

Gebruikershandleiding

Eocortex

Versie 3.1

© 2020 Satellite LLC

www.eocortex.com

Gepubliceerd 13.06.2020

Inhoud

Inleiding.....	5
Eocortex Client.....	7
Opstarten van het systeem en inloggen	7
Hoofdvenster van de applicatie	8
Bedieningspaneel.....	9
Keuzeweergave	14
Huidige weergave	14
In realtime kijken	15
Het archief bekijken van een enkele camera	19
Het synchronisch bekijken van het archief op verschillende camera's..	22
Video analytics	24
Autozoom	24
Luide geluidsdetector	24
Rook- en branddetector	25
Detector van verlaten objecten.....	25
Hard Hat Detection	26
Detector van geen masker	28
Menigte detectie	28
Interactief zoeken.....	30
Personeel Monitoring	42
Cross Camera Tracking	44
Schap controle module.....	48
Lengte van de wachtrij bepalen	50
Personen tellen.....	51
Unieke bezoekers tellen (Unique Visitor Counting)	53
Het omzetten van FishEye.....	55
Kentekens van auto's detecteren	56
Gezichtsherkenning.....	64
Heat Map	74
Tracking (bewegende objecten volgen).....	77
PTZ-besturing	78
Interactieve PTZ-besturing	78
De camera in een vooraf bepaalde positie zetten (preset)	79

Het activeren van rondgangen (automatische patrouille)	80
Optische vergroting van het framegebied (AreaZoom)	80
Alarmen en beveiligingsmodus	81
Automatisch alarm.....	82
Gebruikersalarm	82
Guard modus	83
Alarmmonitor	84
Alarmcel.....	85
Alarmen weergeven op de plannen	85
Gebeurtenislogboek.....	85
Objectplannen.....	90
Bladwijzers in het archief	91
Archief export	92
Een frame opslaan (framefragment)	95
Beeldvergroting.....	95
Een frame afdrukken (framefragment).....	96
Rapport over archiefdiepte.....	96
Gebruikerstaken	97
Video wall	98
Video Wall Setup	99
Videowallbeheer	100
Interne chat.....	101
Bericht verzenden.....	102
Bericht ontvangen	103
Bericht beantwoorden.....	103
Werkstation instellingen.....	103
Interface.....	105
Video	106
Audio.....	108
Guard modus	109
Gebruikersalarm	111
Monitors.....	112
Netwerk	113
PTZ-controle	114

Inleiding

Deze documentatie beschrijft het **Eocortex**-product.

De documentatie kan illustraties van eerdere versies of andere **Eocortex**-producten bevatten. In dit geval spreekt het voor zich dat de functionaliteit die door deze illustraties wordt beschreven geen significante verschillen toont met de vorige versie of een ander product.

Na de release en publicatie van de volgende versie van het product, kan de documentatie op de webpagina worden gewijzigd, maar niet worden opgenomen in de documentatie die in de software distributie is geplaatst. Om de huidige versie van de documentatie te verkrijgen, wordt het aanbevolen om de datum van publicatie op de webpagina te zoeken.

Een overzicht van de productwijzigingen is ook terug te vinden op de webpagina.

Eocortex Client

Om te kunnen werken in het **Eocortex**-videobewakingssysteem op een computer met Windows, wordt er gebruikgemaakt van de **Eocortex Client**-applicatie.

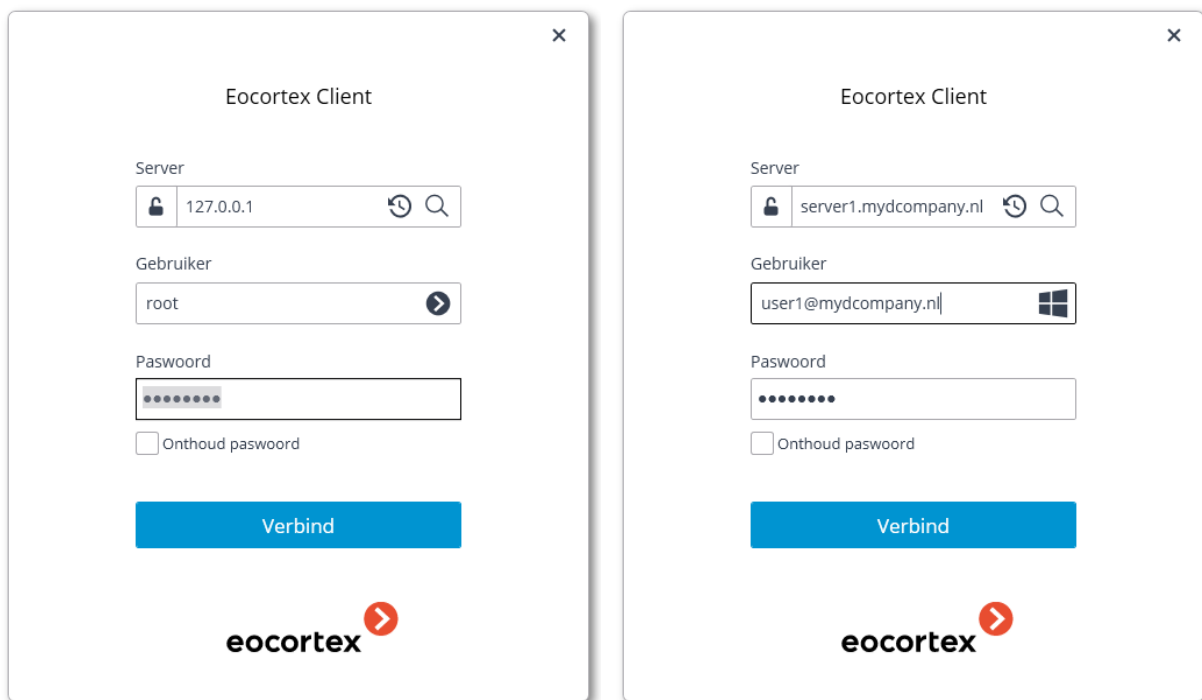
Opstarten van het systeem en inloggen

U kunt de **Eocortex Client**-applicatie opstarten via de **Eocortex Client**-snelkoppeling op het bureaublad of de snelstartbalk, of via de **Eocortex Client**-snelkoppeling op het startscherm of in de **Eocortex**-menugroep.

Er wordt een autorisatievenster geopend waarin u het serveradres in het **Server**-veld moet aangeven (of het adres in een van de vervolgkeuzelijsten rechts van het invoerveld moet selecteren, ofwel in de history viewer of in de lijst met gevonden servers), evenals het type account, gebruikersnaam en wachtwoord en vervolgens klikt u op de knop **Verbind**.

Accounttypes:  — **Eocortex** ,  — **Active Directory**.

Voor **Active Directory-accounts** wordt de gebruikersnaam gespecificeerd als: **username@domain**; waarbij **domain** de domeinnaam is, en **username** de naam van de gebruiker in het domein is.



Een beveiligde verbinding met de server via HTTPS is mogelijk via de knop  aan de linkerkant van het serveradresveld.

Aangezien de mogelijkheid om veilig verbinding te maken met de server wordt geconfigureerd op de server door de systeembeheerder, moeten de parameters van een dergelijke verbinding worden verkregen van de beheerder.

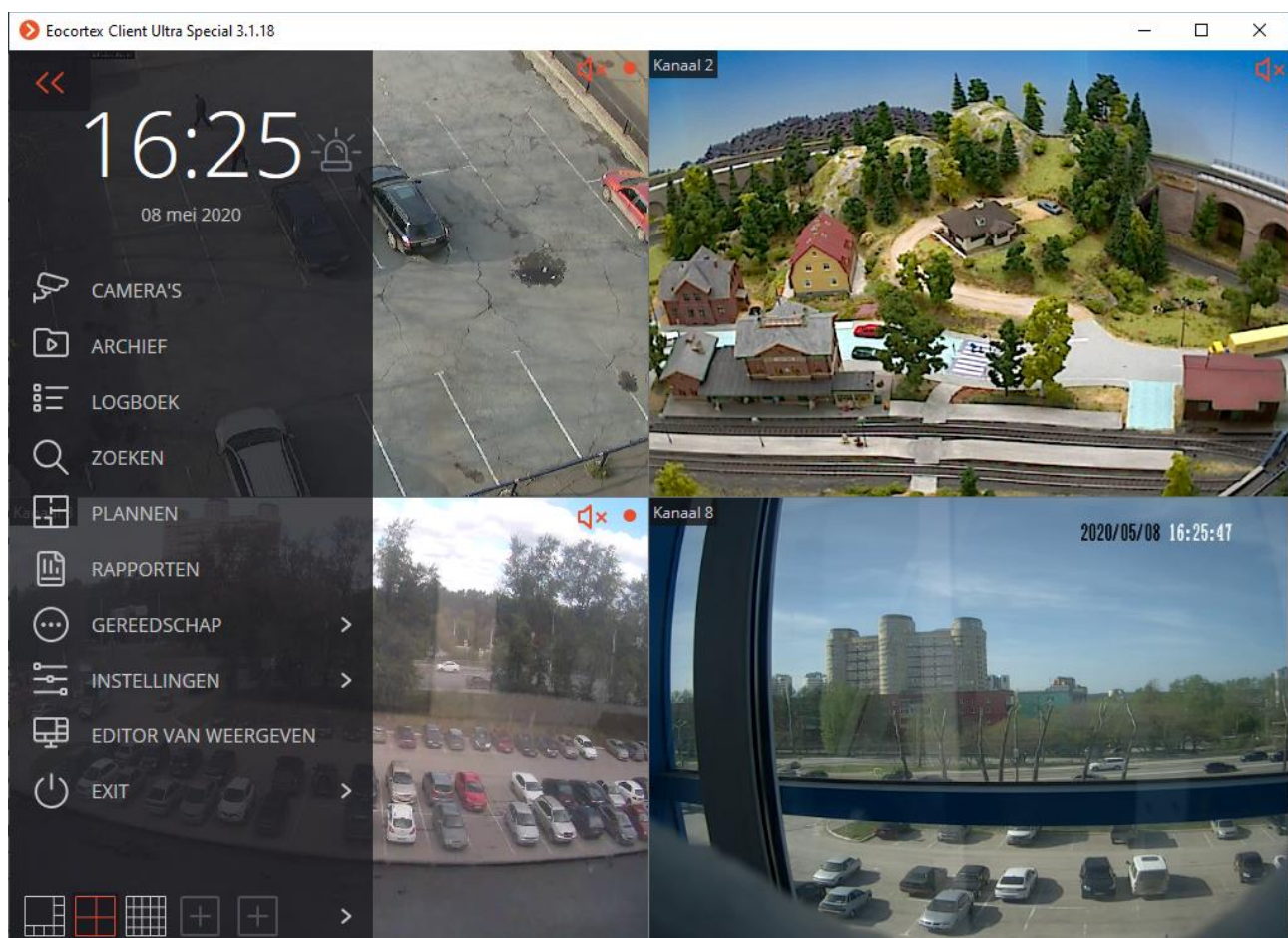
In gevallen waarin het niet mogelijk is om de beveiligde verbindingsoinstellingen van de systeembeheerder te krijgen, moet u er rekening mee houden dat de gebruikte poort expliciet wordt aangegeven via een dubbele punt aan het einde van de verbindingsof adres voor een veilige verbinding. Als de poort niet expliciet is ingesteld, wordt poort 18080 gebruikt voor een veilige verbinding.

De systeembeheerder kan het gebruik van een onveilig protocol verbieden. Deze servers vereisen altijd een beveiligde verbinding.

De gebruiker kan worden geblokkeerd door de beheerder van het videobewakingssysteem. In dit geval wordt een venster geopend met een bijbehorend bericht.

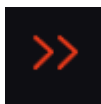
Het serveradres, accounttype, de gebruikersnaam en het wachtwoord zijn verkrijgbaar bij de beheerder van het videobewakingssysteem **Eocortex**.

Hoofdvenster van de applicatie



Het hoofdvenster van de **Eocortex Client**-applicatie bestaat uit een werkruijtte (waarin het schermraster zich bevindt) en een bedieningspaneel (aan de linkerkant van het venster).

Bedieningspaneel



Klik op de knop linksboven in het venster om het bedieningspaneel weer te geven.

Bovenaan het bedieningspaneel bevindt zich een klok en een alarmknop voor de gebruiker. Onder de klok staan de hoofdmenu-items. Onderaan het bedieningspaneel staat een weergavemenu.

Sommige items worden alleen weergegeven als de gebruiker de geschikte opties heeft.



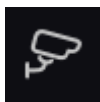
Rechts van de klok staat de knop **Alarm activeren/deactiveren**, die het gebruikersalarm inschakelt.

De camera's waarvoor het gebruikersalarm wordt geactiveerd; de acties die worden uitgevoerd bij het activeren van het gebruikersalarm; evenals de weergave



van de knop zelf **Alarm activeren/deactiveren**; - zijn ingesteld in de werkstation instellingen.

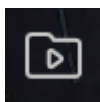
Hieronder volgt een beschrijving van de items op het bedieningspaneel:



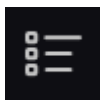
CAMERA'S maakt het mogelijk om de camera's te selecteren die op het scherm worden weergegeven.



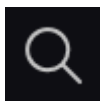
Na het selecteren van de camera's dient u op de knop **Profiel aanmaken** te klikken, waarna de geselecteerde camera's zonder benaming op het scherm worden weergegeven met behulp van het daarvoor meest geschikte raster.



Archief opent een [Synchrone archiefweergave op verschillende camera's](#).



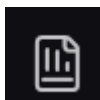
LOGBOEK opent het [Gebeurtenislogboek](#).



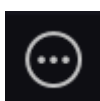
ZOEKEN opent het [Interactief zoeken](#).



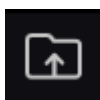
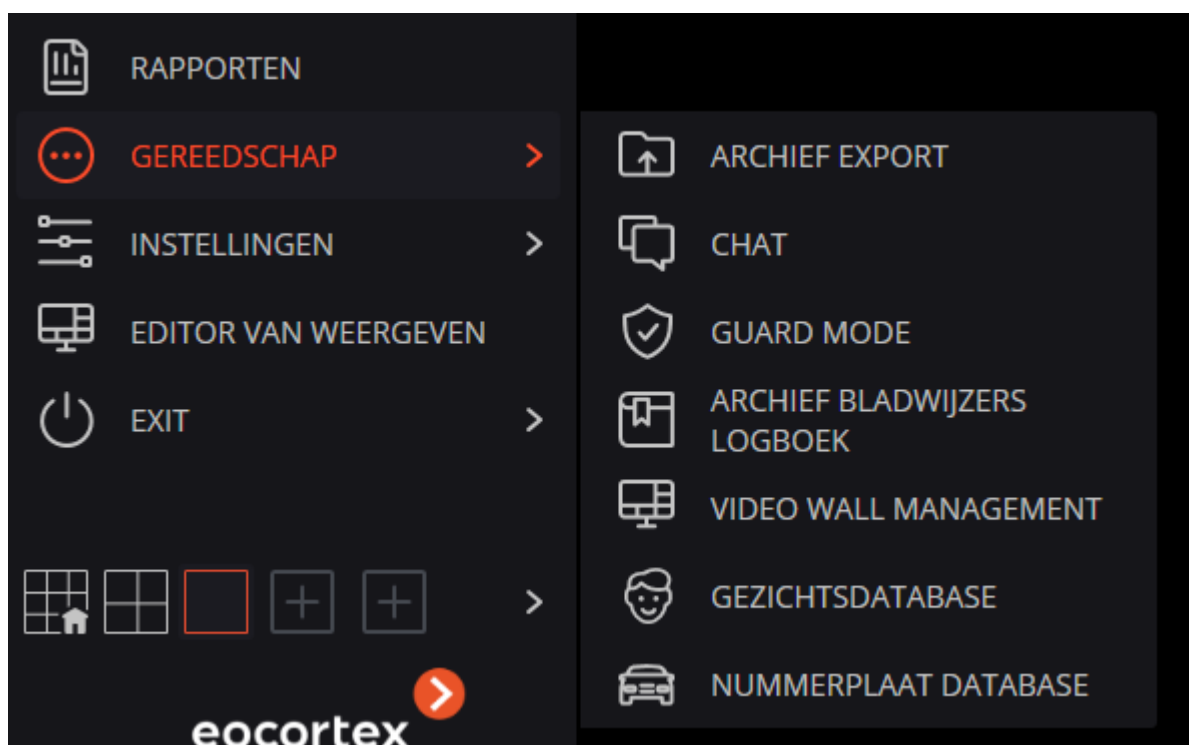
Plannen opent [Planobjecten](#).



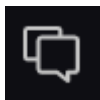
Rapporten maakt het mogelijk om rapporten te maken die beschikbaar zijn voor de huidige gebruiker.



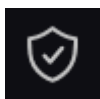
GEREEDSCHAP opent een submenu met de volgende items:



Archief export verwezenlijkt [export van het archief](#).



Chat opent de interne chat.



Guard mode maakt de configuratie van de [beveiligingsmodus](#) mogelijk.



Archief bladwijzers opent de [bladwijzers van het archief](#).

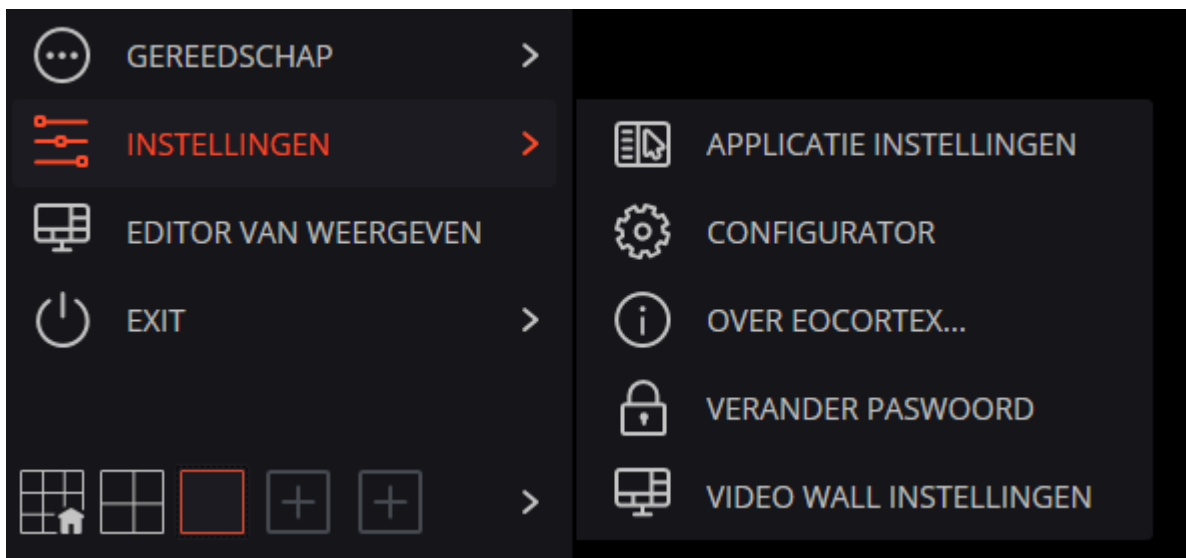


Video wall management maakt de [bediening van een videomuur](#) mogelijk.

Dit submenu kan ook items bevatten die de gezichts- en nummerplatendatabase openen, als dergelijke modules in het systeem worden gebruikt.



INSTELLINGEN opent een submenu met de volgende items:



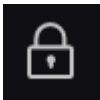
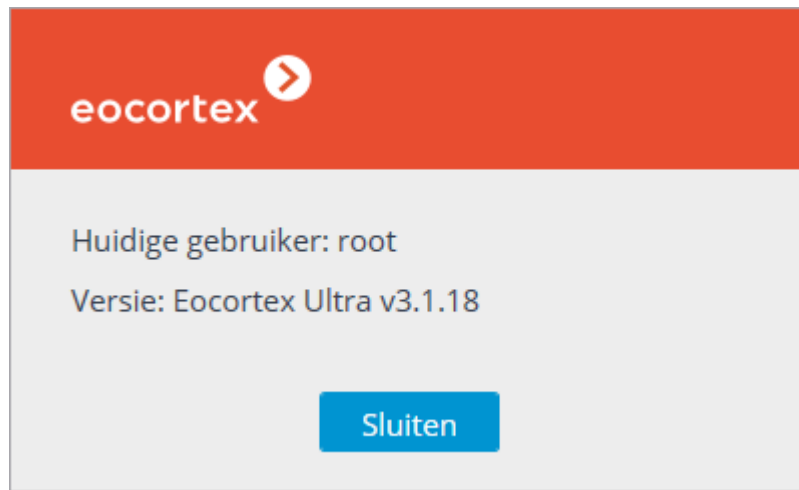
Applicatie instellingen opent [Werkstation instellingen](#).



Configurator start de applicatie [Configurator](#).



Over Eocortex... opent het informatievenster.



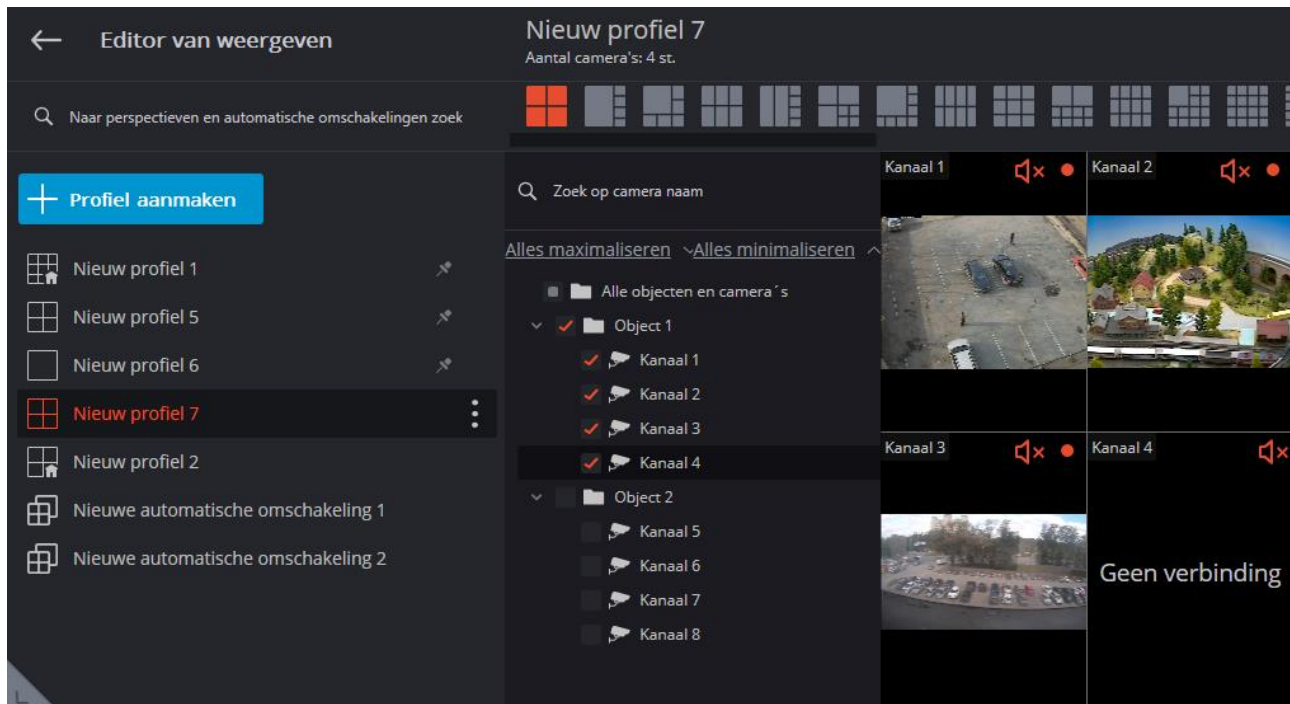
Wijzig paswoord maakt het mogelijk om uw paswoord te wijzigen.

A screenshot of a 'Password veranderen' (Change Password) dialog box. The title bar is light gray with a red arrow icon on the left and a close 'X' button on the right. The main area has a white background and contains three labels with corresponding text input fields: 'Oud paswoord:', 'Nieuw paswoord:', and 'Nieuw paswoord bevestiging:'. At the bottom, there are two blue buttons: 'Annuleren' (Cancel) on the left and 'OK' on the right.

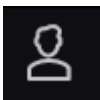
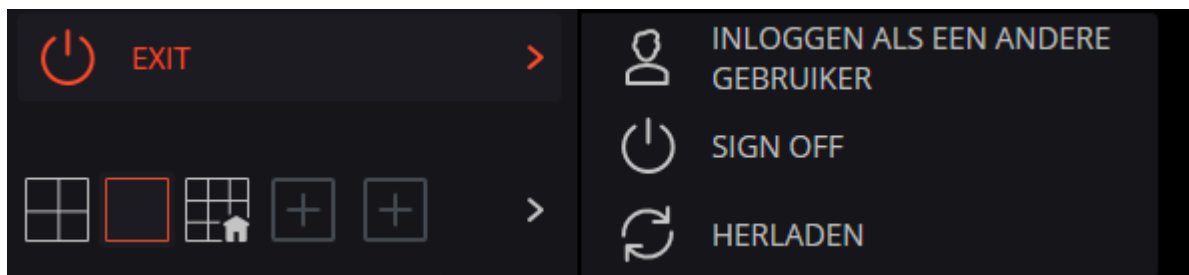
Video wall instellingen maakt het mogelijk om een [videomuur te bouwen](#).



Editor van weergeven opent de pagina **Editor van weergeven**.



EXIT opent een submenu met de volgende items:



Inloggen als een andere gebruiker maakt het mogelijk om de gebruiker te wijzigen; wanneer dit item is geselecteerd, sluit het hoofdvenster en wordt het autorisatievenster geopend.



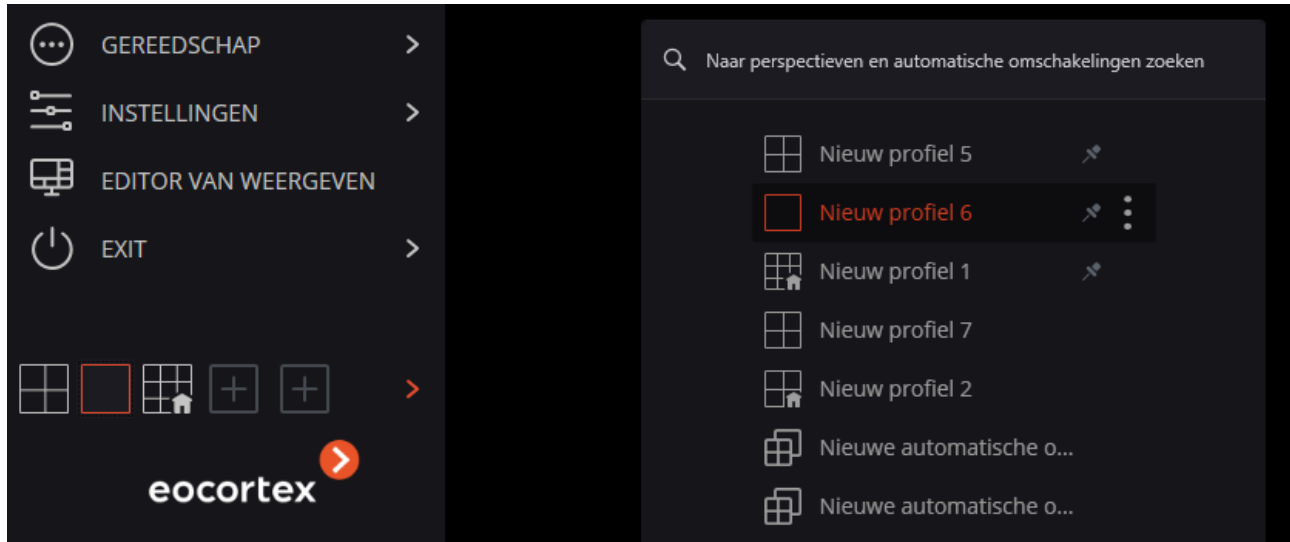
Sign off sluit de toepassing.



Herladen start de applicatie opnieuw op zonder dat er opnieuw autorisatie nodig is.

Keuzeweergave

Onderaan het bedieningspaneel bevindt zich een menu waarmee u een van de vooraf geconfigureerde schermweergaven kunt selecteren of de modus van automatische omschakeling schermweergave kunt inschakelen.



Serversoorten en lijsten met automatische schermwisselweergaven worden geconfigureerd door de beheerder van het videobewakingssysteem in de **Configurator**-applicatie. Clientweergaven worden geconfigureerd in de [editor van weergeven](#).

Dit menu geeft geen weergaven en automatische wijzigingen weer die camera's bevatten die niet beschikbaar zijn voor deze gebruiker.

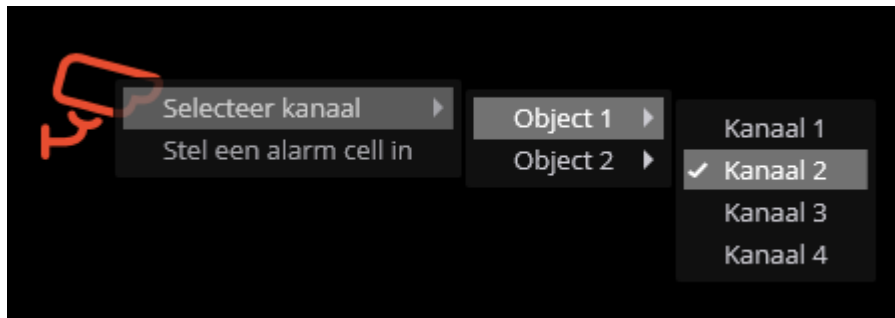
Weergaven die zijn gemarkeerd met een asterisk (*) zijn tijdelijk en worden verwijderd wanneer de toepassing wordt gesloten of opnieuw opgestart.

Huidige weergave

Camera's kunnen van de ene cel van de huidige weergave naar de andere worden gesleept door de linkermuisknop ingedrukt te houden. Als de weergavecel, waarin de camera werd verplaatst, bezet was, worden de camera's van plaats verwisseld.

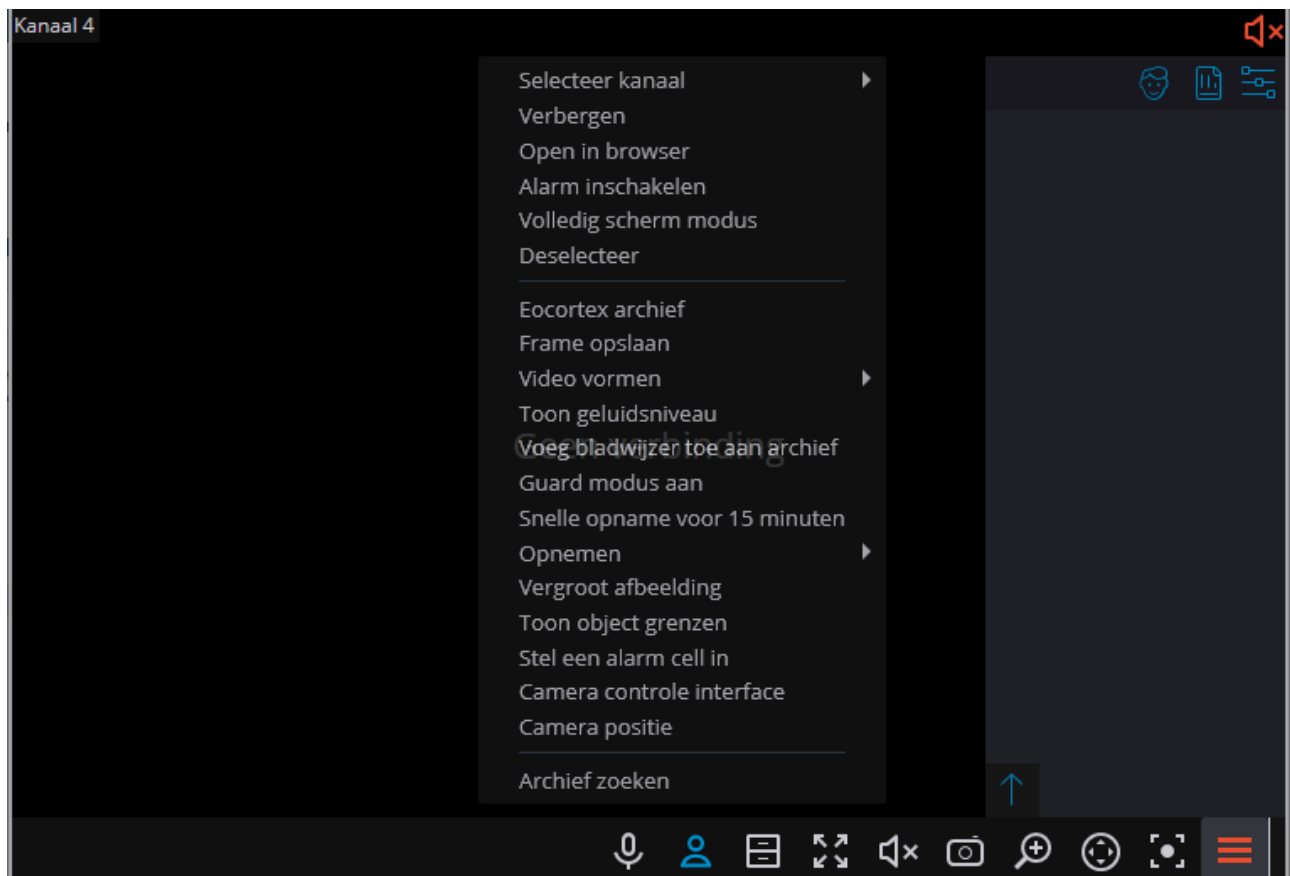
Een van de weergavecellen is mogelijk actief. De actieve cel is omlijst. Klik met de muis erin om een cel te activeren.

Door in een lege weergavecel te klikken, kunt u een kanaal selecteren in de geopende lijst of in het kanaalselectievenster.



U kunt ook een kanaal in de actieve cel selecteren met behulp van het contextmenu - het contextmenu oproepen en het item **Selecteer kanaal** selecteren.

In realtime kijken



Klik in de cel om de besturingselementen in de rastercel weer te geven.

Alle opdrachten die worden opgeroepen met de pictogrammen in de rastercel, kunnen ook worden opgeroepen vanuit het contextmenu.

Sommige pictogrammen worden alleen weergegeven als de functie die door het pictogram wordt opgeroepen, is geconfigureerd voor de camera en de huidige gebruiker toegangsrechten heeft tot deze functie. De instellingen van camerafuncties en toegangsrechten worden uitgevoerd door de systeembeheerder.

De **Archiefopname-indicator** wordt weergegeven wanneer de video wordt opgenomen in het archief.

De **Microfoon** maakt het mogelijk om geluid van de microfoon van het clientwerkstation naar de luidspreker van de camera over te brengen. Klik op het microfoonpictogram om geluid over te brengen. De microfoon kan in twee modi werken:

- **Ingedrukt houden** - de microfoon werkt terwijl u de knop ingedrukt houdt;
- **Switching modus**- door op de knop te klikken wordt de microfoon aan/uit gezet.

De microfoonmodus wordt ingesteld in de instellingen van de huidige werkplek.

Geluidstransmissie knop modus in kanaal:

Vasthouden

Switching modus

Archief - schakelt de cel van een individuele camera om naar de archiefweergavemodus.

Volledig scherm modus - vergroot de cel in volledig scherm; in volledige schermmodus - keert terug naar de rastermodus.

De omschakeling tussen de rastermodus en de volledig scherm modus kan ook uitgevoerd worden door te dubbelklikken in de rastercel.

Frame opslaan — slaat het frame op de schijf op.

Toon geluidsniveau — hiermee kunt u het volume van het geluid, dat door de camera wordt uitgezonden, aanpassen en het afspelen van geluid in- of uitschakelen. Klik op het luidsprekerpictogram om de volumeknop weer te geven. Als u met het model of de camera-instellingen geen geluid kunt uitzenden, dan wordt er, net als bij

een uitgeschakelde weergave, het pictogram  weergegeven.

Vergroot afbeelding - schakelt de vergrotingsmodus in waarbij een framegebied, dat door de muis wordt geselecteerd, zal toenemen tot de grootte van de cel.

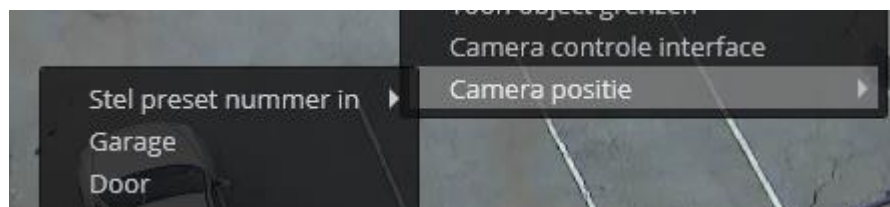
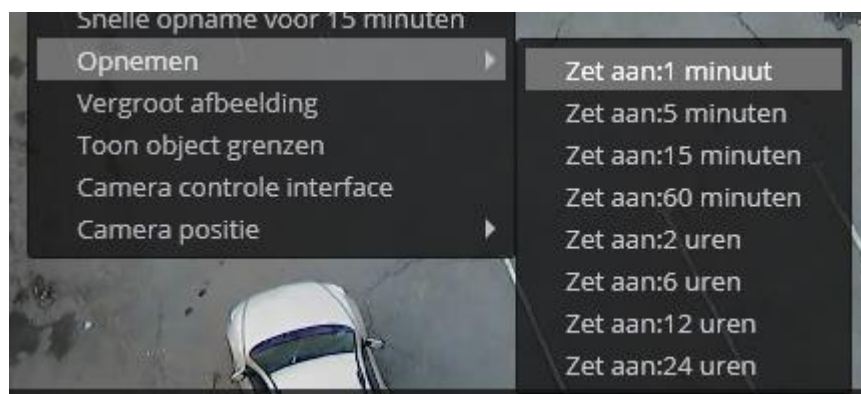
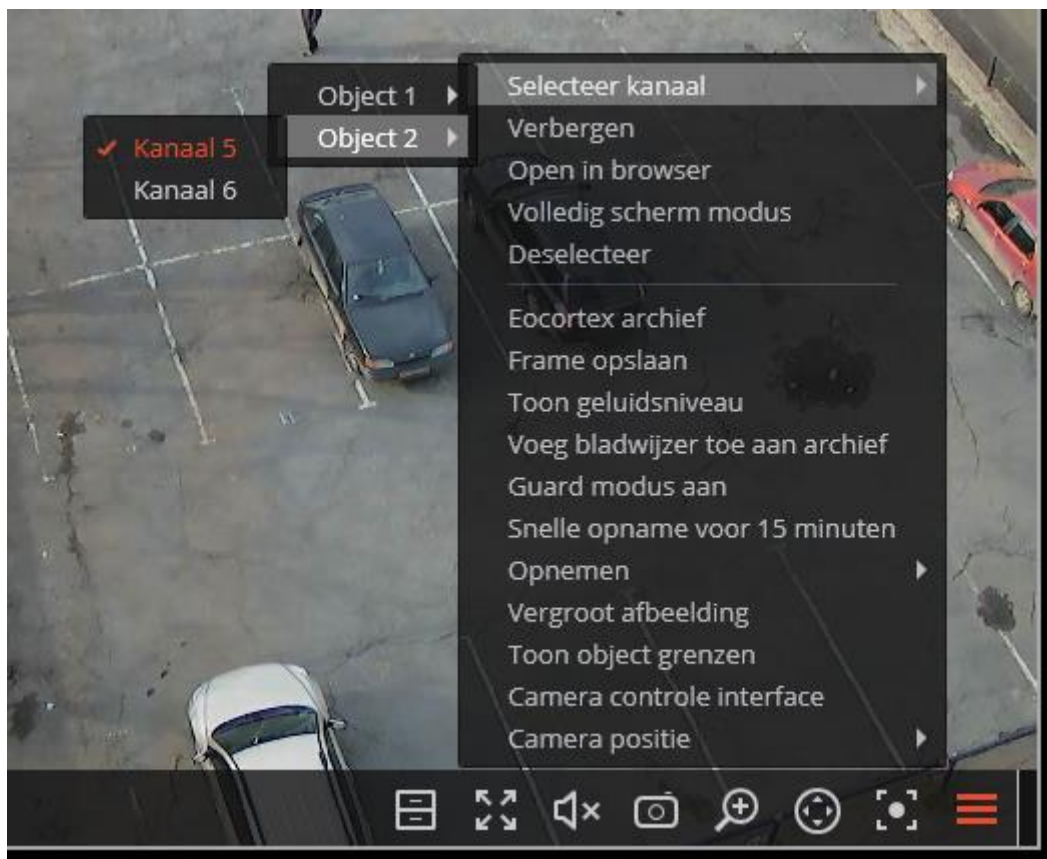
Camera Controle Interface — toont/verbergt [PTZ-besturing](#).

Snelle opname voor 15 minuten — omvat de video-opname van de camera in het archief gedurende 15 minuten.

Het contextmenu kan op twee manieren worden opgeroepen:

- door op het pictogram  in de rechter benedenhoek van de cel te klikken;
- door met de rechtermuisknop ergens in de cel te klikken.

De samenstelling van de menu-items kan, afhankelijk van de instellingen van de camera en het clientwerkstation, verschillen van de volgende zaken:



Selecteer kanaal - hiermee kunt u de camera selecteren die in de cel wordt weergegeven.

Verbergen - verbergt de camera (maakt een cel vrij).

Openen in browser - opent de webinterface van de camera in de browser.

Schakel alarm in - schakelt een alarm in een cel in.

Volledig scherm modus / Exit Volledig scherm modus - cel uitzetten naar volledig scherm / terugkeren naar rastermodus.

Exit volledig scherm modus

De omschakeling tussen de rastermodus en de volledig scherm modus kan ook uitgevoerd worden door te dubbelklikken in de rastercel.

Deselecteer - maakt de selectie van de cel ongedaan (maakt de cel inactief).

Archief - schakelt de cel van een individuele camera om naar de archiefweergavemodus. In dit geval zijn toegangsopties voor de volgende archieftypen mogelijk:

- **Eocortex archief** — archief op de Eocortex-server.
- **Archief op de geheugenkaart** — archief op de geheugenkaart van de camera.

Frame opslaan — slaat het frame op (fragment van het frame).

Videoproporities - hiermee kunt u de beeldverhouding van het frame kiezen.

Toon geluidsniveau - geeft de volumeregeling onderaan de cel weer.

Voeg bladwijzer toe aan archief - voegt een bladwijzer aan het archief toe.

Guard modus aan / Guard modus uit - schakelt de **Guard**modus voor de camera in/uit.

Snelle opname voor 15 minuten - omvat gedwongen video-opname van de camera naar het archief gedurende 15 minuten.

Opnemen - omvat de gedwongen video-opname van de camera naar het archief gedurende de geselecteerde periode in het submenu.

De gedwongen opname naar het archief wordt alleen uitgevoerd als de systeembeheerder toestemming heeft gegeven om naar het archief te schrijven voor deze camera en gebruiker.

