la limite d'une période d'affichage de l'alarme sur le moniteur d'alarme — si ce marqueur est mis, vous pouvez indiquer dans le champ à droite, à l'issue du quel temps les notifications d'alarme arrêteront de s'afficher sur le moniteur d'alarme ; si ce marqueur est enlevé, les notifications d'alarme seront affichées jusqu'au moment où l'opérateur n'y réagisse. En tous cas, la notification sera arrêtée si l'opérateur y réagit.

Accepter automatiquement l'alarme — si ce marqueur est mis, vous pouvez indiquer dans le champ à droite le temps pendant lequel l'alarme sera réputée acceptée si l'opérateur ne l'a pas acceptée de manière explicite.

Désactiver l'alarme — si ce marqueur est mis, lors du passage en état d'alarme d'un des canaux mis en mode Protection, dans un coin droit, en bas d'écran, le signe exclamation ne s'affichera pas.

Activer la notification sonore — si ce marqueur est mis, lors du passage en état d'alarme d'un des canaux mis en mode Protection, le fichier audio sera reproduit. Il est possible d'utiliser seulement les fichiers mis en conteneur WAV (ayant l'extension *.wav). Pour sélectionner le fichier, il faut appuyer le bouton **Sélectionner le fichier**. Pour écouter le fichier sélectionné, il faut appuyer le bouton **Écouter**.

Activer le mode Protection planifiée — si ce marqueur est mis, l'activation du mode Protection planifiée peut être configuré pour les caméras.

Pour mettre une caméra ou un groupe de caméras en mode Protection, il faut cocher cette caméra ou un groupe de caméras dans la liste, puis cliquer sur la caméra et configurer le planning qui se trouve sous la liste.

The screenshot shows the 'Paramètres du poste de travail' window. On the left is a sidebar with menu items: Interface, Vidéo, Paramètres audio, Mode Protection planifié (highlighted), Canaux d'alarme utilisateur, Écrans, Paramètres réseau, Panneau de contrôle des caméras PTZ, and Intercoms. The main area displays a list of cameras: Caméra 1, Caméra 2, Caméra 3, Caméra 4 (highlighted), Nouveau dossier 2, Caméra 5, Caméra 6, Caméra 7, Caméra 8, and Caméra 9. Each camera has a checkbox. Below the list is a checkbox labeled 'Utiliser les mêmes horaires pour tous les jours de la semaine'. Underneath is a weekly schedule grid with columns for hours from 00:00 to 22:00 and rows for days of the week (Lundi to Dimanche). Blue bars indicate protection periods: Lundi (00:00-06:00), Mardi (00:00-06:00 and 08:00-12:00), Mercredi (00:00-06:00), Jeudi (00:00-02:00 and 14:00-18:00), Vendredi (14:00-18:00), Samedi (14:00-18:00), and Dimanche (no protection). At the bottom are two buttons: 'Enregistrer les paramètres' and 'Réinitialiser les paramètres'.

Les périodes quand le canal doit être mis en mode Protection sont marquées dans le planning par le bleu. Le bouton gauche de souris met le marqueur dans le planning et le bouton droit l'enlève. Si vous mettez le marqueur **Utiliser les mêmes horaires pour tous les jours de la semaine**, un planning sera défini pour tous les jours de la semaine.