Als u een gedwongen opname voor een bepaalde tijd inschakelt, wordt er een voortdurende opname in het archief opgenomen, ongeacht welke opname-instellingen door de systeembeheerder voor deze camera zijn ingesteld.

Nadat de gedwongen opname is voltooid, wordt de opname in het archief uitgevoerd in de modus die door de systeembeheerder voor deze camera is ingesteld.

Wanneer u de gedwongen opname inschakelt, wordt in het menu het item **'Opname afzetten (resterende opnametijd: ... min.)** weergegeven.



Selecteer dit item om de gedwongen opname uit te schakelen.

Als het menu niet de items **Snelle opname voor 15 minuten** en **Opnemen** bevat, dan is het opnemen naar het archief voor deze camera al aan de gang of onmogelijk.

Vergroot afbeelding — verwezenlijkt [Een vergroting van de afbeelding](#).

Toon object grenzen - schakelt de weergave van rechthoekige gekleurde kaders in/uit voor bewegende objecten (bij gebruik van de software bewegingsdetector) en voor gedetecteerde gezichten (bij gebruik van de gezichtsherkenningsmodule).

Alarmcel instellen - camera's in de **Alarmstand** worden weergegeven in de alarmcellen.

Camera Control Interface — schakelt [PTZ-besturing](#) in/uit.

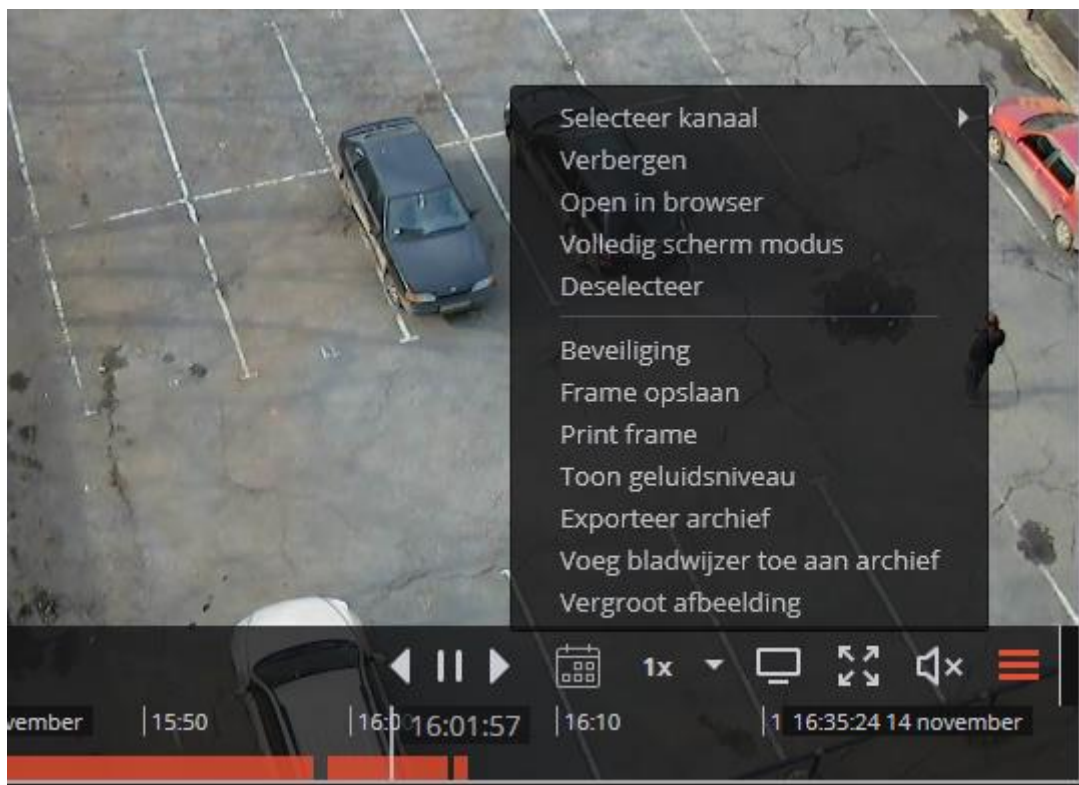
Camera positie - [Zet de camera in een vooraf bepaalde positie \(preset\)](#).

Onderaan het menu staan items die betrekking hebben op slimme modules die op deze camera zijn aangesloten. Deze items worden beschreven in de secties die de bijbehorende slimme modules beschrijven.

Het archief bekijken van een enkele camera

Om het camera-archief te openen (vanuit de realtime weergavemodus), moet u op

het pictogram  in de actieve cel klikken of het **Eocortex Archief**-item in het contextmenu selecteren - de cel schakelt over naar de archiefweergavemodus.



Hieronder volgt een beschrijving van de beschikbare bedieningselementen in de cel bij het bekijken van het archief van een individuele camera:

Fragmentenpaneel - een tijdlijn met aanduiding van opgenomen videofragmenten die in het archief voor deze camera zijn opgeslagen. Een verticale balk geeft het huidige moment in het archief aan. Klik op de juiste plaats op het paneel om naar het gewenste fragment te gaan. Om vooruit of achteruit te gaan op de schaal, klikt u op het paneel en houdt u de linkermuisknop ingedrukt en verplaatst u de schaal in de gewenste richting. De tijdschaal kunt u wijzigen door aan het muiswiel te draaien. Naast de schaal kunt u via de **Kalender** naar het archieffragment gaan.

Het fragmentpaneel geeft de lokale tijd van de computer weer waarop het archief wordt bekeken. Hierbij wordt het archief op de server opgeslagen met de aanduiding **Coordinated Universal Time (UTC)**.

Een voorbeeld:

Een fragment van het archief werd van 12:00 tot 12:05 Moskou-tijd opgenomen op een server met de tijdzone-instellingen **(UTC + 03: 00) Moskou**.

Als u dit fragment bekijkt in de **Eocortex Client**-toepassing die rechtstreeks op de server is gestart, wordt het weergegeven van 12:00 tot 12:05 uur.

Als u een fragment van een computer bekijkt met de tijdzone-instellingen **(UTC + 05: 00) Jekaterinenburg**, is het fragment van 14:00 tot 14:05.

Als u een fragment van een computer met de tijdzone-instellingen **(UTC + 01: 00) Parijs** bekijkt, is het fragment van 10:00 tot 10:05.

Het overschrijven van fragmenten van een verdund archief verschilt van het overschrijven van een onverdund archief.

De afspelknoppen worden gebruikt om het afspelen vooruit en achteruit te spoelen en ook om het afspelen te stoppen.

Via **Kalender** kunt u naar een specifieke plaats in het archief gaan, aan de hand van de exacte datum en tijd. Datums, waarvoor er een archief is, zijn gemarkeerd met een arcering.

Afspeelsnelheid - wanneer u op dit pictogram klikt, wordt er een regelaar geopend waarmee u de afspeelsnelheid van het archief kunt instellen - van 0,1x tot 120x.

Voor het weergeven van frames moet u de muisaanwijzer in de cel plaatsen en het muiswiel draaien (naar uzelf toe - vooruit, weg van uzelf - achteruit).

Voor frames die zijn gecodeerd in het H.264-formaat, worden schokken waargenomen wanneer achteruit wordt gespeeld, omdat in dit geval alleen referentiefames worden weergegeven. Dit komt door de specifieke kenmerken van de H.264-codec zelf, aangezien voor het decoderen van tussenliggende frames het nodig is om de hele keten op te slaan, te beginnen met het laatste referentiefame; bij het afspelen kan dit leiden tot een onredelijk gebruik van computerbronnen.

Fragmentpaneel verbergen/tonen - dit pictogram kan worden gebruikt om een fragmentpaneel in een cel te verbergen of weer te geven.

Monitoring - schakelt de cel in de realtime videoweergavemodus.

Cross camera tracking — overschakelen naar de modus [Cross camera tracking](#).

Cross camera tracking alleen beschikbaar voor camera's waarvan in de instellingen 'interactief zoeken in het archief' is ingeschakeld.

Volledig scherm modus - vergroot de cel over het volledige scherm; in volledige schermmodus - keert terug naar de rastermodus.

De omschakeling tussen de rastermodus en de volledig scherm modus kan ook uitgevoerd worden door te dubbelklikken in de rastercel.

Frame opslaan — slaat het frame op (fragment van het frame).

Toon geluidsniveau — hiermee kunt u het volume van het geluid, dat vanuit het archief wordt uitgezonden, aanpassen en het afspelen van geluid in- of uitschakelen. Klik op het luidsprekerpictogram om de volumeknop weer te geven. Als er geen geluidsopname is in het archief, wordt, zoals bij het uitgeschakelde afspelen, het

pictogram  weergegeven. Dit pictogram wordt alleen weergegeven als de geluidsopname in het archief is ingeschakeld voor de camera.

Het contextmenu kan op twee manieren worden opgeroepen:

- door op het pictogram  in de rechter benedenhoek van de cel te klikken;
- door met de rechtermuisknop ergens in de cel te klikken.

De samenstelling van de menu-items kan, afhankelijk van de instellingen van de camera, het archief en het clientwerkstation, verschillen van de volgende zaken:

Selecteer kanaal — hiermee kunt u een van de beschikbare kanalen selecteren voor weergave in de rastercel.

Verbergen - verbergt het kanaal (maakt een cel vrij).

Openen in browser - opent de webinterface van het kanaal in de browser.

Alarm inschakelen - schakelt een alarm in een cel in.

Volledig scherm modus - vergroot de cel over het volledige scherm; in volledige schermmodus - keert terug naar de rastermodus.

Deselecteer - maakt de selectie van de cel ongedaan (maakt de cel inactief).

Monitoring - schakelt de cel in de realtime videoweergavemodus.

Frame opslaan — [slaat het frame op \(fragment van het frame\)](#).

Print frame — [drukt een frame af \(fragment van een frame\)](#).

Videoproporities - hiermee kunt u de beeldverhouding van het frame kiezen.

Toon geluidsniveau - geeft de volumeregeling onderaan de cel weer.

Archief export — verwezenlijkt een [archiefexport](#).

Voeg bladwijzer toe aan archief — voegt een bladwijzer toe aan het archief.

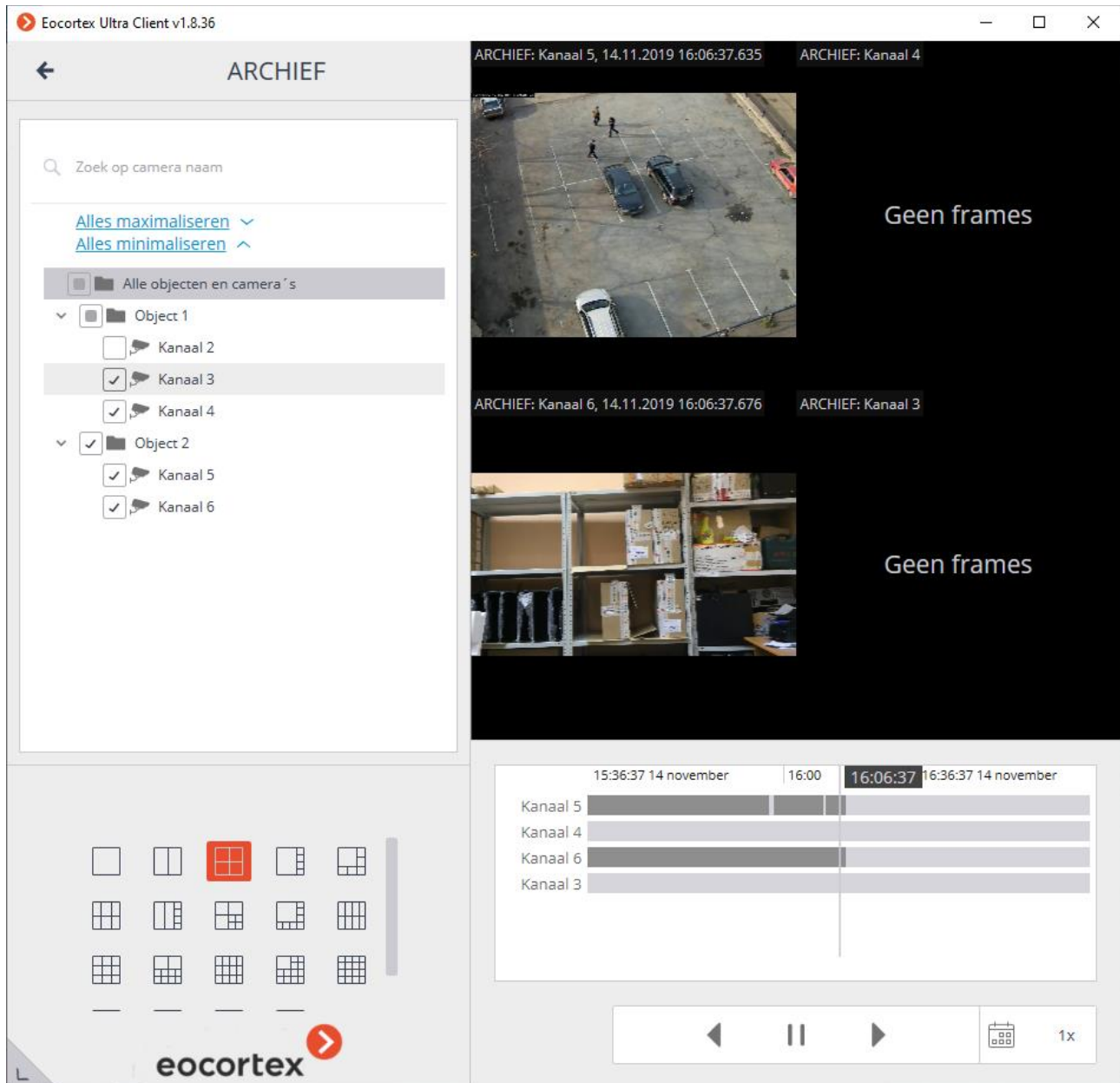
Vergroot afbeelding — verwezenlijkt [Een vergroting van de afbeelding](#).

Alarmcel instellen - camera's in de **Alarm**stand worden weergegeven in de alarmcellen.

Het synchronisch bekijken van het archief op verschillende camera's

De modus voor synchrone weergave van het archief stelt u in staat om het videoarchief synchroon te bekijken vanaf alle camera's in het raster - in dit geval wordt de video, die overeenkomt met dezelfde tijd, in alle cellen weergegeven.

Als u wilt overschakelen naar de synchrone archiefweergavemodus, selecteert u het item **Archief** in het hoofdmenu - de pagina voor archiefweergave wordt geopend.



Rechtsonder op de pagina staat het **Fragmentenpaneel** - een tijdlijn met verwijzing naar videofragmenten die in het archief zijn opgeslagen voor elke camera op het scherm. Een verticale balk geeft het huidige moment in het archief aan. Klik op de juiste plaats op het paneel om naar het gewenste fragment te gaan. Om vooruit of achteruit te gaan op de schaal, klikt u op het paneel en houdt u de linkermuisknop ingedrukt en verplaatst u de schaal in de gewenste richting. De tijdschaal kunt u wijzigen door aan het muiskwiel te draaien. Naast de schaal kunt u via de **Kalender** naar het archieffragment gaan.

Het fragmentpaneel geeft de lokale tijd van de computer weer waarop het archief wordt bekeken. Hierbij wordt het archief op de server opgeslagen met de aanduiding **Coordinated Universal Time (UTC)**.

Een voorbeeld:

Een fragment van het archief werd van 12:00 tot 12:05 Moskou-tijd opgenomen op een server met de tijdzone-instellingen **(UTC + 03: 00) Moskou**.

Als u dit fragment bekijkt in de **Eocortex Client**-toepassing die rechtstreeks op de server is gestart, wordt het weergegeven van 12:00 tot 12:05 uur.

Als u een fragment van een computer bekijkt met de tijdzone-instellingen **(UTC + 05: 00) Jekaterinenburg**, is het fragment van 14:00 tot 14:05.

Als u een fragment van een computer met de tijdzone-instellingen **(UTC + 01: 00) Parijs** bekijkt, is het fragment van 10:00 tot 10:05.

Het overschrijven van fragmenten van een verdund archief verschilt van het overschrijven van een onverdund archief.

Als er geen archief is voor een van de camera's voor het huidige moment (overeenkomend met de tijdsindicator), wordt het opschrift **Geen frames** weergegeven in de cel van deze camera.

In de rechterbenedenhoek van het venster, onder het fragmentenpaneel, is er een afspelerbesturingseenheid die voor alle cellen gemeenschappelijk is, met de volgende elementen:

De afspelerknoppen worden gebruikt om het afspelen vooruit en achteruit te spoelen en ook om het afspelen te stoppen.

Via **Kalender** kunt u naar een specifieke plaats in het archief gaan, aan de hand van de exacte datum en tijd.

Afspeelsnelheid - wanneer u op dit pictogram klikt, wordt er een regelaar geopend waarmee u de afspeelsnelheid van het archief kunt instellen - van 0,1x tot 120x.

Voor frames die zijn gecodeerd in het H.264-formaat, worden schokken waargenomen wanneer achteruit wordt gespeeld, omdat in dit geval alleen referentiefames worden weergegeven. Dit komt door de specifieke kenmerken van de H.264-codec zelf, aangezien voor het decoderen van tussenliggende frames het nodig is om de hele keten op te slaan, te beginnen met het laatste referentiefame; bij het afspelen kan dit leiden tot een onredelijk gebruik van computerbronnen.

In de synchrone archiefweergavemodus kan een van de cellen actief worden gemaakt door in deze cel te klikken.

In de actieve cel zijn, bij een synchrone archiefweergave, bedieningselementen beschikbaar die vergelijkbaar zijn met de elementen van de actieve cel bij archiefweergave van een enkele camera.

Video analytics

Autozoom

De functie is ontworpen om een afzonderlijk vergroot deel van het frame weer te geven met bewegende objecten.

De functie werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

De autozoom werkt alleen als de beeldresolutie van de camera de celgrootte overschrijdt. Als de resolutie van de camera kleiner of gelijk is aan de celgrootte, wordt er geen vergroting in een apart deel van het beeld uitgevoerd.

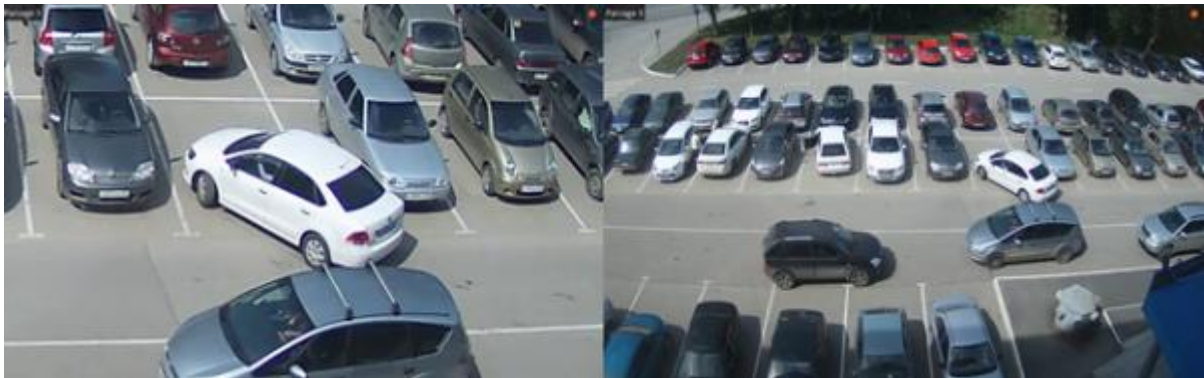
Om de **Autozoom**-functie in te schakelen, selecteert u in de realtime weergavemodus het item **AutoZoom inschakelen** in het contextmenu van de cameracel.

Daarna wordt in realtime bij het opnemen van een beweging in het beeld een vergroot gebied weergegeven met objecten die zijn gedetecteerd door de softwarebewegingsdetector.

De afbeelding wordt geschaald zodat alle bewegende objecten die momenteel in beweging zijn het frame binnenkomen.

De volgende truc kan nuttig zijn: in **Eocortex Client**, in de aangrenzende rastercellen, bevindt zich hetzelfde kanaal waarop **Autozoom** wordt gebruikt. In dit geval is de optie **Autozoom inschakelen** slechts voor één cel ingeschakeld. Zo wordt het mogelijk om tegelijkertijd het hele frame en een vergroot gebied weer te geven met bewegende objecten.

De volgende afbeelding geeft een voorbeeld weer: in het linkerkader is de optie **Autozoom inschakelen** ingeschakeld, in het rechterkader is deze uitgeschakeld.



Luide geluidsdetector

Met de **luide geluidsdetector** kunt u reageren op een toename van het geluidsniveau dat de microfoon van de camera binnenkomt.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Als u de geluidsniveau-indicator wilt inschakelen, selecteert u het item **Toon geluidsdetector** in het contextmenu van de cel, waarna de indicator in de linkerbenedenhoek van de cel wordt weergegeven.



De indicator geeft het huidige geluidsniveau weer, evenals het limietniveau, in de vorm van een schuifregelaar, dat is ingesteld door de systeembeheerder.

Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het [Gebeurtenissenlogboek](#).

Rook- en branddetector

De module maakt het mogelijk om rooksignalen en een open vlam in het frame te detecteren.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Om de weergave van informatie over rook en/of brand te activeren, selecteert u in het contextmenu van de cel het item **Rook laten zien** en/of **Vuur laten zien**, en wanneer u de camera in realtime bekijkt, zal in geval van rook- of branddetectie, het overeenkomstige framegebied gemarkeerd zijn met het opschrift **Mogelijk Rook** of **Vuur**.



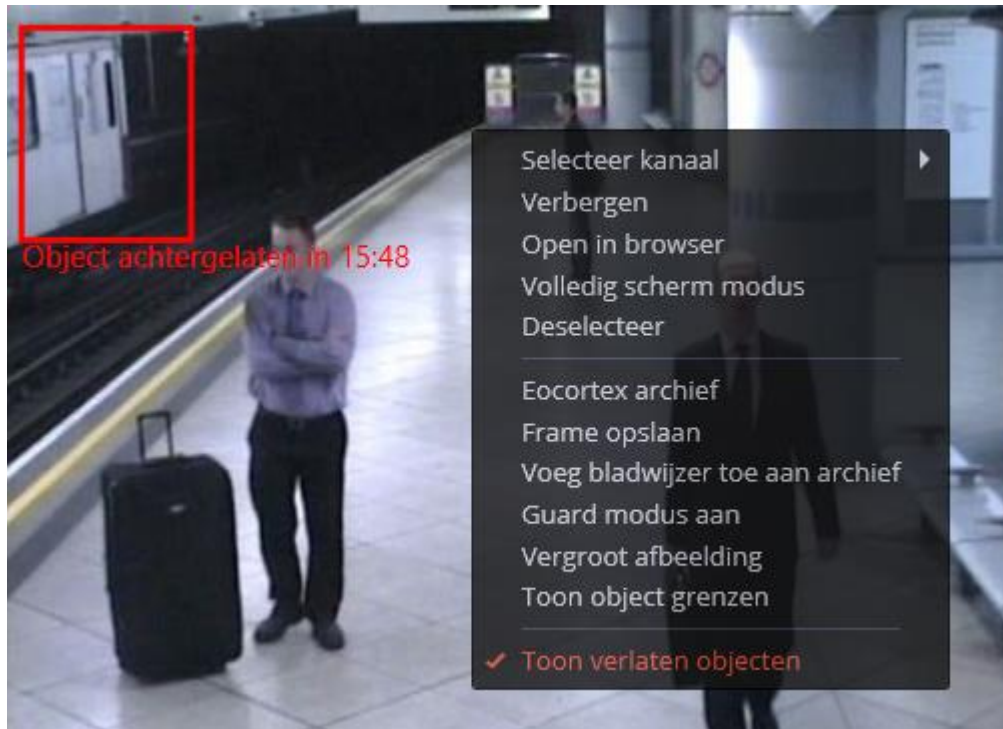
Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het [Gebeurtenissenlogboek](#).

Detector van verlaten objecten

De module is ontworpen om achtergebleven objecten te detecteren - bij detectie in het frame van een achtergebleven object gedurende een bepaalde tijd op de werkplek van de operator, wordt er een passend alarm gegenereerd en wordt het object zelf "gemarkeerd" op het scherm.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Als u de achtergelaten objecten in het contextmenu van de cel wilt weergeven, dan selecteert u het item **Toon verlaten objecten**, waarna de achtergebleven voorwerpen na verloop van tijd, die door de beheerder is opgegeven in de systeeminstellingen, worden omlijnd met gekleurde kaders en voorzien van de titel **Het object is achtergelaten om UU: MM.**



Om op een gebeurtenis te reageren, moet de operator op het frame klikken - daarna zal het verdwijnen.

Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het [Gebeurtenissenlogboek](#).

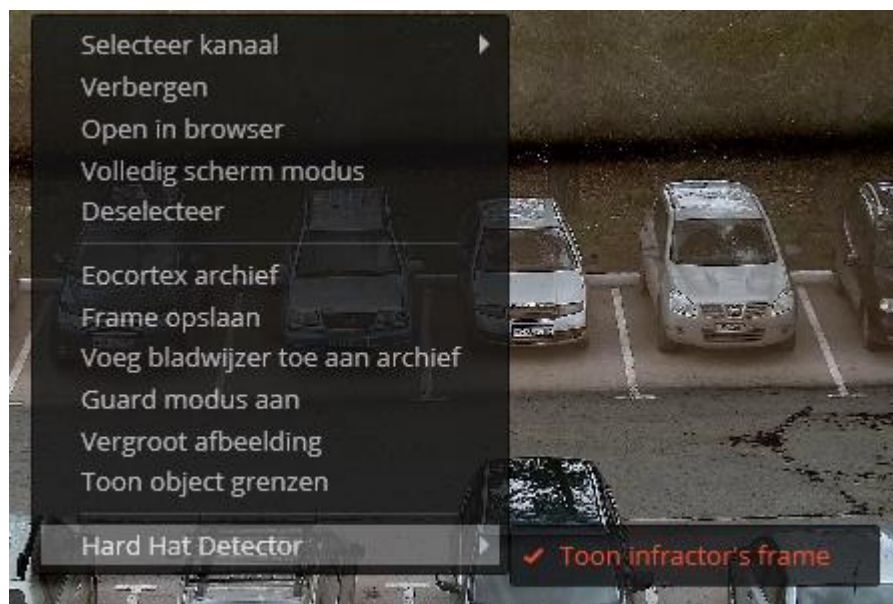
Hard Hat Detection

De module is ontworpen om mensen zonder een beschermende helm in het frame te detecteren. Wanneer dergelijke mensen worden gedetecteerd, omringt de module hen in realtime met een kader op het scherm en schrijft het incident in het gebeurtenislogboek.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.



Om de frame rond mensen zonder een beschermende helm weer te geven, selecteert u in het contextmenu van de cel het item **Hard Hat Detectionen** vervolgens **Toon infractor's frame**.



Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het [Gebeurtenissenlogboek](#).

Detector van geen masker

De **Detector van geen masker**-module is ontworpen om mensen in het frame te detecteren zonder een medisch masker op. Wanneer dergelijke mensen worden gedetecteerd, omringt de module hen in realtime met een kader op het scherm en schrijft het incident in het gebeurtenislogboek.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.



Om een frame van mensen zonder een beschermend masker weer te kunnen geven, selecteert u in het contextmenu van de cel het item **Detector van geen maskeren** vervolgens het item **Frames van overtreders weergeven**.



Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het **Gebeurtenissenlogboek**.

Menigte detectie

Met de module kunt u clusters van mensen in het frame detecteren en het aantal mensen in clusters schatten.

Bij het configureren van de module stelt de systeembeheerder de framegebieden in waarin controle wordt uitgevoerd, evenals twee kwantitatieve criteria (niveaus) - het niveau dat aandacht vereist en het maximaal toegestane niveau. Als het aantal mensen in de gespecificeerde framegebieden een van de gespecificeerde niveaus overschrijdt, zal een overeenkomstige alarmgebeurtenis worden gegenereerd.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Naast het genereren van systeemgebeurtenissen, kunt u met de module een grafiek bouwen waarin het aantal mensen op de tijdlijn wordt weergegeven.

Aangezien de schatting van het aantal mensen analytisch wordt uitgevoerd, op basis van speciaal ontwikkelde algoritmen, zal het geschatte aantal mensen verschillen van het werkelijke aantal - de omvang van de afwijkingen kan oplopen tot 30%. Een van de factoren die de schatting van de hoeveelheid beïnvloeden, is de snelheid van mensen die in het frame bewegen: als mensen in het frame snel genoeg bewegen, zal het geschatte aantal hoger zijn dan het werkelijke aantal; als mensen in het beeld heel langzaam bewegen of stilstaan, zal het geschatte aantal lager zijn dan het werkelijke aantal.

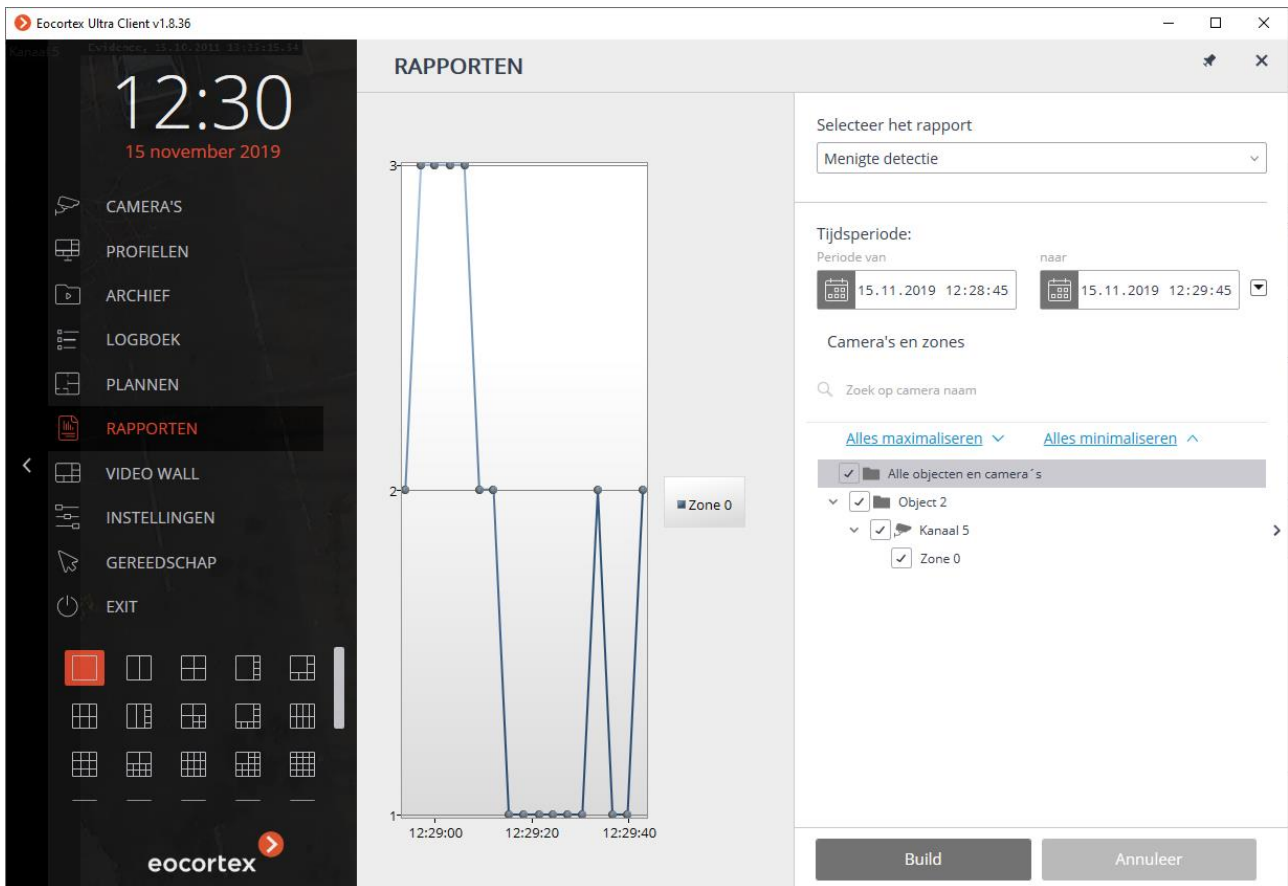
Bij weergave in de realtime modus in de cel van de camera, die mensen in clusters telt, wordt een zone weergegeven, in de linkerbovenhoek waarvan de naam van de zone en het geschatte aantal mensen daarin wordt aangegeven. Als het maximale aantal mensen in de zone wordt overschreden, zal het frame en de benaming rood oplichten en verschijnt er een uitroepteken voor de benaming. Bovendien kan de systeembeheerder aanvullende acties configureren als reactie op gebeurtenissen op een hoger toegestaan niveau: bijvoorbeeld het genereren van een alarm.

Als u de weergave van zones in het contextmenu van de cel wilt inschakelen, selecteert u het item **Toon zones detectie menigte**.

Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het [Gebeurtenissenlogboek](#).



Selecteer **Rapporten** in het hoofdmenu om rapporten te genereren.



Stel in het veld **Rapport selecteren** de waarde **Menigte detectie**.

Stel de **Tijdsperiode** in waarvoor het rapport wordt gegenereerd. Ook kunt u in het veld met keuzelijst specificeren voor welke periode, voorafgaand aan de huidige tijd, een rapport moet worden samengesteld door een van de waarden te kiezen: **Minuut, Uur, Dag, Week, Maand**.

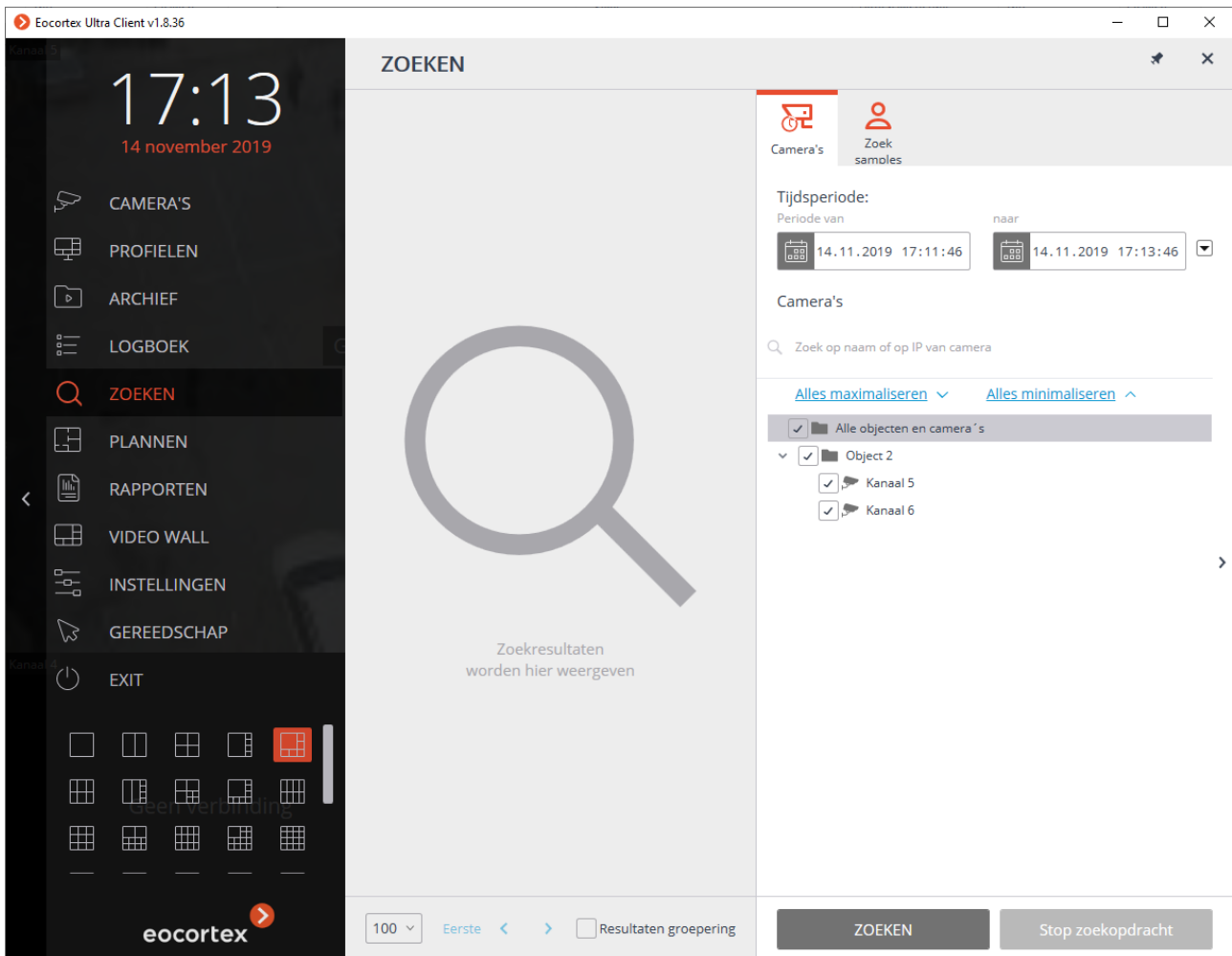
Selecteer **Camera's** en zones waarvoor een rapport wordt gegenereerd.

Om een rapport te genereren, klikt u op de knop **Build** (de knop **Annuleer** wordt gebruikt om het proces voor het maken van rapporten te onderbreken).

Interactief zoeken

Om via verschillende parameters naar objecten in het archief te zoeken, wordt de universele pagina **Zoeken** gebruikt.

Selecteer het item **Zoeken** in het hoofdmenu om het zoekvenster te openen.



Het paneel met zoekresultaten bevindt zich aan de linkerkant van de pagina - tijdens de zoekopdracht worden links naar gevonden videofragmenten weergegeven die voldoen aan de criteria die zijn gespecificeerd door filters.

De resultaten van de laatste zoekopdracht in het deelvenster met zoekresultaten worden opgeslagen, zelfs wanneer u de zoekpagina sluit, totdat u een nieuwe zoekopdracht uitvoert of totdat de **Eocortex Client**-toepassing wordt gesloten.

Zoekcriteria worden ingesteld in het filterdeelvenster aan de rechterkant van de pagina. Door op de rechterraand van de pagina te klikken, kunt u het filterdeelvenster verbergen/tonen.

Voordat u met zoeken begint, moet u in het filterdeelvenster op het tabblad **Camera's** het tijdsinterval specificeren en de camera's selecteren waarvan in het archief de zoekopdracht zal worden uitgevoerd.

Alleen camera's waarvoor **Interactief zoeken** is ingeschakeld, worden weergegeven in de lijst, en optioneel ook **Gezichtsdetectie** en/of **Tracking (bewegende objecten volgen)**.

Wanneer u de **Zoekpagina** voor het eerst opent, wordt alleen het tabblad **Camera's** weergegeven in het filterdeelvenster. Nadat u de camera's heeft geselecteerd, worden, afhankelijk van de intelligente functies die op deze camera's zijn geconfigureerd, andere tabbladen weergegeven.

Filters op gebied, grootte, vormen en samples zijn alleen beschikbaar op kanalen met een **Interactieve zoekmodule**. Tegelijkertijd, als er meerdere kanalen zijn geselecteerd, blijft alleen het zoeken op samples beschikbaar.

Om te zoeken op vormen, moet de optie van classificeren volgens verhoudingen zijn ingeschakeld in de module-instellingen.

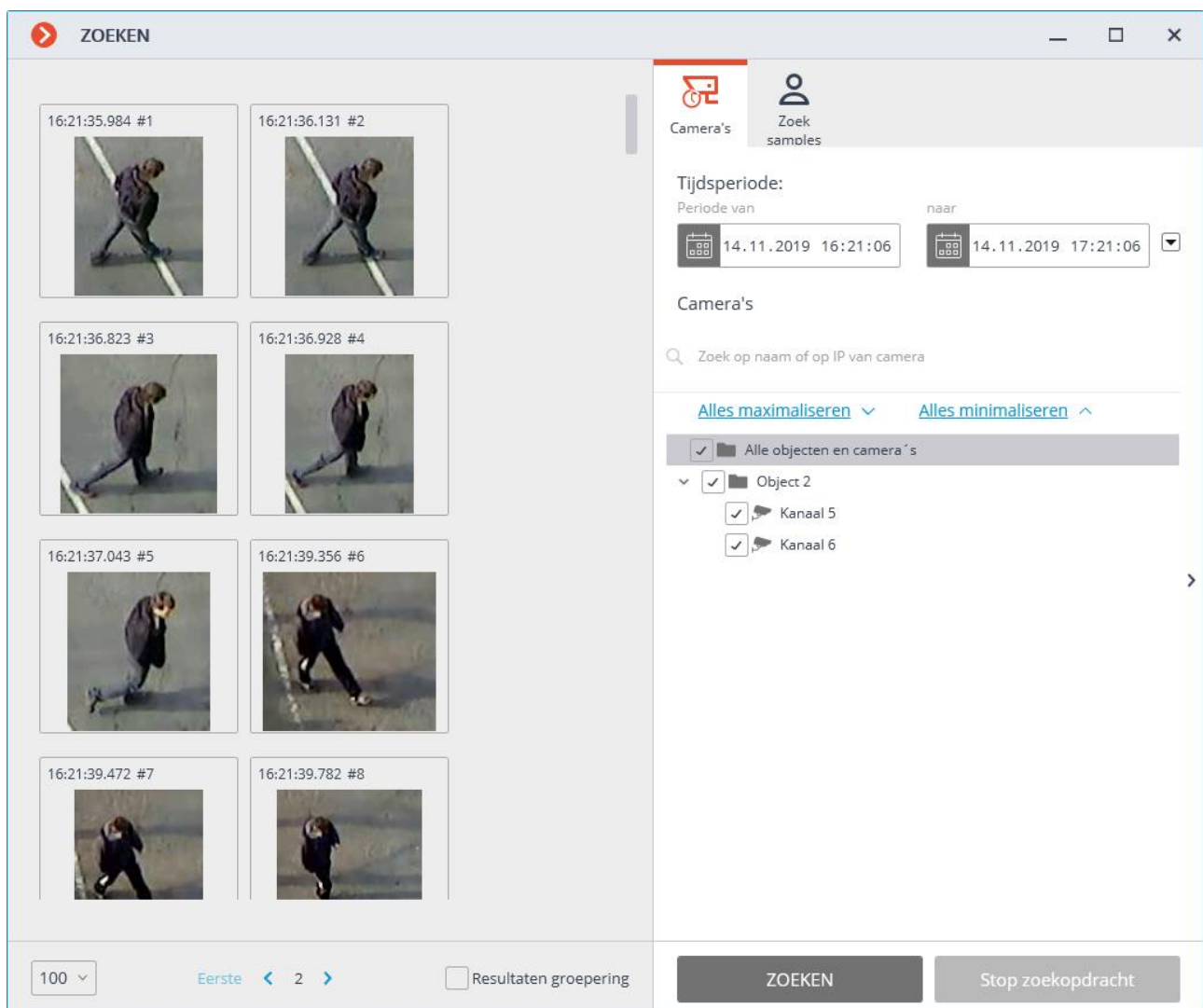
Het gezichtsfilter is alleen beschikbaar op kanalen met de **gezichtsherkennings**-module ingeschakeld.

Het filter op lijnovergang is alleen beschikbaar op kanalen met de ingeschakelde module **Tracking (bewegende objecten volgen)**.

Al deze modules worden ingeschakeld door de CCTV-beheerder in de **Eocortex Setup**-toepassing.

Nadat u alle noodzakelijke zoekparameters heeft ingesteld, klikt u op de knop **Zoeken** onderaan het filterdeelvenster.

Als geen van de filters is ingesteld, behalve de selectie van camera's en het tijdsinterval, dan zal de zoekopdracht alle fragmenten vinden die door de softwarebewegingsdetector op de geselecteerde camera's zijn gedetecteerd.



Tijdens het zoeken worden de gevonden fragmenten weergegeven in het resultatenvenster.

Onderaan het resultatenvenster bevindt zich een configuratiescherm voor het weergeven van zoekresultaten, bestaande uit de volgende bedieningselementen (van links naar rechts):

Een vervolgkeuzelijst waarmee u het **aantal resultaten per pagina** kunt selecteren. Paginanavigatie.

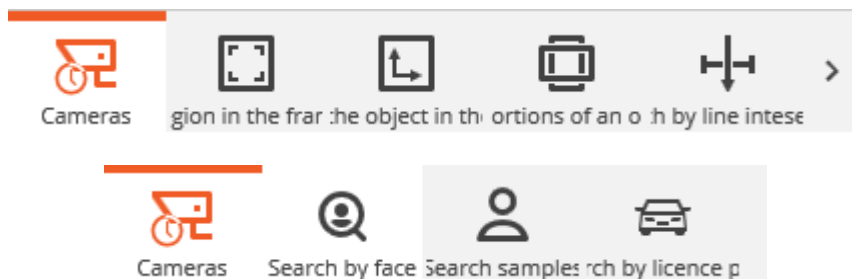
Groepering van de resultaten - wanneer deze vakje is aangevinkt, worden fragmenten gegroepeerd als ze worden gevonden in het archief van één camera, elkaar op tijd volgen en aan dezelfde zoekcriteria voldoen. Fragmentgroepen worden

aangeduid met het pictogram ; om de groep uit te breiden, klikt u op het pictogram  - hierdoor worden bijbehorende fragmenten met pijlen  verbonden. Klik op het pictogram  om fragmenten weer naar de groep terug te brengen.

Wanneer u op een fragment klikt, schakelt het over op de [synchrone archiefweergave voor meerdere camera's](#) op het overeenkomstige moment in de tijd - in dit geval wordt de camera waarvan in het archief dit fragment is gevonden, weergegeven in het kanaalraster.

U kunt met fragmenten beginnen te werken vanaf het moment dat ze in het resultatenvenster worden geplaatst, dat wil zeggen zelfs vóór het einde van de zoekprocedure. In dit geval wordt de zoekopdracht onderbroken wanneer u naar het archief gaat. Bovendien kan de zoekopdracht worden onderbroken door op de knop **Stop Zoekopdracht** onderaan het filtervenster te klikken.

Afhankelijk van welke modules ingeschakeld zijn op de geselecteerde camera's, worden bovenaan het filtervenster filtertabbladen weergegeven. Tegelijkertijd worden de filters **Gebied**, **Grootte**, **Vormen** en **Lijn intersectie** alleen weergegeven als slechts één kanaal is geselecteerd.



Filterpictogrammen met gespecificeerde criteria zijn gemarkeerd. Onderaan het tabblad van elk filter staat de knop **Reset filter**. Wanneer erop wordt geklikt, worden alle criteria die voor dit filter zijn gespecificeerd, gereset.

Als er meerdere zoekcriteria zijn gespecificeerd, worden resultaten weergegeven die tegelijkertijd aan alle gespecificeerde criteria voldoen.

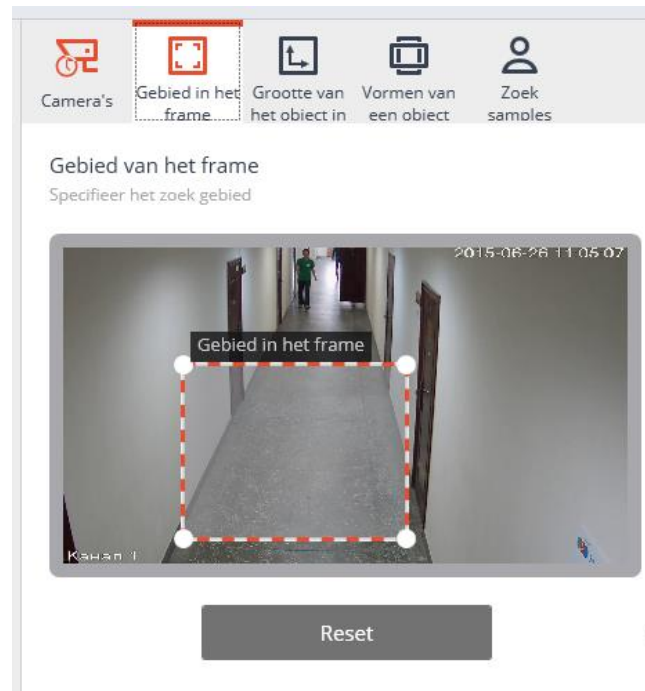
Aangezien sommige filters niet compatibel zijn met elkaar, is de andere niet beschikbaar wanneer u een van deze filters specificeert. In dit geval is het, om een geblokkeerd filter in te stellen, nodig om het filter dat het blokkeert te resetten.

Hieronder volgt een beschrijving van alle filters.

Zoeken op gebied in het frame

Zoekt naar het gebied van het frame dat door de rechthoek wordt gespecificeerd. Tijdens het zoeken worden objecten gevonden die zich in een bepaald gebied bevonden (inclusief objecten waarvan de grenzen een bepaald gebied raakten).

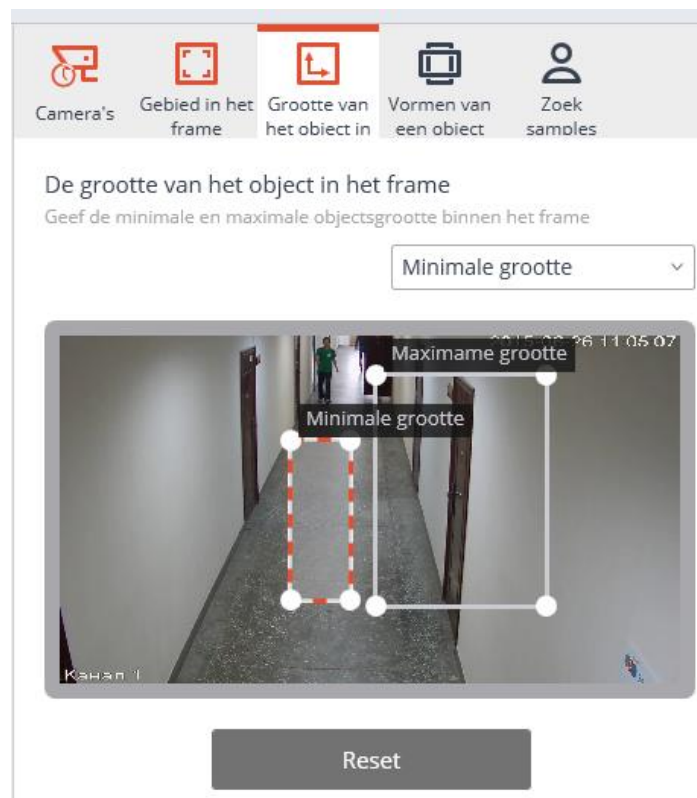
Zoeken op basis van dit criterium wordt alleen uitgevoerd op die camera's waarop de beheerder van het videobewakingssysteem de **interactieve zoekmodule** heeft ingeschakeld.



Om de grootte en positie van het gebied te veranderen, moet je de positie van diens hoeken veranderen: hiervoor moet je de hoek van de rechthoek vasthouden en verslepen met de muis.

Op grootte zoeken

Zoekt naar de grootte van een bewegend object dat niet groter is dan de opgegeven afmetingen. Beperkingen worden ingesteld door rechthoeken, die overal in het frame kunnen worden geplaatst. De grootte van rechthoeken wordt gewijzigd door de positie van hun hoeken te wijzigen: houd hiervoor de hoek van de rechthoek ingedrukt en versleep deze met de muis.

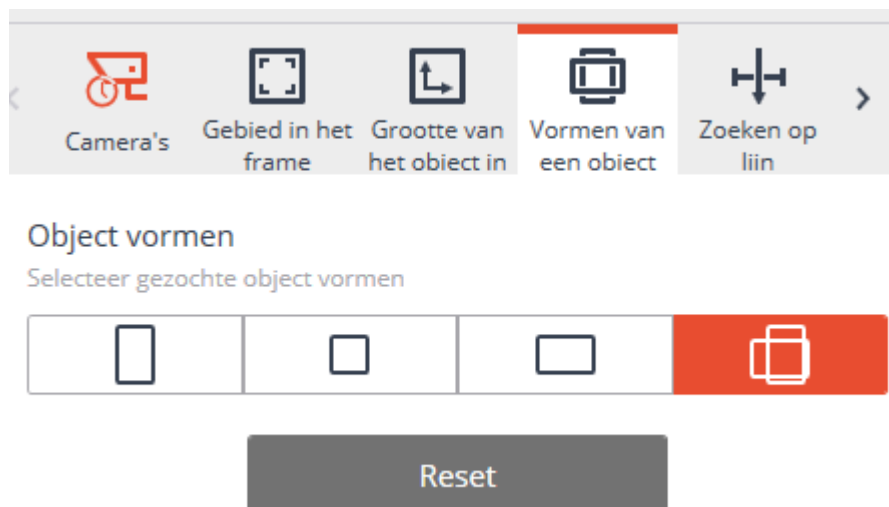


Zoeken op basis van dit criterium wordt alleen uitgevoerd op die camera's waarop de beheerder van het videobewakingssysteem de **interactieve zoekmodule** heeft ingeschakeld.

Zoeken op vormen van een object

Zoekt naar objecten, rekening houdend met hun verhoudingen (ongeveer). De onderstaande zoekcriteria komen overeen met de overeenkomstige schakelposities (van links naar rechts):

- verticaal langwerpig;
- enigszins langwerpig (niet meer dan tweemaal) in een willekeurige richting;
- horizontaal langwerpig;
- willekeurig (komt overeen met het uitgeschakelde filter).



Zoeken op basis van dit criterium wordt alleen uitgevoerd op die camera's waarop de beheerder van het videobewakingssysteem de **interactieve zoekmodule** heeft ingeschakeld.

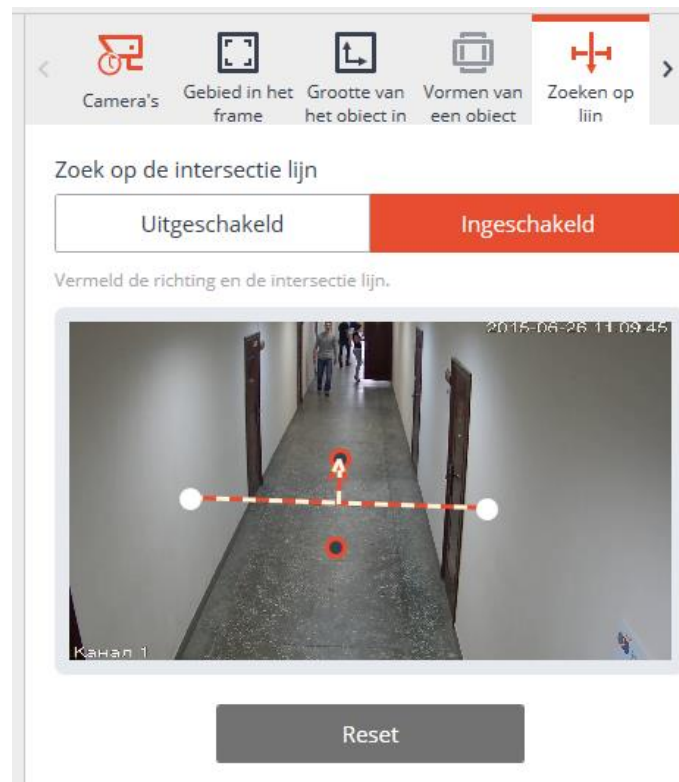
Zoeken op lijn intersectie

Zoekt naar objecten die een bepaalde lijn overschrijden.

Zoeken op basis van dit criterium wordt alleen uitgevoerd op die camera's waarop de beheerder van het videobewakingssysteem de modules **Interactief zoeken-** en **Tracking (bewegende objecten volgen)** heeft ingeschakeld.

Dit filter kan niet tegelijk met het filter op vormen van het object worden ingeschakeld.

Om de grootte en positie van de lijn te wijzigen, moet u de positie van de uiteinden wijzigen door ze met de muis te verslepen. Om de bewegingsrichting van de gewenste objecten in te stellen, moet u de pijlaanwijzer aan-/uitzetten: klik hiervoor op de cirkelvormige markering naast het midden van de lijn aan de overeenkomstige kant.



Zoeken op gezicht

Zoekt naar gezichten die in het frame zijn gedetecteerd.



Zoeken op basis van dit criterium wordt alleen uitgevoerd op die camera's waarop de beheerder van het videobewakingssysteem de modules **Interactief zoeken** en **Gezichtsherkenning** heeft ingeschakeld.

Zoeken op samples

Zoekt naar mensen of objecten volgens de samples die zijn gespecificeerd in de zoekcriteria.

Zoeken op basis van dit criterium wordt alleen uitgevoerd op die camera's waarop de beheerder van het videobewakingssysteem de module **Interactief zoeken** heeft ingeschakeld met de mogelijkheid van classificeren volgens verhoudingen.

Als er geen criteria zijn opgegeven, wordt standaard elke persoon doorzocht. Daarnaast kan een onbeperkt aantal samples worden toegevoegd - Hierbij wordt gezocht naar mensen of objecten die overeenkomen met een (ten minste één) van de toegevoegde samples die aangevinkt zijn ☒.

Om een eerder toegevoegd sample te verwijderen, gebruikt u de knop **X** in de rechterbovenhoek van het sample.

Bij het zoeken op sample van een persoon zijn instellingen beschikbaar die de snelheid en nauwkeurigheid van de zoekopdracht beïnvloeden:

- Als u een lage zoeksnelheid selecteert, wordt er naar alle bewegende objecten (niet alleen mensen) gezocht. In dit geval wordt het maximale aantal resultaten verkregen, maar het zoeken duurt het langst in vergelijking met andere modi.
- Bij het kiezen van een gemiddelde zoeksnelheid wordt er gezocht naar alle mensen die aan deze sampleset voldoen. Er zullen minder resultaten zijn dan bij de lage snelheid, omdat alleen objecten geclassificeerd als mensen als resultaat zullen verschijnen. In dit geval duurt het zoeken minder lang dan in de zoekmodus met lage snelheid.
- Bij het kiezen van een hoge zoeksnelheid worden de resultaten zo snel mogelijk uitgevoerd (honderden keren sneller dan in de voorgaande modi, bij het zoeken in grote archieven), maar sommige resultaten (5% tot 15%) worden mogelijk overgeslagen.

Gebied in het frame Grootte van het object in Vormen van een object Zoeken op gezicht Zoek samples

Zoek samples

Selecteer het type object voor de zoekopdracht

Alleen personen

Klik om een sample toe te voegen

De snelheid en nauwkeurigheid van de zoekopdracht is enkel beschikbaar vo

Zoek snelheid: Laag Normaal Hoog

Zoeken nauwkeurigheid: Hoog Normaal Laag

Reset

Om een sample toe te voegen, klikt u op de knop Toevoegen (met het opschrift **Klik om een sample toe te voegen**). Als u op deze knop klikt, wordt het deelvenster **Voeg patroon toe** geopend. Nadat u het patroon heeft gespecificeerd, klikt u op de knop **Toevoegen** onderaan het deelvenster **Voeg patroon toe**.

De toe te voegen patronen kunnen onder drie typen vallen: **Persoon**, **Arbitrair** en **Van bestand**.

Door patronen van het type **Arbitrair** worden alle objecten doorzocht met een verwante combinatie en rangschikking van kleurfragmenten in verhouding tot het patroon. Op patronen van de types **Persoon** en **Van bestand** worden alleen mensen gezocht die aan deze patronen voldoen.

Hieronder volgt een beschrijving van het specificeren van patronen van verschillende typen.

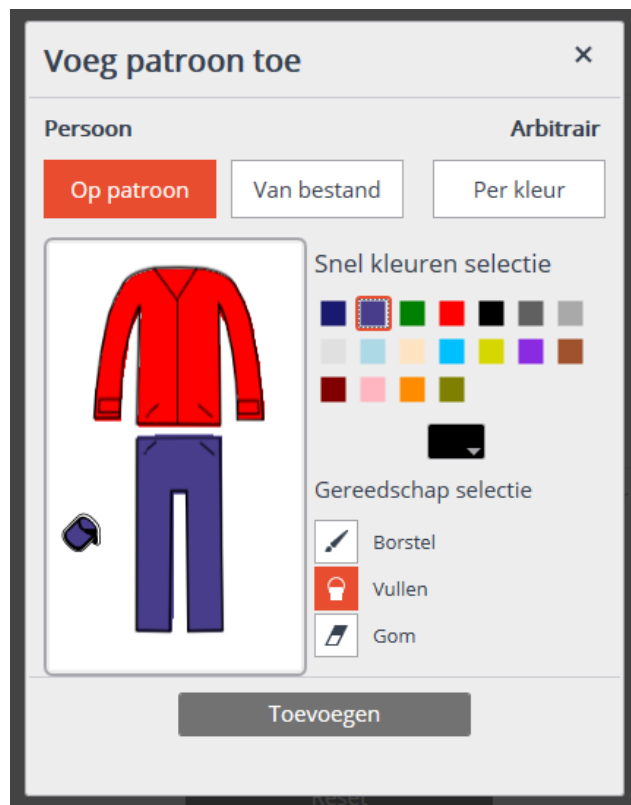
Het kleurpatroon van een persoon opgeven waarnaar moet worden gezocht

Om een kleurpatroon van een persoon toe te voegen, moet u het toe te voegen patroontype **Persoon** selecteren; schilder vervolgens afzonderlijk de bovenste en onderste delen van de figuur; wanneer u klaar bent, klikt u op de knop **Toevoegen**.

De volgende tools zijn beschikbaar om een figuur te schilderen:

- **Penseel** - hiermee kunt u volledig over het bovenste of onderste deel van de figuur schilderen door erop te klikken.
- **Vulling** - hiermee kunt u met een ronde kwast over de vorm schilderen. Om in te kleuren houdt u de linkermuisknop ingedrukt. De grootte van de borstel wordt aangepast met behulp van het muiswiel.
- **Gum** - met een ronde gum kunt u de vulling wissen. Om te wissen houdt u de linkermuisknop ingedrukt. De grootte van de gum wordt aangepast met behulp van het muiswiel.

Om een menselijke figuur te schilderen, wordt aanbevolen om de **Vulling** te gebruiken.



Om een kleur te selecteren voor het gereedschap kunt u gebruikmaken van de Snelle kleuren selectie met vooraf gedefinieerde kleuren of de standaard Windows-

kleurensselectie openen door op de knop  te klikken

Het zoeksubstelsysteem voor het kleurpatroon van een persoon houdt geen rekening met de kleur van het hoofddekseel, schoenen en handschoenen en zoekt niet naar complexe kleurpatronen. In het geval dat u een persoon zoekt die een tekening op zijn kleding heeft, moet u de belangrijkste (overheersende) kleur van de kleding selecteren.

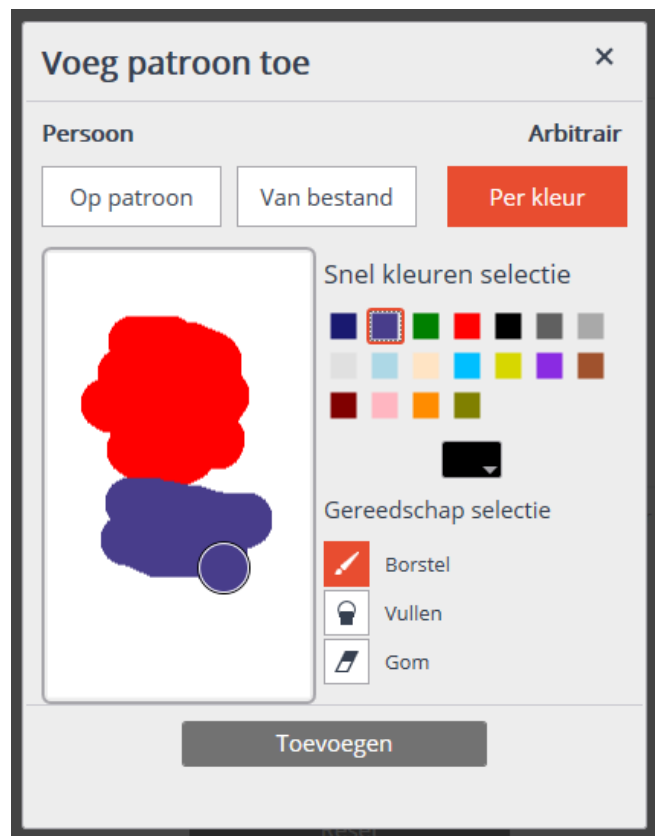
Arbitrair kleurpatroon als zoekopdracht

Om een arbitrair kleurpatroon op te geven, moet u het volgende patroontype **Arbitrair** selecteren; vervolgens een patroon schetsen; wanneer u klaar bent, klikt u op de knop **Toevoegen**.

De volgende tools zijn beschikbaar voor het tekenen:

- **Penseel** - hiermee kunt u het tekengebied volledig invullen door erop te klikken.
- **Vulling** - maakt mogelijk om het patroon te tekenen met een ronde borstel. Om te tekenen houdt u de linkermuisknop ingedrukt. De grootte van de borstel wordt aangepast met behulp van het muiswiel.
- **Gum** - met een ronde gum kunt u het geverfde deel van het patroon wissen. Om te wissen houdt u de linkermuisknop ingedrukt. De grootte van de gum wordt aangepast met behulp van het muiswiel.

Bij het tekenen van een arbitrair patroon, wordt aanbevolen om een **penseel** te gebruiken.

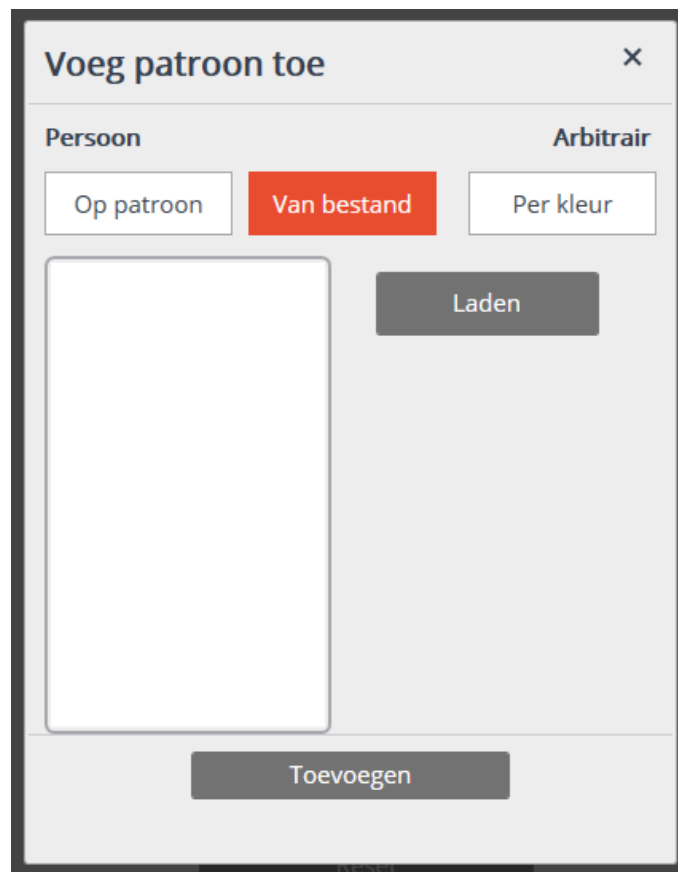


Aangezien het zoeksubstelsysteem voor een kleurpatroon niet naar een complex kleurornament zoekt, moet u, in het geval dat u naar een object met verschillende texturen zoekt, de hoofdkleur van het object selecteren.

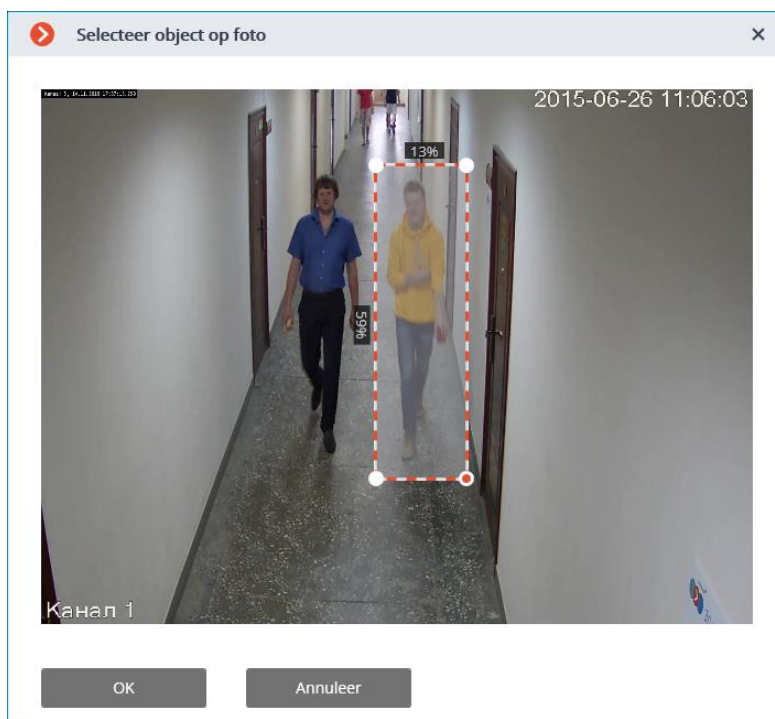
Patroon van bestand downloaden

Om een patroon uit een bestand toe te voegen, moet u het patroontype **Van bestand** ter toevoeging selecteren en op de knop **Downloaden** klikken.

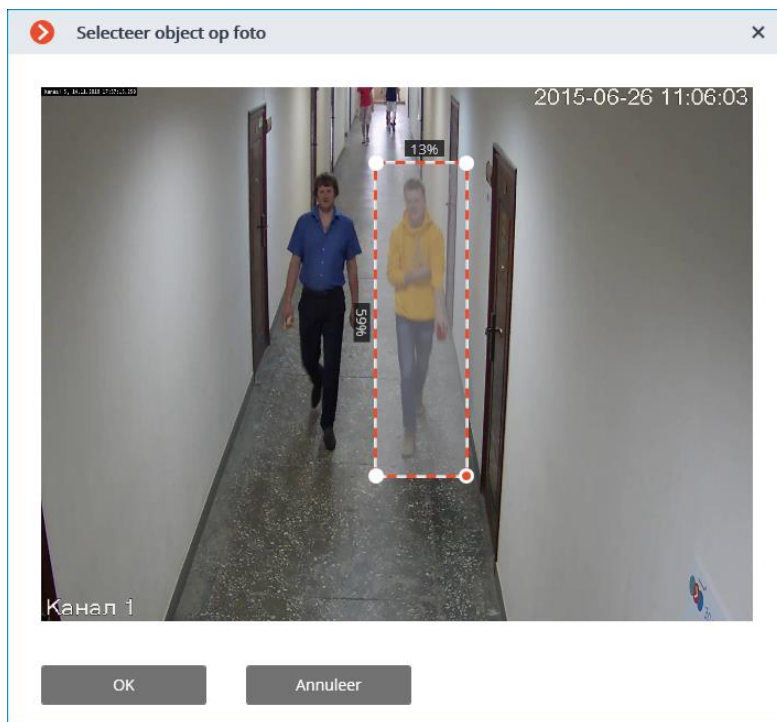
Selecteer in het geopende venster het bestand met het patroon en klik op **Openen**.



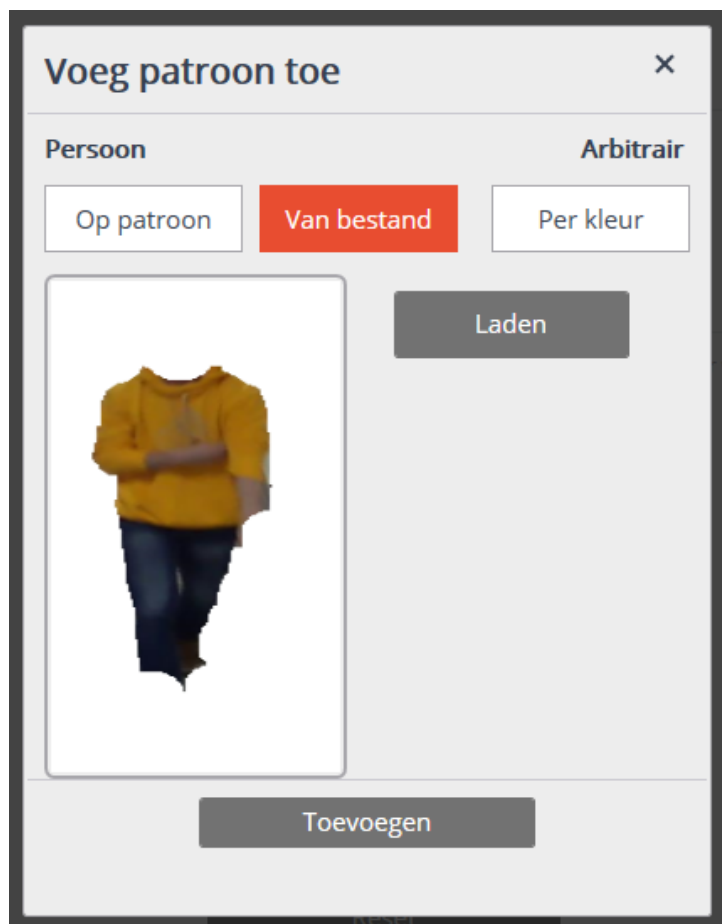
Selecteer in het venster met de afbeelding een deel van het frame met het gewenste object en klik op **OK**.



Verwijder in het venster met het fragment van het frame de extra delen van de afbeelding met de muis (hierdoor zou alleen het gewenste object moeten overblijven) en klik op **OK**.



Klik in het venster voor het toevoegen van een patroon op de knop **Toevoegen** - het patroon wordt toegevoegd aan het deelvenster met gespecificeerde patronen.

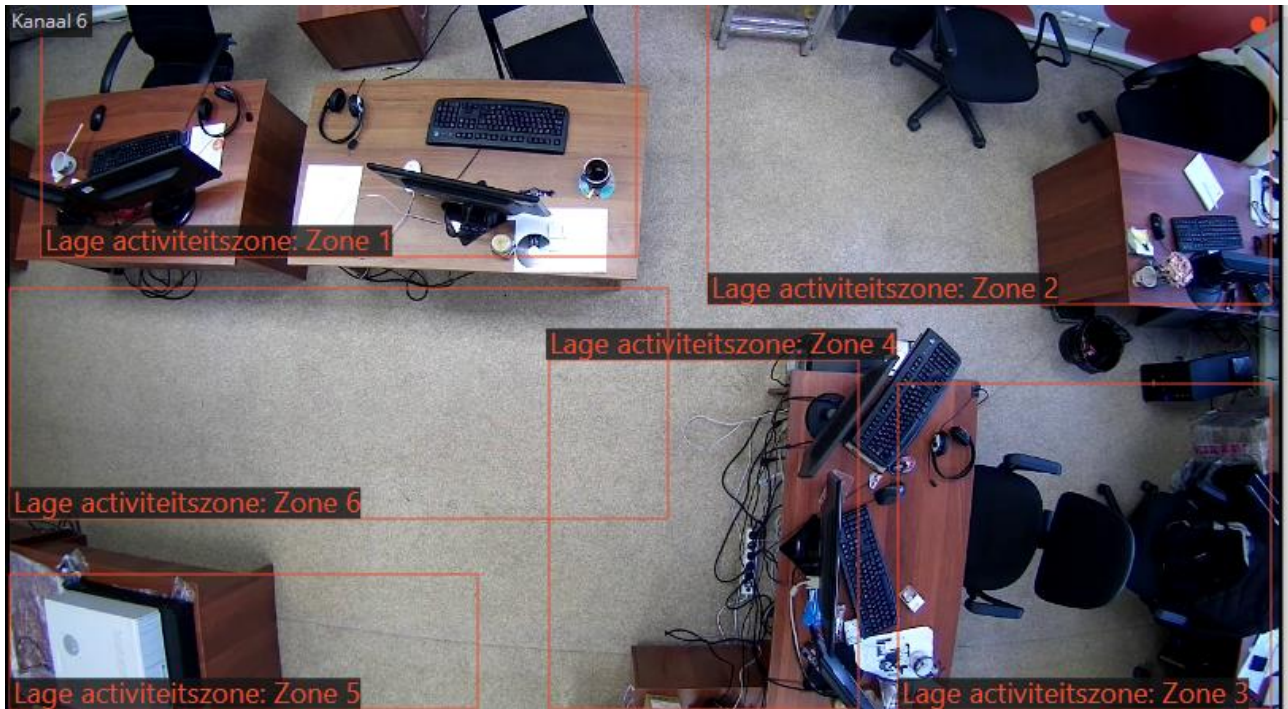


Personeel Monitoring

De module is ontworpen om de activiteiten van het personeel op de werkplek te volgen. Onder activiteiten wordt bewegingsfixatie in het werkgebied verstaan, inclusief kleine bewegingen.

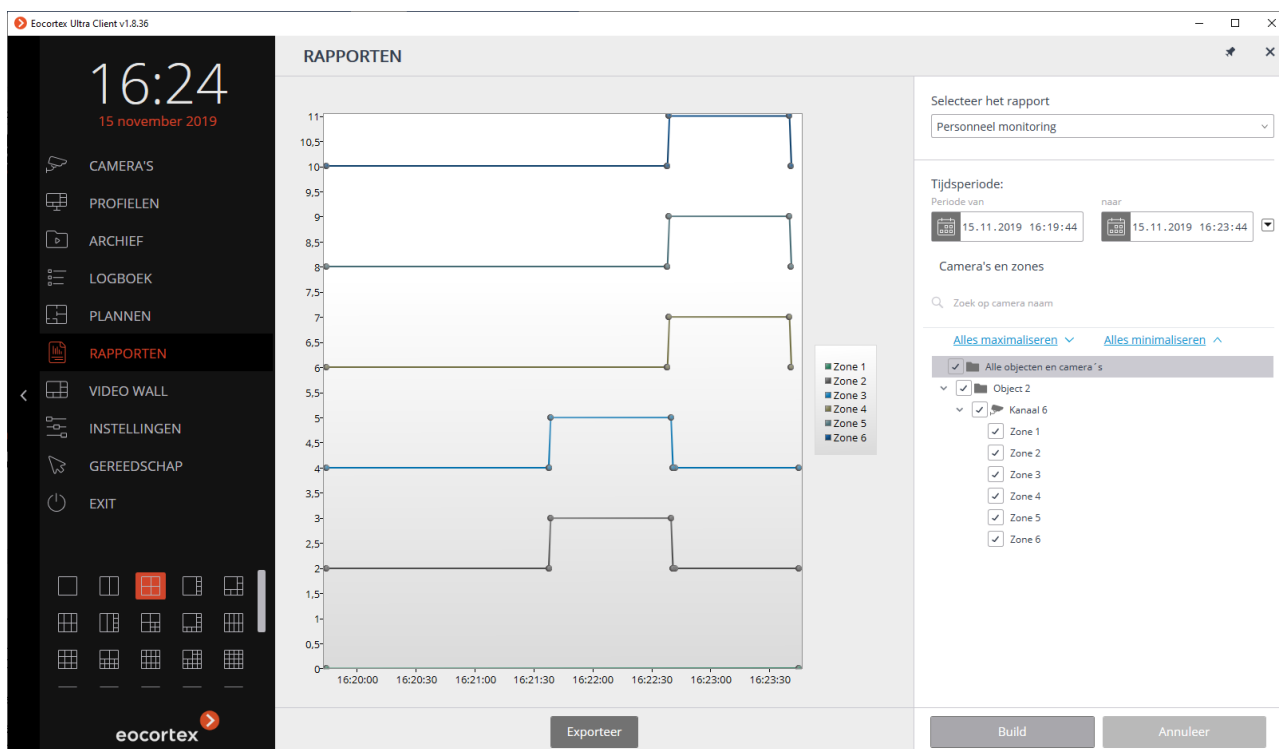
De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Om de weergave van informatie over personeelsactiviteiten mogelijk te maken, selecteert u de optie **Activiteitszones weergeven** in het contextmenu van de cel, waarna wanneer u de camera in realtime bekijkt, de randen van de zones in het frame worden weergegeven, en het nummer en de status in de koptekst van elke zone. De status kan een van de volgende drie waarden hebben: **Actieve zone**, **Lage activiteitszone** en **Inactieve zone**. Voor een inactieve zone verandert de kleur van de koptekst en rand van oranje naar rood.



Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het [Gebeurtenissenlogboek](#).

Om een rapport te genereren, moet u het item **Rapporten** in het hoofdmenu selecteren en vervolgens op de geopende pagina (in de rechterbovenhoek) het **Personeel monitoring**rapport selecteren, de tijdsperiode instellen, de stap voor het maken van een grafiek, de camera's markeren volgens dewelke het rapport zal worden opgesteld en vervolgens op de knop **Build** klikken.



Klik op de knop **Exporteer** om het rapport op schijf op te slaan; selecteer in het geopende venster de locatie waar u het rapport wilt opslaan; indien nodig verandert u de **bestandsnaam**; Klik op **Opslaan**.

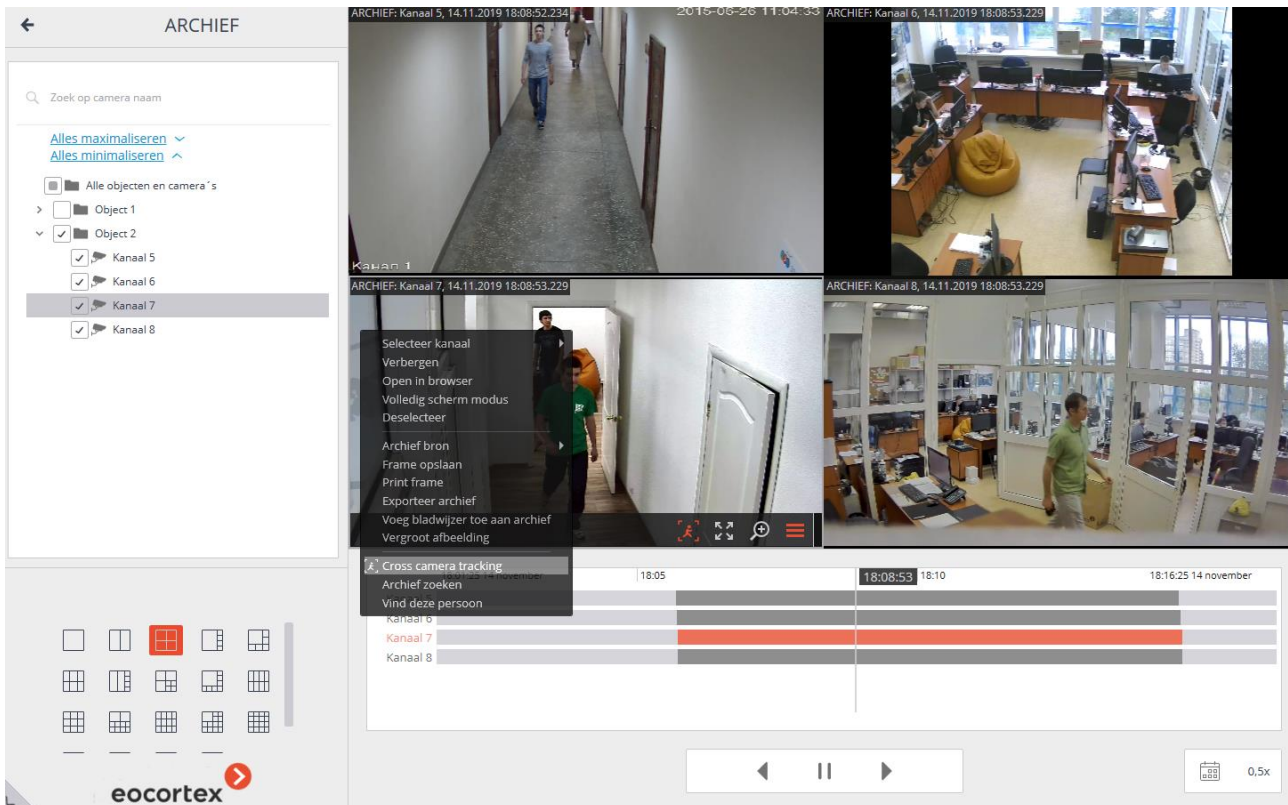
Cross Camera Tracking

Cross Camera tracking stelt u in staat om een bewegingstraject van een persoon tussen camera's te maken, dit traject op de plannen weer te geven en er ook een video van te maken.