Alarme utilisateur

Paramètres du poste de travail

Interface

Vidéo

Paramètres audio

Mode Protection planifié

Canaux d'alarme utilisateur

Écrans

Paramètres réseau

Panneau de contrôle des caméras PTZ

Intercoms

Sélection des caméras d'alarme utilisateur

Rechercher par le nom de la caméra

Développer tout ↓ Réduire tout ↑

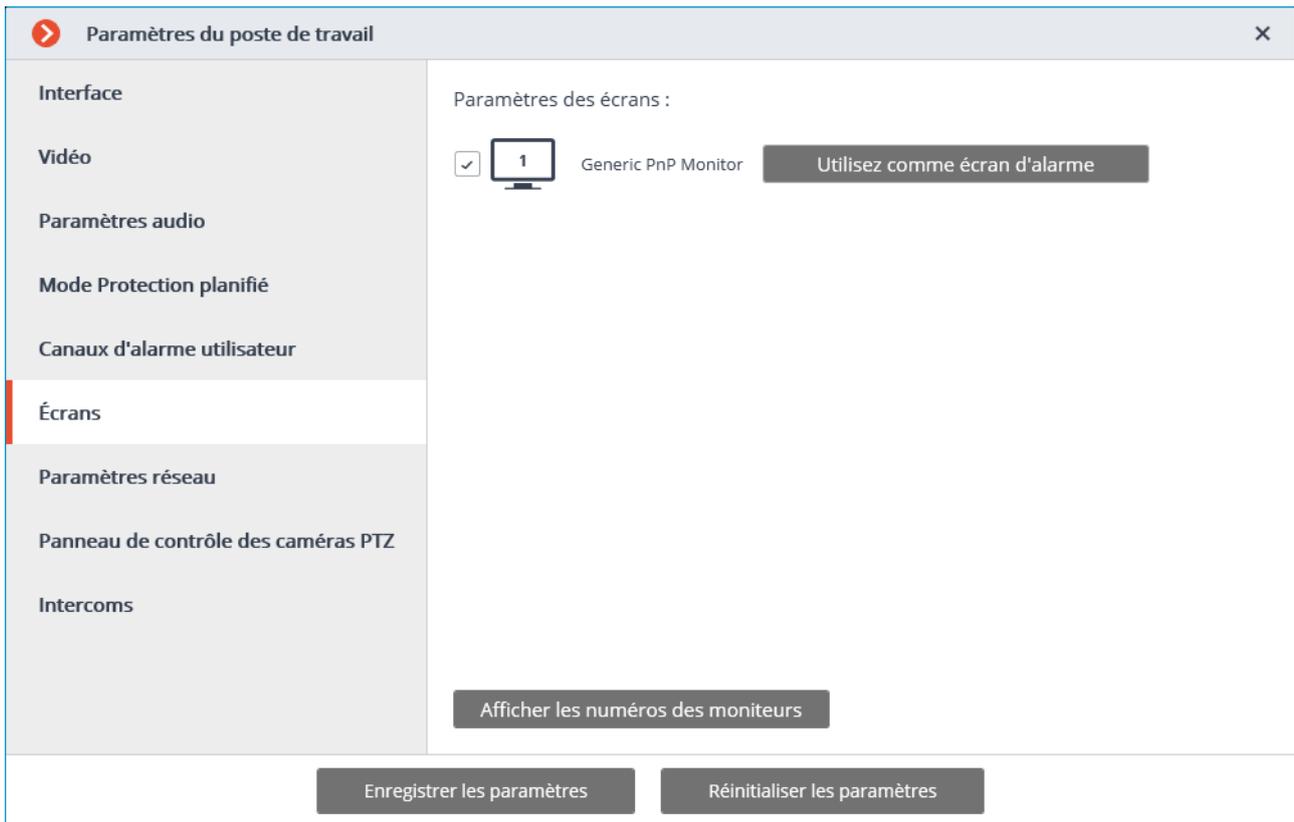
- Toutes les caméras
- ▼ Nouveau dossier 1
 - Caméra 1
 - Caméra 2
 - Caméra 3
 - Caméra 4
- > Nouveau dossier 2

Enregistrer les paramètres Réinitialiser les paramètres

Alarme utilisateur — l’alarme générée dans l’application **Eocortex Client** lors de l’appui par l’opérateur du bouton **Alarme** qui se trouve sur le panneau de configuration à droite de l’horloge. L’action effectuée lors de la génération de l’alarme utilisateur configurée par l’administrateur système dans l’application **Configuration Eocortex**.

Pour définir les caméras sur lesquelles **L’alarme utilisateur** sera générée à l’appui du bouton **Alarme**, il faut marquer ces caméras dans la liste.