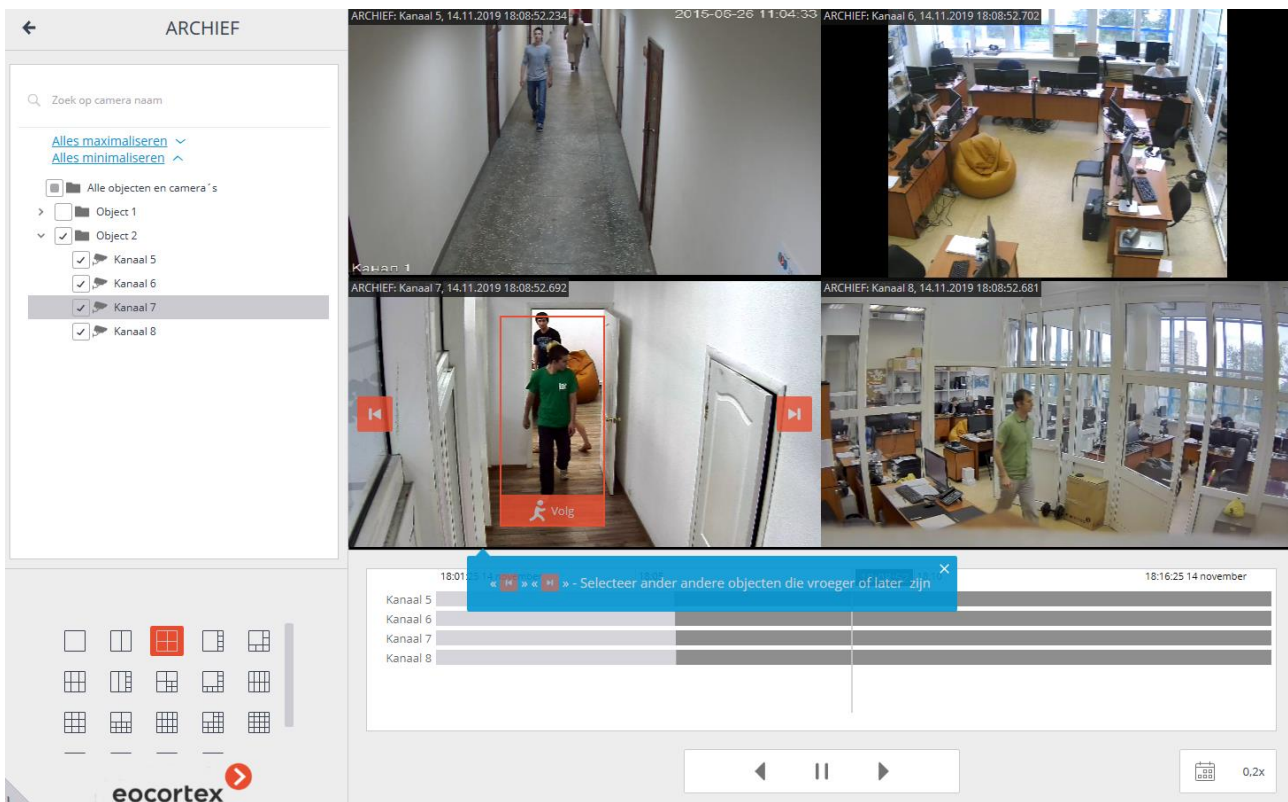
De Cross Camera tracking zal alleen worden uitgevoerd op die kanalen waarvan in de instellingen de systeembeheerder de optie **Indexering van bewegende objecten door tekens** heeft ingeschakeld.

De Cross Camera tracking kan op drie manieren worden ingeschakeld:

- in de [synchrone archiefweergavemodus](#) (om naar deze modus over te schakelen, selecteert u het item **Archiveren** in het hoofdmenu), selecteert u de cel en klikt u op het pictogram  of selecteert u het item **Cross camera tracking** in het contextmenu van de cel;



- klik in de [archiefweergavemodus van een individuele camera](#) op het pictogram  of selecteer het item **Cross Camera tracking** in het contextmenu van de cel;



- Selecteer in de modus [Zoeken in archief](#) een fragment, klik met de rechtermuisknop op het contextmenu en selecteer het item **Cross Camera tracking**.

De figuren van de mensen in het frame worden ingelijst.

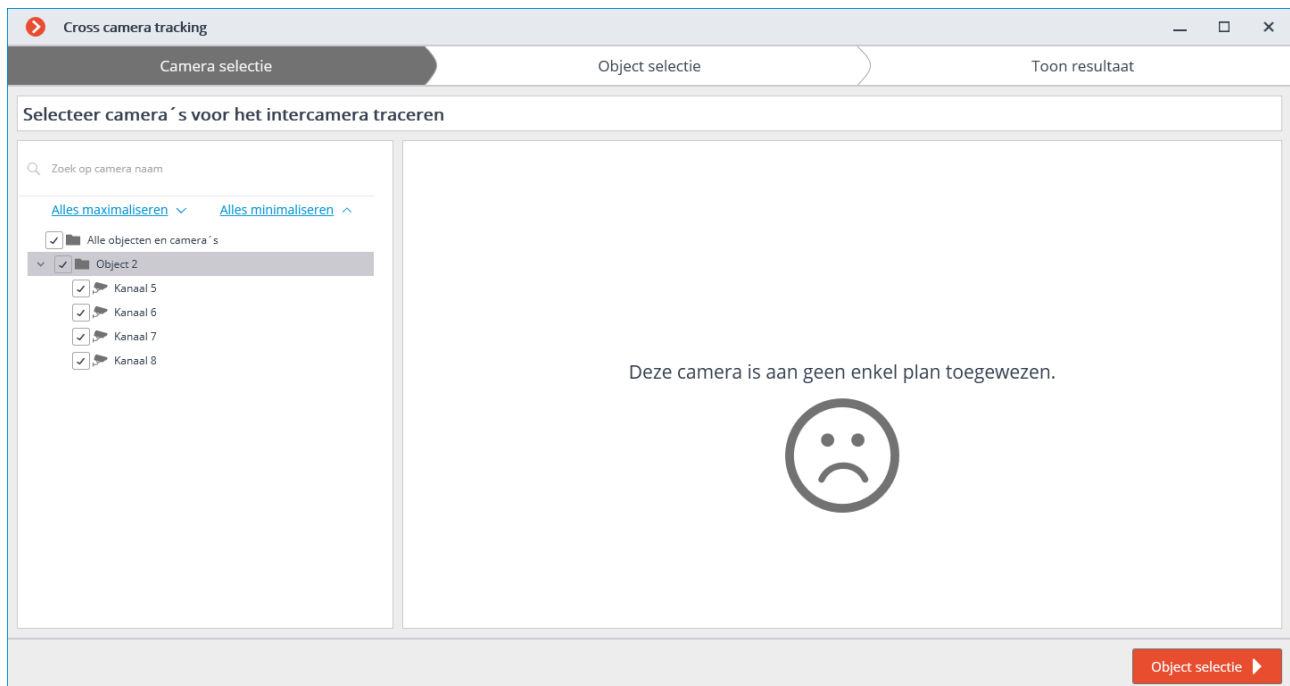
Als er in het frame geen figuur is of geen ingelijst figuur is van de gezochte persoon, of als er helemaal geen figuren van mensen zijn, kunt u met de knoppen  en  naar de vorige of volgende fragmenten met mensen gaan.

Om te zoeken naar een reeks fragmenten met de persoon die u zoekt, moet u de knop  onderaan het frame met die persoon gebruiken - het venster van de cross camera tracking wordt geopend.

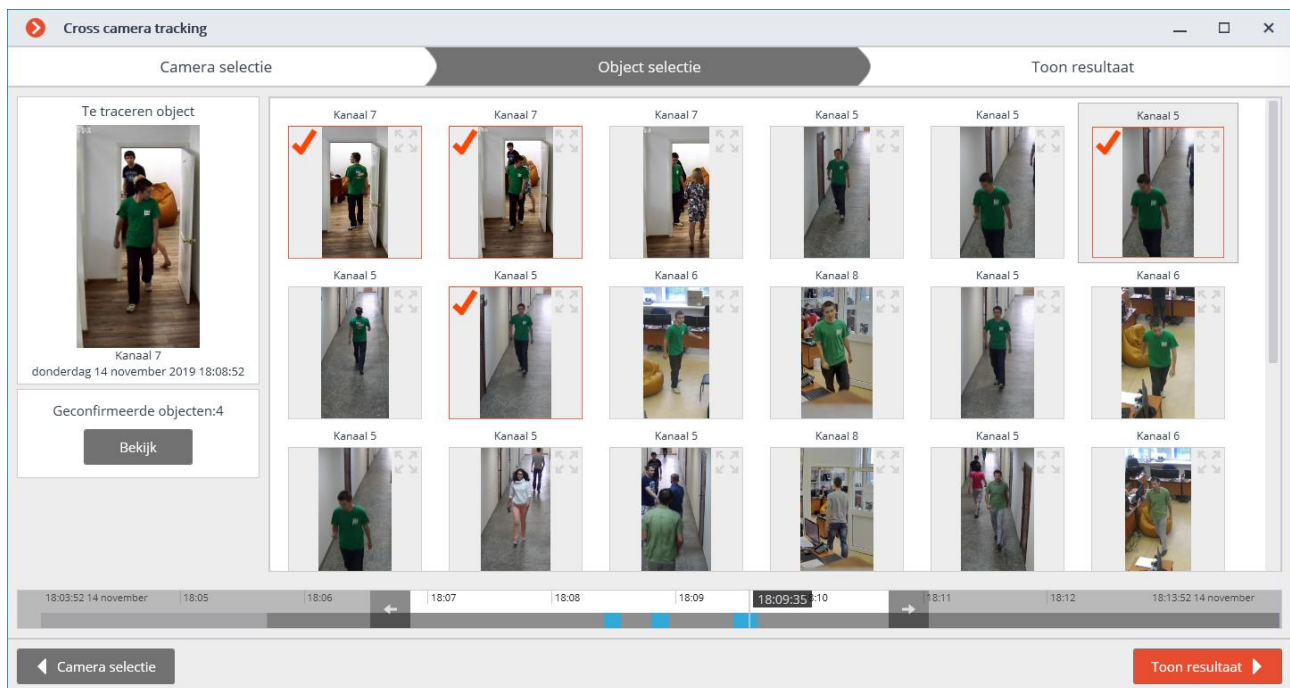
Op het tabblad **Camera selectie** moet u de camera's selecteren waarop de zoekopdracht wordt uitgevoerd.

Als de camera op het plan van het object wordt geplaatst, wordt aan de rechterkant van de pagina een plan weergegeven waaraan deze camera wordt toegewezen.

Als de camera niet op een van de plannen staat (en ook als de plannen niet worden gebruikt), wordt aan de rechterkant een overeenkomende waarschuwing weergegeven. In dit geval wordt gezocht naar deze camera, maar worden de gevonden fragmenten van de route niet weergegeven op de plannen.



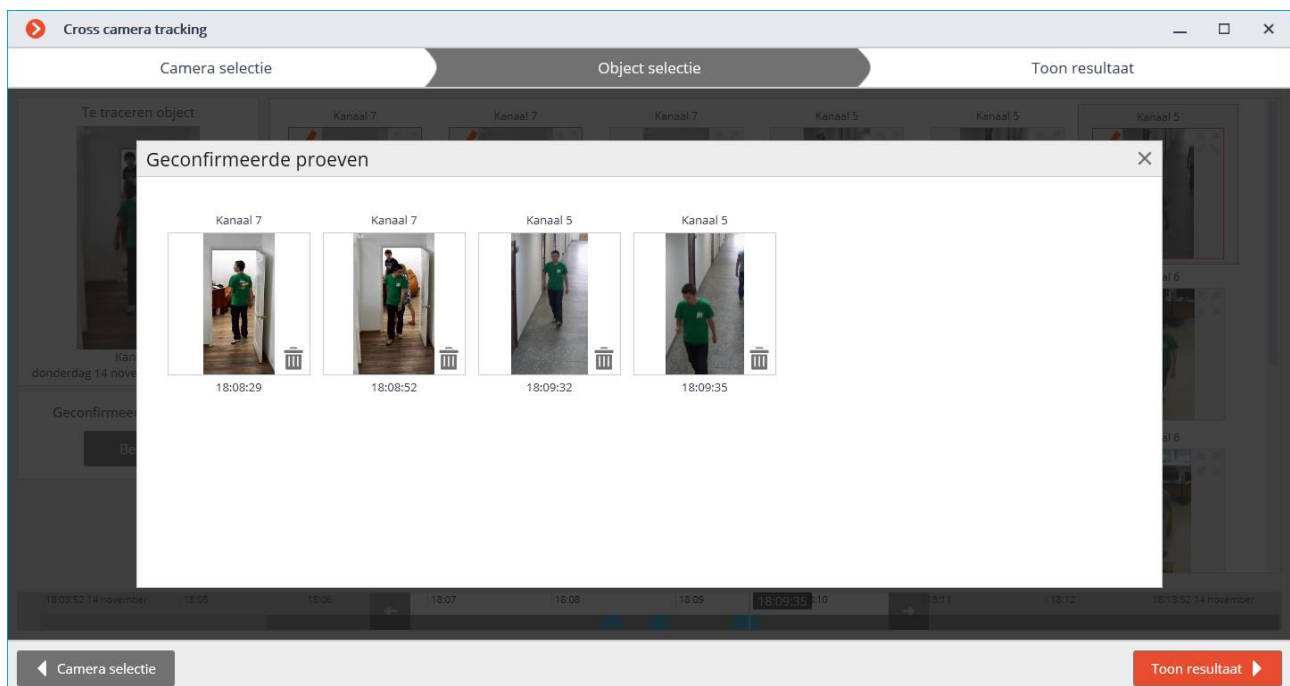
Ga na het selecteren van camera's naar het tabblad **Object selectie** door op de knop met dezelfde naam te klikken of door op de tabtitel te klikken. Dit tabblad geeft fragmenten weer met mensen die lijken op de persoon die u zoekt, binnen een interval van ± 2 minuten na het eerste fragment. Er moeten alleen die fragmenten worden vermeld waarop de persoon die u zoekt wordt gepresenteerd (aangezien andere, vergelijkbare mensen op de lijst kunnen staan).



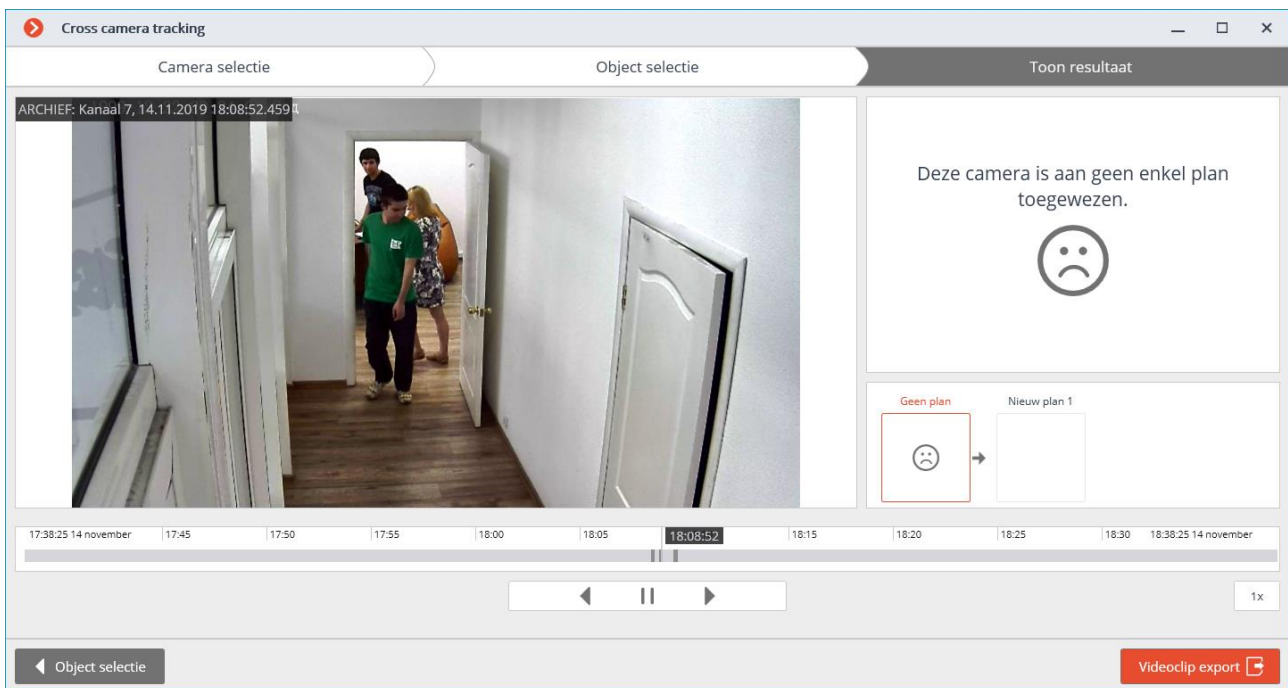
Nadat alle fragmenten met de gewenste persoon zijn gemarkeerd, mag u onderaan de pagina klikken op **Geen overeenkomsten meer?** In dit geval wordt een verfijnde zoekopdracht uitgevoerd op basis van de gemarkeerde objecten in het huidige tijdsinterval. Als dergelijke objecten worden gevonden, worden ze weergegeven op de Objectselectie-pagina.

Gebruik de pijlknoppen op de tijdlijn om het zoekinterval te wijzigen.

Gebruik de knop **Bekijk** om alle geconfirmeerde objecten te bekijken.



Ga na het selecteren van de objecten naar het tabblad **Toon Resultaat** door op de knop met dezelfde naam te klikken of door op de tabkoptekst te klikken. Dit tabblad geeft consequent videofragmenten weer met de persoon die u zoekt.



Voor camera's die op de plannen zijn geplaatst, wordt het voorwaardelijke traject van het gewenste object weergegeven.

Door op de knop **Videoclip exporteren** te klikken, wordt deze geëxporteerd naar een *.avi-, *.mp4- of *.mcm-bestand.

Schap controle module



De **Schap controlemodule** is ontworpen om de volheid van de planken te bepalen, waardoor u de planken tijdig kunt vullen als ze leeg zijn.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

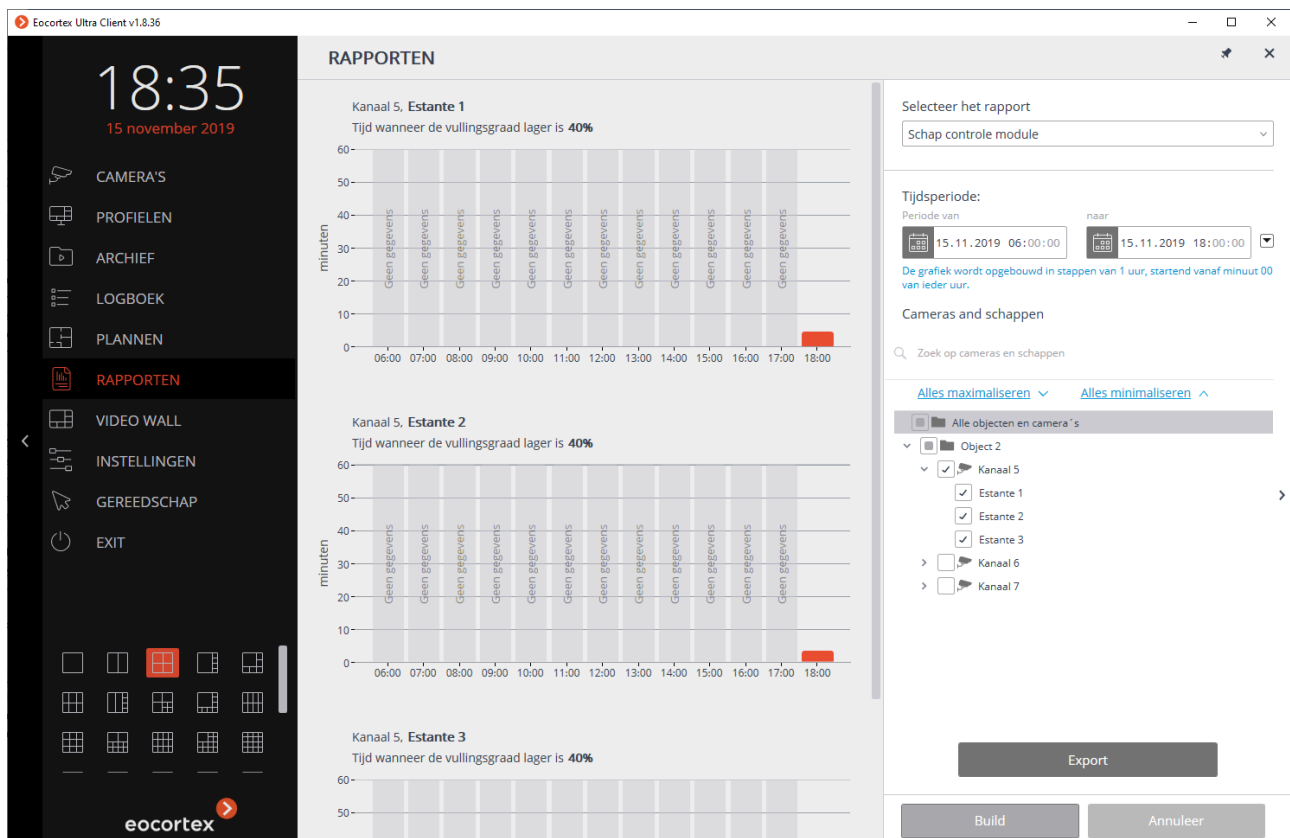


Om de weergave van contouren, namen en indicatoren van de huidige schapvolheid mogelijk te maken, selecteert u in het contextmenu van de cel onder het item **Schap controle module** het subitem **Toon controlegebied**.



Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het [Gebeurtenissenlogboek](#).

Om een rapport te genereren, selecteert u **Rapporten** in het hoofdmenu, selecteert u vervolgens in de geopende pagina (in de rechterbovenhoek) het rapport **Schap controle module**, stelt u de tijdsperiode in, markeert u de camera's op basis waarvan het rapport zal worden opgesteld en klikt u vervolgens op de knop **Build**.



Klik op de knop **Exporteer** om het rapport op de schijf op te slaan; selecteer in het geopende venster de locatie waar u het rapport wilt opslaan; indien nodig verandert u de **bestandsnaam**; Klik op **Opslaan**.

Lengte van de wachtrij bepalen

De module is ontworpen om mensen in wachtrijen te tellen.

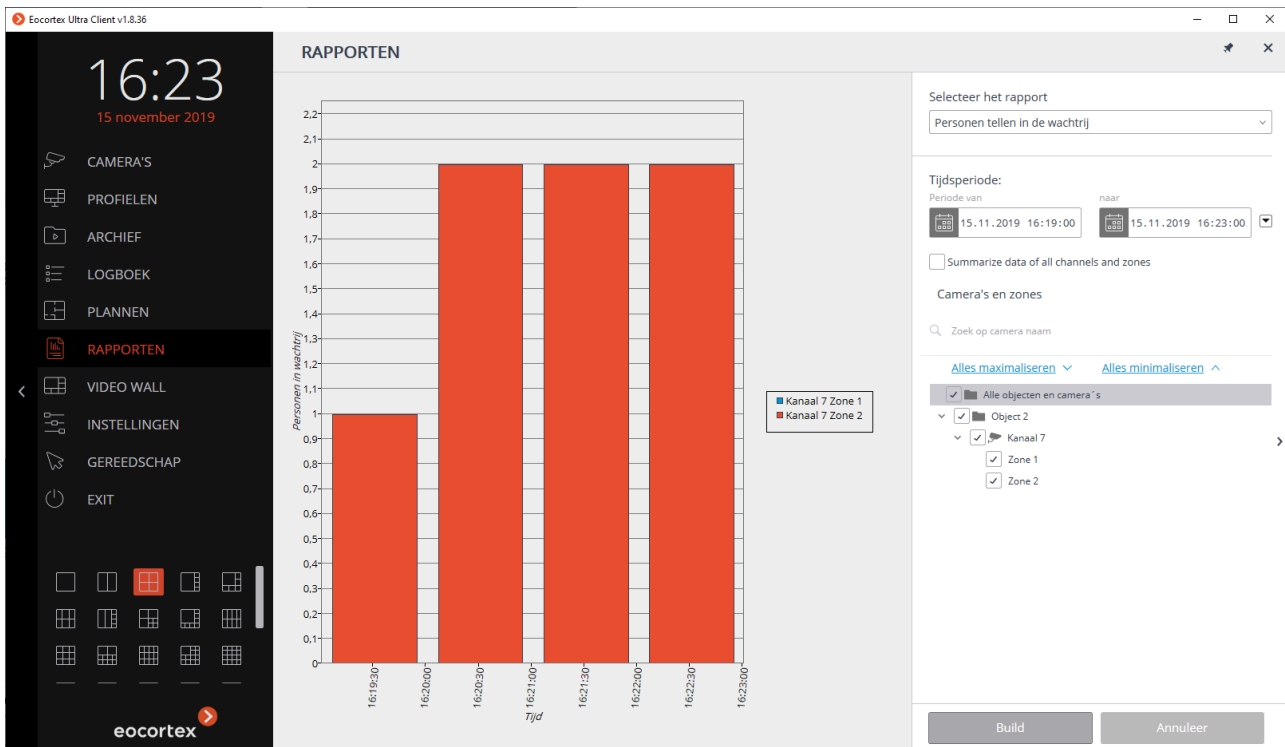
De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Om de weergave van wachtrijen mogelijk te maken, selecteert u **Wachtrijen tonen** in het contextmenu van de cel, waarna wanneer u de camera in realtime bekijkt, de grenzen van de telzones en het aantal mensen in de wachtrij voor elke zone in het frame worden weergegeven. Als de drempelwaarde wordt overschreden, verandert de kleur van het opschrift naar rood.



Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het [Gebeurtenissenlogboek](#).

Selecteer **Rapporten** in het hoofdmenu om rapporten te genereren.



Stel in het veld **Rapport selecteren** de waarde **Aantal mensen in wachtrijen** in.

Stel de **Tijdsperiode** in waarvoor het rapport wordt gegenereerd. Ook kunt u in het veld met keuzelijst specificeren voor welke periode, voorafgaand aan de huidige tijd, een rapport moet worden samengesteld door een van de waarden te kiezen: **Minuut, Uur, Dag, Week, Maand**.

Selecteer **Camera's** en zones waarvoor een rapport wordt gegenereerd.

Om een rapport te genereren, klikt u op de knop **Build** (de knop **Annuleer** wordt gebruikt om het proces voor het maken van rapporten te onderbreken).

Personen tellen

De module implementeert de volgende functies:

- Tellen van het aantal bezoekers dat in realtime binnen en buiten ging — zowel via één als (bij gebruik van meerdere camera's) via verschillende ingangen.
- Creëren van rapporten over inkomende, uitgaande en on-premise bezoekers voor verschillende tijdsintervallen (van een uur tot een jaar) - zowel via een of meerdere ingangen.
- Uploaden van rapporten in CSV-formaat.
- Tellen van mensen in bewegende groepen.
- Automatische update van tellers.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

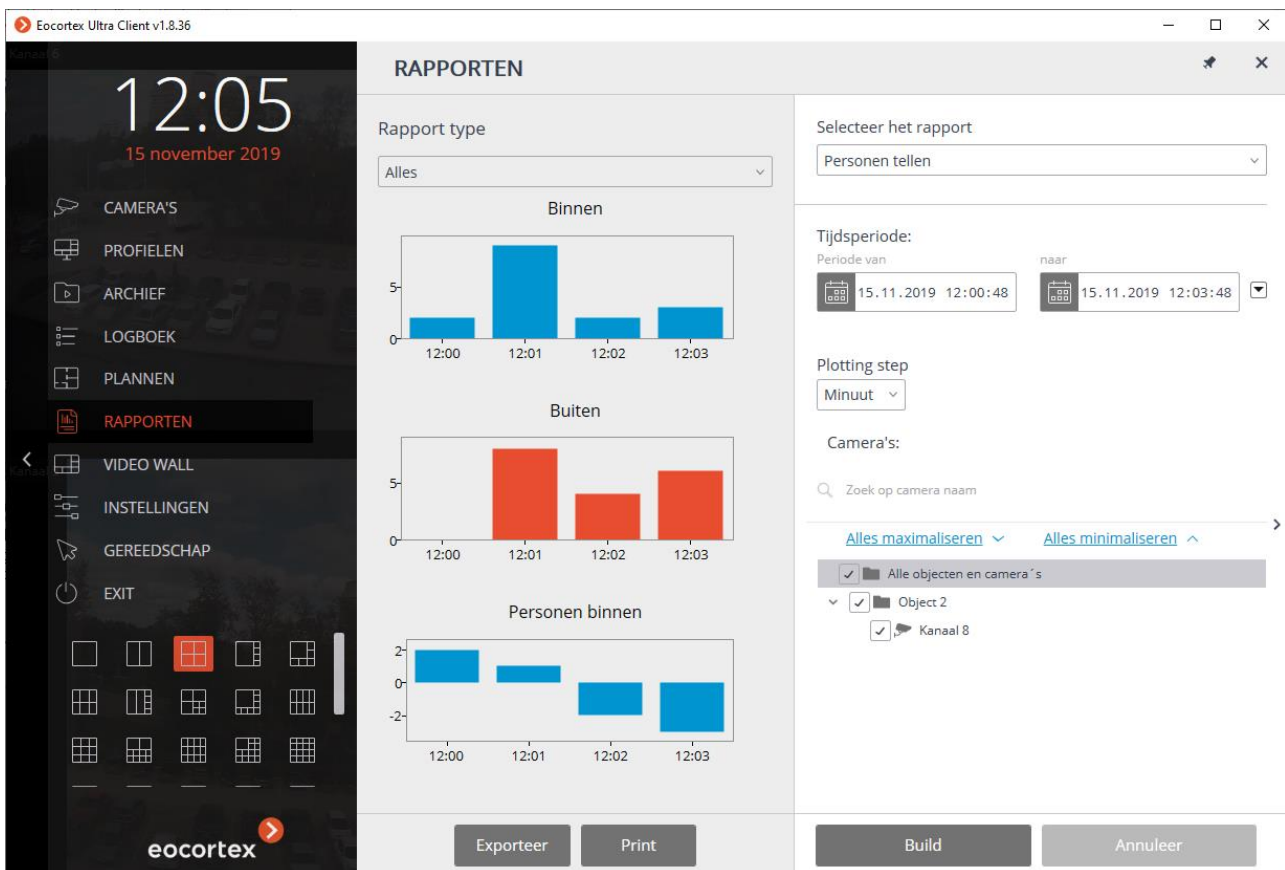


Wanneer u in realtime in de rechterbovenhoek van de cel kijkt, wordt het aantal bezoekers weergegeven dat sinds de laatste tellers is binnengekomen en buitengegaan. De tijd voor het bijwerken van de getelden wordt ingesteld door de systeembeheerder in de camera-instellingen. Ook kan de beheerder de module zo configureren dat alleen inkomende of uitgaande bezoekers worden geteld.

Voor het gemak van volgen kunt u de weergave van de lijnovergang inschakelen in de menucontext.

Voor een van de berekeningsmethoden (geconfigureerd door de beheerder), kunt u ook de weergave van objecttrajecten inschakelen.

Om een rapport te genereren, moet u het item **Rapporten** in het hoofdmenu selecteren en vervolgens op de geopende pagina (in de rechterbovenhoek) het rapport **Personen tellen** selecteren, de tijdsperiode instellen, de stap voor het maken van een grafiek, de camera's markeren volgens dewelke het rapport zal worden opgesteld en vervolgens op de knop **Build** klikken.



Klik op de knop **Exporteer** om het rapport op de schijf op te slaan; selecteer in het geopende venster de locatie waar u het rapport wilt opslaan; indien nodig verandert u de **bestandsnaam** en selecteert u het **bestandstype** (**CSV**, **Excel** of **JPEG**); Klik daarna op **Opslaan**.

Klik op de knop **Print** om het rapport af te drukken; selecteer een printer in het venster dat wordt geopend; indien nodig configureert u de afdrুকinstellingen; Klik op **Afdrukken**.

Unieke bezoekers tellen (Unique Visitor Counting)

De module **Unieke bezoekers tellen** is ontworpen om rapporten te genereren over het tellen van unieke bezoekers op basis van gezichtsherkenning en monitoring. Tegelijkertijd kunnen personen die in bepaalde groepen zijn opgenomen, worden uitgesloten van de berekening; om bijvoorbeeld zo de eigen medewerkers niet op te tellen.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Rapport «Gezichtsdetectie»

Het rapport **Gezichtsdetectie** geeft een samenvatting weer van de gedetecteerde personen: monitoring tijd, leeftijd en geslacht (zonder vermelding van de voor- en achternaam, ook al staat de persoon in de database van personen).

18:42

15 november 2019

CAMERA'S

PROFIELEN

ARCHIEF

LOGBOEK

PLANNEN

RAPPORTEN

VIDEO WALL

INSTELLINGEN

GEREEDSCHAP

EXIT

eocortex

RAPPORTEN

Gezicht

Datum

Tijd

Kanaal

Nauwkeurigheid

Geslacht

Leeftijd

	15.11.2019	18:41:48	Kanaal 5		Mannen	28
	15.11.2019	18:41:23	Kanaal 5		Mannen	27
	15.11.2019	18:41:23	Kanaal 5		Mannen	29
	15.11.2019	18:40:49	Kanaal 5		Mannen	41
	15.11.2019	18:40:48	Kanaal 5		Mannen	35
	15.11.2019	18:40:44	Kanaal 5		Mannen	27
	15.11.2019	18:38:15	Kanaal 5		Mannen	33
	17.10.2019	18:05:37	Kanaal 5	99%	Mannen	23

Selecteer het rapport

Gezichtsdetectie

Filter o.b.v. tijd

Zoek op camera naam

Alles maximaliseren

Alles minimaliseren

Alle objecten en camera's

Object 2

Kanaal 5

Ververs

Annuleer

Rapport «Unique Visitor Counting»

Het rapport **Unique Visitor Counting** bevat een infografiek over unieke bezoekers, met drie grafieken: over het aantal bezoekers, over de leeftijd en over het geslacht.

RAPPORTEN

Totaal aantal — 12

Inclusief de unieke bezoekers — 8

Mannen en vrouwen, 18 en jonger, 18-30, 30-45, 45 en ouder

Alleen leeftijd en geslacht van unieke bezoekers

Leeftijd

18 en jonger

18-30

30-45

45 en ouder

0%

75%

25%

0%

Geslacht

Vrouwelijk

Mannelijk

0%

100%

Selecteer het rapport

Unique Visitor Counting

Periode van

15.11.2019 17:44:47

naar

15.11.2019 18:44:47

Plot stap

Uur

Leden van groepen uitsluiten

Leeftijd

Elke

18 en jonger

18-30

30-45

45 en ouder

Geslacht

Alles maximaliseren

Alles minimaliseren

Alle objecten en camera's

Object 2

Kanaal 5

Export

Build

Annuleer

Naast de periode en stap van de grafiek kunt u in dit rapport het geslacht en de leeftijd specificeren van de mensen die in het rapport moeten worden opgenomen. Daarnaast kunt u groepen specificeren uit de database van personen waarbij de deelnemers niet in aanmerking worden genomen bij het samenstellen van het rapport; zo kunnen bijvoorbeeld de eigen werknemers uitgesloten worden van de berekening.

De grafiek van het aantal bezoekers toont zowel unieke als alle bezoekers tegelijkertijd.

Leeftijd- en geslachtsdiagrammen worden standaard gemaakt voor unieke bezoekers.

Om over te schakelen naar het weergeven van leeftijds- en geslachtsstatistieken voor alle bezoekers, moet u de bijbehorende tuimelschakelaar omwisselen. Het is echter niet nodig om de informatie bij te werken om een nieuw rapport op te stellen.

Gezichtsdatabase

Om bepaalde personen van de telling uit te sluiten (bijvoorbeeld eigen medewerkers), kunt u de database van gezichten gebruiken. Aangezien deze database vergelijkbaar is met de basis van gezichtsherkenningsmodules, worden methoden om ermee te werken beschreven in de [documentatie voor gezichtsherkenning](#).

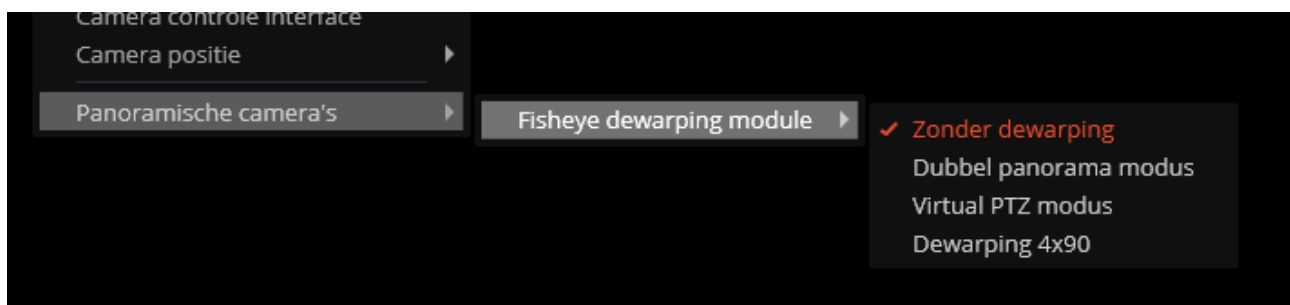
Het omzetten van FishEye

De module is ontworpen voor het softwarematig omzetten van beelden die zijn ontvangen van panoramische camera's, zowel in realtime weergavemodus als tijdens archiefweergave.

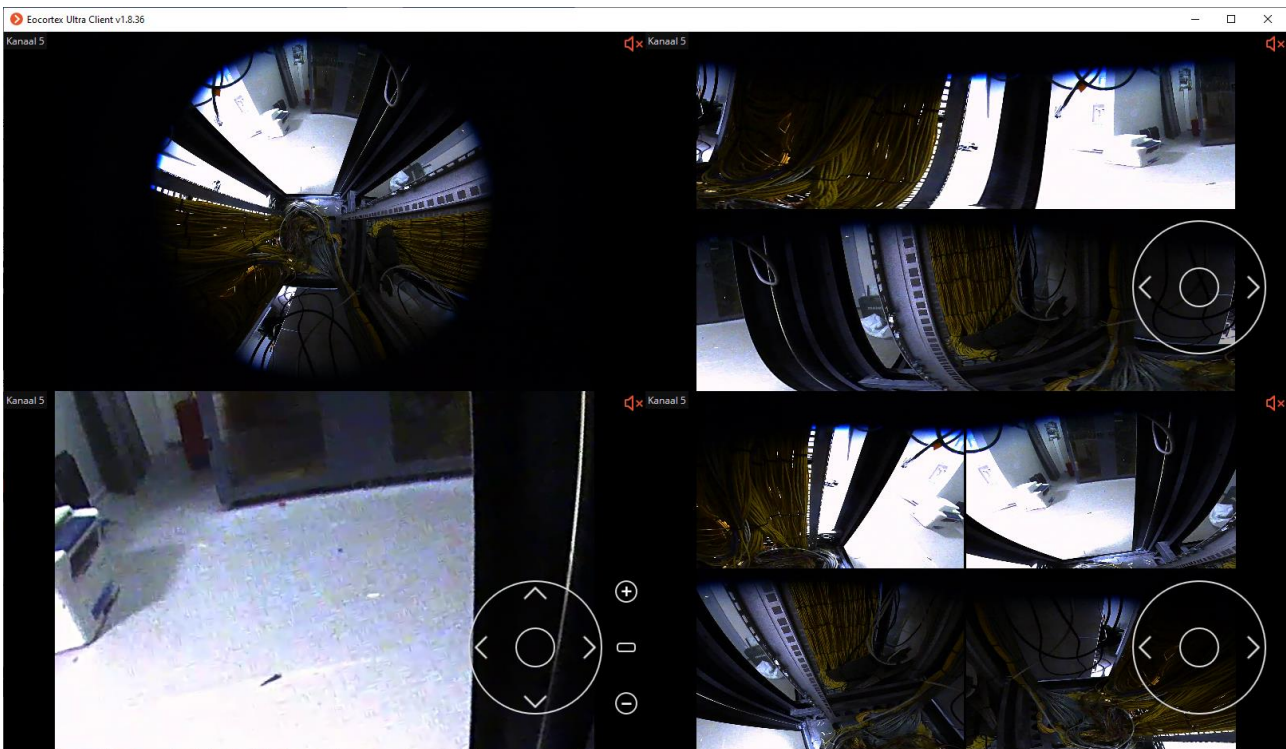
De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Om het beeld van een panoramische camera om te zetten, moet u **Panoramische camera's** selecteren in het contextmenu van de cel en vervolgens in het subonderdeel **Fisheye dewarping module** een van de volgende modi selecteren: **Zonder dewarping**, **Dubbel panorama modus**, **Virtual PTZ modus** **Dewarping 4*90**; waarna de cel wordt weergegeven in de overeenkomende modus.

De modi **Dubbel panorama modus** en **Dewarping 4*90** worden aanbevolen om alleen te worden gebruikt voor camera's waarin de as van de lens verticaal is gericht (bijvoorbeeld voor camera's die aan het plafond zijn gemonteerd). Wanneer u deze modi gebruikt met camera's waarvan de as horizontaal is gericht (bijvoorbeeld voor camera's die aan de muur zijn bevestigd), wordt het beeld in afzonderlijke cellen gedraaid.



Hieronder volgt een beschrijving van elke modus.



Zonder omzetting - de afbeelding in de cel wordt zonder conversie weergegeven: in de vorm waarin deze van de camera is ontvangen.

Dubbel panorama modus - de afbeelding in de cel is verdeeld in twee panorama's van elk 180 °. De rotatie van het panorama van links naar rechts wordt uitgevoerd met de virtuele joystick die rechtsonder in de cel wordt weergegeven (een muis wordt gebruikt om de virtuele joystick te bedienen); of met behulp van de PTZ-afstandsbediening (joystick) die op de computer is aangesloten.

Omzetten van PTZ - het beeld in de cel wordt zo omgezet om het werk van de PTZ-camera te simuleren. Het beheer wordt uitgevoerd met de virtuele joystick die rechtsonder in de cel wordt weergegeven (een muis wordt gebruikt om de virtuele joystick te bedienen); of met behulp van de PTZ-afstandsbediening (joystick) die op de computer is aangesloten.

Dewarping 4*90 - de afbeelding in de cel is verdeeld in vier sectoren, elk 90 °. De afbeelding wordt van links naar rechts geroteerd met de virtuele joystick die rechtsonder in de cel wordt weergegeven (een muis wordt gebruikt om de virtuele joystick te bedienen); of met behulp van de PTZ-afstandsbediening (joystick) die op de computer is aangesloten.

Kentekens van auto's detecteren

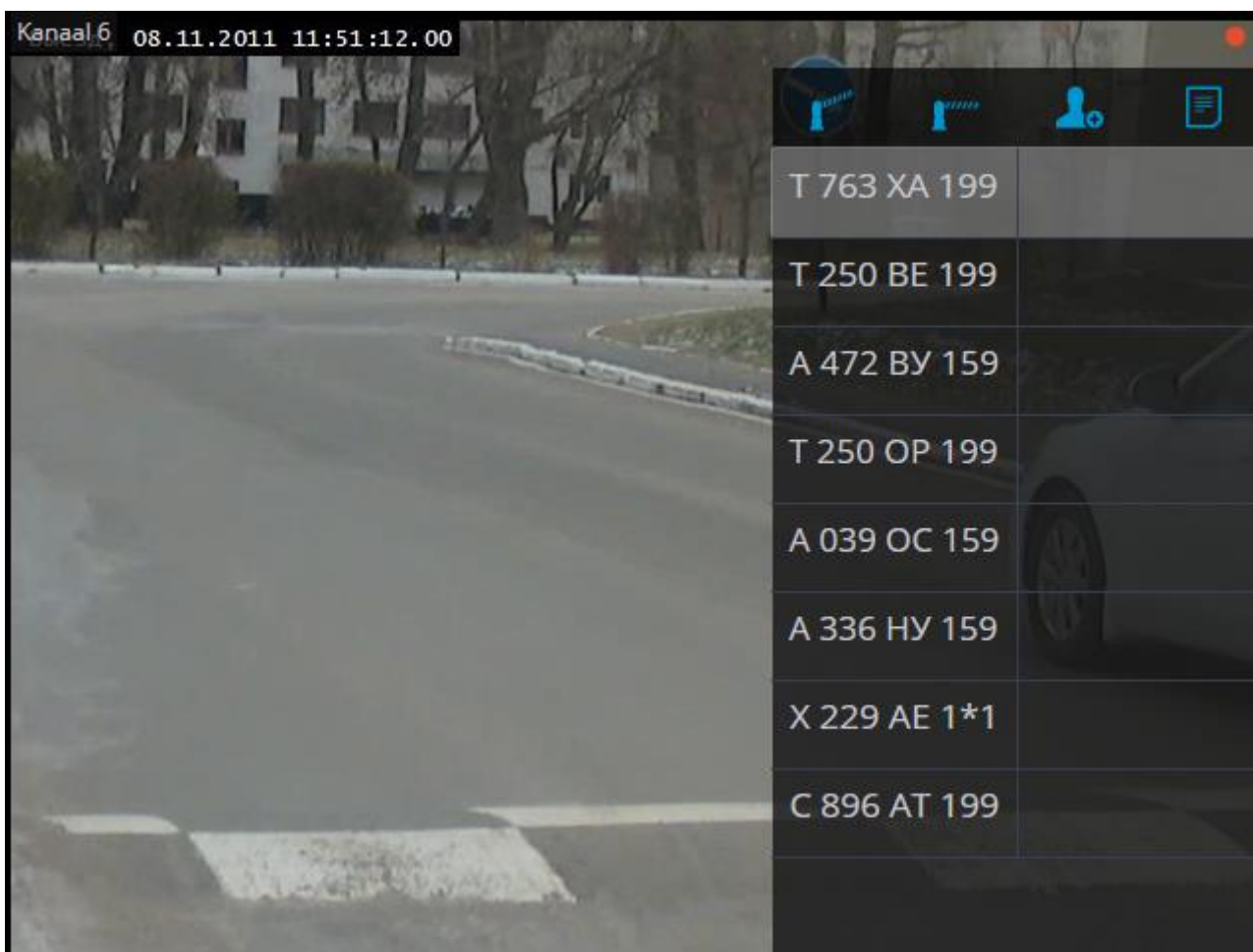
Met deze module kunt u de volgende functies implementeren:

- Herkenning van registratienummers van rijdende auto's met opslag in het archief van informatie over de tijd en datum van herkenning, kenteken, evenals links naar het bijbehorende videoframe.
- Onderschepping in realtime van herkende nummerplaten die zijn ingevoerd in de database.
- Werken met de ingebouwde database van nummerplaten: nummerplaten toevoegen en bewerken, aanvullende informatie (kleur, eigenaar, etc.) over voertuigen invoeren.

- Groepen van nummerplaten creëren, inclusief groepen voor onderschepping en voor automatische opening van de slagboom; een nummerplaat invoeren in een of meer groepen.
- Naar gedetecteerde kentekens in het archief zoeken op tijd, datum en aanvullende informatie uit de database.
- Een lijst met gedetecteerde kentekens naar een Microsoft Excel- of CSV-formaat uploaden.
- Beheer van een slagboom

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld (de instellingen geven ook de functionaliteit aan - nummerplaatherkenning en/of slagboombeheer).

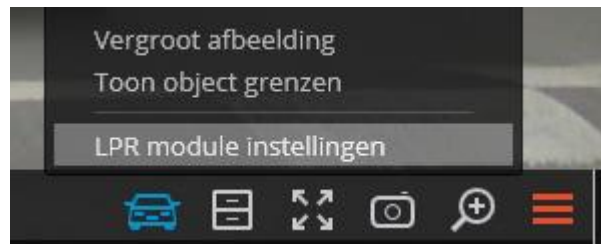
Kijken in de realtime modus



Beeldscherminstelling

Wanneer u de camera in realtime bekijkt, kunt u de weergave van herkende nummerplaten en de interface voor slagboombeheer inschakelen. Om dit te doen,

selecteert u de cel en klikt u op het pictogram  of selecteert u het contextmenu de optie **LPR module instellingen** - het venster met instellingen voor weergave van de module wordt geopend.



In het venster zijn de volgende instellingen beschikbaar:

Module nummerplaatherkenning (LPR)

Module instellingen in de real time modus:

☒ Activeer het paneel met nummerplaten

Kijk modus:
Nummerplaat + Naam van bestuurder

☒ Automatische selectie van nieuwe nummerplaten

☐ Groepeer gelijke nummerplaten ⓘ

☒ Laat de knoppen zien voor bediening van de slagboom

OK Annuleren

View mode:

Number plate + name of the driver

Number plate + additional information about the driver

Number plate + name of the driver

Number plate + timing and direction

Only number plate

Activeer het paneel met nummerplaten - geeft een paneel aan de rechterkant van de cel weer met een lijst van recent herkende nummerplaten. Deze optie is beschikbaar wanneer de kentekenherkenningsmodus op het kanaal is geactiveerd.

Kijk modus - hiermee kunt u de samenstelling van de weergegeven informatie selecteren.

Automatische selectie van nieuwe nummerplaten - de nieuw herkende nummerplaat wordt geselecteerd.

Groepeer identieke nummerplaten - als de nummerplaat binnen 5 minuten meerdere keren is herkend, zal slechts één vermelding van deze nummerplaat in de lijst staan.

Laat de knoppen zien voor bediening van de slagboom - geeft de knoppen

Sluiten/ Openen van de slagboom  weer in de rechterbovenhoek van het frame: wanneer deze knoppen worden ingedrukt, worden er commando's gegeven om de slagboom te sluiten en te openen. Aangezien de meeste moderne slagbomen automatisch sluiten, mag de sluitknop niet worden gebruikt. Deze optie is beschikbaar wanneer de slagboomcontrolemodus is geactiveerd op het kanaal.

Paneel met herkende nummerplaten

In het bovenste deel van het paneel zijn er knoppen voor het overschakelen naar de database van nummerplaten , het overschakelen naar rapporten  en het openen en sluiten van de slagboom .

Hieronder staat in omgekeerde chronologische volgorde een lijst met herkende nummerplaten.

Als de nummerplaat is opgenomen in een of meer groepen, wordt onder de nummerplaat een strook geplaatst met kleuren die aan deze groepen zijn toegewezen.

Door te dubbelklikken op een nummerplaat in de lijst, verschijnt er een archiefvenster met het moment van herkenning van deze nummerplaat.

Ga naar rapporten om de herkende nummerplaat aan de database toe te voegen.

Rapport "Nummerplaatherkenning"

Het rapport **Nummerplaatherkenning** geeft herkende nummerplaten weer.

RAPPORTEN

Open het archief Wijzig database Exporteren

Datum	Tijd	Nummerplaat	Groepen	Kanaal
15.11.2019	13:49:04	C 644 OO *99	Geautoriseerd...	Kanaal 6
15.11.2019	13:48:57	P 099 EO 79*		Kanaal 6
15.11.2019	13:48:38	P 950 OO 11*	Slagboo...	Kanaal 6
15.11.2019	13:48:26	T 763 XA 799		Kanaal 6
15.11.2019	13:48:18	T 250 BE 199	Onderscheppin...	Kanaal 6
15.11.2019	13:48:13	A 472 BY 159		Kanaal 6
15.11.2019	13:48:01	T 250 OP 199	Geautoriseerd...	Kanaal 6
15.11.2019	13:47:43	A 039 OC 159		Kanaal 6
15.11.2019	13:47:34	A 336 HY 159		Kanaal 6
15.11.2019	13:47:23	X 229 AE 1*1		Kanaal 6
15.11.2019	13:47:15	C 896 AT 199		Kanaal 6
15.11.2019	13:47:11	X 998 YC 199		Kanaal 6
15.11.2019	13:47:02	X 497 KO *99		Kanaal 6
15.11.2019	13:46:12	C 644 OO *99	Geautoriseerd...	Kanaal 6
15.11.2019	13:46:05	P 099 EO 11*		Kanaal 6
15.11.2019	13:45:46	P 950 OO 11*	Slagboo...	Kanaal 6
15.11.2019	13:45:34	T 763 XA 199		Kanaal 6
15.11.2019	13:45:26	T 250 BE 199	Onderscheppin...	Kanaal 6
15.11.2019	13:45:21	A 472 BY 159		Kanaal 6

Selecteer het rapport
Nummerplaat herkenning

Filter o.b.v. tijd

Zoek op camera naam

Alles maximaliseren Alles minimaliseren

☒ Alle objecten en camera's

☒ Object 2

☒ Kanaal 6

Filter o.b.v. parameters

Nummerplaat

Achternaam

Geautoriseerde voertuigen

Richting

Ververs Annuleer

Het rapport is een tabel, waarvan in elke regel de herkende nummerplaat, datum, tijd en herkenningskanaal, bewegingsrichting zijn aangegeven (als de richtingherkenning is gespecificeerd in de instellingen van de module), evenals de nummerplaatgegevens die staan gespecificeerd in de database van nummerplaten (als dit nummer is ingevoerd in de database): groepen, merk en kleur van de auto, naam van de eigenaar, aanvullende informatie.

Met de muis kunt u kolommen omwisselen en de breedte ervan wijzigen.

De knoppen bevinden zich bovenaan het rapport:

Archief openen - het archiefvenster wordt geopend met het moment van herkenning van deze nummerplaat (het archief wordt ook geopend wanneer u dubbelklikt op een regel).

Bewerken in de database / Toevoegen aan de database - een venster wordt geopend voor het bewerken van de nummerplaat in de database met nummerplaten. Hiermee kunt u de informatie voor bestaande nummerplaten wijzigen en nieuwe herkende nummerplaten aan de database toevoegen.

Exporteren - opent het venster voor het exporteren van herkende nummerplaten naar een CSV-bestand.

Standaard toont het rapport de meest recent herkende nummerplaten in omgekeerde chronologische volgorde. De lijst en volgorde van nummerplaten, die in het rapport worden weergegeven, kunnen worden gewijzigd met behulp van het filter-paneel aan de rechterkant.

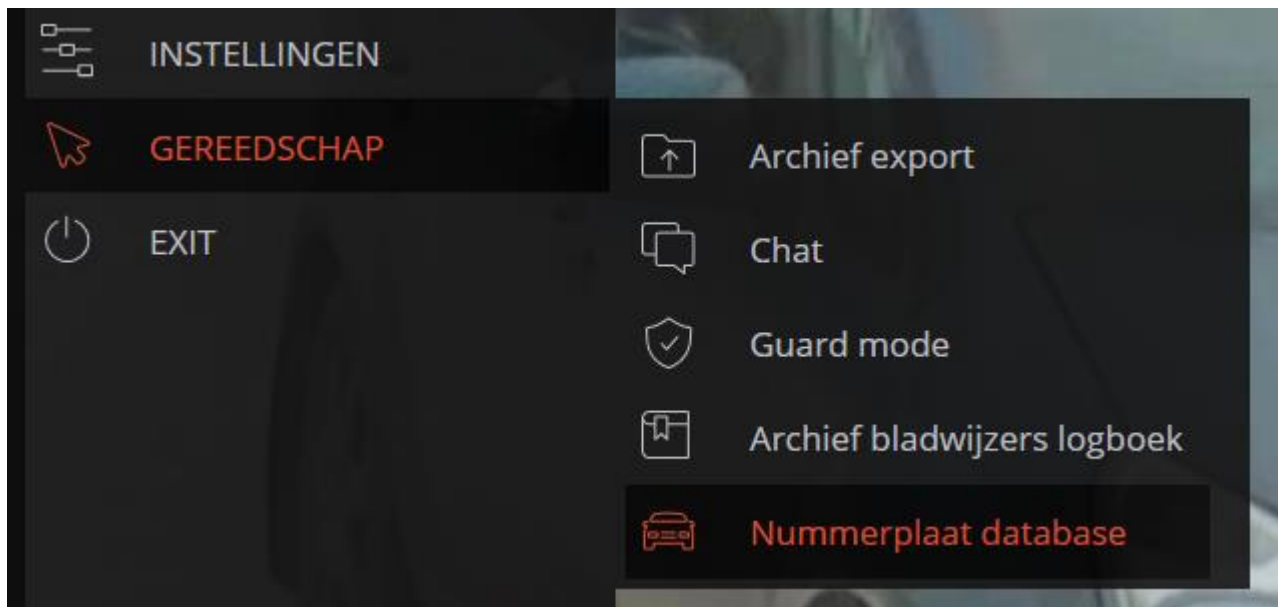
Voor dit rapport kan u filteren op tijd, camera, nummerplaat, groep en richting.

Wanneer u op tijd filtert, kan u ook de chronologische volgorde van nummerplaten in het rapport wijzigen.

Nummerplaat database

De **Nummerplaat database** bevat diverse informatie over de nummerplaten: groepen waarin deze nummerplaat is opgenomen; merk en kleur van de auto; Naam eigenaar; extra informatie.

Het venster van de nummerplaat database kan worden geopend vanuit het hoofdpaneel van de applicatie, evenals vanuit een kanaalcel met herkenning van nummerplaten.



Nummerplaat database						
Voeg een nummerplaat toe Wijzig de nummerplaat Wis de nummerplaat Groepen Database importeren Database exporteren Zoeken						
Nummerplaat	Groepen	Model	Kleur	Volledige naam	Extra informatie	
C644OO*99						
P950OO11*						
T250BE199						
T250OP199						

Met de muis kunt u kolommen omwisselen en de breedte ervan wijzigen.

De knoppen bevinden zich bovenaan het venster:

Record toevoegen - een formulier voor het toevoegen van een record wordt geopend (vergelijkbaar met een formulier voor het bewerken van een record).

Record bewerken - een formulier voor het bewerken van het geselecteerde record wordt geopend.

The image shows a software window titled "Wijzigen records". Inside the window, there are several labeled input fields arranged vertically. The first field is "Nummerplaat" with the text "C644OO*99" entered. Below it is a "Groepen" dropdown menu currently showing "Geautoriseerde voertui...". Following this are empty input fields for "Achternaam", "Naam", "Familiennaam", "Model", "Kleur", and "Extra informatie". At the bottom of the window, there are two buttons: "OK" and "Annuleren".

Om de groepen op te geven waarin de nummerplaat is opgenomen, moet u de vervolgkeuzelijst **Groepen** uitvouwen en de overeenkomstige groepen markeren.

Record verwijderen - verwijdert het geselecteerde record uit de database.

Groepen bewerken - opent het venster voor groepsbewerking.

← Groepen wijzigen				
Voeg een groep toe Wijzig de groep Wis de groep				
Naam	Kleur	Open de slagboom	Onderschepping van nummerplaten	
Geautoriseerde voertuigen				
Onderschepping			✓	
Slagboom openen		✓		

Bovenaan het venster staan knoppen om groepen toe te voegen, te bewerken en te verwijderen.

Elke groep moet een unieke naam hebben.

U kunt ook een kleur aan een groep toewijzen - in dit geval worden de nummerplaten in deze groep gemarkeerd met deze kleur in rapporten en delijsten met herkende nummerplaten.

Voor de groep kunt u de opties **Onderschepping van nummerplaten** en **Open de slagboom** inschakelen, die kunnen worden gebruikt om automatische acties te configureren (instellingen worden ingesteld door de systeembeheerder).

Database importeren - importeert in de nummerplaat database records van een CSV-bestand met de volgende indeling:

```
111BC98;;Achternaam 1;Naam 1;Patroniem 1;;;Extra informatie 1;Model 1;Kleur 1;Groep 1,Groep 2,Groep 3;
E222HK198;;Achternaam 2;Naam 2;Patroniem 2;;;Extra informatie 2;Model 2;Kleur 2;Mijn gemachtigde groep, Groep 2;
M333OP001;;;;;;;;;
```

Als er een eigenschap ontbreekt, wordt er een "lege regel" gebruikt - een scheidingsteken (puntkomma) wordt zonder spaties ingesteld. Bovendien gebruikt het importformaat velden die niet worden gebruikt in de huidige versie - in plaats daarvan zullen er altijd lege regels zijn.

Database exporteren - exporteert de database met nummerplaten naar een CSV-bestand met de bovenstaande indeling.

Zoeken - zoekt naar records in de database volgens de parameters die zijn opgegeven in het zoekformulier.

Gezichtsherkenning

Met **Eocortex** kunt u verschillende modules gebruiken die gezichtsherkenning uitvoeren volgens de database: **Gezichtsherkenning (compleet)**, **gezichtsherkenning (licht)** en **gezichtsherkenningsmodule (basis)**.

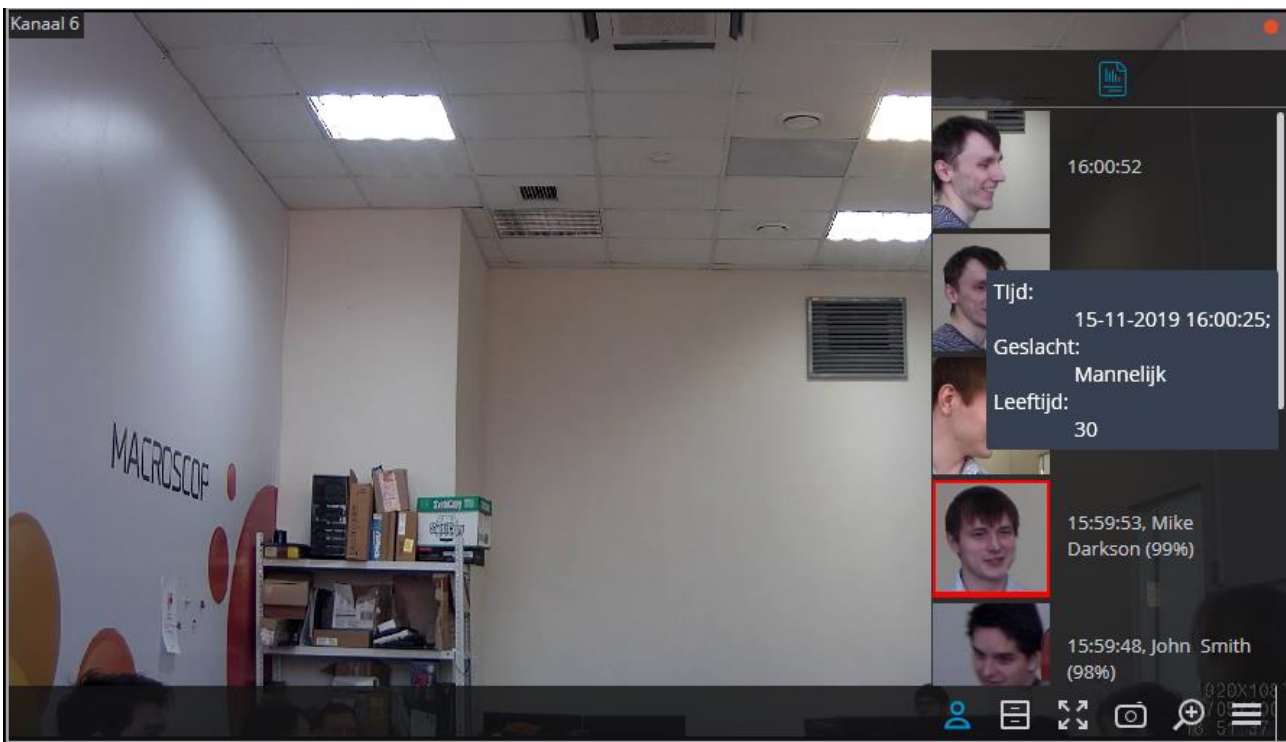
Het is echter onmogelijk om meerdere gezichtsherkenningsmodules op dezelfde camera te gebruiken.

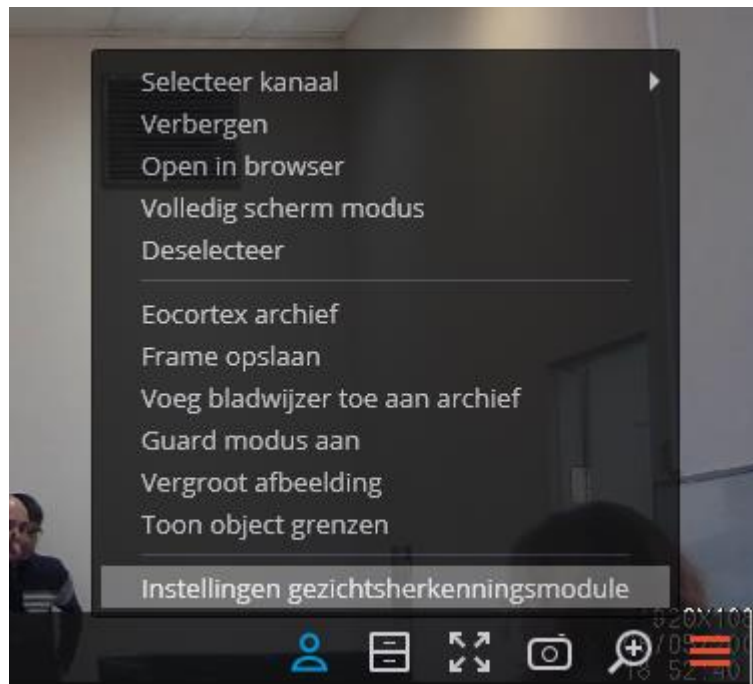
De modules bieden een hoge herkenningssnelheid en kunnen worden gebruikt in combinatie met toegangscontrolesystemen bij faciliteiten met hoge beveiligingsvereisten; bijvoorbeeld in banken of in ondernemingen met strikte beveiligingssystemen. Een andere belangrijke toepassing van de modules is de automatisering van klantidentificatie van hotels, restaurants en andere soortgelijke instellingen.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

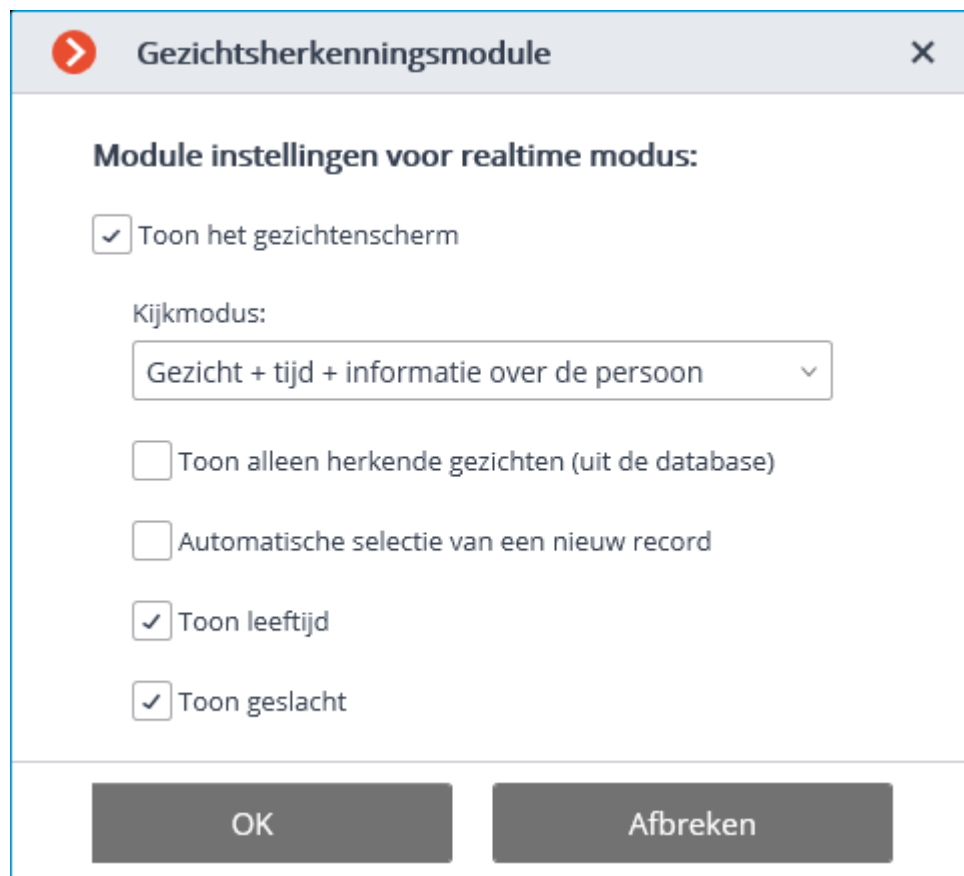
Kijken in de realtime modus

Wanneer u de camera in realtime bekijkt, kunt u de weergave van herkende gezichten inschakelen. Selecteer hiervoor de cel en klik op het pictogram  of selecteer het item **Gezichtsherkenning instellingen** in het contextmenu.





Het venster van de "instellingen gezichtsherkenningsmodule" wordt geopend.



In het venster zijn de volgende instellingen beschikbaar:

Toon het gezichtenschermb - toont een paneel aan de rechterkant van de cel met een lijst van recent herkende gezichten.

Kijkmodus: - hiermee kunt u de samenstelling van de weergegeven informatie selecteren.

Toon alleen herkende gezichten (uit de database) - alleen de herkende gezichten die al aan de gezichtsdatabase zijn gekoppeld, worden in de lijst weergegeven

Automatische selectie van een nieuw record - het nieuw herkende gezicht wordt geselecteerd.

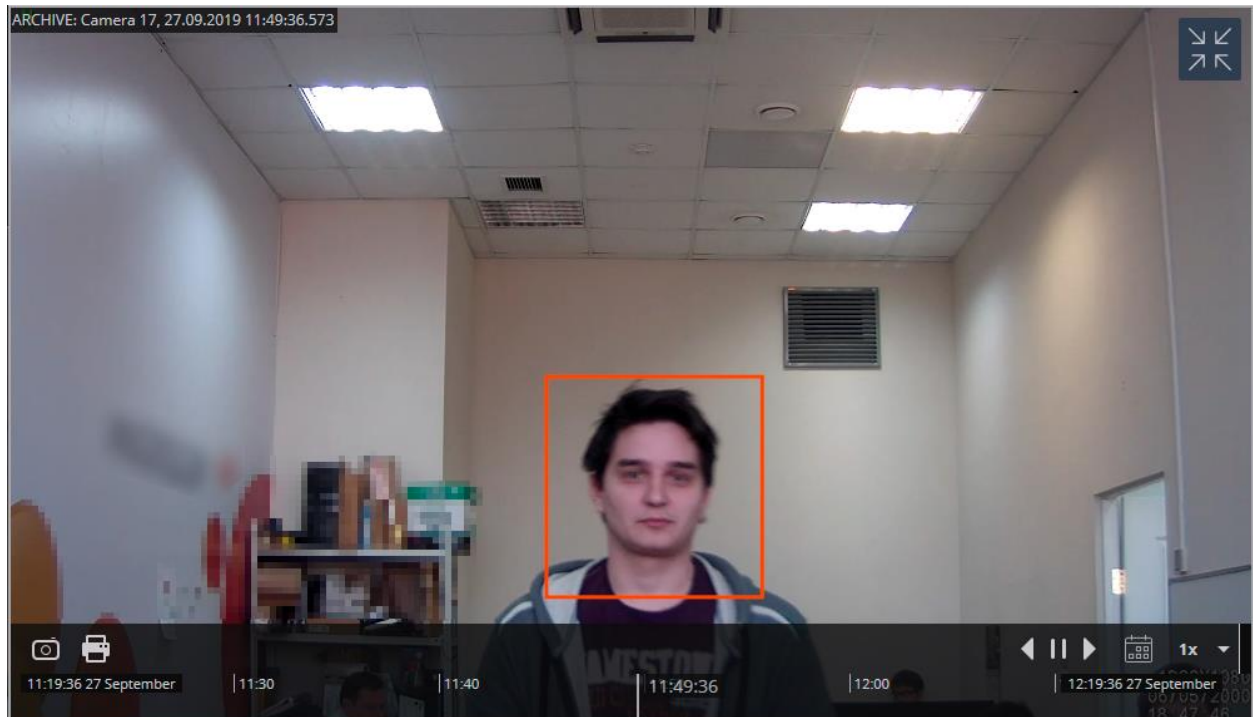
Paneel met herkende gezichten:

Bovenaan het paneel staan knoppen om een persoon toe te voegen aan de gezichtsdatabase  en over te schakelen naar rapporten .

Hieronder staat in omgekeerde chronologische volgorde een lijst met herkende gezichten.

Als een persoon is opgenomen in een of meer groepen, wordt er onder deze groepen een strook met kleuren toegewezen aan deze groepen. Als de eigenschap **Onderscheppen** is ingeschakeld voor een groep, wordt de cel met het herkende gezicht omlijst door een rood kader.

Wanneer u dubbelklikt op een gezicht in de lijst, wordt het archiefvenster geopend op het moment dat deze persoon wordt herkend.



Rapport "Gezichtsherkenning"

Het **Gezichtsherkennings** rapport geeft herkende gezichten weer.

De rapporten van alle modules zijn ongeveer hetzelfde, met kleine verschillen in de details van de interface en functionaliteit.

Het rapport is een tabel met afbeeldingen van gezichten die in het frame zijn gedetecteerd, en met informatie over wanneer en op welke camera ze zijn gedetecteerd. Voor herkende gezichten wordt de herkenningssnauwkeurigheid aangegeven. Als de persoon hierbij werd geïdentificeerd door de gezichtsdatabase, wordt er informatie over hem uit de database gegeven: achternaam, voornaam, tweede naam, aanvullende informatie, groepsbetrokkenheid.

Met de muis kunt u kolommen omwisselen en de breedte ervan wijzigen.

De knoppen bevinden zich bovenaan het rapport:



Open het archief - opent het archiefvenster met het moment van gezichtsherkenning (het archief gaat ook open als je dubbelklikt op een regel).



Wijzig in de database /



Voeg toe aan de database /



Wijzig in de database - opent het venster voor het bewerken van een persoon in de gezichtsdatabase; stelt u in staat om informatie over een persoon te wijzigen, nieuwe mensen toe te voegen en nieuwe voorbeelden van gezichtsbeelden toe te voegen.



Exporteren - exporteert een rapport naar CSV- of Excel-bestanden.

Standaard toont het rapport de meest recent herkende gezichten in omgekeerde chronologische volgorde. De lijst en volgorde van gezichten, die in het rapport worden weergegeven, kunnen worden gewijzigd met behulp van het filter-paneel aan de rechterkant.

Gezichtsdatabase

De **gezichtsdatabase** bevat verschillende gegevens over de persoon: afbeeldingen van het gezicht, achternaam, voornaam, patroniem, lidmaatschap van groepen, aanvullende tekstuele informatie.

U kunt aan de database zowel gezichten toevoegen die door de herkenningsmodule worden gevonden als afbeeldingsbestanden met gezichten toevoegen.

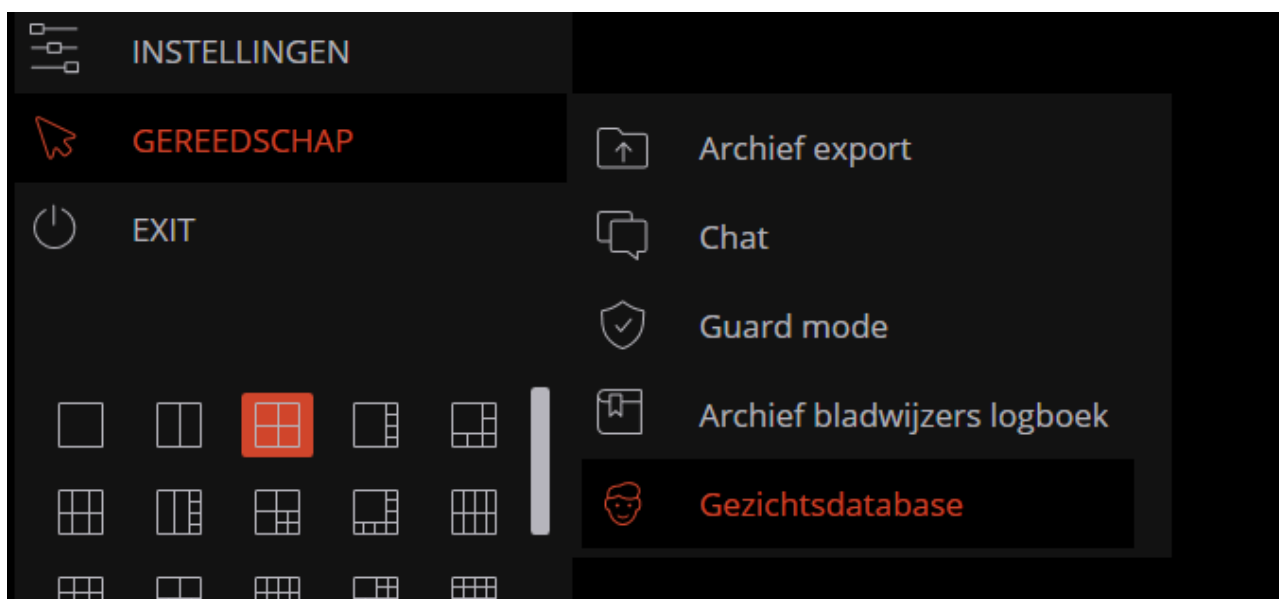
Manieren om gezichten toe te voegen die zijn gevonden door de herkenningsmodule:

- Selecteer in het **gezichtsherkennings**rapport een gezicht en klik op de knop **Creëer record in de database**. Hierbij wordt het gezichtsdatabasevenster geopend in de modus voor het toevoegen van een nieuw gezicht.

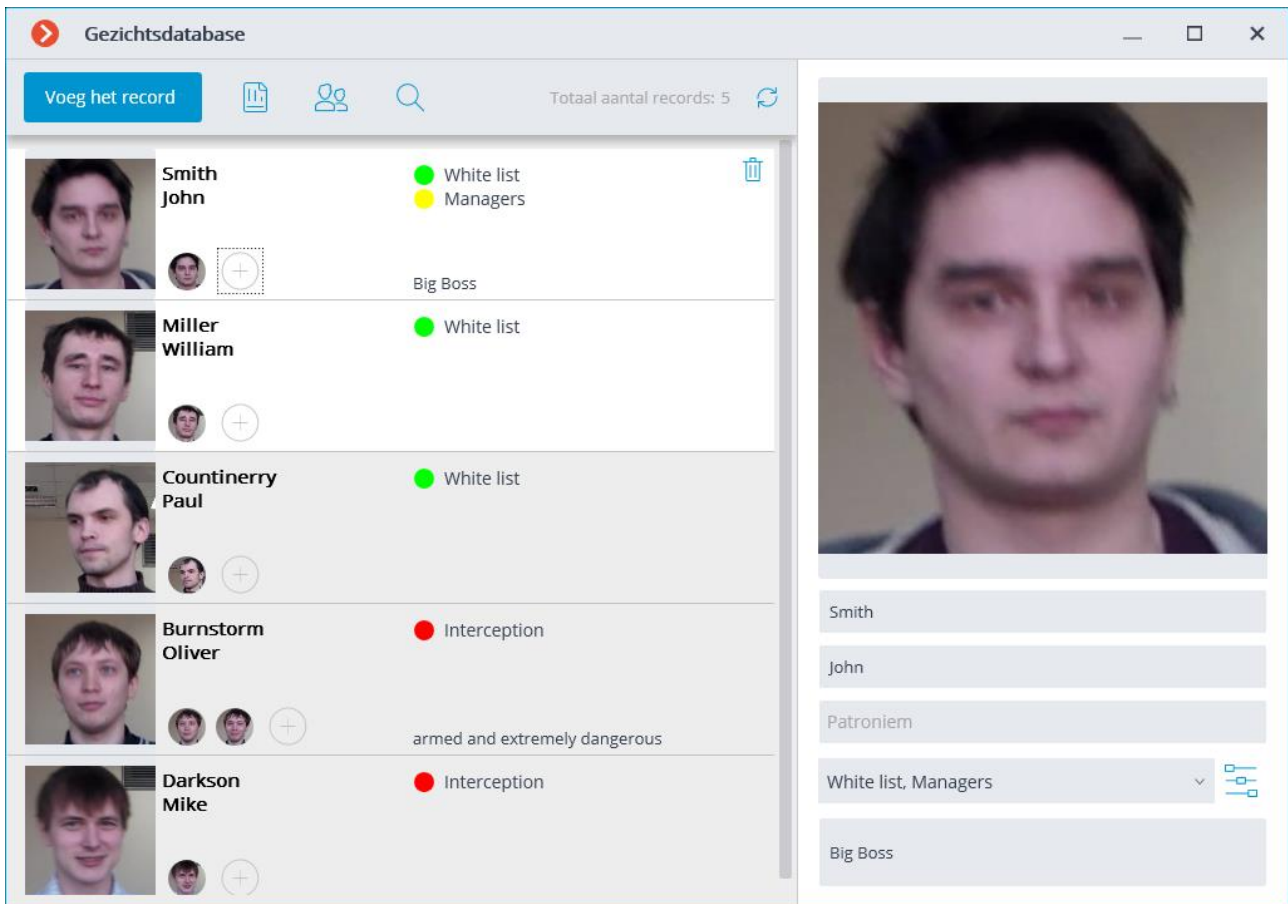
- Selecteer in het rapport **Gezichtsherkenning** een gezicht en klik op de knop  **Wijzigen in de database**. Dit opent de gezichtsdatabase waar u het juiste record moet selecteren.
- Selecteer in de cel van de camera een gezicht in het paneel met herkende gezichten

en klik vervolgens op  **Voeg toe aan de database** om een gezicht toe te voegen aan de gezichtsdatabase. Hierbij wordt het gezichtsdatabasevenster geopend in de modus voor het toevoegen van een nieuw gezicht.

Het gezichtsdatabasevenster kan worden geopend vanuit het rapportvenster over herkende gezichten, vanuit de cameracel bij het toevoegen van een herkend gezicht en ook vanuit het hoofdmenu van de toepassing



De gezichtsdatabases van alle modules zijn ongeveer hetzelfde, met kleine verschillen in de details van de interface en functionaliteit.



Volgende knoppen bevinden zich bovenaan het venster:

- **Voeg het record toe** - opent **Verkenner** om een nieuw gezichtsbeeld aan de database toe te voegen.



- **Rapporten** — opent het rapport **Gezichtsherkenning**.



- **Groepen** — opent de groepslijst van de gezichtsdatabase.



- **Zoeken** — opent het zoekvenster van de database.



- **Lijst verversen** — hiermee kunt u records opnieuw downloaden uit de gezichtsdatabase op de server. Het is handig om deze functie te gebruiken, in het bijzonder wanneer meerdere gebruikers tegelijkertijd met de database van personen werken: om recente wijzigingen van andere gebruikers te zien.

Elk record van de gezichtsdatabase bevat de volgende informatie: voorbeelden van gezichtsafbeelding; achternaam, naam, patroniem, aan wie deze gezichtsexemplaren toebehoren; aanvullende tekstuele informatie over deze persoon; Groepen waaraan dit record is toegevoegd.

Elk record mag niet meer dan 5 gezichtsexemplaren bevatten. Bij het bereiken van deze limiet is de knop voor het toevoegen van exemplaren niet meer beschikbaar.

Voor elk record in de lijstmodus worden maximaal 3 groepen weergegeven. Bovendien, als dit record in een groter aantal groepen is opgenomen, kan een volledige lijst met groepen worden bekeken door met de muis over de groepen te bewegen of door op de ellipsknop te klikken.

In de rechterbovenhoek van het geselecteerde record wordt de verwijderknop voor dit record weergegeven.

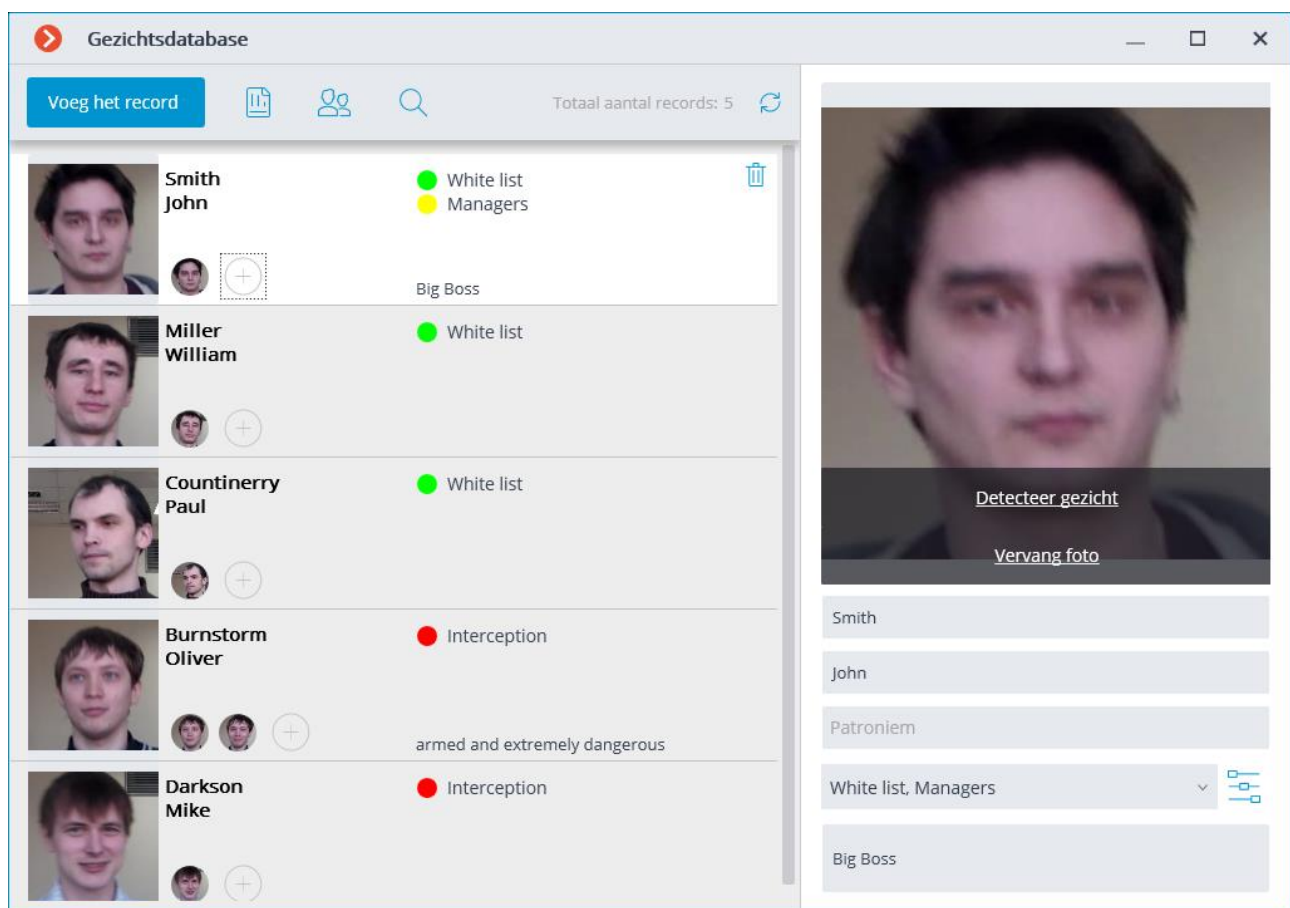
Rechts van de lijst staat het bewerkinspaneel voor het geselecteerde record. Bovenaan dit paneel wordt een gezichtsvoorbeeld weergegeven. Hieronder staan de tekstvelden waarin de achternaam, voornaam, middelste naam en aanvullende informatie over de persoon staan, evenals een keuzelijst met invoervak waarmee u

groepen kunt selecteren. Rechts van de lijst met groepen is een knop  die, wanneer erop wordt geklikt, een bewerkbare lijst met groepen opent.