Moniteurs

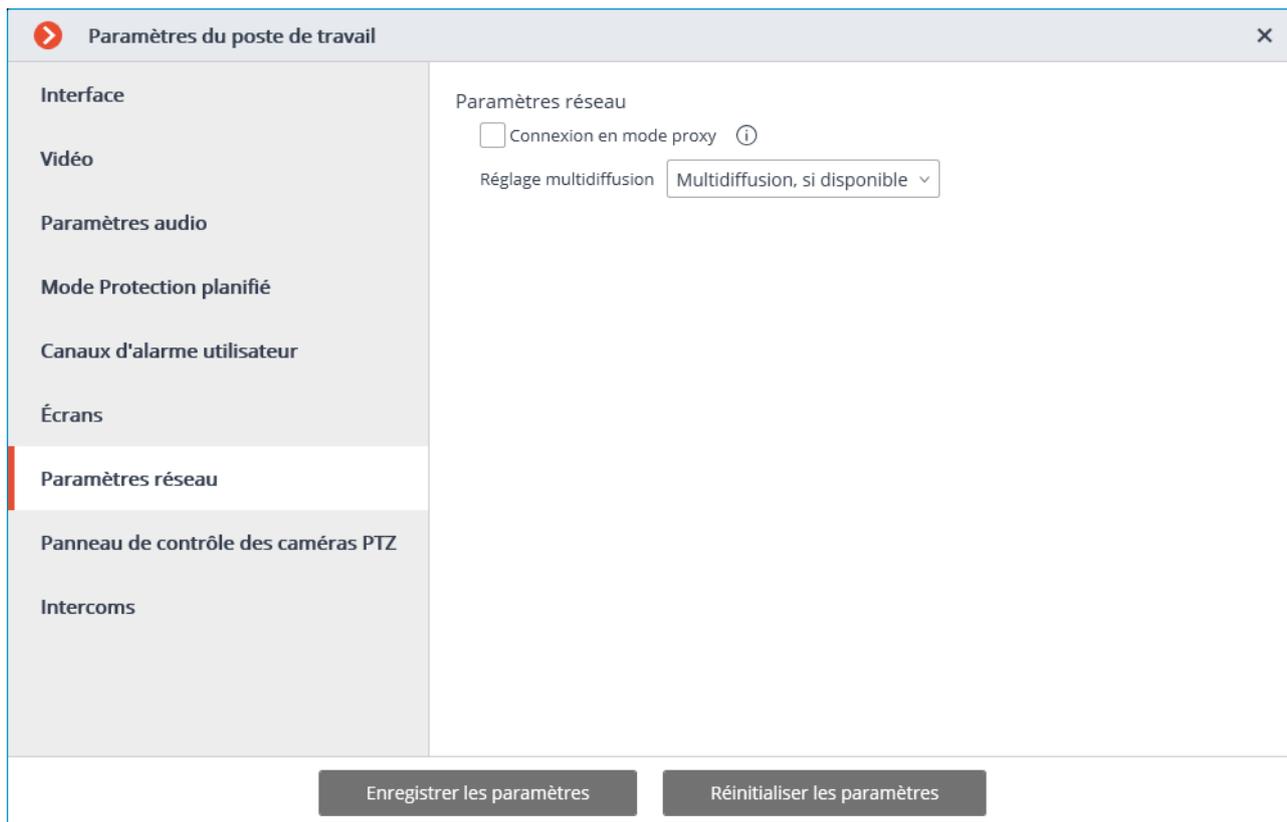


Cet onglet affiche tous les moniteurs connectés à l'ordinateur. Pour que l'application utilise les moniteurs, il faut les marquer.

Si plusieurs moniteurs sont connectés à l'ordinateur, l'option **Utiliser comme écran d'alarme** peut être activée pour l'un des moniteurs, dans ce cas-là, ce moniteur affichera uniquement des canaux en état **Alarme**.

A l'appui du bouton **Afficher les numéros des moniteurs**, les moniteurs afficheront leurs numéros.