Het opslaan van wijzigingen die in het bewerkinspaneel in de database zijn aangebracht, wordt uitgevoerd wanneer een ander record in de lijst wordt geselecteerd of wanneer het gezichtsdatabasevenster wordt gesloten.

Standaard wordt het eerste (meest linkse) gezichtspatroon weergegeven in het bewerkinspaneel. Om een ander voorbeeld weer te geven, klikt u op de miniatuur van dit voorbeeld in het databaserecord.

Wanneer u in het bewerkinspaneel over een gezichtsvoorbeeld beweegt, verschijnen de links **Detecteer gezicht** en **Vervang foto** onder aan de afbeelding en wordt de verwijderknop voor deze afbeelding in de rechterbovenhoek weergegeven.



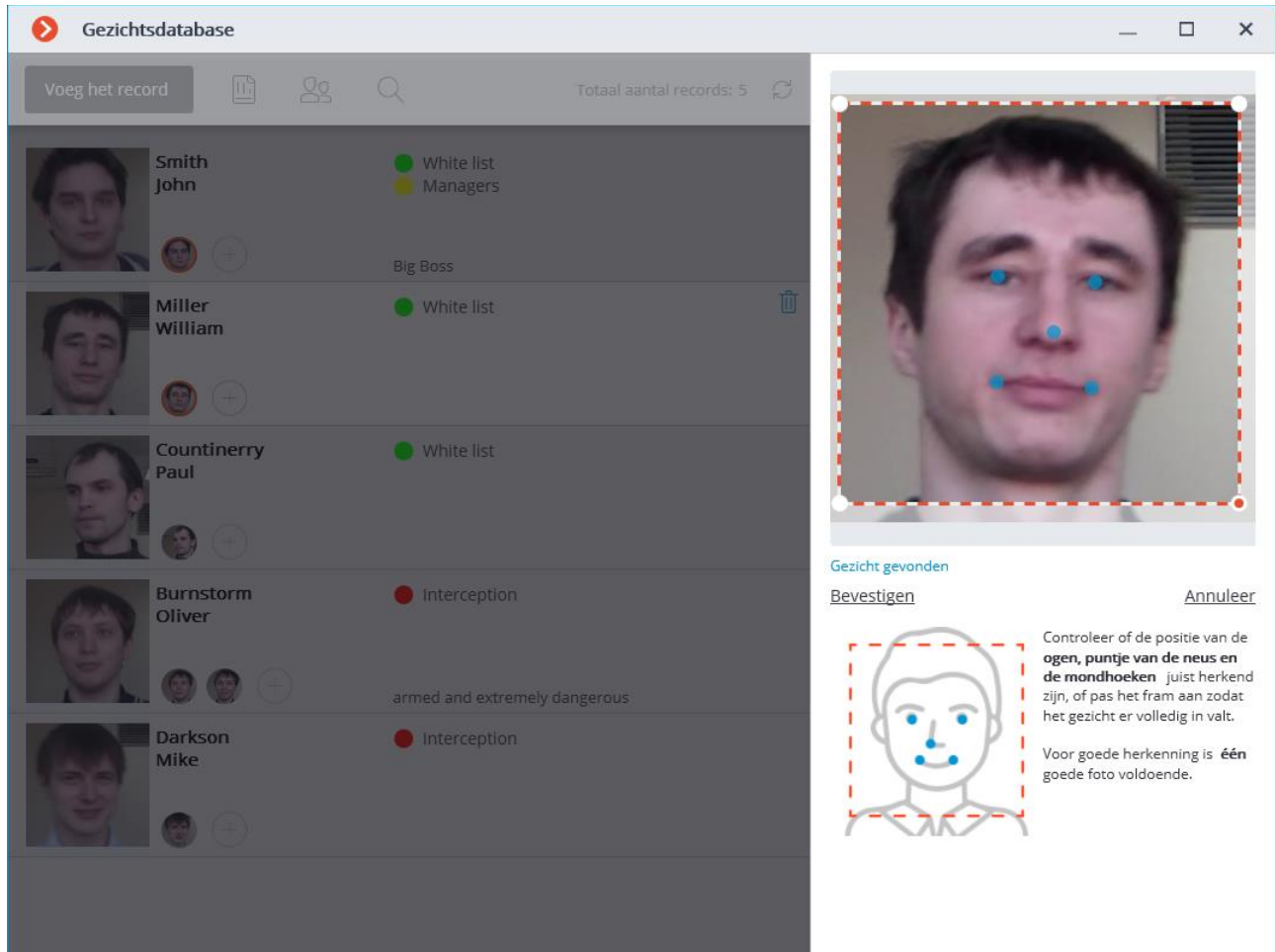
- **Detecteer gezicht:** activeert het zoeken naar bijzondere punten op het gezicht.
- **Vervang foto:** opent **Verkenner** om een gezichtsbeeldbestand te selecteren voor vervanging. De huidige afbeelding wordt verwijderd.

Het gezichtsexemplaar wordt verwijderd zonder bevestiging, onmiddellijk na het klikken op de knop verwijderen.

De verwijderknop wordt alleen weergegeven voor records met meerdere gezichtsexemplaren.

Bij het toevoegen vanuit een bestand moet de gezichtsafbeelding minimaal 1/3 van het frame beslaan.

Bij het toevoegen van een nieuw gezicht en bij het uitvoeren van de handeling **gezichtsherkenning** probeert de herkenningsmodule het gezicht in het frame te vinden, het te omlijsten en de positie van de ogen, het puntje van de neus en de mondhoeken te tonen.



Als de belangrijkste punten correct zijn gemarkeerd, moet u op de link **Bevestigen** klikken,

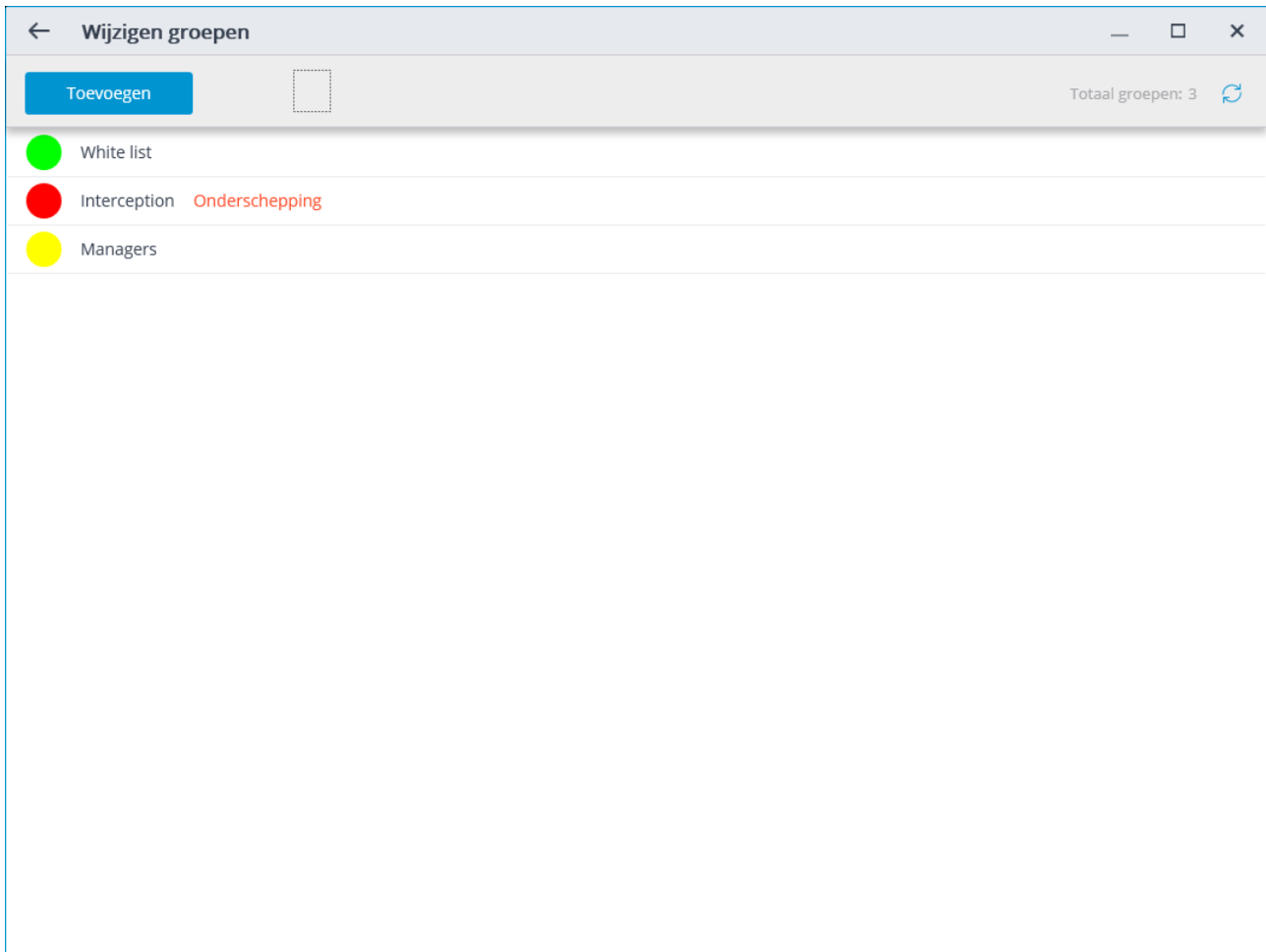
Als belangrijke punten niet gevonden of verkeerd gemarkeerd worden, moet u proberen de positie van de omlijsting handmatig te wijzigen zodat deze het gezicht volledig omgeeft en de schouders erin vallen. Daarna zal de module opnieuw proberen de positie van de belangrijkste punten te bepalen. Als het aanpassen van de omlijsting niet helpt en de belangrijkste punten nog steeds niet of niet correct zijn bepaald, moet u weigeren deze afbeelding te downloaden.

Als er meerdere gezichten in de afbeelding zijn, zal de module er een vinden; in dit geval moet u indien nodig handmatig de gewenste persoon moeten omlijsten.

Als na het vinden van de belangrijkste punten de knop **Bevestigen** niet werd ingedrukt, wordt de miniatuur in de lijst gemarkeerd met een rood kader. Dit geeft aan dat het voor dit voorbeeld nodig is om belangrijke punten te vinden en te bevestigen, of de afbeelding te vervangen.

Niet-bevestigde afbeeldingen worden niet toegevoegd aan de database. Er worden ook geen gezichtsafbeeldingen toegevoegd die de vereisten voor een gezichtsafbeelding schenden.

Lijst met groepen bewerken:



Elke groep moet een unieke naam hebben.

U kunt ook een kleur aan een groep toewijzen. In dat geval worden herkende gezichten in deze groep gemarkeerd met deze kleur in de rapporten en in het paneel met herkende gezichten.

Voor de groep kunt u de optie **Onderschepping o.b.v. gezicht** inschakelen, wat ook kan worden gebruikt om automatische acties door de systeembeheerder te configureren.



Heat Map

De module is ontworpen om de bewegingsintensiteit in verschillende delen van het frame te visualiseren. Een warmtekaart wordt gevormd door de tijd op te tellen waarin beweging op een bepaald punt wordt waargenomen — als gevolg hiervan worden gebieden waar objecten het vaakst worden gelokaliseerd en het langst worden vertraagd, gemarkeerd.

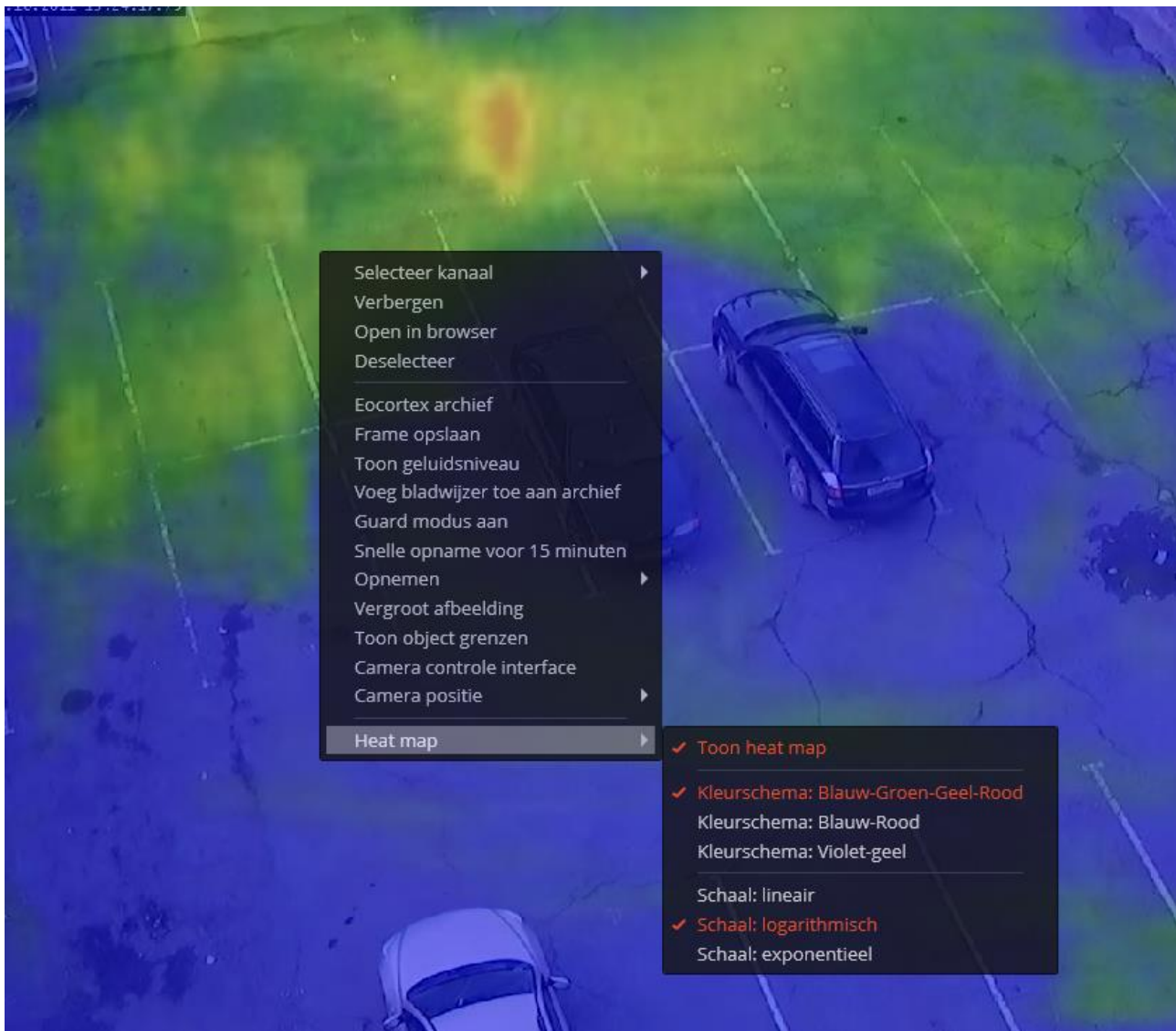
Om de bewegingsintensiteit te visualiseren, wordt er gebruikgemaakt van een kleurenschaal: kleurgebieden die afhankelijk van de bewegingsintensiteit zijn geverfd, worden met een transparante laag over het videobeeld heen gelegd. Wanneer u bijvoorbeeld de vierkleurenschaal gebruikt, worden gebieden met een hoge verkeersintensiteit aangegeven in rood, met laag — in blauw; groen en geel zijn van voorbijgaande aard.

De module kan worden gebruikt om de populariteit van verschillende plaatsen (racks, etalages) in de winkel te bepalen; voorkeursroutes van voortbewegende mensen of voertuigen op het grondgebied te identificeren; statistieken van bezoeken aan verschillende objecten te analyseren.

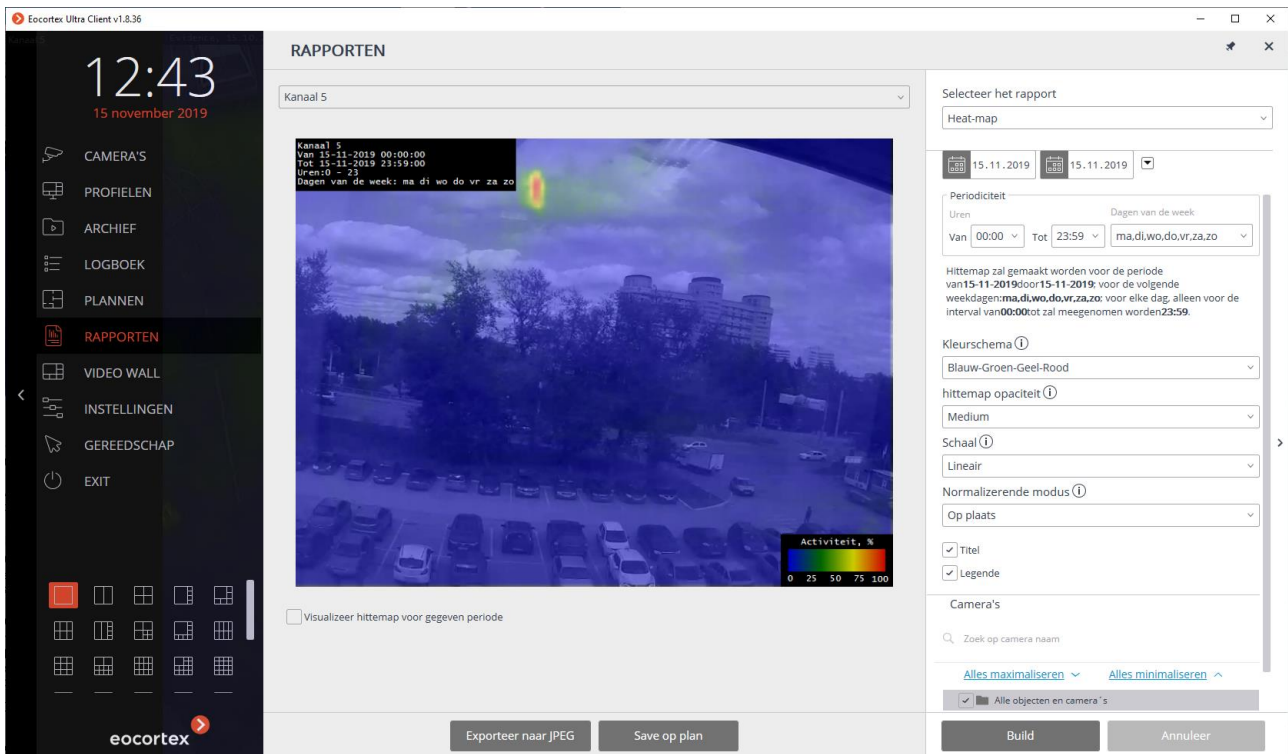
Er zijn drie opties voor het gebruik van heatmaps: in realtime, rapporteren en overlay op het weergavegebied van de camera in het objectplan. In realtime worden er op de kaart delen van het frame gemarkeerd waarin beweging is geregistreerd gedurende de afgelopen 10 seconden. Het rapport stelt het tijdsinterval in waarvoor informatie over de verkeersintensiteit in het frame wordt geanalyseerd. Als u een warmtekaart op het kijkgebied van de camera legt, kunt u een warmtekaart niet alleen in het frame, maar ook op het plan van het object maken.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Als u een cel in het contextmenu wilt inschakelen, opent u het submenu **Heatmap** en selecteert u het item **Toon Heatmap**. Ook in dit submenu kunt u de schaal en het kleurenschema van de warmtekaart specificeren.



Selecteer **Rapporten** in het hoofdmenu om rapporten te genereren.



Stel in het veld **Selecteer het rapport** de waarde **Heatmap** in.

Stel de **Tijdsperiode** in waarvoor het rapport wordt gegenereerd. Ook kunt u in het veld met keuzelijst specificeren voor welke periode, voorafgaand aan de huidige tijd, een rapport moet worden samengesteld door een van de volgende waarden te kiezen: **Minuut, Uur, Dag, Week, Maand**.

Selecteer **Camera's** en zones waarvoor een rapport wordt gegenereerd.

De volgende opties zijn ook beschikbaar voor het samenstellen van het rapport:

De uren waarin rekening wordt gehouden met beweging in het frame.

Dagen van de week waarin rekening wordt gehouden met beweging in het frame.

Het kleurenschema dat is gebruikt om de heat map te maken.

De opaciteit van de heat map dat over het camerabeeld heen gelegd wordt.

De schaal verandert de kleurschaal naar een niet-lineair formaat en bevat ook een opschrift in de linkerbovenhoek, die de naam van de camera, periode, dagen van de week en uren aangeeft waarvoor een heat map wordt gevormd.

De normaliserende modus geeft aan hoe de maximale intensiteitswaarde op elk punt van de heat map wordt bepaald.

Titel - geeft de titel weer in de rechter benedenhoek van de heat map.

Legende - schakelt de legende in de rechter benedenhoek van de heat map in.

Om een rapport te genereren, klikt u op de knop **Build** (de knop **Annuleer** wordt gebruikt om het proces voor het maken van rapporten te onderbreken).

Nadat het rapport is gegenereerd, is de schaal **Heat map voor een bepaald punt in de weergeven** beschikbaar, zodat u het rapport voor kortere perioden binnen het gegenereerde rapport kunt bekijken.

Klik op de knop **Exporteer naar JPEG** om het rapport op de schijf op te slaan; selecteer in het geopende venster de locatie waar u het rapport wilt opslaan; Klik op **Opslaan**.

De knop **Save op plan** maakt het downloaden op de schijf mogelijk van een bestand met de afbeelding van heat maps die op het plan zijn gesuperponeerd naar de weergavezones van de respectievelijke camera's.

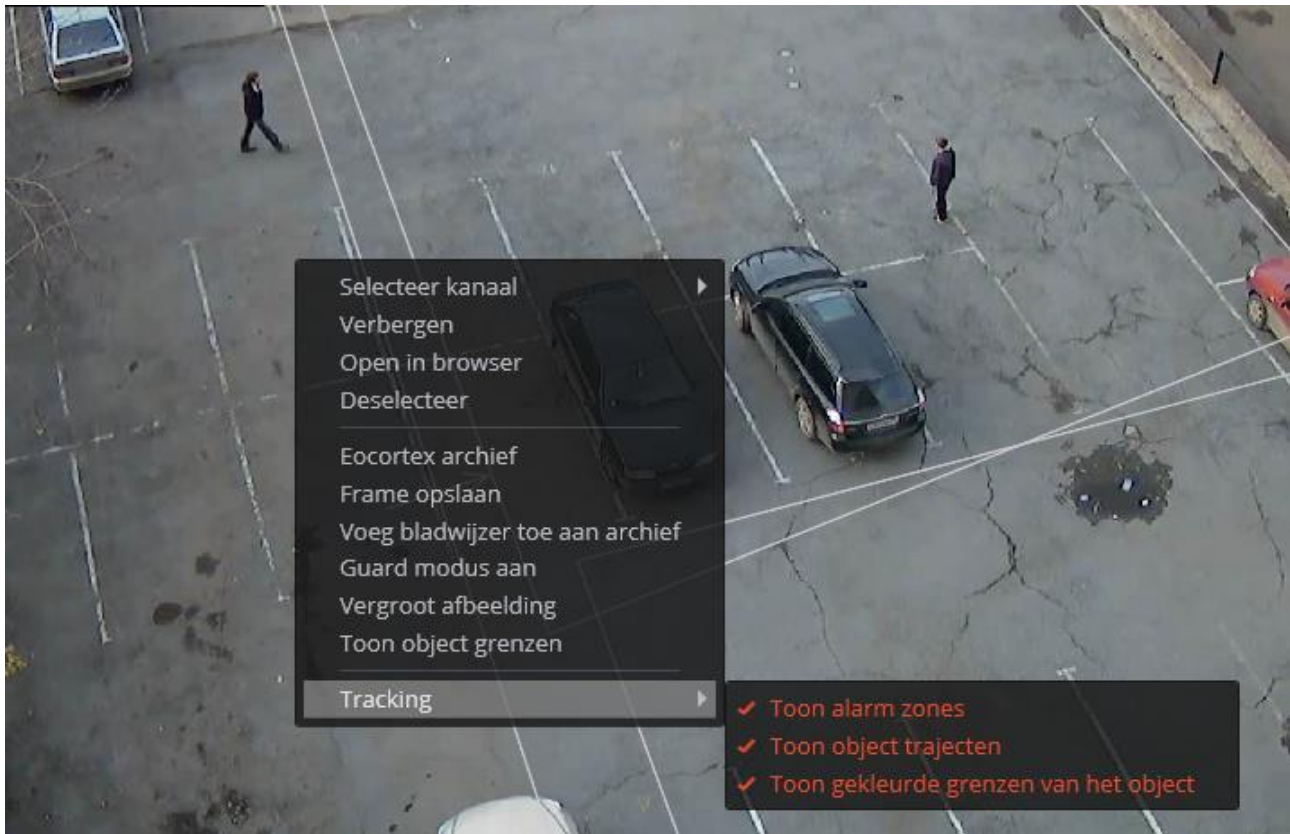
Tracking (bewegende objecten volgen)

Met deze module kunt u de volgende functies implementeren:

- Volgen van bewegende objecten in het gezichtsveld van de camera.
- Genereren van alarmen tijdens de volgende gebeurtenissen:
- Lijnoverschrijding
- Betreden van de zone
- Langdurig verblijf van het object in de zone.

De module werkt alleen op die camera's waarvan in de instellingen de systeembeheerder de ondersteuning heeft ingeschakeld.

Als u in realtime kijkt of het object de controlelijn passeert of het object het controlegebied betreedt, wordt dit op het scherm weergegeven - het object zelf wordt oranje omlijst, de controlelijn of zone wordt ook oranje gemarkeerd.



Voor het gemak kan de tracking ook zo verlopen:

- Toon alarm zones;
- Toon object trajecten;
- Toon gekleurde grenzen van het object.

Om dit te doen, selecteert u de juiste subitems in het item **Tracking** in het contextmenu van de cel.

Alarmzones worden gemarkeerd wanneer de lijn overschreden wordt en de zone betreden wordt, zelfs wanneer de weergave van lijnen en zones in de cel is uitgeschakeld.

Alle gebeurtenissen van de module worden ondergebracht in het [Gebeurtenissenlogboek](#).

PTZ-besturing

Afhankelijk van het cameramodel, kunt u een of meer van de volgende methoden gebruiken om de PTZ-camera te bedienen, waaronder het regelen van de camerabeweging in verschillende richtingen, in-/uitzoomen (zoomen), scherpstellen, servicefuncties en ook de camera instellen op vooraf ingestelde posities (voorinstellingen).

In **Eocortex** krijgen gebruikers die PTZ gebruiken de volgende prioriteiten: **Maximum, Hoog, Gemiddeld, Laag** en **Minimum**. Een gebruiker met hoge prioriteit kan de controle over de camera overnemen. Als de gebruiker geen controle heeft overgenomen, is de camera na 5 seconden beschikbaar voor de gebruiker met dezelfde prioriteit en na 15 seconden voor de gebruiker met een lagere prioriteit.

De prioriteiten worden bepaald door de beheerder van het videobewakingssysteem in de instellingen voor gebruikersrechten van de Eocortex-applicatie **Eocortex Setup**.

Voor camera's die rechtstreeks zijn aangesloten (waarvoor de optie **Verbinden via server** door de beheerder van het videobewakingssysteem is uitgeschakeld in de toepassing **Eocortex Setup**), wordt het PTZ-prioriteitsmechanisme niet geactiveerd, omdat de prioriteitscontrole wordt uitgevoerd op de server en de opdrachten van de **Eocortex Client**-toepassing bij deze instelling worden rechtstreeks naar de camera gestuurd.

Het PTZ-prioriteitsmechanisme wordt ook niet geactiveerd wanneer u tegelijkertijd verbinding maakt met de server vanuit de **Eocortex Client**-applicatie onder hetzelfde account vanaf twee of meer verschillende computers.

[Interactieve PTZ-besturing](#)

[De camera in een vooraf bepaalde positie zetten \(preset\)](#)

[Het activeren van rondgangen \(automatische patrouille\)](#)

[Optisch zoomgebied \(AreaZoom\)](#)

Interactieve PTZ-besturing

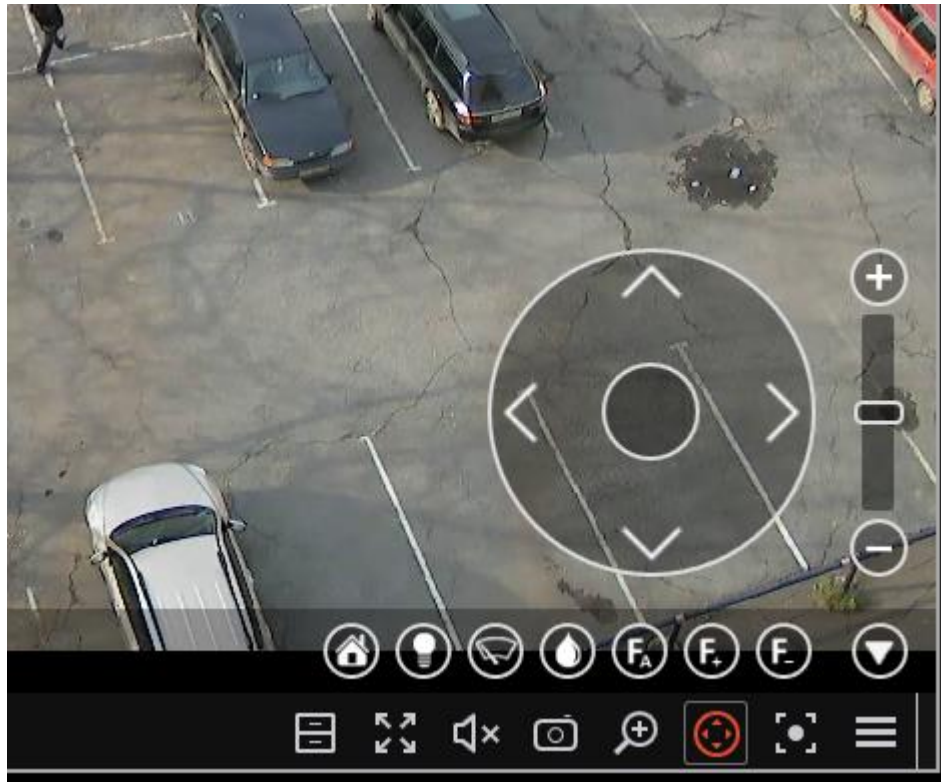
Om de interactieve camerabesturingsmodus in te schakelen, klikt u op het pictogram



in de actieve cel of selecteert u het item **Camera-bedieningsinterface** in het contextmenu.

Als het item **Camera control interface** ontbreekt in het menu, dan is dit cameramodel niet bestuurbaar of worden de camerafuncties van de camera uitgeschakeld door de systeembeheerder.

Gebruik de bedieningsinterface om de camera te bedienen: virtuele joystick en PTZ-paneelpictogrammen.



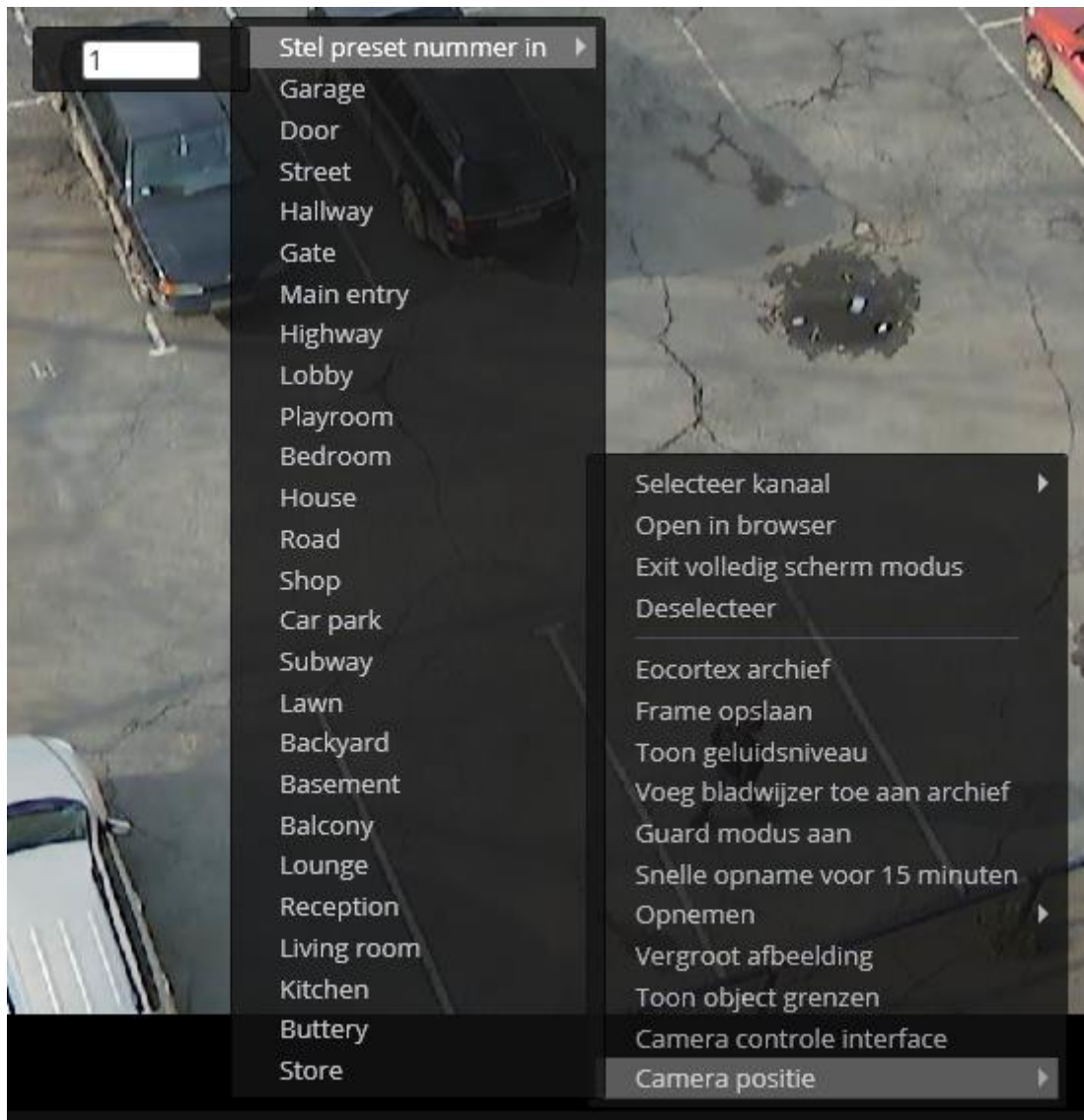
Afhankelijk van de beschikbare camerafuncties, kunnen de bedieningselementen variëren. De volgende elementen van de PTZ-bedieningsinterface zijn geïmplementeerd: virtuele joystick, inzoomen/uitzoomen, focusregeling (+/-/autofocus), overgang naar de "thuis" -positie, bediening van de wasmachine, bediening van de ruitenwisher.

Om de camerabesturingsinterface te verbergen, klikt u in de actieve cel nogmaals op

het pictogram  of selecteert u het item **Camerabesturingsinterface** in het contextmenu.

De camera in een vooraf bepaalde positie zetten (preset)

Om de camera naar een van de opgegeven posities (presets) over te zetten, moet je het item **Camerapositie** selecteren in het contextmenu van de cel; selecteer verder in het submenu een van de bepalingen of voer het presetnummer in bij het subitem **Set preset nummer**.



Voorinstellingen worden op de camera ingesteld door de beheerder van het videobewakingssysteem.

Bij sommige camera's kunt u presets instellen, niet nummers, maar namen (tekstwaarden).

Het activeren van rondgangen (automatische patrouille)

De beheerder van het videobewakingssysteem kan de automatische camera-overgang tussen presets - rondgangen (automatische patrouille) instellen. Om een rondgang te starten, selecteert u **Rondgangen** in het contextmenu van de cel en selecteert u vervolgens een van de rondgangen in het submenu dat wordt geopend.

Optische vergroting van het framegebied (AreaZoom)

Met de optische vergroting van het framegebied (AreaZoom) kunt u een deel van het frame selecteren en inzoomen met het PTZ-mechanisme van de camera zelf.

Deze functie is niet voor alle cameramodellen beschikbaar.

Om de optie **Optische vergroting van het framegebied (AreaZoom)** te gebruiken, moet u overschakelen naar de interactieve camerabesturingsmodus (klik in



de actieve cel op het pictogram of selecteer het item **Camera control interface** in het contextmenu). Selecteer vervolgens, met de linkermuisknop ingedrukt, het gebied van het frame waarop u wilt inzoomen - de camera zoomt in op dat deel van het frame dat is geselecteerd en roteert de camera indien nodig zodat het midden van de geselecteerde rechthoek zich, indien mogelijk, in het midden van het frame bevindt.

Alarmen en beveiligingsmodus

Alarm - kanaalstatus wanneer er een alarm wordt gegenereerd op dit kanaal. Een alarm kan zowel [automatisch](#) worden gegenereerd - als reactie op bepaalde systeemgebeurtenissen, en [door de gebruiker](#).

Wanneer het kanaal in alarmstand gaat:

- klinkt er een geluidssignaal als dit is ingeschakeld in [de werkplekinstellingen](#);
- als de camera wordt weergegeven op het standaard beeldscherm, knippert een kleine alarminindicator in de rechterbovenhoek van de cel;
- als de camera niet wordt weergegeven op het scherm van de standaardmonitor, zijn de volgende situaties mogelijk:
 - als op deze werkplek een alarmmonitor wordt gebruikt, wordt de camera weergegeven op de alarmmonitor; tegelijkertijd, als alle cellen op de alarmmonitor al bezet zijn, wordt een schermraster met een groot aantal cellen, maar niet meer dan 25 cellen, automatisch op het scherm weergegeven; als er al 25 cellen worden weergegeven, wordt de weergave uitgevoerd in een van de cellen met een al geaccepteerd alarm; bij afwezigheid van vrije cellen en cellen met een geaccepteerd alarm, wordt de camera met een nieuw alarm niet weergegeven; als het alarm binnen 1 minuut niet wordt geaccepteerd, wordt het als gemist beschouwd;
 - als er op deze werkplek alarmerende cellen worden gebruikt, wordt deze weergegeven in een van dergelijke cellen; in dit geval, als alle alarmcellen al bezet zijn, wordt de weergave uitgevoerd in een van de cellen met het alarm al geaccepteerd; bij afwezigheid van vrije cellen en cellen met een geaccepteerd alarm, wordt de camera met een nieuw alarm niet weergegeven; als het alarm binnen 1 minuut niet wordt geaccepteerd, wordt het als gemist beschouwd;
 - als noch de alarmmonitor noch de alarmcellen worden gebruikt, wordt het alarm onmiddellijk als gemist beschouwd.



Als er een gemist alarm is, knippert de grote alarmindicator in de rechter benedenhoek van het scherm. Door erop te klikken, kunt u de gemiste alarmen in het [gebeurtenislogboek bekijken](#).

Meer gedetailleerd:

[Automatisch alarm](#)

[Gebruikersalarm](#)

[Guard modus](#)

[Alarmmonitor](#)

[Alarmcel](#)

[Alarmen weergeven op plannen](#)

Automatisch alarm

Om automatisch een alarm te genereren als reactie op bepaalde gebeurtenissen, moet de CCTV-beheerder de actie **Alarm genereren** toevoegen in de toepassing **Eocortex Setup** als reactie op de bijbehorende gebeurtenis.

Gebruikersalarm

Het gebruikersalarm is een speciale gebeurtenis die door de gebruiker in de interface wordt gegenereerd wanneer de alarmknop wordt ingedrukt of een speciaal item in het contextmenu van de camera wordt geselecteerd. De beheerder van het videobewakingssysteem kan het activeren van elke actie configureren wanneer er een gebruikersalarm is; bovendien kunt u voor elke camera uw eigen actie configureren.

Om het gebruikersalarm voor meerdere camera's tegelijk in of uit te schakelen, moet

u op de knop  op het bedieningspaneel rechts van de klok drukken.

De weergave van de gebruikersalarmknop  en de selectie van camera's waarop het alarm zal worden gegenereerd bij het indrukken van deze knop, worden geconfigureerd in [de werkplekinstellingen](#).

Om een alarm op een afzonderlijke camera in te schakelen, selecteert u de optie **Alarm inschakelen** in het contextmenu van deze camera.

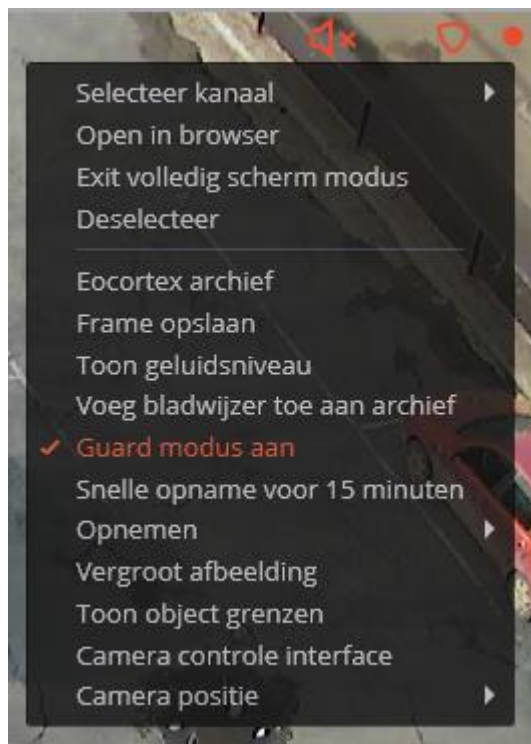
Guard modus

Guard - camerabedrijfsmodus, waarbij, in geval van een alarm, het kanaal in de [alarm](#)status gaat.