Réseau

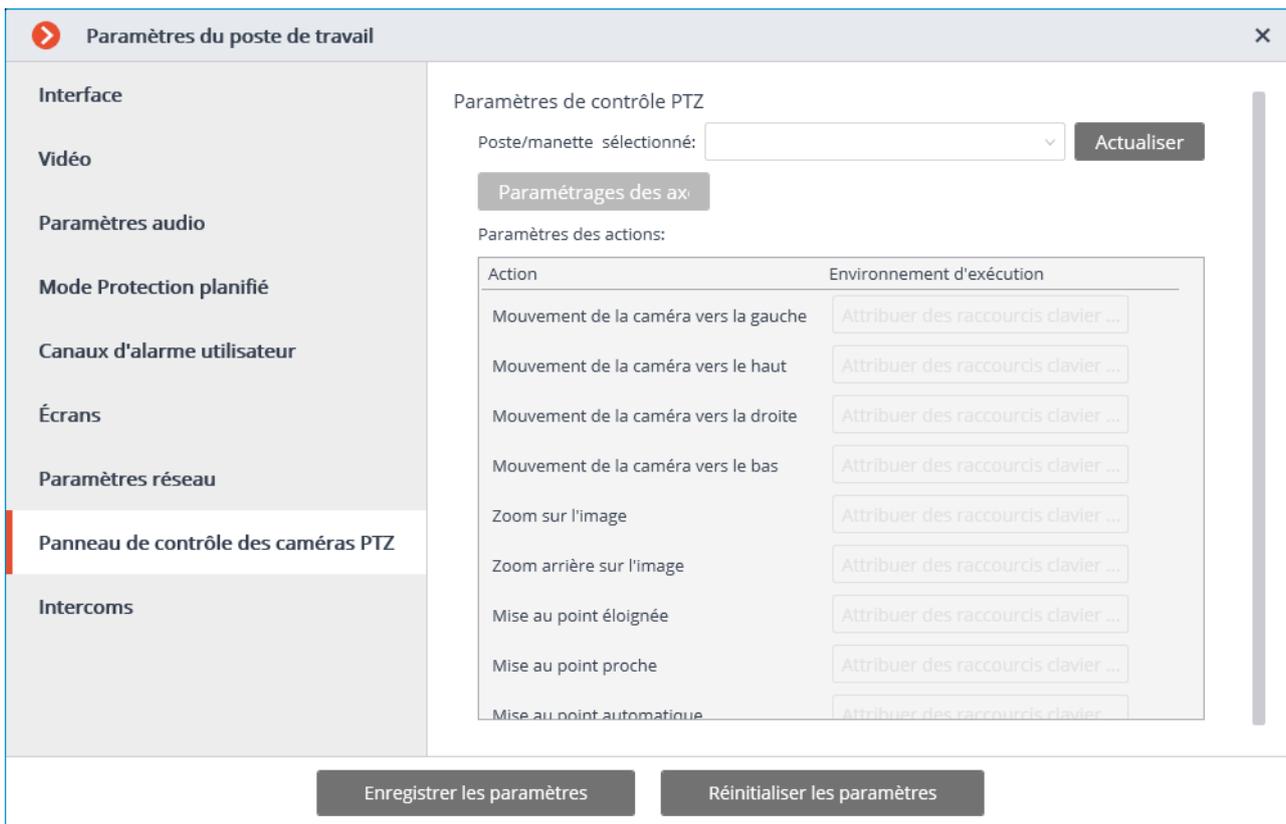


Connexion en mode proxy — cette option est utilisée si le système comprend plusieurs serveurs vidéo : si le marqueur est mis, l'application **Eocortex Client** recevra tous les flux de vidéo du temps réel et enregistrements d'archive en se connectant uniquement à un serveur **Eocortex** (et ce serveur, à son tour, recevra les données des autres serveurs et les transmettra dans **Eocortex Client**). Si le marqueur est enlevé, l'application **Eocortex Client** se connectera directement à tous les serveurs auxquels les caméras affichées sur l'écran sont assignées (cela veut dire, la connexion simultanée aux plusieurs serveurs est possible).

Configuration multidiffusion — permet de sélectionner le mode de diffusion de caméras qui sera accepté sur cet ordinateur.