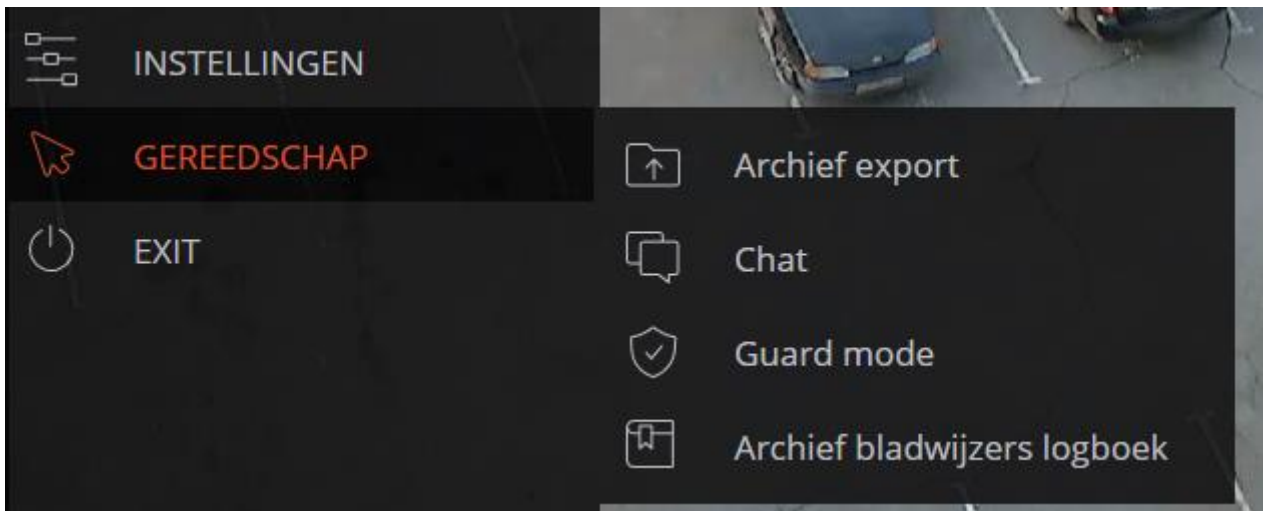
Als de camera is ingeschakeld, wordt er een indicator  weergegeven in de rechterbovenhoek van de cel.

Methoden om de camera in te schakelen en uit te schakelen:

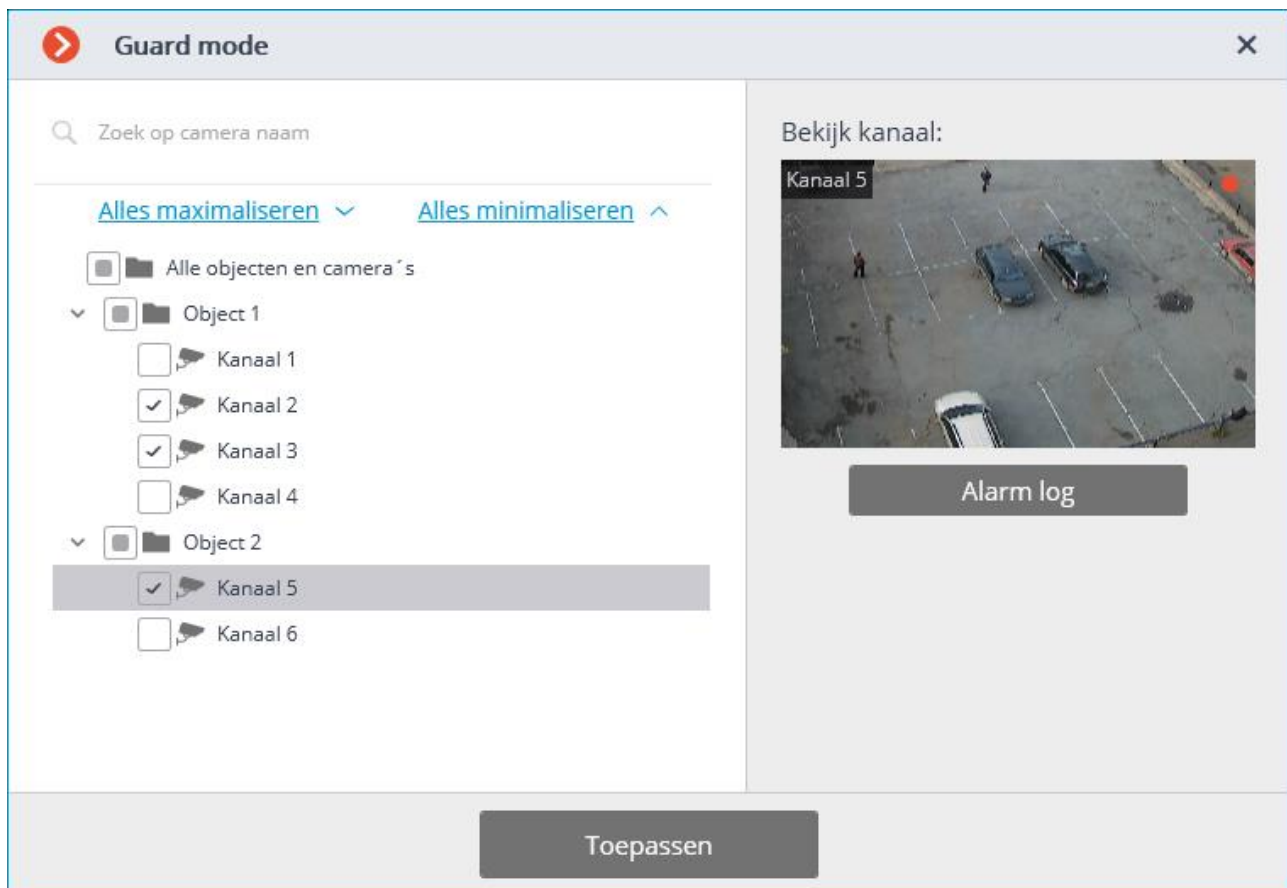
Methode 1: Schakel de optie **Guard modus aan** in het contextmenu van de cel in.



Methode 2: Selecteer op het bedieningspaneel in het gedeelte **Geavanceerd** het subitem **Guard modus**.



Markeer in het geopende venster de camera's die moeten worden ingeschakeld in guard modus en klik vervolgens op **Toepassen**. Evenzo moeten de camera's die niet meer in de guard modus moeten staan, gedeselecteerd worden.



Wanneer u op de knop **Alarmlogboek** klikt, wordt het **gebeurtenislogboek** geopend en wordt het gefilterd op alarmen.

Methode 3: Configureer in de werkplekinstellingen de [geplande beveiliging](#).

Alarmmonitor

Alarmmonitor - een monitor die camera's in de **alarm**status weergeeft.

Wanneer de camera op de alarmmonitor verschijnt, moet u het alarm binnen 1 minuut accepteren door te dubbelklikken in de cel van deze camera op deze monitor, anders wordt het alarm als gemist beschouwd.

Bij het tijdig accepteren van een alarm wordt de video van de bijbehorende camera niet meer uitgezonden op de alarmmonitor.



Alarmcel

Alarmcel - een cel op een standaard videobewakingsmonitor die een camera in de **alarm**status weergeeft.

Wanneer de camera in de alarmcel verschijnt, moet u het alarm binnen 1 minuut accepteren door te dubbelklikken in de cel van deze camera op deze monitor, anders wordt het alarm als gemist beschouwd.

Als de camera al open is in de standaardcel, wordt deze niet weergegeven in de alarmcel; in dit geval wordt in geval van een alarm de alarminicator weergegeven in de standaardcel van de bijbehorende camera.

Als alle alarmcellen al bezet zijn, wordt de afbeelding in de cel vervangen door het eerste alarm.

Alarmen weergeven op de plannen

Wanneer u de optie **Alarmen weergeven op het plan** inschakelt op het tabblad **Guard mode** in de instellingen van de applicatie, gaan de camera's die op de plannen worden geplaatst, rood oplichten, wanneer een alarm optreedt.

De indicator kan op een van de volgende manieren worden verwijderd:

- richt de muis op de camera en wacht tot het pop-upvenster verschijnt met de video;
- klik op de camera op het plan;
- accepteer het alarm in het toepassingsvenster, op de hoofd- of alarmmonitor.

Gebeurtenislogboek

Het **gebeurtenislogboek** is ontworpen om systeem- en gebruikersgebeurtenissen te bekijken.

Om het **gebeurtenislogboek** te openen, opent u het configuratiescherm en selecteert u het item **Gebeurtenissen** in het hoofdmenu.

The screenshot shows the Eocortex Ultra Client v1.8.36 interface. The main window is titled 'LOGBOEK'. On the left is a dark sidebar with navigation icons and labels: CAMERA'S, PROFILEN, ARCHIEF, LOGBOEK (highlighted), ZOEKEN, PLANNEN, RAPPORTEN, VIDEO WALL, INSTELLINGEN, GEREEDSCHAP, and EXIT. Below these are camera layout icons. The top left of the main area shows the time '18:27' and date '14 november 2019'. The central part is a table with columns: Datum, Tijd, Type, and Event beschrijving. The table lists various events from 14.11.2019, including camera movements and signals. On the right, there's a filter panel with tabs: Modus, Camera's, Types, Events (selected), and Initiators. Below the tabs is a search bar 'Events zoeken...' and two buttons: 'Alles maximaliseren' and 'Alles minimaliseren'. A list of filters follows, including 'Alle gebeurtenissen', 'Andere acties', 'Acties', 'Client applicatie', 'Guard modus', 'Intelligente modules', 'Nummerplaat herkenning', 'Personeel activiteit', 'Rook en vuur detectie', 'Luid geluid', 'Schap leeg', and 'Geen helm'. At the bottom of the filter panel are 'Filter toepassen' and 'Export' buttons. Below the filters is a large black preview window with the text 'Het event is niet geselecteerd'.

Datum	Tijd	Type	Event beschrijving
14.11.2019	18:27:10	i	Kanaal 2. Beweging gestart. Zone: Zona 1.
14.11.2019	18:27:10	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 7, wa...
14.11.2019	18:27:10	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 6, wa...
14.11.2019	18:27:05	i	Kanaal 2. Beweging gestart. Zone: Zona 1.
14.11.2019	18:27:02	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 6, wa...
14.11.2019	18:27:02	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 5, wa...
14.11.2019	18:26:54	i	Tijd: 14 november 2019, 18:27:02.418 Camera: Kanaal 5. Type: Informatie. Event: Camera input signaal. Initiator: Systeem. Beschrijving: Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 5, waarde: : 4, wa...
14.11.2019	18:26:53	i	Kanaal 2. Beweging gestart. Zone: Zona 1.
14.11.2019	18:26:47	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 5, waarde: : 4, wa...
14.11.2019	18:26:47	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 3, wa...
14.11.2019	18:26:40	i	Kanaal 2. Beweging gestart. Zone: Zona 1.
14.11.2019	18:26:39	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 3, wa...
14.11.2019	18:26:39	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 2, wa...
14.11.2019	18:26:36	i	Kanaal 2. Beweging gestart. Zone: Zona 1.
14.11.2019	18:26:31	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 2, wa...
14.11.2019	18:26:31	i	Kanaal 5. Signaal van de input van de camera; input: 1, wa...
14.11.2019	18:26:30	i	Event log openen. Gebruiker rootIP-adres 127.0.0.1, compj...
14.11.2019	18:26:26	i	Kanaal 2. Beweging gestart. Zone: Zona 1.

Het venster bestaat uit een lijst met gebeurtenissen (aan de linkerkant) en een filterpaneel (aan de rechterkant).

Het filterpaneel bevat filtertabbladen, de knop **Filter toepassen** en **Exporteren**, evenals een voorbeeldvenster.

In het gebeurtenislogboek worden voor elke gebeurtenis de **Datum**, **Tijd**, **Type** en **Event Beschrijving** weergegeven.

De **Event beschrijving** bevat, naast de naam van het evenement, verschillende kenmerken die aan dit evenement zijn gekoppeld. De samenstelling van de attributen is afhankelijk van de gebeurtenis: de naam van de camera wordt bijvoorbeeld aangegeven voor gebeurtenissen die verband houden met de camera; voor evenementen die de acties van gebruikers kenmerken - gebruikersnaam, IP-adres en computernaam; enzovoort.

Wanneer u een gebeurtenis selecteert die op de camera is aangesloten en als er een archief is voor de datum/tijd van de gebeurtenis, wordt een frame uit het archief weergegeven in het voorbeeldvenster. De weergave kan op dezelfde manier worden beheerd als bij het bekijken van het archief.

Wanneer u dubbelklikken op een gebeurtenis, verschijnt er een weergave op volledig scherm van deze gebeurtenis in het logboek.

Wanneer u de muiscursor op een evenement plaatst, verschijnt er een pop-up venster met gedetailleerde informatie over het evenement.

Wanneer u met de rechtermuisknop op een evenement klikt, wordt er een contextmenu geopend met de volgende items:

- Ga naar frame (alleen voor gebeurtenissen die verband houden met camera's).
- Filter alleen op deze gebeurtenis.

- Sluit deze gebeurtenis uit van het filter.
- Filter alleen op deze camera (alleen voor gebeurtenissen die verband houden met camera's)
- Sluit deze camera uit van het filter (alleen voor gebeurtenissen die verband houden met camera's)

Nadat u items van het contextmenu hebt geselecteerd die filters toevoegen en uitsluiten, moet u op de knop **Filter toepassen** klikken om het nieuwe filter toe te passen.

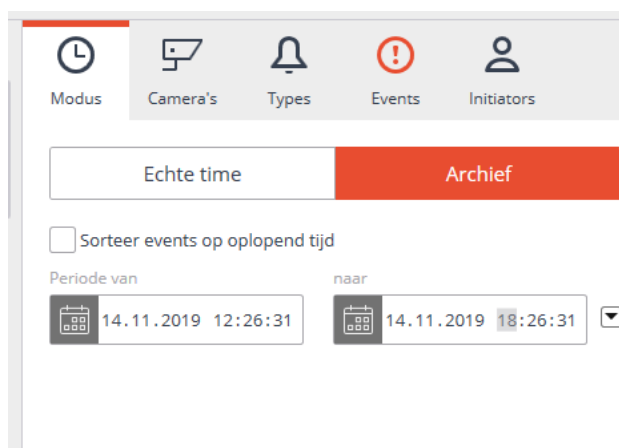
In **het filterpaneel** kunt u de opties instellen voor het weergeven van gebeurtenissen in het logboek. Maar sommige van de hieronder beschreven filters worden, afhankelijk van de rechten van de gebruiker en camera-instellingen, mogelijk niet weergegeven. Nadat u de filterinstellingen hebt gewijzigd, klikt u op de knop **Filter toepassen**.

Het **Modusfilter** stelt de modus in voor het weergeven van gebeurtenissen:

Realtime - geeft gebeurtenissen in realtime weer. Sortering wordt uitgevoerd in omgekeerde chronologische volgorde: nieuwere gebeurtenissen bovenaan, oudere onderaan.

In eerste instantie worden slechts 150 recente gebeurtenissen weergegeven en worden er nieuwe toegevoegd tijdens het bekijken.

Als er geen enkel evenement is geselecteerd, worden nieuwe evenementen automatisch bovenaan de lijst weergegeven.



Als een gebeurtenis is geselecteerd in het gebeurtenislogboek, wordt het aantal nieuwe gebeurtenissen bovenaan het logboek weergegeven. Blader door het logboek om nieuwe gebeurtenissen weer te geven.

Archief - toont gearchiveerde gebeurtenissen uit een bepaald tijdsinterval; In deze modus kunt u ook de sorteervolgorde op tijd specificeren.

Met het filter **Camera's** kunt u gebeurtenissen filteren die betrekking hebben op geselecteerde camera's, evenals afzonderlijk systeemgebeurtenissen (niet camera-gerelateerd).

The screenshot shows the 'Camera's' filter menu. At the top, there is a navigation bar with five tabs: 'Modus' (clock icon), 'Camera's' (camera icon, highlighted with a red underline), 'Types' (bell icon), 'Events' (exclamation mark icon), and 'Initiators' (person icon). Below the navigation bar, there is a checkbox labeled 'Toon gebeurtenissen niet gelinkt aan camera's' which is checked. Below this is a search bar with the placeholder text 'Zoek op naam of op IP van camera'. The main content area shows a tree structure of objects. At the top is 'Alle objecten en camera's' with a folder icon. Below it are 'Object 1' and 'Object 2', both with folder icons and expandable arrows. Under 'Object 2', there are four channels: 'Kanaal 5', 'Kanaal 6', 'Kanaal 7', and 'Kanaal 8', each with a camera icon and a checkbox. 'Kanaal 6' is currently selected and highlighted with a grey background. At the bottom of the menu, there are two buttons: 'Filter toepassen' and 'Export'.

Met het filter **Types** kunt u gebeurtenissen filteren op type: **Informatie**, **Alarm** en **Fout**.

The screenshot shows the 'Types' filter menu. At the top, there is a navigation bar with five tabs: 'Modus' (clock icon), 'Camera's' (camera icon), 'Types' (bell icon, highlighted with a red underline), 'Events' (exclamation mark icon), and 'Initiators' (person icon). Below the navigation bar, there is a checkbox labeled 'Alle types' which is checked. Below this are three event types: 'Informatie' (information icon), 'Alarm' (bell icon), and 'Fout' (X icon), each with a checkbox. All three checkboxes are checked.

Met het filter **Events** kunt u evenementen filteren op groep en naam.

Modus Camera's Types **Events** Initiators

Events zoeken...

[Alles maximaliseren](#) [Alles minimaliseren](#)

- ☐ Alle gebeurtenissen
- ☒ Andere acties
 - ☒ Acties
 - ☒ Client applicatie
 - ☒ Guard modus
- ☒ Intelligente modules
 - ☐ Nummerplaat herkenning
 - ☐ Personeel activiteit
 - ☒ Rook en vuur detectie
 - ☒ Luid geluid
 - ☒ Schap leeg
 - ☒ Geen helm

Filter toepassen Export

Met het filter **Initiators** kunt u gebeurtenissen filteren, afhankelijk van wie ze heeft geactiveerd.

Modus Camera's Types Events **Initiators**

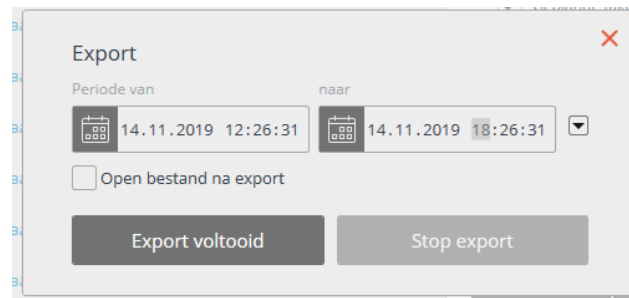
Events zoeken...

[Alles maximaliseren](#) [Alles minimaliseren](#)

- ☐ Alle gebeurtenissen
- ☒ Andere acties
 - ☒ Acties
 - ☒ Client applicatie
 - ☒ Guard modus
- ☒ Intelligente modules
 - ☐ Nummerplaat herkenning
 - ☐ Personeel activiteit
 - ☒ Rook en vuur detectie
 - ☒ Luid geluid
 - ☒ Schap leeg
 - ☒ Geen helm

Filter toepassen Export

Klik op de knop **Export** in het filterpaneel om het gebeurtenislogboek te exporteren. Stel in het geopende venster het tijdsinterval in voor het laden van gebeurtenissen; vink indien nodig het vakje **Open bestand na export** aan; klik vervolgens op de knop **Export starten**.



Selecteer vervolgens in het geopende venster de map waarin het logboekbestand wordt opgeslagen; stel in de vervolgkeuzelijst het type van het opgeslagen bestand in - CSV (tekst) of XLS (Microsoft Excel); wijzig indien nodig de bestandsnaam in het overeenkomstige veld; Klik op de knop **Opslaan**.

Wacht tot de export voltooid is voordat u het venster sluit.

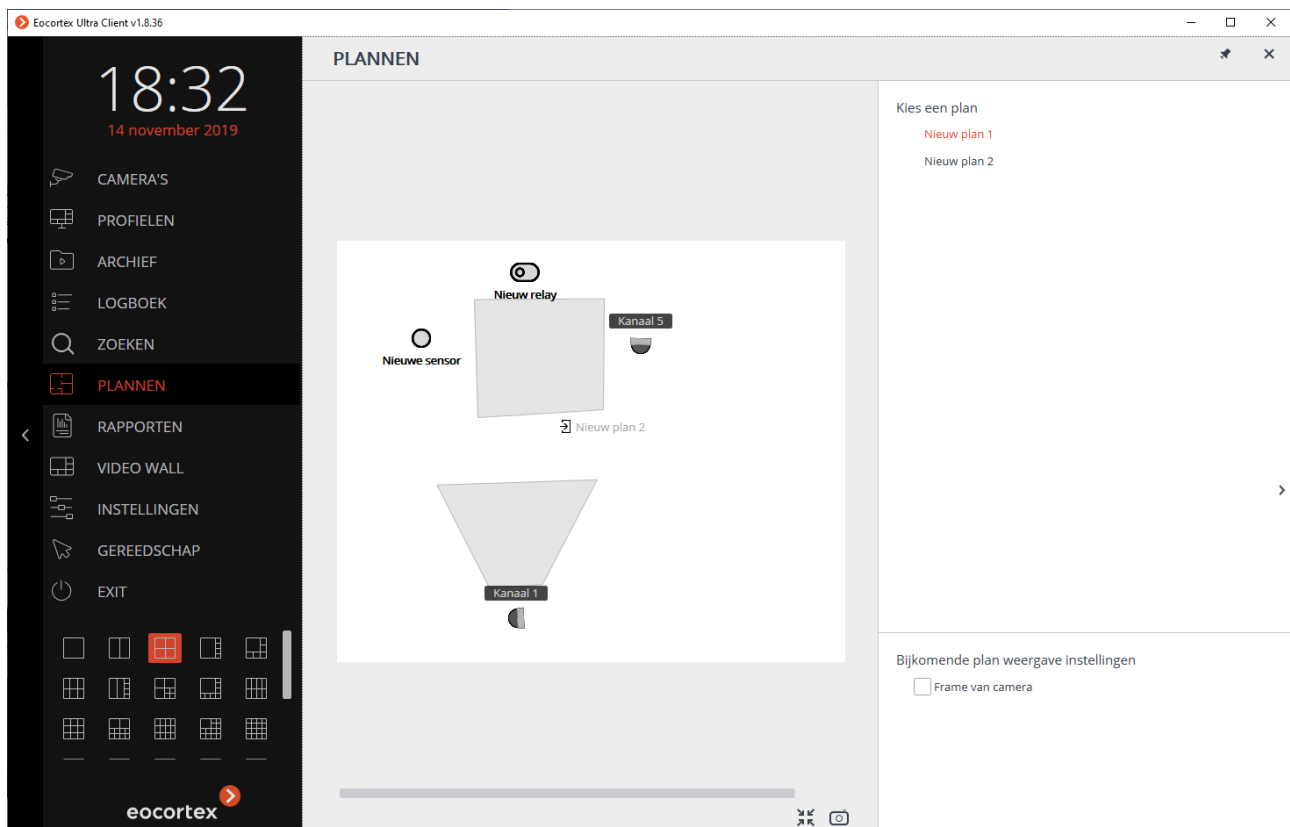
De gebeurtenissen die door de huidige filters zijn gespecificeerd, worden naar het bestand geëxporteerd.

Hier volgt een voorbeeld van de inhoud van een exportbestand van een gebeurtenislogboek in Excel.

Objectplannen

Met **Eocortex** kunt u objectplannen gebruiken waarop camera's, sensoren en relais zijn geplaatst. Bovendien kunnen beelden die met de camera zijn verkregen, bovenop plannen worden geplaatst, inclusief gegevens van individuele intelligente modules (in de huidige versie - heat maps).

Om **Objectplannen** te openen, selecteert u het item **Plannen** in het hoofdmenu.



Het instellingenpaneel bevindt zich aan de rechterkant van de pagina **Plannen**, die kan worden verborgen/weergegeven door op de pijl > aan de rechterkant van de pagina te klikken. Op het instellingenpaneel kunt u een plan selecteren en ook in het gedeelte **Extra weergeven op het plan** aanvullende weergaveopties specificeren. De lijst met aanvullende opties is afhankelijk van de instellingen die zijn opgegeven door de systeembeheerder:

- **Cameraframe** - Geeft een frame weer dat over het gezichtsveld van de camera wordt gelegd.
- **Heat map** - toont de gegevens van de module [Heat map van verkeersintensiteit](#).

Om de afbeelding op het plan in de grootte van het huidige venster te laten passen,

moet u op het pictogram  in de rechter benedenhoek klikken.

Om de afbeelding op het plan op te slaan in een JPEG-, PNG- of BMP-bestand, moet u

op het pictogram  in de rechter benedenhoek klikken.

Om een real-time video weer te geven van een camera die op het plan is geplaatst, moet u op het pictogram van deze camera klikken, waarna een voorbeeldvenster naast het pictogram wordt geopend.

Sensoren en relais kunnen op het plan worden geplaatst.

Wanneer de sensor wordt geactiveerd, kleurt het pictogram oranje.

Klik op het pictogram  om het relais in of uit te schakelen. In de aan-stand wordt het relaispictogram groen en staat de schakelaar op de juiste positie .

Bladwijzers in het archief

Met **Eocortex** kunt u bladwijzers aan het archief toevoegen. Vervolgens kan de bladwijzer naar de gemarkeerde locatie in het archief gaan.

Om een bladwijzer toe te voegen, moet u in de archiefweergavemodus het contextmenu van de cel oproepen en de optie **Voeg bladwijzer toe aan archief** selecteren. Het venster **Voeg archief bladwijzer toe** wordt geopend, waarin u de **Bladwijzer naam**, de **Categorie**, de **Prioriteit** en, indien nodig, de **Archief bladwijzer beschrijving** moet specificeren; klik vervolgens op de knop **Toevoegen** (of klik op de knop **Annuleren** om de actie te annuleren).

 **Voeg archief bladwijzer toe** 

Bladwijzer naam

Archief bladwijzer

Categorie

Alarm

Prioriteit

Minimale prioriteit

Archief bladwijzer beschrijving

Kanaal naam

Kanaal 5

Bladwijzer tijd

14.11.2019 16:13:41

Toevoegen

Annuleren

De **Categorieën** van de bladwijzers worden ingesteld door de systeembeheerder via de **Eocortex Setup**-toepassing. **Prioriteit** wordt geselecteerd uit een vooraf gedefinieerde lijst: **Minimum**, **Laag**, **Gemiddeld**, **Hoog** en **Kritisch**.

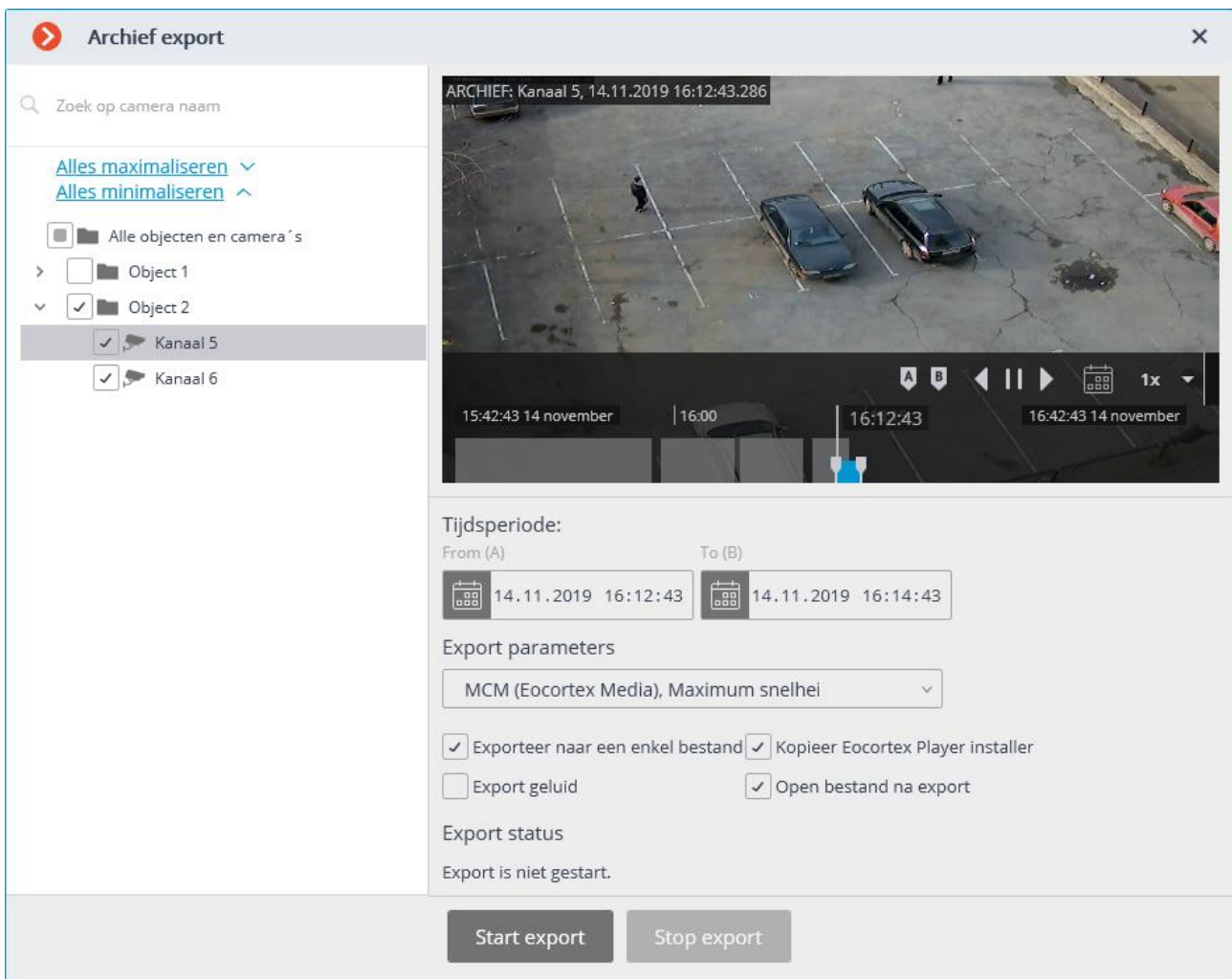
Om eerder toegevoegde bladwijzers te bekijken, selecteert u op het bedieningspaneel in het gedeelte **Geavanceerd** het subitem **Archief Bladwijzers** - het archieflogboeklogboekvenster wordt geopend.

Archiefbladwijzers in het logboek kunnen worden gefilterd op datum en tijd, camera's, categorieën en prioriteit.

Archief export

Om het archief te exporteren, selecteert u op het bedieningspaneel in het gedeelte **Geavanceerd** het subitem **Archief export** - het venster **Archief export** wordt geopend.

U kunt het venster **Archief export** ook openen door het item **Archief exporteren** te selecteren in het contextmenu van de cel.



Klik na het specificeren van alle exportparameters op de knop **Export starten**; selecteer in het geopende venster de locatie waar u het geëxporteerde archiefbestand wilt opslaan; verander indien nodig de naam van het archiefbestand in het veld **Bestandsnaam**; klik vervolgens op **Opslaan**.

De huidige exportstatus wordt weergegeven in het deelvenster **Exportstatus**.

Klik op de knop **Export stoppen** om de export te onderbreken.

Exportparameters:

De hiërarchische lijst geeft de camera's aan waarvan het archief wordt geëxporteerd.

De velden **Periode van ... tot ...** geven de datums en tijden aan van het begin en het einde van het geëxporteerde archieffragment.

Datums en tijd van het begin en het einde van het geëxporteerde archieffragment kunnen ook interactief worden ingesteld: met behulp van de schuifregelaars op het archieffragmentpaneel.

Het formaat van het resulterende videoarchief wordt aangegeven in de keuzelijst met **Exportparameters**.

Met **Eocortex Client** kunt u een videoarchief exporteren naar bestanden met de volgende formaten:

MCM is een intern **Eocortex-formaat**. Het bekijken van bestanden van dit formaat is alleen mogelijk met behulp van de **Eocortex Player-applicatie**. Het voordeel van exporteren naar het MCM-formaat is de exportsnelheid, die meerdere malen hoger is dan de export naar AVI. Dit komt doordat er geen frames worden geconverteerd. De exportsnelheid hangt voornamelijk af van de schijfprestaties. Het is mogelijk om het archief van meerdere camera's naar één bestand te exporteren met de mogelijkheid dat ze synchroon worden bekeken.

AVI is een veelgebruikt formaat. Het bekijken van bestanden van dit formaat is mogelijk bij de meeste videospelers. AVI is een videocontainer met volledige transcoding van de videostream voor het aanbrengen van tijdstempels op frames. De tijdstempels komen volledig overeen met de werkelijkheid. De exportsnelheid is laag (50-70 frames per seconde), dit hangt voornamelijk af van de processorprestaties.

MP4 zonder tijdstempels - export naar de MP4-videocontainer zonder de videostream te transcoderen. De exportsnelheid is vergelijkbaar met de exportsnelheid in MCM (700-800 frames per seconde). Past geen tijdstempels toe op frames. De exportsnelheid hangt voornamelijk af van de schijfprestaties.

MP4 - export naar de MP4-videocontainer met transcoding van de videostream voor het over elkaar heen leggen van tijdstempels op frames. Tijdstempels komen mogelijk niet overeen met de werkelijkheid (foutmarge is 1-2 seconden). Exportsnelheid is veel lager dan export zonder hercodering, maar presteert beter dan export naar AVI. (300-400 frames per seconde). Exportsnelheid hangt voornamelijk af van de prestaties van de processor.

Geluid exporteren - als deze vlag is aangevinkt, wordt het geluid dat wordt ontvangen van de camera en opgenomen in het archief samen met de video geëxporteerd.

Open het bestand aan het einde van de export - als deze vlag is ingesteld, wordt na voltooiing van de export een videospeler gestart met de weergave van het zojuist geëxporteerde bestand. De startspeler hangt af van het formaat: voor MCM - **Eocortex Player**, voor AVI en MP4 - **Windows Media Player**.

Bij het exporteren naar MCM zijn ook de volgende opties beschikbaar:

Kopieer het Eocortex Player-installatieprogramma - als deze vlag is aangevinkt, wordt het installatieprogramma van de **Eocortex Player**-toepassing (de bestandsnaam is **EocortexPlayer Installer.exe**) opgeslagen met het te exporteren bestand. Dit is handig wanneer de **Eocortex Player** niet is geïnstalleerd op de computer waar het MCM-bestand zal worden bekeken.

Exporteren naar één bestand - als deze vlag is aangevinkt, wordt het archief van alle geselecteerde camera's geëxporteerd naar één bestand met de mogelijkheid dat ze gelijktijdig worden bekeken in de **Eocortex Player**-applicatie. Als het vakje niet is aangevinkt, wordt het archief van elke camera opgeslagen in een apart bestand.

Een frame opslaan (framefragment)

Om een frame op de schijf op te slaan, klikt u in de actieve cel op het pictogram  of roept u het contextmenu op en selecteert u het item **Frame opslaan**. Vervolgens moet u in het geopende venster de locatie selecteren waar u het frame wilt opslaan (indien nodig kunt u de bestandsnaam wijzigen in het veld **Bestandsnaam** en een afbeeldingsformaat selecteren - JPG, PNG of BMP) en vervolgens op **Opslaan** klikken.

In de linkerbovenhoek van het frame worden de cameranaam en frametijd opgeslagen.

Als u een vergroot fragment van het frame wilt opslaan, moet u de afbeelding vergroten voordat u opslaat.

Beeldvergroting

Om over te schakelen naar de beeldvergrotingsmodus in het frame, klikt u op het

pictogram  in de actieve cel; U kunt ook op de middelste knop (wiel) van de muis klikken of het contextmenu oproepen en het item **Beeldvergroting** selecteren.

U kunt het muiswiel gebruiken om in en uit te zoomen. Om een fragment van het frame te vergroten, kunt u ook met de muis de rechthoek in het frame selecteren.

In de zoom-modus kunt u het beeld verplaatsen door het vast te klemmen en vast te houden met de muis.





Om terug te keren van de zoommodus naar weergave, klikt u in de actieve cel

nogmaals op het pictogram , ofwel op de middelste knop (wiel) van de muis, of schakelt u de optie **Afbeelding vergroten** in het contextmenu uit.

Een frame afdrukken (framefragment)

Om een frame af te drukken, moet u het contextmenu in de actieve cel oproepen en de optie **Print frame** selecteren. Vervolgens moet u in het geopende venster een printer selecteren, indien nodig de afdrukparameters configureren en vervolgens op **Afdrukken** klikken.

In de linkerbovenhoek van het frame worden de cameranaam en de frametijd afgedrukt.

Als u een vergroot fragment van het frame wilt afdrukken, moet u de afbeelding vergroten voordat u afdrukt.

Rapport over archiefdiepte

Dit rapport toont de beschikbaarheid en instellingen van het archief voor elke camera.

RAPPORTEN

Systeem status voor alle perioden | Opslag voor: novemb

Kanaal	Minimale opslag	Maximum opslag	Bewaarte termijn	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13
Kanaal 1	7	365	0													
Kanaal 2	7	7	23													
Kanaal 3	7	365	0													
Kanaal 4	7	365	0													
Kanaal 5	7	365	29													
Kanaal 6	7	365	29													
Kanaal 7	7	365	1													
Kanaal 8	7	365	1													

1-11-2019 - 30-11-20

Archive was recorded ☐ Archive wasn't recorded ☐ Tijd gebruiker is genoemd

Export

Build Annuleer

Om het rapport te openen, selecteert u het item **Rapporten** in het hoofdmenu, selecteert u vervolgens het rapport **Archiefdiepte** in de rechterbovenhoek van de geopende pagina, selecteert u vervolgens de kanalen op basis waarvan het rapport zal worden samengesteld en klikt u op de knop **Build** - het rapport voor de afgelopen maand wordt gebouwd.

Om een andere maand te selecteren, gebruikt u de tijdsintervalkiezer onderaan de pagina, boven de legende.

Wanneer u op **Export** klikt, wordt het rapport opgeslagen in een CSV-bestand.

De rapportregels vermelden de geselecteerde kanalen. De rapportkolommen tonen de archiefdiepte-instellingen voor elk kanaal, de daadwerkelijke archiefdiepte en de archiefbeschikbaarheid voor elke dag van de maand.

Gebruikerstaken

Als gebruikerstaken zijn geconfigureerd op de camera en de gebruiker daarbij de bevoegdheid heeft om deze taken uit te voeren, dan zal in de bewakingsmodus,

wanneer een dergelijke camera is geactiveerd, de knop  of  worden weergegeven in de cel; afhankelijk van het feit of een of meer taken op deze camera kunnen worden gestart.

Het instellen van gebruikerstaken wordt uitgevoerd door de beheerder van het videobewakingssysteem.

Als er slechts één taak op de camera is geconfigureerd, wordt deze gestart nadat op de knop is gedrukt.

Als er meerdere taken op de camera zijn geconfigureerd, wordt er na het klikken op de knop een lijst met deze taken geopend en wordt de taak pas gestart nadat deze in de lijst is geselecteerd.

Als een startbevestiging is ingesteld in de taakinstellingen, wordt er voor het starten van de taak een dialoogvenster geopend waarin u het activeren kunt bevestigen of annuleren.

Keuze voor één taak met bevestiging:

Bevestiging voor één taak:

Bevestiging voor een van de verschillende taken:

Na het starten van de taak wordt een overeenkomstige melding op het scherm weergegeven.

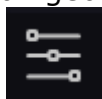
Video wall

In **Eocortex** is er de optie om een videomuur te bouwen, bestaande uit een willekeurig aantal afzonderlijke monitoren, zonder het gebruik van extra apparaten of programma's. De monitoren die deel uitmaken van de videomuur moeten zijn aangesloten op computers met de **Eocortex Client**-applicatie. Om de efficiëntie te verhogen, wordt aanbevolen om clientcomputers met meerdere monitoren te gebruiken; in dit geval moet de hardwareconfiguratie van clientcomputers de prestaties leveren die nodig zijn om een bepaald aantal kanalen weer te geven.

Om de videowall te configureren en te beheren, moet de gebruiker beschikken over de juiste rechten die zijn geconfigureerd door de beheerder van het videobewakingssysteem in de **Eocortex Setup**-toepassing.

Video Wall Setup

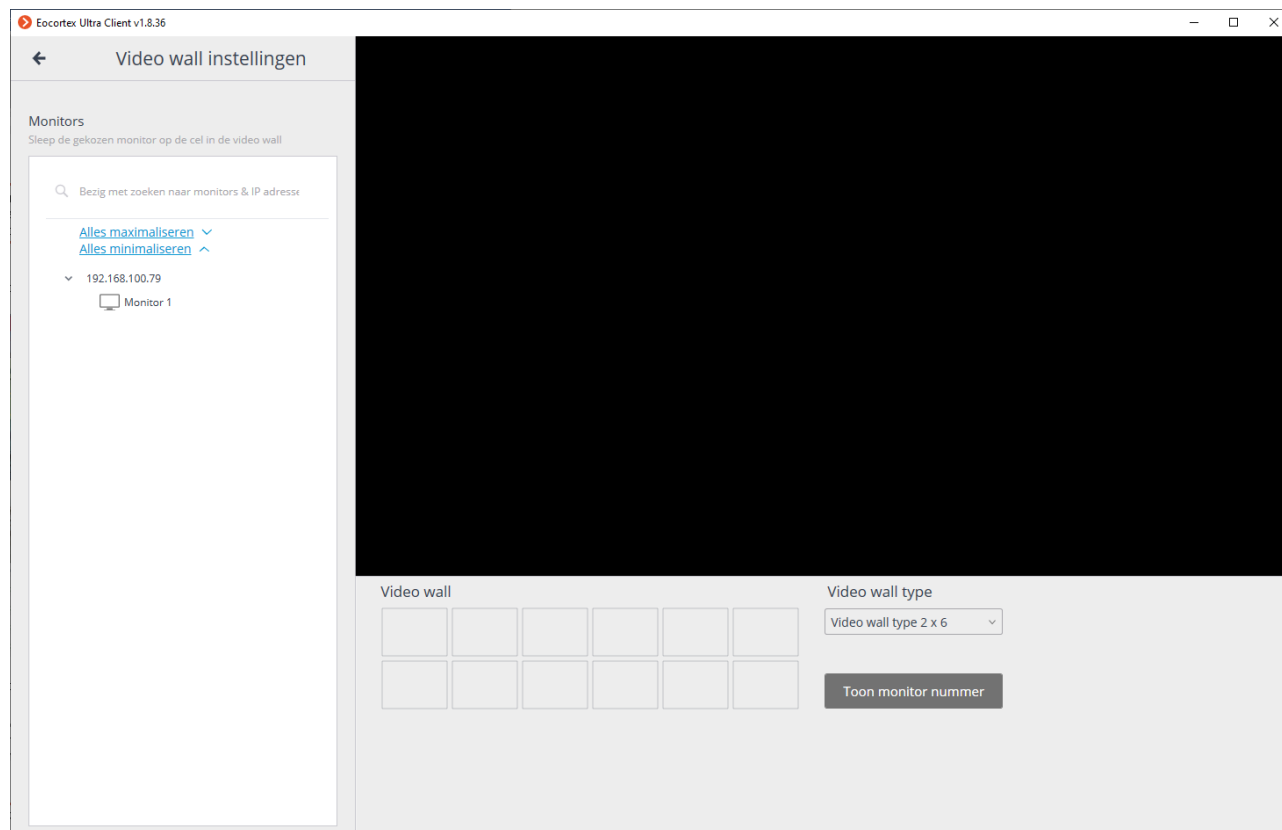
Voordat u de videowall gebruikt, moet u deze configureren. Selecteer hiervoor in het



hoofdmenu het item **INSTELLINGEN** in het en vervolgens het subitem **Video wall instellingen**.



Het grootste deel van de geopende pagina met videowall-instellingen wordt ingenomen door het kijkvenster dat het beeld van de geselecteerde monitor uitzendt.



Het linkerdeel van de pagina toont een hiërarchische lijst met netwerkadressen van computers die zijn aangesloten op het systeem waarop de **Eocortex Client**-applicatie draait; of servers met display - **Eocortex Standalone**), evenals monitoren die op deze computers zijn aangesloten.

De lijst toont alleen die computers en monitoren waarop de **Eocortex Client**-applicatie momenteel draait en het kijkvenster is geopend.

Rechts van elke monitor staat tussen vierkante haken het serienummer van de monitor in de videowall. Om de serienummers van monitoren visueel te controleren, gebruikt u de knop **Monitornummer weergeven**. Wanneer erop wordt geklikt, wordt op elke monitor van de videowall het serienummer enkele seconden weergegeven.

Om een videowall te maken, selecteert u een van de opties in de vervolgkeuzelijst **Type videowall** en sleept u vervolgens met de muis de monitoren van de hiërarchische lijst naar de overeenkomstige cellen onder het weergavevenster. Om vervolgens de rasters en weergegeven kanalen op te geven, moet u naar [Video wall beheer](#) gaan.

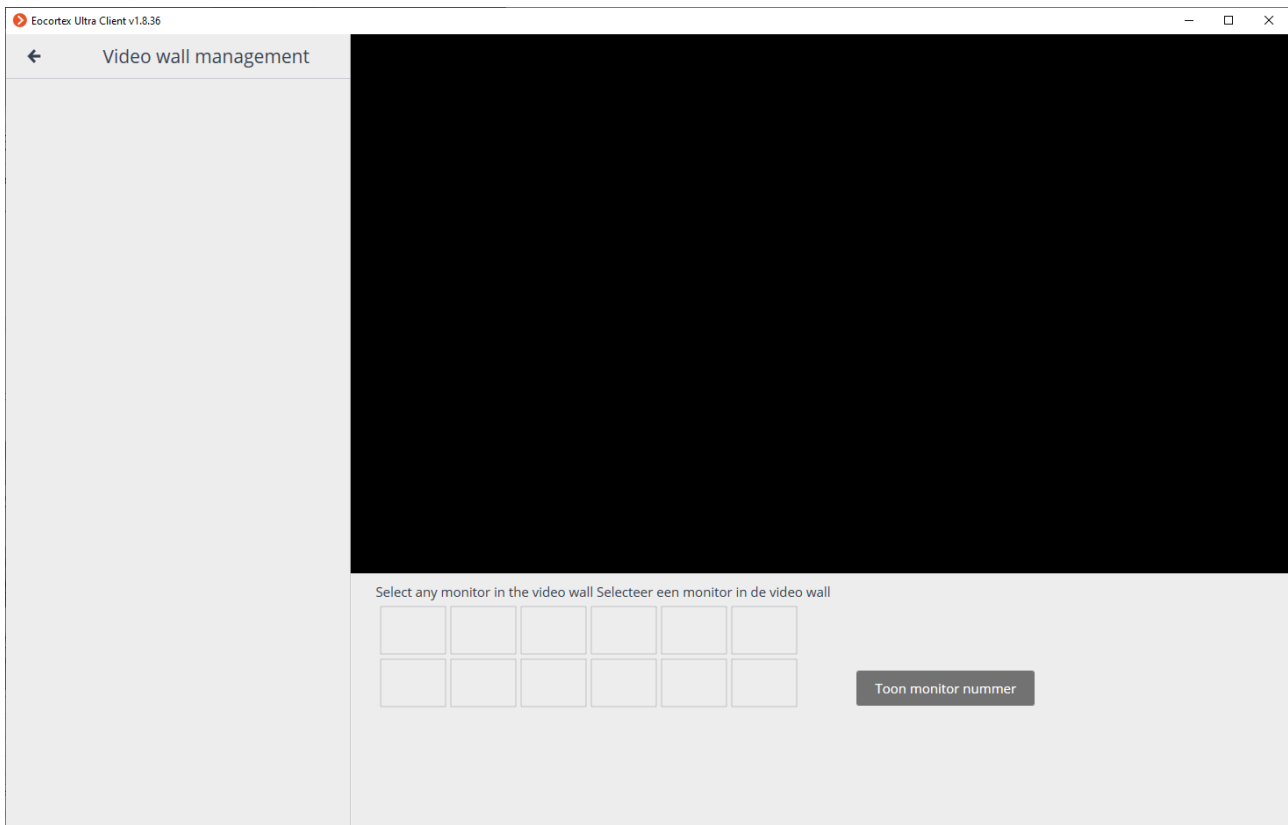
In de toekomst kan tijdens de werking een individuele werkstation worden losgekoppeld van het systeem. In dit geval worden kleuren de pictogrammen van deze monitoren rood.

Videowallbeheer

Om de videowall te bedienen, selecteert u het item  **GEREEDSCHAP** in het

hoofdmenu en vervolgens het subitem  **Videowallbeheer**.

Het grootste deel van de geopende beheerpagina van de videowall wordt ingenomen door het externe kijkvenster dat het beeld van de geselecteerde monitor uitzendt.



De monitor wordt geselecteerd in het paneel direct onder het kijkvenster. Elke monitor krijgt een serienummer toegewezen dat tussen vierkante haken wordt weergegeven in de linkerbovenhoek van de videowall-cel.

Om de serienummers van monitoren visueel te controleren, gebruikt u de knop **Monitornummer weergeven**. Wanneer erop wordt geklikt, wordt op elke monitor van de videowall het serienummer enkele seconden weergegeven.

Als het beeld van een van de monitoren die in de videomuur worden gebruikt, niet wordt uitgezonden in het externe weergavevenster, is de computer waarop deze monitor is aangesloten niet aangesloten op het systeem (bovendien wordt het pictogram van deze monitor in de lijst rood gekleurd). In dit geval moet u de **Eocortex Client**-applicatie op deze computer starten en verbinding maken met een van de **Eocortex**-servers (als de weergave wordt uitgevoerd op een server met de afbeelding **Eocortex Standalone**, moet u het kijkvenster openen). Ook worden beelden van die monitor, die de video wall beheert, niet uitgezonden.

Het linkerdeel van de pagina toont een hiërarchische lijst van camera's die op het systeem zijn aangesloten en een paneel met kanaalrasters die beschikbaar zijn voor selectie. In een configuratie met meerdere servers toont de lijst alle camera's die zijn aangesloten op alle servers van deze configuratie.

Om een specifiek raster van kanalen op de monitor weer te geven, moet u deze monitor markeren en vervolgens het raster selecteren.

Om bepaalde kanalen in de rastercellen te plaatsen, kunt u deze kanalen naar de corresponderende cellen in het weergavevenster slepen of in de cel in het weergavevenster klikken en een kanaal selecteren met behulp van het contextmenu van de cel.

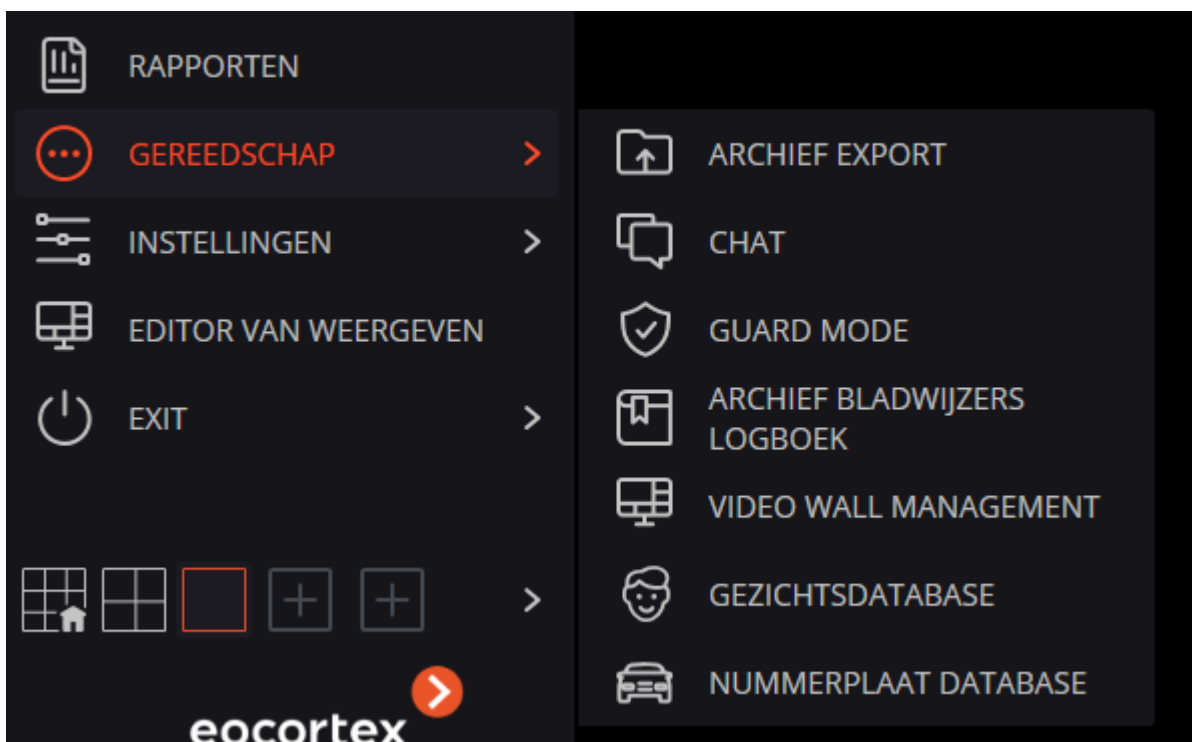
Interne chat

Eocortex implementeert de mogelijkheid om berichten uit te wisselen tussen gebruikers van het systeem - **interne chat**.

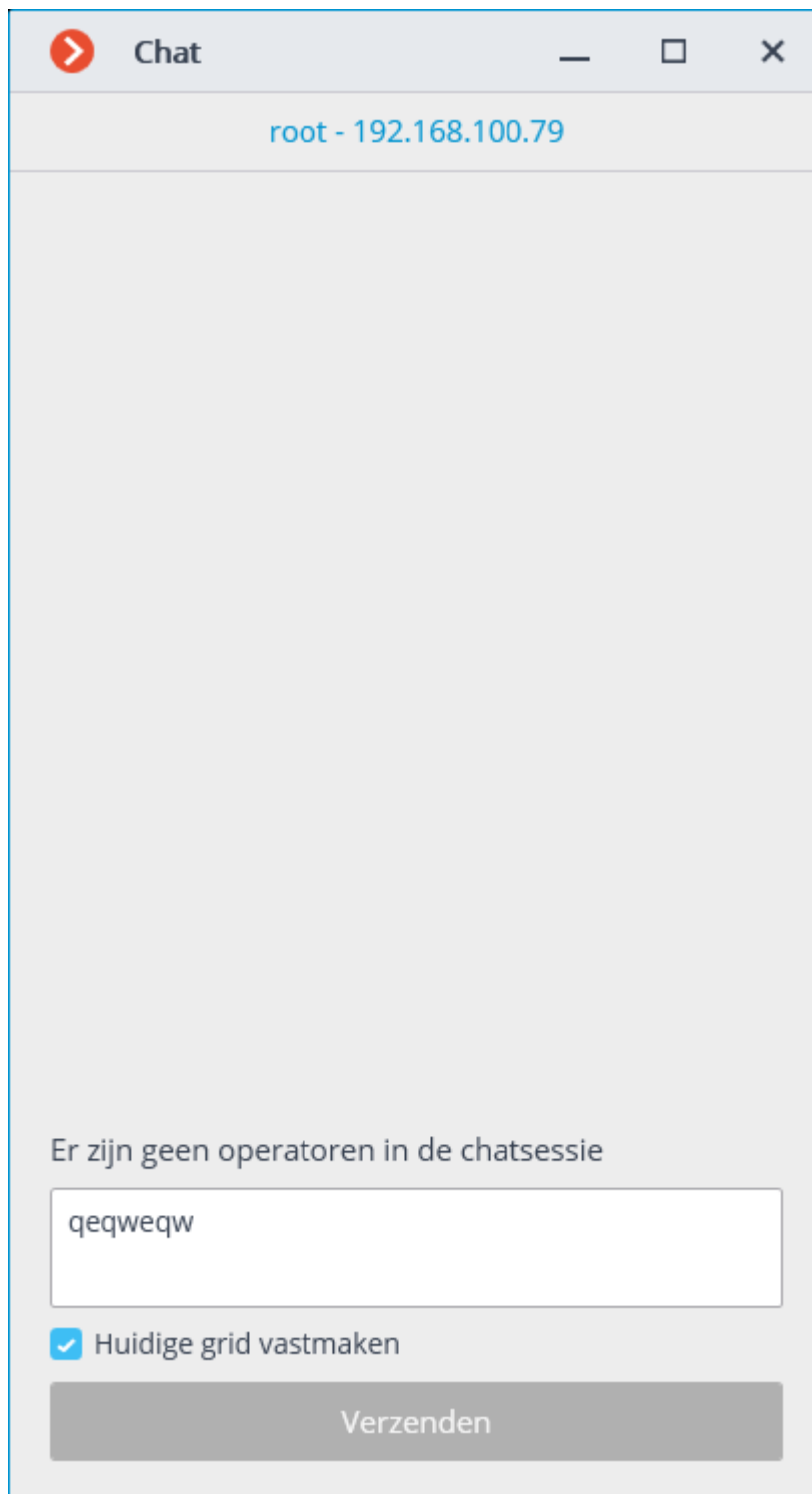
De **Interne chat** is alleen beschikbaar voor die gebruikers met de juiste rechten die zijn toegewezen door de systeembeheerder; en alleen op die **Eocortex Client**-werkstations die toestemming hebben om chat te gebruiken in hun instellingen.

Om de interne chat te openen, selecteert u het item  **GEREEDSCHAP** in het

hoofdmenu en vervolgens het subitem  **Chat**.



Het venster **Berichten** wordt geopend met de volgende interface-elementen:



Bij hen die berichten ontvangen wordt het chat-venster automatisch geopend.

Bericht verzenden

Om een bericht naar een of meer gebruikers van het systeem te sturen, selecteert u deze gebruikers in de vervolgkeuzelijst, voert u de berichttekst in het invoerveld in en klikt u op de knop **Verzenden**.

Als de optie **Huidig raster koppelen** is ingeschakeld, wordt er een kanaalraster aan het bericht toegevoegd dat open is op het moment dat het bericht wordt verzonden, met alle kanalen die in de cellen zijn geplaatst.

Alleen de gebruikers die momenteel met het systeem zijn verbonden, worden weergegeven in de vervolgkeuzelijst. Als er geen gebruiker op het systeem is aangesloten, is de lijst leeg.

De berichtlengte mag niet langer zijn dan 50 tekens, inclusief spaties.

De ontvanger kan het bijgevoegde raster alleen openen als hij de bevoegdheid heeft om de in het raster gespecificeerde kanalen te bekijken en toegang tot dit kanaalraster is toegestaan op zijn werkplek (beschikbare kanaalrasters worden ingesteld in de [Applicatie Instellingen](#) op de pagina [Beschikbare roosters](#)).

Bericht ontvangen

Om het bericht te bevestigen, klikt u op de knop **Bericht bevestigen** onder de berichttekst. Als het bericht niet wordt bevestigd binnen de tijd die door de systeembeheerder is opgegeven in de [Applicatie Instellingen](#) op de [Chat](#)pagina, wordt het bijbehorende record over het gemiste bericht weergegeven in het [Gebeurtenislogboek](#).

Om het kanaalraster dat aan het bericht op de huidige werkplek is gekoppeld te openen, klikt u op het overeenkomstige pictogram links van de bevestigingsknop.

Bericht beantwoorden

Om een bericht te beantwoorden, maakt u een nieuw bericht aan en specificeert u een lijst met ontvangers.

Werkstation instellingen

Met **Werkstation instellingen** kunt u de bedrijfsparameters van de **Eocortex Client**-applicatie instellen op de computer waarop de instellingen worden gemaakt.

Om het huidige werkstation te configureren, moet u het subitem  **Applicatie**

instellingen selecteren onder het item  **INSTELLINGEN** van het hoofdmenu.

Het item  **Applicatie instellingen** is alleen beschikbaar voor gebruikers met permissies om het werkstation te configureren.

Het venster **Instellingen van het huidige werkstation** wordt geopend.

Werkstation instellingen

Interface

Video

Geluidsinstellingen

Geplande Guard modus

Gebruiker alarm kanalen

Messenger

Monitors

Netwerk instellingen

PTZ Camera's controle paneel

Intercoms

Monitor

☒ Window modus

☒ Verberg kanalen grid

☐ Weergeef Alarm knop

☐ Geef knop "Schakel alarm in het kanaal in" weer ⓘ

☒ Toon notificatiemeldingen voor zelfdiagnose

Context (pop-up) menu:

☐ Laat video properties wijziging toe van het context menu

☐ Verbied open in browser optie in client modus

☐ Schakel alarm cellen in ⓘ

Selectie van camera voor een cel

Automatisch aangepast ⓘ

Taal instellen

Nederlands (Nederland) ▾

Instellingen opslaan

Reset instellingen

Klik op de knop **Instellingen opslaan** om de wijzigingen op te slaan - de toepassing wordt automatisch opnieuw opgestart.

Klik op de knop **Instellingen resetten** om alle standaardinstellingen in te stellen.

Hieronder vindt u een beschrijving van alle tabbladen in het **instellingenvenster van het huidige werkstation**.

Interface

Werkstation instellingen

Interface

Video

Geluidsinstellingen

Geplande Guard modus

Gebruiker alarm kanalen

Messenger

Monitors

Netwerk instellingen

PTZ Camera's controle paneel

Intercoms

Monitor

☒ Window modus

☒ Verberg kanalen grid

☐ Weergeef Alarm knop

☐ Geef knop "Schakel alarm in het kanaal in" weer ⓘ

☒ Toon notificatiemeldingen voor zelfdiagnose

Context (pop-up) menu:

☐ Laat video proporties wijziging toe van het context menu

☐ Verbied open in browser optie in client modus

☐ Schakel alarm cellen in ⓘ

Selectie van camera voor een cel

Automatisch aangepast ▼ ⓘ

Taal instellen

Nederlands (Nederland) ▼

Instellingen opslaan

Reset instellingen

Window modus - als dit vakje is aangevinkt, werkt de **Eocortex Client**-toepassing in de window modus; als het vakje niet is aangevinkt - op volledig scherm.

Verberg kanalen grid- als dit vakje is aangevinkt, worden de lijnen die de cameracellen verdelen niet op het scherm weergegeven; indien niet aangevinkt, worden de cellen gescheiden door dunne lijnen.

Geef de knop "Alarm" weer - als dit vakje is aangevinkt, wordt de **Alarm**knop weergegeven op het bedieningspaneel rechts van de klok; als het vakje niet is aangevinkt, wordt de knop niet weergegeven.

Geef de knop "Alarm inschakelen op het kanaal" weer - als dit vakje is aangevinkt, wordt het item **Alarm inschakelen** weergegeven in het contextmenu van de cameracellen; als het vakje niet is aangevinkt, wordt dit item niet weergegeven.

Toon notificatiemeldingen voor zelfdiagnose in het systeem - als dit vakje is aangevinkt, worden systeemmeldingen over mogelijke problemen weergegeven (inclusief aanbevelingen voor het oplossen ervan).

Laat video proporties wijziging toe van het contextmenu - als deze vakje is aangevinkt, kunt u in het contextmenu van de cel de proporties van de weergave selecteren; als het vakje niet is aangevinkt, is de selectie van proporties uit het contextmenu niet beschikbaar.

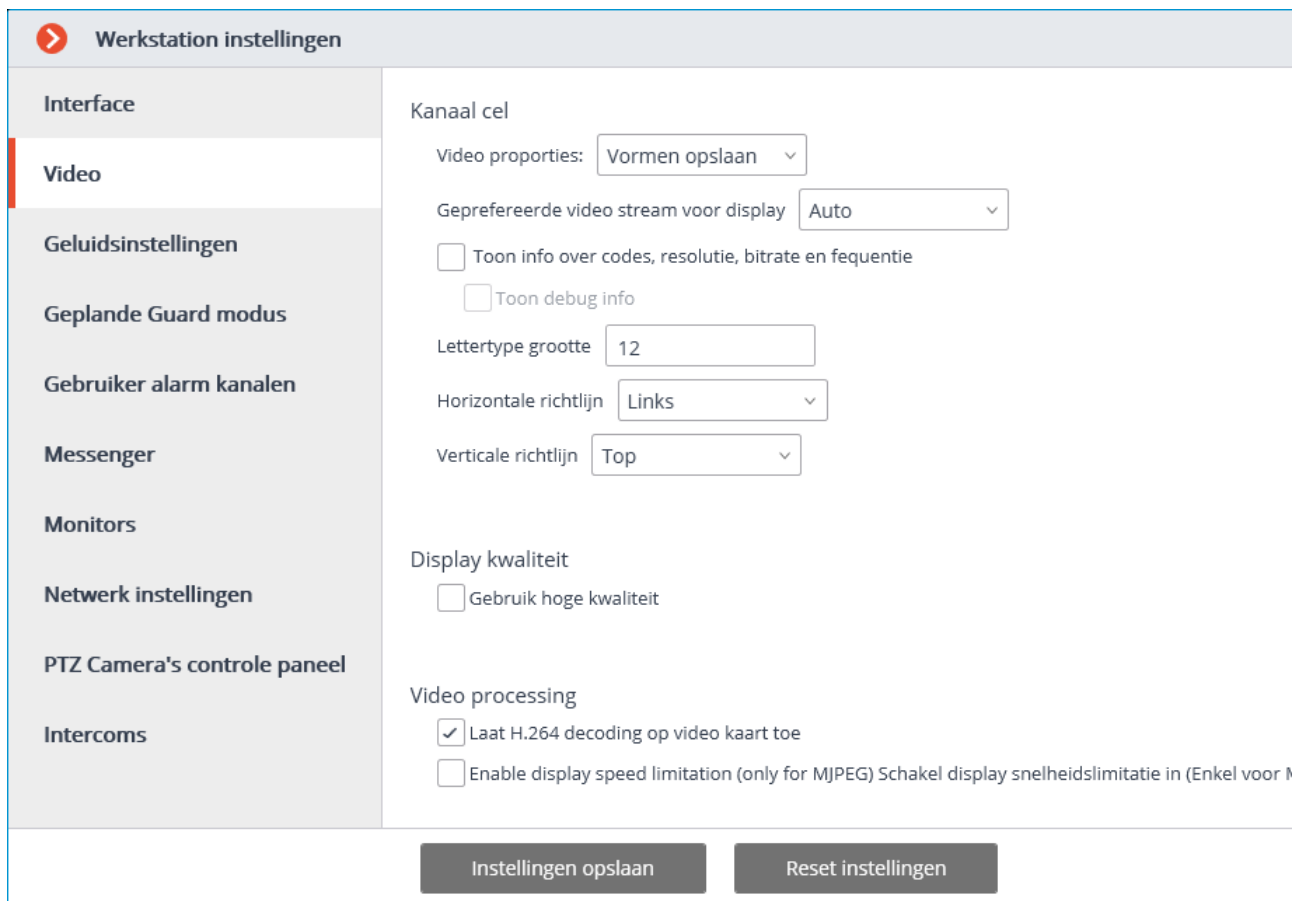
Verbied het "openen in de browser"-optie in de clientmodus - als dit vakje is aangevinkt, wordt de mogelijkheid om de camera in de browser te openen vanuit het contextmenu uitgeschakeld voor **Eocortex Client**-gebruikers op deze computer; als het vakje niet is aangevinkt, wordt het item **Openen in de browser** weergegeven in het contextmenu.

Schakel Alarmcellen in - als dit vakje is aangevinkt, wordt het item **Alarmcel instellen** weergegeven in het contextmenu van de cameracellen; dergelijke cellen zullen worden gebruikt voor het uitzenden vanuit camera's waarop een alarm is geactiveerd; als het vakje niet is aangevinkt, wordt dit item niet weergegeven.

Selectie van camera voor een cel - geeft aan hoe de camera in de cel van het schermgaas wordt geplaatst. Bij de adaptieve methode wordt de camera in de cel als volgt geselecteerd: als het systeem meer dan 300 camera's heeft, gaat er een speciaal venster met de cameraboom open; als het aantal camera's niet groter is dan 300, wordt een contextmenu met meerdere niveaus gebruikt. Als u de methode expliciet opgeeft, wordt alleen deze methode gebruikt, ongeacht het aantal camera's in het systeem. Voor systemen met een groot aantal camera's wordt het niet aanbevolen om de selectie uit het contextmenu te gebruiken, omdat dit kan leiden tot vertragingen bij het weergeven van het contextmenu en het verminderen van de bruikbaarheid.

Taal instellen - hiermee kunt u een van de beschikbare talen van de **Eocortex Client**-toepassingsinterface selecteren.

Video



Werkstation instellingen

Interface

Video

Geluidsinstellingen

Geplande Guard modus

Gebruiker alarm kanalen

Messenger

Monitors

Netwerk instellingen

PTZ Camera's controle paneel

Intercoms

Kanaal cel

Video properties:

Geprefereerde video stream voor display

☐ Toon info over codes, resolutie, bitrate en frequentie

☐ Toon debug info

Lettertype grootte

Horizontale richtlijn

Verticale richtlijn

Display kwaliteit

☐ Gebruik hoge kwaliteit

Video processing

☒ Laat H.264 decoding op video kaart toe

☐ Enable display speed limitation (only for MJPEG) Schakel display snelheidslimitatie in (Enkel voor M

Instellingen opslaan **Reset instellingen**

Video properties - hiermee kunt u kiezen hoe frames in cellen worden geschaald:

- **Uitrekken** - de afbeelding wordt uitgerekt in de cel;
- **Proporities behouden** - de door de camera ingestelde verhoudingen worden gebruikt;
- **Auto** de applicatie bepaalt automatisch of de afbeelding moet worden uitgerekt of dat de proporties moeten worden behouden.

Geprefereerde video stream voor display - hiermee kunt u kiezen welke streams en hoe ze worden weergegeven voor de weergegeven kanalen:

- **Auto** - wanneer u zowel in de "multiscreen" -modus als in de volledige schermweergave kijkt, wordt voor alle kanalen waarin in de instellingen twee streams zijn geselecteerd, de stream weergegeven waarvan de resolutie het dichtst bij de huidige celresolutie ligt.
- **Main** - bij het observeren van alle kanalen in alle modi, wordt de hoofdstream weergegeven.
- **Alternatief** - bij het observeren van alle kanalen waarvoor in de instellingen twee streams zijn geselecteerd, wordt in alle modi een alternatieve stream weergegeven.
- **Optima** - bij het observeren zowel in de "multiscreen" -modus als in de volledige schermmodus, voor alle kanalen waarin twee streams zijn geselecteerd in de instellingen, zal de hoofdstream worden weergegeven bij het uitzenden van de alternatieve stream zal resulteren in wazig beeld.

Toon info over codes, resolutie, bitrate, frequentie en IP-adres - als dit vakje is aangevinkt, wordt de bijbehorende informatie voor de weergegeven stream weergegeven in de linkerbovenhoek van elke cel.

Toon debug info - als dit vakje is aangevinkt, wordt debug informatie voor de camera weergegeven in de linkerbovenhoek van elke cel.

Lettertype grootte - stelt de lettergrootte in die de naam van de camera en aanvullende informatie weergeeft.

Horizontale richtlijn - stelt de horizontale uitlijning van de naam van de camera en aanvullende informatie over de cel in.

Vertikale richtlijn - stelt de verticale uitlijning van de naam van het kanaal en aanvullende informatie over de cel in.

Display kwaliteit - als dit vakje is aangevinkt, wordt de afbeelding duidelijker, maar neemt de processorbelasting en het computergeheugengebruik toe.

Laat H.264-decodering op de videokaart toe - als dit vakje is aangevinkt, wordt de H.264-videostream gedecodeerd op de videokaart van de clientcomputer; als het veldje niet aangevinkt is, wordt de decodering uitgevoerd op de centrale processor.

De H.264-decodering op de videokaart wordt alleen uitgevoerd voor die camera's waarvoor de beheerder van het videobewakingssysteem een dergelijke decodering heeft toegestaan in de **Eocortex Setup**-toepassing. Bovendien hangt het aantal videostreams dat gelijktijdig van camera's op een videokaart wordt gedecodeerd af van het model van de videokaart.

Schakel display snelheidslimitatie in (alleen voor MJPEG) - als dit vakje is aangevinkt, wordt de weergave op het scherm uitgevoerd binnen de opgegeven maximaal toegestane framesnelheid. Een dergelijke beperking kan nuttig zijn om de processorbelasting en het computergeheugengebruik te verminderen.

Audio

Werkstation instellingen

Interface

Video

Geluidsinstellingen

Geplande Guard modus

Gebruiker alarm kanalen

Messenger

Monitors

Netwerk instellingen

PTZ Camera's controle paneel

Intercoms

Audio instellingen

☐ Alleen actief kanaal zal te zien zijn in monitoring raster ⓘ

Geluidstransmissie:

Geprefereerde microfoon

Первичный драйвер записи звука ▾

Geluidstransmissie knop modus in kanaal:

Vasthouden

Switching modus

Instellingen opslaan

Reset instellingen

Alleen actief kanaal zal te zien zijn in monitoring raster - als dit vakje is aangevinkt, wordt het geluid in het schermraster alleen weergegeven vanaf de actieve (momenteel gemarkeerde) camera; als het vakje niet is aangevinkt, wordt het geluid gereproduceerd vanaf alle weergegeven camera's. In de modus voor synchrone weergave van kanalen, ongeacht deze instelling, wordt geluid altijd afgespeeld vanaf alle weergegeven camera's.

Met de groepsinstelling **Geluidstransmissie** kunt u een microfoon en een knopmodus in kanaal selecteren voor camera's die geluidsoverdracht naar de camera ondersteunen.

Guard modus

Werkstation instellingen

Interface

Video

Geluidsinstellingen

Geplande Guard modus

Gebruiker alarm kanalen

Messenger

Monitors

Netwerk instellingen

PTZ Camera's controle paneel

Intercoms

☐ Enkel op de alarm monitor weergeven

☐ Gebruik geoptimaliseerde grid op alarm monitor i

☐ Laat full-screen modus toe in de alarm monitor

☐ Stel de limiet in van een alarm display periode op de alarm monitor seconden

☐ Automatisch het alarm accepteren seconden

☐ Alarm popups uitschakelen

☐ Alarmen op plan weergegeven inschakelen.

☐ Alarm in Guard modus

Selecteer

Luister

Guard modus op het schema

☒ Geplande guard modus inschakelen

Alles maximaliseren

Alles minimaliseren

☐

Alle objecten en camera's

Om guard mode op schema op het kanaal te configureren is het nodig om het kanaal aan te vinken en op de naam te klikken.

Instellingen opslaan

Reset instellingen

Guard modus - cameramodus waarin, in geval van een alarm, de melding van de gebruiker is ingeschakeld (in de **Eocortex Client**-applicatie). Om een alarm te genereren als reactie op een specifieke systeemgebeurtenis, moet u de overeenkomstige actie configureren in de **Eocortex Setup**-toepassing.

Enkel op de alarmmonitor weergeven - als dit vakje is aangevinkt, worden visuele en akoestische alarmmeldingen alleen weergegeven op de alarmmonitor; indien niet aangevinkt, worden meldingen ook weergegeven op monitoren die worden gebruikt voor bewaking.

Gebruik het optimale raster op de alarmmonitor - als dit vakje is aangevinkt en als het aantal camera's dat op het scherm wordt weergegeven, afneemt, wordt het raster op de alarmmonitor indien mogelijk geselecteerd voor dit aantal camera's. Als het vakje niet is aangevinkt, verandert het raster niet als het aantal camera's vermindert.

Laat full-screen modus toe in de alarmmonitor - als dit vakje is aangevinkt, wordt de camera met een dubbele klik in volledig scherm op de alarmmonitor uitgevouwen; het alarm kan echter alleen worden ontvangen via het contextmenu. Als het vakje niet is aangevinkt, wordt het alarm geaccepteerd door te dubbelklikken in de cel.

Stel de limiet in van een alarm display periode op de alarmmonitor - als dit vakje is aangevinkt, kunt u in het veld aan de rechterkant specificeren na hoeveel tijd de alarmwaarschuwingen niet meer worden weergegeven op de alarmmonitor; als het vakje niet is aangevinkt, worden alarmwaarschuwingen weergegeven totdat de operator hierop reageert. De melding wordt in ieder geval onderbroken als de operator hierop reageert.

Automatisch het alarm accepteren - als dit vakje is aangevinkt, kunt u in het veld aan de rechterkant specificeren hoe lang het alarm als geaccepteerd wordt beschouwd, als de operator het niet expliciet heeft geaccepteerd.

Alarm popups uitschakelen - als dit vakje is aangevinkt, wordt er geen uitroepteken weergegeven in de rechterbenedenhoek van het scherm als een van de ingeschakelde kanalen in alarmstand staat.

Alarmeren op plan weergeven inschakelen - als dit vakje is aangevinkt, worden alarmeren weergegeven op de objectplannen.

Geluidsmelding inschakelen - als dit vakje is aangevinkt, wordt er een audiobestand afgespeeld wanneer een van de ingeschakelde kanalen in alarmstand gaat. Alleen bestanden die zijn verpakt in een WAV-container (met de extensie *.wav) kunnen worden gebruikt. Klik op de knop **Bestand selecteren** om een bestand te selecteren. Om naar het geselecteerde bestand te luisteren, klikt u op knop de **Luister**.

Geplande guard mode inschakelen - als dit vakje is aangevinkt, kunt u de geplande guard modus inschakelen voor camera's.

Om een camera of een groep camera's in te schakelen, moet u deze camera of groep in de lijst markeren, vervolgens op de camera klikken en het schema onder de lijst instellen.

Werkstation instellingen

Interface

Video

Geluidsinstellingen

Geplande Guard modus

Gebruiker alarm kanalen

Messenger

Monitors

Netwerk instellingen

PTZ Camera's controle paneel

Intercoms

☐ Enkel op de alarm monitor weergeven

☐ Gebruik geoptimaliseerde grid op alarm monitor ?

☐ Laat full-screen modus toe in de alarm monitor

☐ Stel de limiet in van een alarm display periode op de alarm monitor seconden

☐ Automatisch het alarm accepteren seconden

☐ Alarm popups uitschakelen

☐ Alarmeren op plan weergeven inschakelen.

☐ Alarm in Guard modus

Selecteer

Luister

Guard modus op het schema

☒ Geplande guard modus inschakelen

Zoek op camera naam

Alles maximaliseren

Alles minimaliseren

☐

Alle objecten en camera's

Om guard mode op schema op het kanaal configureren is het nodig om het kanaal aan te vinken en op de naam te klikken.

Instellingen opslaan

Reset instellingen

In het schema zijn de perioden waarin het kanaal in de ingeschakelde modus moet staan, blauw gemarkeerd. Gebruik de linkermuisknop om een markering in het schema in te stellen en gebruik de rechtermuisknop om deze te verwijderen. Als u het vakje **Eén schema gebruiken voor alle dagen van de week** aanvinkt, wordt er één schema ingesteld voor alle dagen.

Gebruikersalarm

Werkstation instellingen

Interface

Video

Geluidsinstellingen

Geplande Guard modus

Gebruiker alarm kanalen

Messenger

Monitors

Netwerk instellingen

PTZ Camera's controle paneel

Intercoms

> ☒ Object 2

☐ Gebruik één schema voor alle dagen van de week

	00:00	02:00	04:00	06:00	08:00	10:00	12:00	14:00	16:00	18:00	20:00	22:00
Maandag	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Dinsdag	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Woensdag	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Donderdag	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Vrijdag	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Zaterdag	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Zondag	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

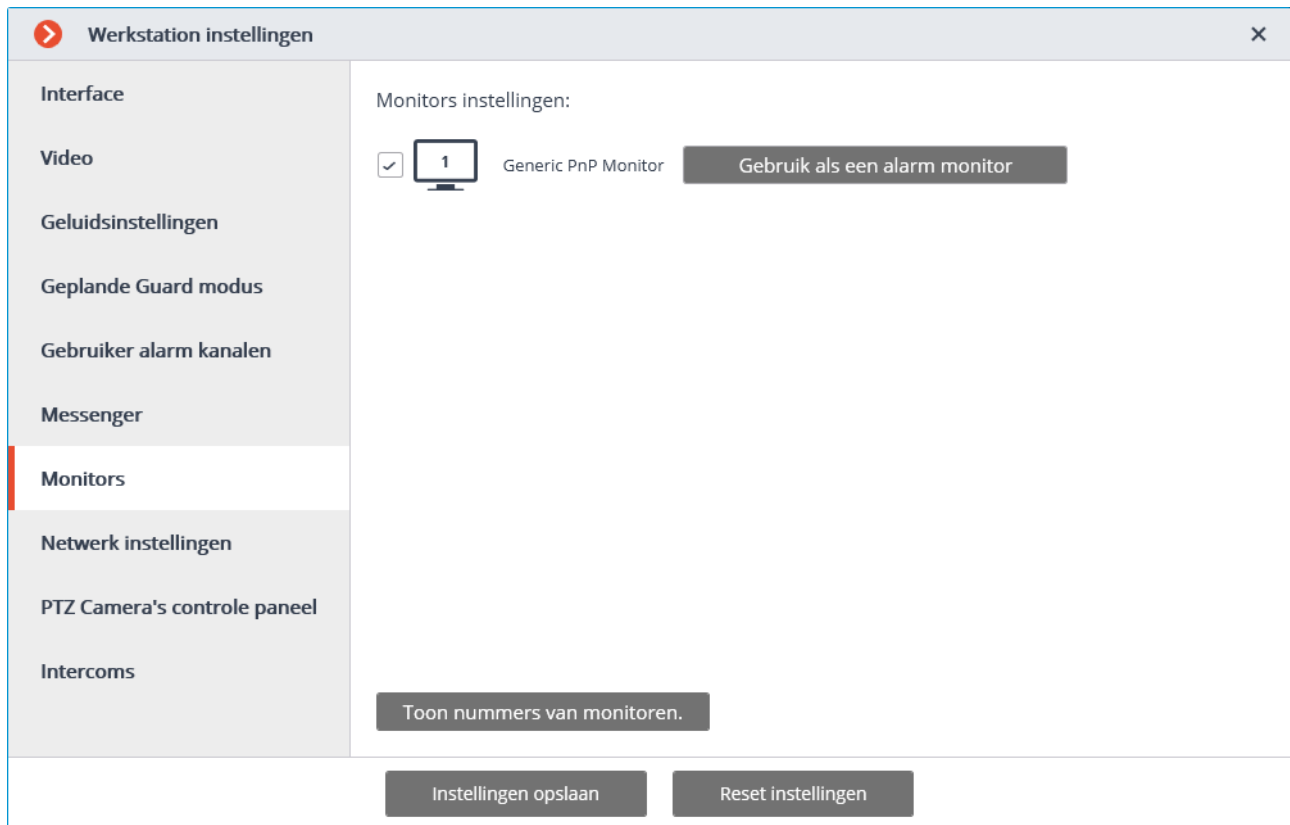
Instellingen opslaan

Reset instellingen

Gebruikersalarm - een alarm dat wordt gegenereerd in de **Eocortex Client**-toepassing wanneer de operator op de **Alarm**knop op het bedieningspaneel rechts van de klok drukt. De actie die wordt uitgevoerd wanneer een gebruikersalarm wordt gegenereerd, wordt geconfigureerd door de systeembeheerder in de **Eocortex Setup**-toepassing.

Om de camera's in te stellen waarmee het **gebruikersalarm** wordt gegenereerd wanneer op de **alarm**knop wordt geklikt, moeten deze camera's in de lijst worden gemarkeerd.

Monitors



Dit tabblad geeft alle monitoren weer die op de computer zijn aangesloten. Om monitors te gebruiken, moet de applicatie ze markeren.

Als er meerdere monitoren op de computer zijn aangesloten, kunt u voor een van de monitors de optie **Gebruik als een alarm monitor** inschakelen - in dit geval worden alleen kanalen in de **alarm**status weergegeven op deze monitor.

Wanneer u op de knop **Toon nummers van monitoren** klikt, worden hun nummers op de monitors weergegeven.

Netwerk

Werkstation instellingen

Interface

Video

Geluidsinstellingen

Geplande Guard modus

Gebruiker alarm kanalen

Messenger

Monitors

Netwerk instellingen

PTZ Camera's controle paneel

Intercoms

Netwerkinstellingen

☐ Verbinding in proxy modus ⓘ

Multicast instelling Multicast, indien beschikbaar ▾

Instellingen opslaan Reset instellingen

Verbinding in proxy-modus - deze optie wordt gebruikt als het systeem uit meerdere videoservers bestaat: als het vakje is aangevinkt, zal de **Eocortex Client**-applicatie alle realtime videostreams en archiefrecords ontvangen en verbinding maken met slechts één **Eocortex**-server (en deze server zal op zijn beurt gegevens van andere servers ontvangen en naar de **Eocortex-client** overbrengen). Als het vakje niet is aangevinkt, zal de **Eocortex Client**-applicatie rechtstreeks verbinding maken met de servers waarop de camera's die op het scherm worden weergegeven zijn aangesloten (dat wil zeggen, het is mogelijk om tegelijkertijd verbinding te maken met meerdere servers).

Multicast-instelling - hiermee kunt u kiezen welke uitzendmodus van camera's op deze computer wordt ontvangen.

- **Multicast, indien beschikbaar** - camera's van alle uitzendmodi worden ontvangen.
- **Alleen multicast** - Alleen camera's die in multicast-modus worden uitgezonden, worden geaccepteerd.
- **Alleen unicast** - alleen camera's die worden uitgezonden in de unicast-modus (dat wil zeggen in de standaardmodus) worden geaccepteerd.

PTZ-controle

Werkstation instellingen

Interface

Video

Geluidsinstellingen

Geplande Guard modus

Gebruiker alarm kanalen

Messenger

Monitors

Netwerk instellingen

PTZ Camera's controle paneel

Intercoms

PTZ control instellingen

Geselecteerde joystick/board:

Vernieuwen

As instellingen...

Actie instellingen:

Actie	Runtime omgeving
Camera links	Sneltoetsen instellen...
Camera omhoog	Sneltoetsen instellen...
Camera recht	Sneltoetsen instellen...
Camera omlaag	Sneltoetsen instellen...
Zoom In	Sneltoetsen instellen...
Zoom Uit	Sneltoetsen instellen...
Verre Focus	Sneltoetsen instellen...
Dichte Focus	Sneltoetsen instellen...
Auto Focus	Sneltoetsen instellen...

Instellingen opslaan

Reset instellingen

Op het tabblad **PTZ-controle** kunt u de board of joystick configureren.