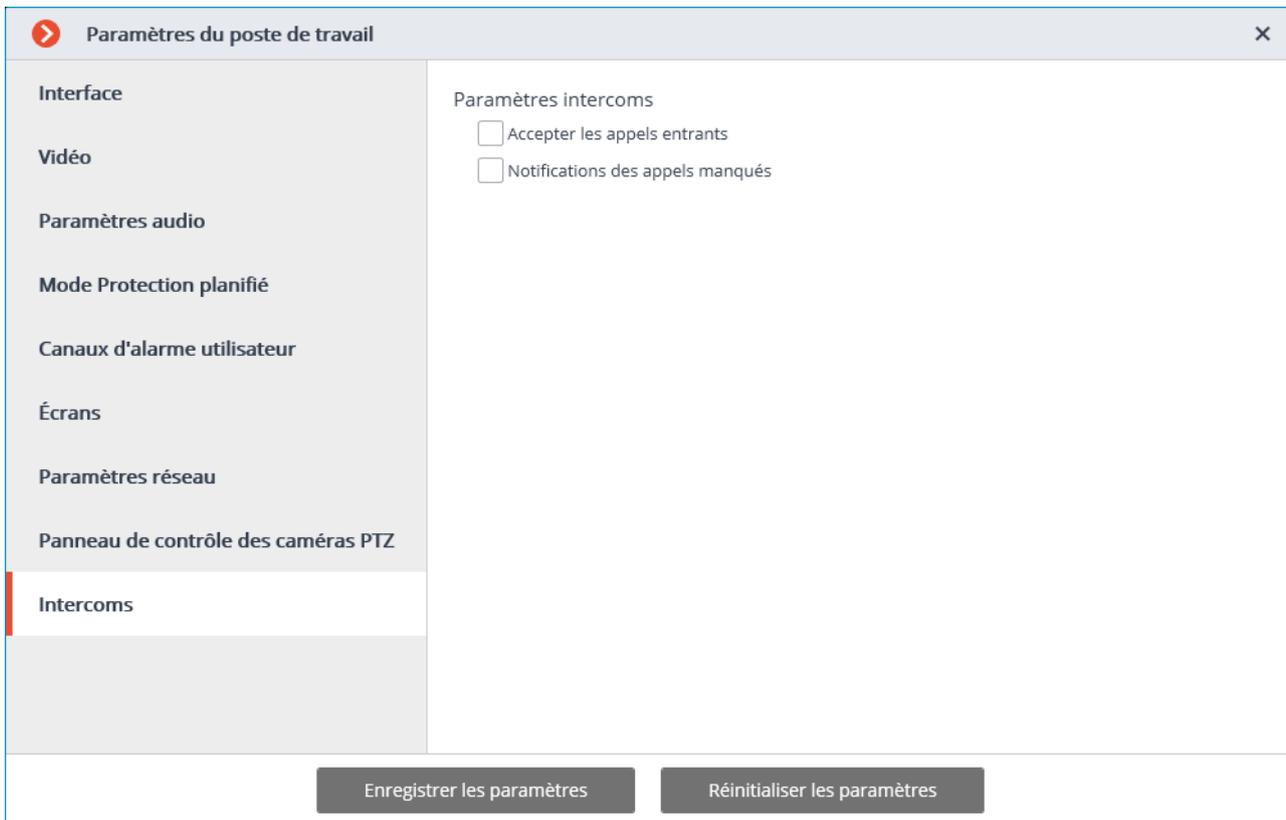
- **Multidiffusion, si disponible** — les caméras de tous les modes de diffusion seront acceptées.
- **Multidiffusion seul** — uniquement les caméras qui diffusent en mode multidiffusion seront acceptées.
- **Unidiffusion seul** — uniquement les caméras qui diffusent en mode unidiffusion seront acceptées (cela veut dire, en mode par défaut).

Console PTZ



Les paramètres de console ou de manette peuvent être configurés sur l'onglet **Console PTZ**.

Interphones



Accepter les appels entrants — si ce marqueur est mis, cet ordinateur acceptera les appels d'interphones.

Notifications des appels manqués — si ce marqueur est mis, cet ordinateur affichera les notifications des appels manqués d'interphones.